

Élève-ingénieur en Sciences informatiques

FORMATIONS

Première année de cycle d'ingénieur à
POLYTECH'NICE - SOPHIA,

2014-2015

Licence Informatique à l'Université des
Sciences de Nice

2011- 2014

Baccalauréat Scientifique Spécialité Sciences
de L'ingénieur

2011

COMPÉTENCES

Programmation : JAVA, C, PHP, MYSQL,
HTML/CSS, JavaScript, Ruby, JSON, XML

Logiciels : Eclipse/IntelliJ, Git, LightRoom,
Photoshop (notions)

Système : Windows, Linux (Ubuntu, Debian),
Android

Bureautique : Maîtrise de la suite Office

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

LANGUES

- Français : maternelle
- Anglais : courant
- Espagnol : scolaire (terminale)

Permis B, Véhiculé



Nicolas Sarroche
2255 route des Dolines
06560 Valbonne
nicolas.sarroche@gmail.com

EXPÉRIENCES

ISLAND EXPLORER (scolaire), 01/2015-06/2015

Après étude de la demande du client,
implémentation de l'intelligence artificielle
d'un robot devant explorer une simulation
d'île inconnue afin de remplir un contrat à
savoir ramener une certaine quantité de
ressource, finir dans les temps, ne pas sortir
de la carte ...

Travail en équipe (méthode SCRUM), JAVA, JUnit,
Log4J, git

Projet DeViNT (scolaire), 01/2015-06/2015

Réalisation d'un jeu pour aveugles et mal-voyants.
Il place le joueur dans un environnement
entièrement sonore dans lequel il doit se
déplacer et trouver la sortie.

Travail en équipe, Java, git

Mini-jeu Android (scolaire) 01/2014 - 06/2014

Après étude de la demande du client,
implémentation d'un jeu sur tablette
Android dans lequel le joueur doit se
déplacer dans la ville. Il visitera un lieu
dans lequel lui sera posée une question. S'il
répond mal, il ne doit pas quitter le lieu. La
prochaine destination s'affiche alors. Une
fois la partie terminée, on affiche les
meilleurs scores.

Travail en équipe (chef de projet), Java, JUnit,
git