

Le manuel d'utilisation du jeu

Les Nomades du Rail

Fait par Enzo Lutic, Raphaël Guarim
et Théo Massias

Les Règles

Nombre de joueurs



**Le but du jeu "Les Nomades du Rail" est de relié le plus de villes
parmi les 23 qui existent dans le monde de Palgéa,
avec des lignes de chemin de fer composés
de 1 à 4 cases. Cela sera fait en déposant des wagons
sur les cases correspondantes au moyen de cartes "wagons" de couleurs,
et de relier entre-elles des villes déterminées selon des cartes "destination".**

**La partie se termine quand un joueur a épuisé son stock de wagons.
Les joueurs calculent ensuite leur nombre de points.
Le joueur avec le plus grand de nombre point remporte la victoire.**

Les cartes "wagon"

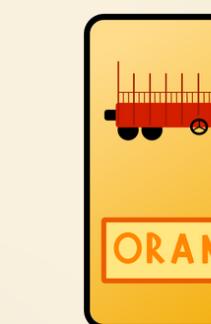
Voici les cartes "wagon" avec leurs rails correspondantes !



ROUGE



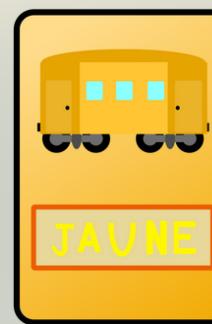
VERT



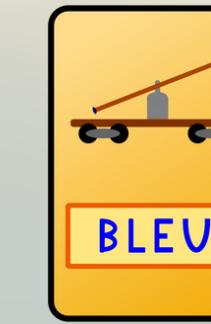
ORANGE



NOIR



JAUNE



BLEU



BLANC



VIOLET



JOKER

Déroulement d'une partie

Au début d'une partie, chaque joueur :

- Aura 45 wagons de la couleur de son choix.
- Aura un score, qui sera mis à jour quand il finit une route, ou en fin de partie.
- Obtiendra 4 cartes "wagon" aléatoire.
- Obtiendra 3 cartes "destination", et devra choisir s'il en garde 2, ou 3.

Parmi les cartes du jeu, voici ce qu'il se passe :

- La pioche de cartes "wagon" est mélangé.
- 5 cartes "wagon" sont retournés pour que les joueurs voient la face visible et sont posés à côté de la pioche "wagon".
- La carte "destination" la plus longue est posée à côté de la pioche "destination".

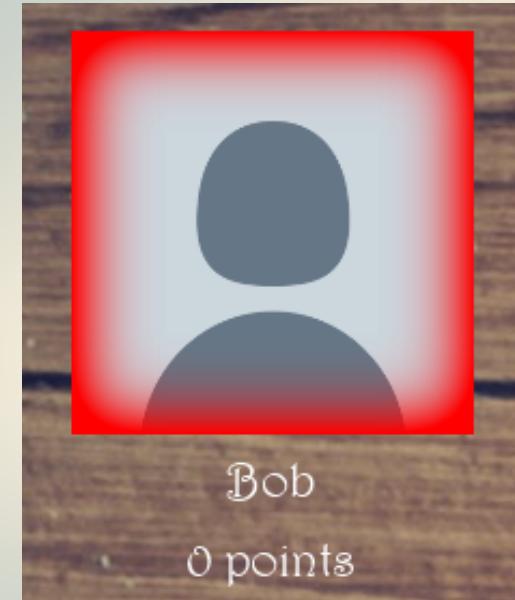
Quand un joueur n'a plus que 0,1 ou 2 wagons en sa possession après avoir joué son tour, tout les joueurs rejouent un tour (Le joueur responsable inclus), et ensuite la partie s'arrête.

Le but du jeu "Les Nomades du Rail" est d'obtenir le plus de points, et pour cela, il y a plusieurs manières :

**En possédant une route entre 2 villes. -
En reliant une route, en continu, les 2 villes - d'une carte destination.
En réalisant le chemin le plus long (+10 !) -**

Attention : Si vous ne finissez pas une route d'une carte "destination" que vous avez, les points seront enlevés, plutôt que rajouter, alors attention !

