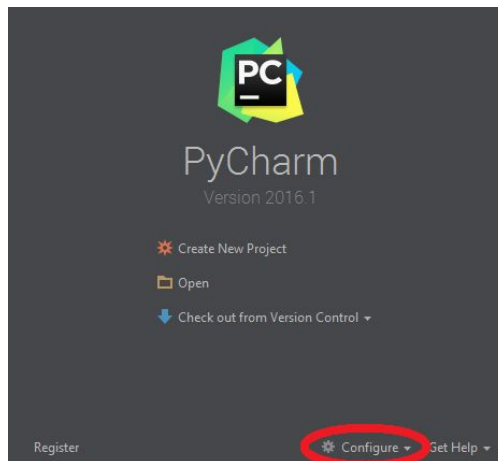
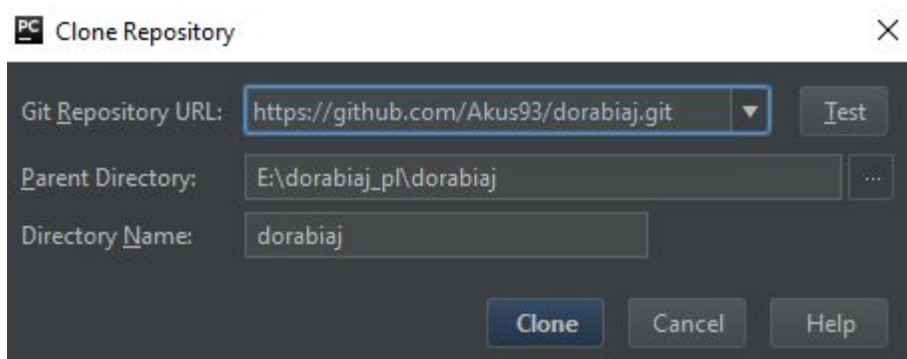


Przygotowanie projektu na Windows 10

1. Pobieramy pythona z oficjalnej strony
2. Pobieramy i instalujemy PyCharm wersje Professional
3. Instalujemy i logujemy się na swoje konto - można aktywować premium tworząc konto jako student, jak ktoś nie ma to niech wygoogla :)
4. Uruchomi nam się okienko startowe
5. Wybieramy Configure



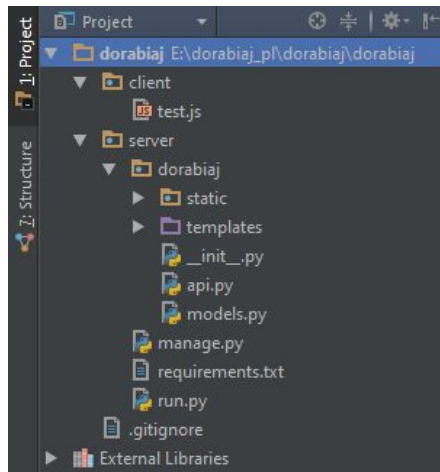
6. W wyszukiwarce w lewym górnym rogu wpisujemy "TYPO" -> w zakładce Inspections -> Spelling odznaczamy "Typo" (nie jest to konieczne ale podkreślanie błędów pisowni jest bardzo denerwujące) -> Apply
7. W oknie startowym wybieramy opcję "Check out from Version Control"
8. Wybieramy GitHub
9. Tutaj prawdopodobnie trzeba się zalogować na swoje konto z GitHuba - nie pamiętam bo już to robiłem i jestem już zalogowany
10. Następnie z listy Git Repository URL wybieramy repo dorabiaj
11. Parent Directory tworzymy taki:



Tworzymy pusty folder o nazwie dorabiaj_pl a w nim pusty folder o nazwie dorabiaj.

12. Następnie otwieramy projekt klikając Yes

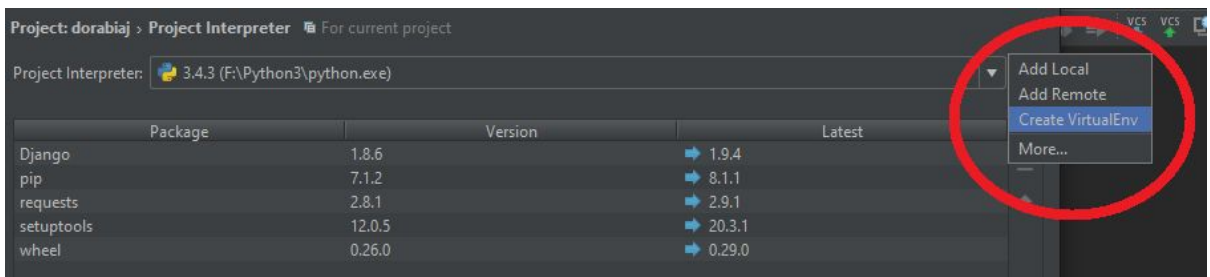
13. Powinniśmy otrzymać taką strukturę projektu



