CoupeDuMonde(**coupeID**, nomCoupe, pays, ville, dateDebut, dateFin)

EquipeFoot(**equipeID**, nomEquipe, pays, année)

Participe(***#coupeID***, ***#equipeID***, positionFinal, nbMatchJoue)

Personne(**personneID**, nom, date\_de\_naissance, pays\_natal)

Joueur(**joueurID**, *#personneID*, numero)

Entraineur(**entraineurID**, *#personneID*)

Collaborateur(**collaborateurID**, *#personneID*, specialite)

Arbitre(**arbitreID**, *#personneID*)

Position(**nomPosition**)

Joueur\_Equipe(***#joueurID***, ***#equipeID***, *#position*)

Entraineur\_Equipe(***#entraineurID*** ***#equipeID***)

Collaborateur\_Equipe(***#collaborateurID***, ***#equipeID***)

TypeArbitre(**nomType**)

Arbitre\_Match(***#ArbitreID***, ***#MatchFootID***, *#TypeArbitre*)

Couleur(**nomCouleur**)

Sanction(***#couleur***, description)

Sanction\_Joueur(**sanctionID**, *#joueurID*, *#couleur*, date)

MatchFoot(**matchID**, ***#coupeID***, *#equipe1\_ID*, *#equipe2\_ID*, *#stadeID*, date, rang, score\_1, score\_2)

Stade(**stageID**, nom, adresse, capacite)

La plupart des liens sont en 1:N. Par conséquent, les associations contiennent des clés étrangères qui réfèrent aux clés des entités associées. Il y a quelques entités qu’on utilise comme énumération pour limiter le domaine de certains attributs (position, type d’arbitre et couleur, et de manière similaire avec stade). Pour leurs associations, on n’a qu’à ajouter leur clé comme clé étrangère dans l’autre entité associée.