Fonctionnement de l'interface



Le score du joueur

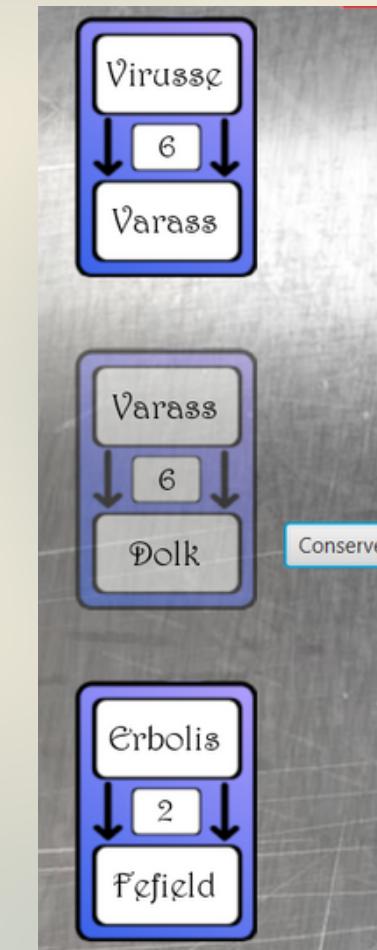


Le nombre de Wagons qu'il possède

Les cartes Wagons face révélées sur le plateau



Le choix des cartes destinations en début de partie



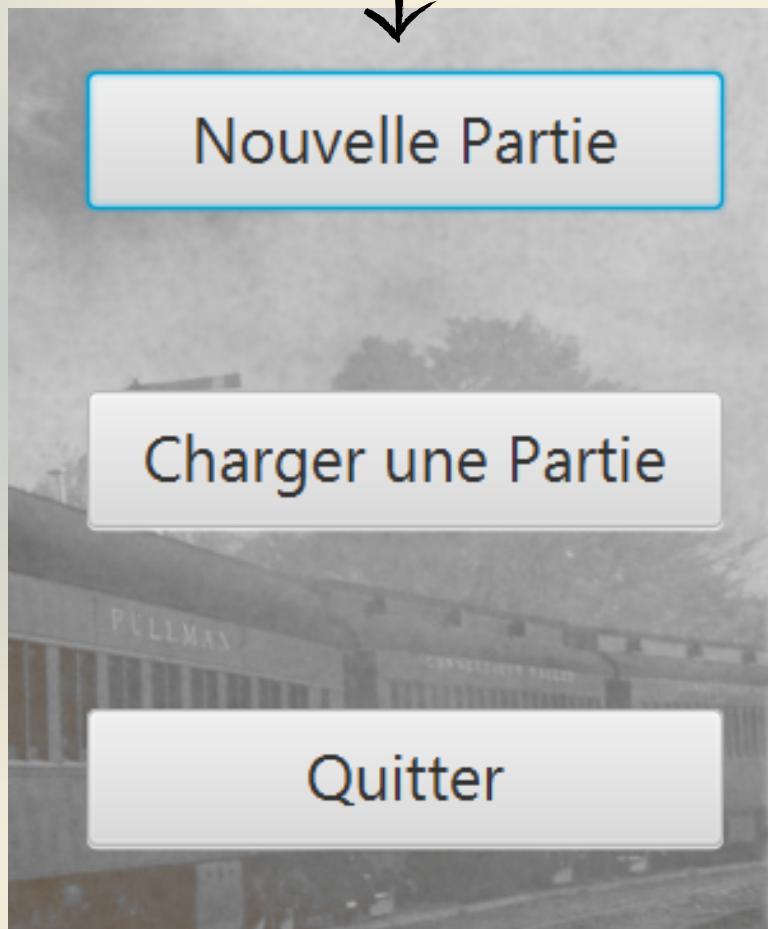
Le calcul des points

À la fin de la partie, le score de tout les joueurs sera à nouveau mis à jour, pour compter les bonus telle que le joueur qui à fait le chemin le plus long. En cas d'égalité, ce bonus s'applique à tout les joueurs concernés.

