

Lou FUGIER

✉ fugierlou@gmail.com | 📞 +33 7 82 67 32 72 | 📍 Villard-de-Lans, France
🌐 linkedin.com/in/lou-fugier-828b8a268

Profil

Étudiant en dernière année de Master en Informatique à l'ESIGELEC (Grande École d'Ingénieurs française), spécialisé en **développement full stack (JS, Python)**. Recherche un stage à l'étranger (**éligible V.I.E.**) à partir de juin 2025, d'une durée minimale de quatre mois.

Compétences

Langages

- Python (Django, FastAPI)
- HTML5, CSS3, JavaScript
- Angular, Node.js (API REST)

Technologies

- MySQL, Docker
- Git, GitHub
- Linux & Windows

Langues

- Français (langue maternelle)
- Anglais (niveau B2)
- Espagnol (niveau A2)
- Japonais (niveau A2)

Projets & Expériences



ATIM, concepteur fabricant de capteurs & solutions IoT | M2M

Développement R&D

Villard-de-Lans, France

Juin 2023 – Septembre 2023

- Conception et développement d'une application web pour estimer l'autonomie de capteurs (JavaScript, HTML/CSS)
- Création d'interfaces web et extraction d'informations depuis un site externe (Node.js, SQL)
- Optimisation de la base de données, architecture réseau, automatisation interne (VBA)



Holo'Réed, Projet d'ingénierie

Prix du Meilleur Projet d'Ingénierie ESIGELEC 2024 🏆

Rouen, France

2023 – 2024

- Développement d'une plateforme web pour le suivi de patients atteints de Parkinson, avec authentification, stockage de données, et intégration d'un casque de réalité mixte
- Architecture backend en **Python** avec API REST et base de données **MySQL**
- Interface utilisateur responsive en **HTML/CSS/JavaScript**

Formation



ESIGELEC (Grande École d'Ingénieurs)

Diplôme d'ingénieur en informatique (dominante C.E.R.T)

Rouen, France

2021 – 2024

- Formation en développement web et réseaux
- Vice-président du Bureau des Étèves 2022-2023 (Apollo)



Lycée Vaucanson

Classes préparatoires aux grandes écoles (CPGE PTSI/PT)

Grenoble, France

2019 – 2021

- Filière Physique-Technologie (PT)

Projets personnels

- **Jeu de mémoire – Résolution automatisée (Python, OCR)** : J'ai conçu un programme capable de repérer les cartes à l'écran grâce à l'**OCR** et de résoudre le jeu avec un taux de réussite parfait, le tout en un minimum de mouvements.
- **Bot de jeu – Automatisation de missions (Python, OCR, Web Scraping)** : Ce bot analyse l'écran en temps réel, récupère les meilleurs choix de stratégie sur un site externe, puis interagit avec l'interface du jeu pour enchaîner les missions de façon autonome.
- **Générateur Audio-to-MIDI (Python)** : Ce projet convertit des fichiers audio (**WAV/MP3**) en **MIDI** puis crée une vidéo animée façon piano-roll avec gestion fine du tempo, des notes et de la vitesse de lecture.

Centres d'intérêt

- Pianiste autodidacte (musique classique et pop)
- Voyages et découverte culturelle (Japon, Espagne, Nouvelle-Calédonie)
- Danse (Hip-hop et Modern Jazz)