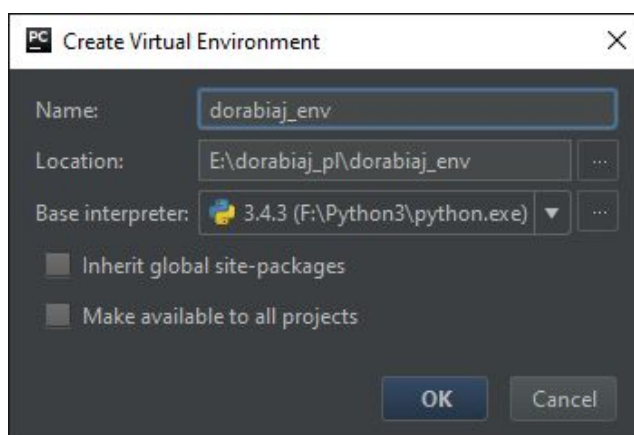
14. Teraz tworzymy virtualenv

15. Wybieramy File->Settings->Project:dorabiaj->Project Interpreter

16. Klikamy na tryb w prawym górnym rogu i wybieramy Create VirtualEnv

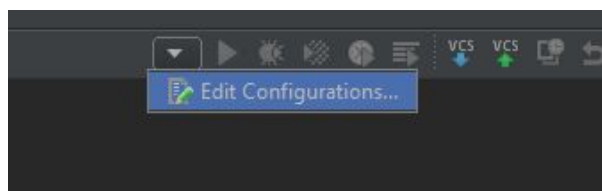


17. W pole Name wpisujemy dorabiaj_env a w lokalizację utworzony wcześniej folder dorabiaj_pl (to ten zewnętrzny [w nim jest folder dorabiaj z naszym projektem])

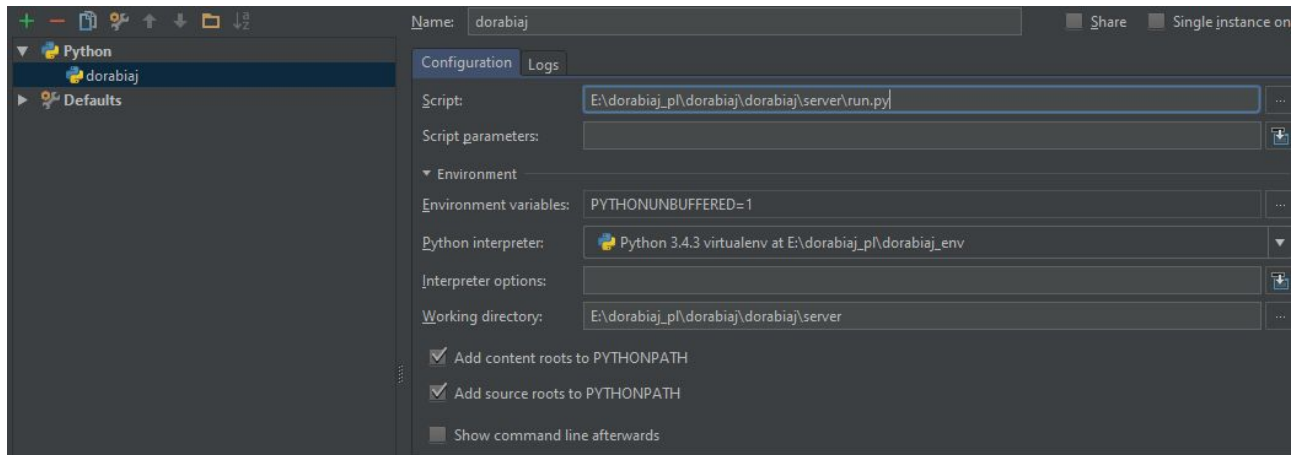


18. Zatwierdzamy Apply

19. W głównym oknie programu wybieramy "dziubek" w prawym górnym rogu i klikamy Edit Configurations



20. Klikamy na zielony przycisk z plusem i wybieramy Python
21. Zmieniamy nazwę na dorabiaj, Script ustawiamy na run.py z naszego projektu i upewniamy się że Python interpreter wskazuje na interpreter z naszego virtualenva (dorabiaj_env)



22. Zatwierdzamy Apply
23. Czas na instalację paczek do naszego projektu
24. Na dole PyCharma otwieramy Terminal
25. Za pomocą komendy cd przechodzimy do
 <wasza_ścieżka>/dorabiaj_pl/dorabiaj_env/Scripts/
26. wpisujemy activate.bat
27. Przed bieżącą ścieżką w nawiasie powinna pojawić się nazwa dorabiaj_env
28. Za pomocą polecenia cd wracamy do naszego projektu do foldery server
29. Instalujemy wszystkie wymagane paczki za pomocą polecenia:
 pip install -r requirements.txt
30. Możemy już uruchomić nasz projekt za pomocą zielonego “play” w prawym górnym rogu PyCharma :)