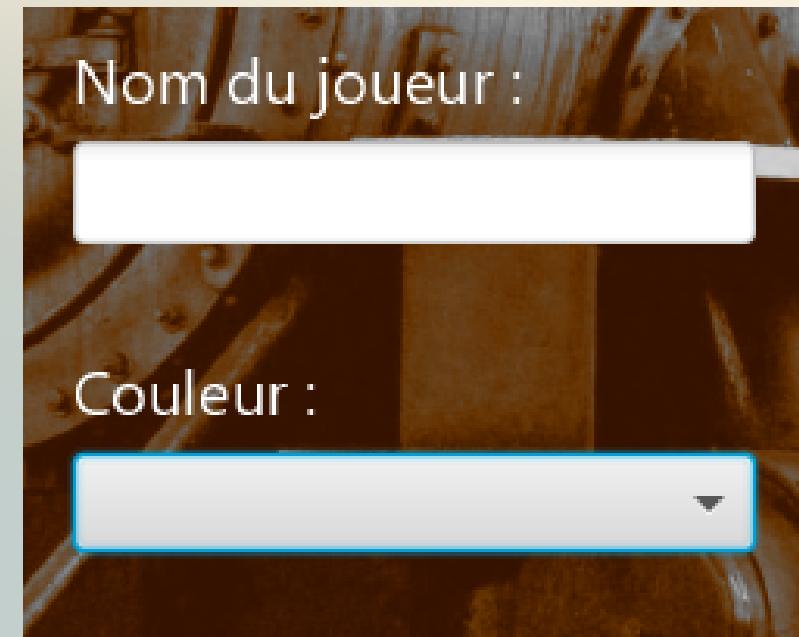
Au final, le joueur qui a le plus de points remportent la partie, et en cas d'égalité, c'est celui qui a complété le plus de carte "Destination" qui gagne. S'il y a encore égalité, alors c'est le joueur qui a le chemin le plus long.

Faire une partie

**Pour lancer une partie,
vous devez cliquer sur ce bouton !**



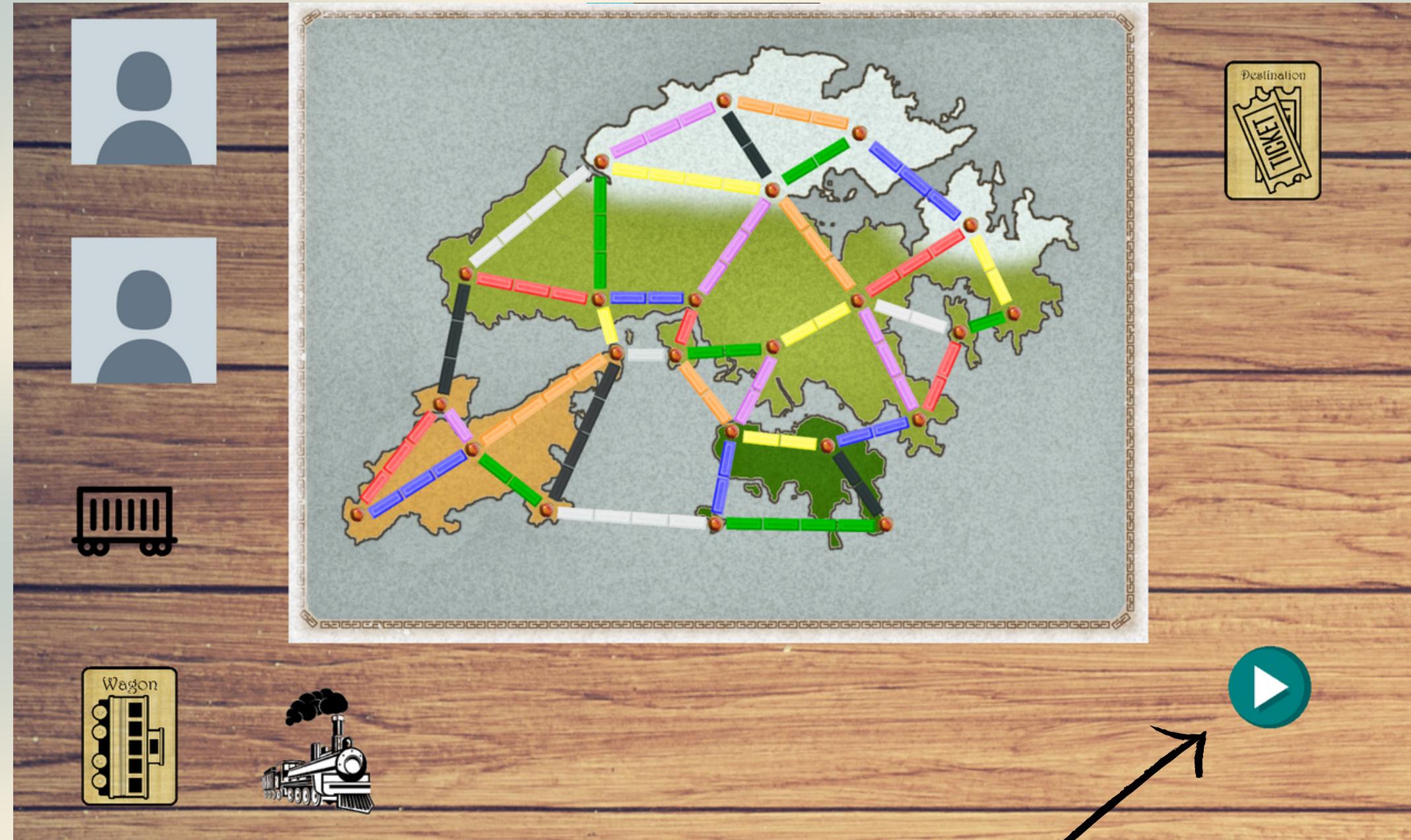
**Les 2 joueurs rentrent leur
informations**



