IFT2935 Hiver 2020

Projet noté

Modèle/Schéma relationnel

Coupe\_Du\_Monde (**coupe\_id**, nom\_coupe, pays, ville, dateDebut, dateFin)

- Chaque coupe du monde va augmenter de 1 à chaque évènement, alors nous allons utiliser cela comme clé primaire.

Equipe\_Foot (**equipe\_id**, **#coupe\_id,** #personne\_id(entraineur), pays\_representant, position\_final)

- Au lieu d’avoir un equipe\_id qui augment de 1 à chaque fois que nous rajoutons une équipe. Puisqu’il y a 32 équipes par coupe du monde, le equipe\_id va rester dans le domaine de 1 à 32, donc equipe\_id de 1 a 32 + quelle coupe elle a participe (coupe\_id) déterminé cette relation.

Personne(**personne\_id**, nom, prenom, date\_de\_naissance, pays\_natal, sex)

- Nous avons choisi de faire de l’héritage pour les personnes. Chaque profession a leurs propres attributs importants à eux.

Joueur(**personne\_id,** numero, premier\_match\_prof)

Entraineur(**personne\_id***, entraineur\_depuis*)

Collaborateur(**personne\_id**, expertise) \*expertise, dans le sense medecin, physio, dietetiste, etc.

Arbitre(**personne\_id***, arbitre\_depuis*)

Staff\_technique ***(#equipe\_id***, #***coupe\_id, #personne\_id***, poste\_occupe)

- - cette relation représente qui sont les collaborateurs pour une equipe donné avec les cles nous pouvons savoir le poste occupe par le collaborateur

Joueur\_Equipe(***#personne\_id***, ***#equipe\_id***, **#coupe\_id**, position, numero\_dossard, equipe\_prof)

– Cette relation représente laquelle joueur a joué pour quelle équipe. Lorsque nous avons l’équipe plus le jouer, alors nous pouvons accéder a d’autre information comme sa position, numéro de joueur assigner, equipe\_professionnel lors de cette coupe.

Arbitre\_Match(***#personne\_id***, ***#matchFoot\_id***, #***coupe\_id***, type\_arbitre)

– Représente qui a arbitré quel match, si nous avons l’arbitre plus le match, alors nous pouvons savoir s’il était arbitre principal ou assistant.

Sanction(**couleur**, description)

– une sanction est definie par ca couleur unique et viens avec une description comme attribut

Sanction\_Joueur(**sanction\_id**, *#personne\_id*, *#sanction\_couleur*, date)

– Puisque chaque joueur peut recevoir plusieurs sanction de la même couleur dans un même match ou même date. Nous avons opté pour un sanction\_id qui augmente de façon séquentiel.

Match\_Foot(**match\_id**, ***#coupe\_id***, *#equipe1\_ID*, *#equipe2\_ID*, *#stade\_id*, date, rang, score\_1, score₂)

– La même approche que pour les équipes ici. Puisqu’une coupe a un nombre max de matchs qu’elle organise. Nous avons décidé de faire en sorte de recommencer le « compteur » à chaque coupe. De cette la cle du match devient coupe\_id plus match\_id.

Stade(**stade\_id**, nom, pays, adresse, capacite)

Pour les associations avec des liens 1:N, on a créé une entité pour l’association même et les clés des entités associées sont incluses dans cette nouvelle entité comme clé étrangère. Pour les entités ayant une association de type 1:1, on n’a qu’à ajouter la clé d’une des entités comme clé étrangère dans l’autre entité.

**Schema relationnel final**

\*\*Entité\*\*

Coupe\_Du\_Monde(**coupe\_id**, nom\_coupe, pays, ville, dateDebut, dateFin)

Equipe\_Foot(**equipe\_id**, **#coupe\_id,** *#personne\_id*, pays\_representant, position\_final)

Personne(**personne\_id**, nom, prenom, date\_de\_naissance, pays\_natal, sex)

Joueur(#**personne\_id,** numero, premier\_match\_prof)

Entraineur(#**personne\_id***, entraineur\_depuis*)

Collaborateur(#**personne\_id**, expertise)

*Arbitre(#***personne\_id***, arbitre\_depuis)*

*Sanction(****couleur****, description)*

*Stade(****stade\_id****, nom, pays, adresse, capacite)*

*Match\_Foot(****match\_id****,* ***#coupe\_id****, #equipe1\_ID, #equipe2\_ID, #stade\_id,* date, rang, score\_1, score\_2)

*\*\*Relation entre entité\*\**

*Staff\_technique****(#equipe\_id****, #****coupe\_id,*** *#****personne \_id***, poste\_occupe*)*

*Joueur\_Equipe(****#personne\_id****,* ***#equipe\_id****,* ***#coupe\_id****,* position, numero\_dossard, equipe\_prof)

*Arbitre\_Match(****#personne\_id****,* ***#matchFoot\_id****, #****coupe\_id****,* type\_arbitre)

*Sanction\_joueur (****sanction\_id****, #personne\_id, #sanction\_couleur,* date)