La partie peut commencer

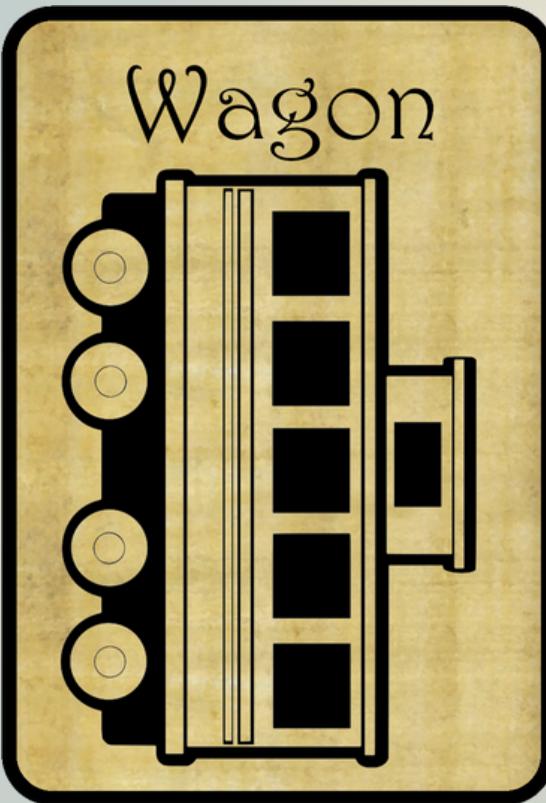


Interface



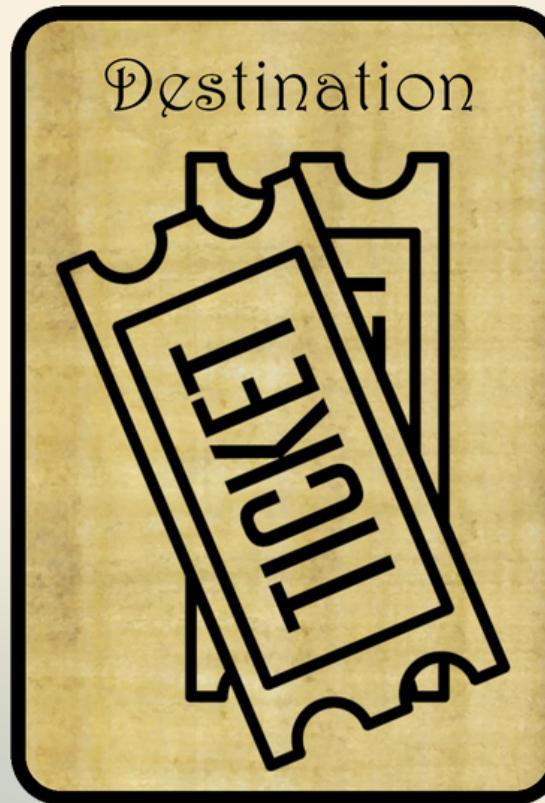
**Le bouton play permet le début de la partie
et le changement de tour**

Actions possibles



Vous pouvez choisir de piocher 2 cartes "wagon", que ce soit en cliquant sur la pioche ou sur les cartes à face visibles.

Vous ne pourrez prendre de deuxième carte si la première venant de la pioche est une carte joker.



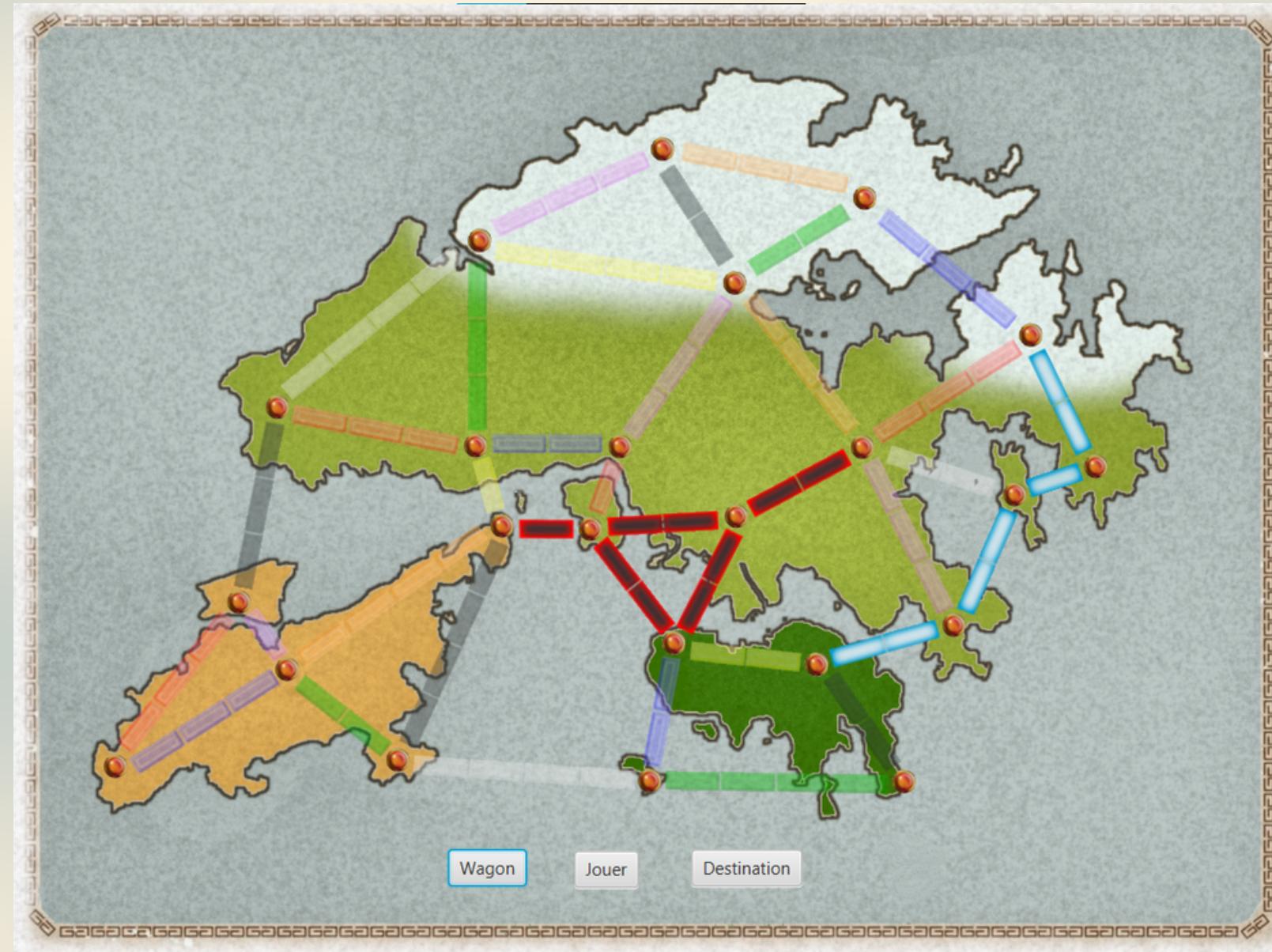
Vous pouvez choisir de piocher trois cartes "destination", et d'en conserver 2 ou 3.



Vous pouvez choisir de posséder une route en cliquant dessus, seulement si vous avez les cartes "wagon" nécessaires pour cette action.

Attention : Vous ne pouvez faire qu'une seule de ces trois actions à chaque tour !

Fin d'une partie



**Exemple d'un plateau
en partie**

**Le jeu s'arrêtera quand il n'y aura plus de cartes destinations,
plus de rails disponibles, ou qu'un joueur n'ait plus de wagons !
À ce moment-là, le score se remettra à jour une dernière fois !**

Merci d'avoir lu !

Et surtout rappelez-vous,
la règle la plus importante,
c'est de s'amuser !