

**3** 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次の中から2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)

- ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
- ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
- ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

RP11 VD 7/102

**3** 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼札王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S-トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W-ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VD 3/95

**3** 「魂狩」の鬼 ガシャド觸腿

デモニオ/鬼札王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W-ブレイカー

□ このクリーチャーは攻撃できない。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

21000

RP15 VD 10/95

**3** 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次の中から2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)

- ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
- ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
- ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

RP11 VD 7/102

**3** 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼札王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S-トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W-ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VD 3/95

**3** 「魂狩」の鬼 ガシャド觸腿

デモニオ/鬼札王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W-ブレイカー

□ このクリーチャーは攻撃できない。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

21000

RP15 VD 10/95

**3** 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次の中から2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)

- ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
- ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
- ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

RP11 VD 7/102

**3** 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼札王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S-トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W-ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VD 3/95

**3** 「魂狩」の鬼 ガシャド觸腿

デモニオ/鬼札王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W-ブレイカー

□ このクリーチャーは攻撃できない。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、相手のシールドを破壊する。

21000

RP15 VD 10/95



**3** 瞬間と疾駆と双撃の決断

illus: TUBAKI HALSAME

クリーチャー

■ 次の中から2回選ぶ。(同じものを選んでもよい)

▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。

▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。

▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

RP11 VD 7/102

**3** 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼札王国

illus: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S-トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W-ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VD 3/95

**3** 「魂狩」の鬼 ガシヤド觸髅

デモニオ/鬼札王国

illus: akagi

クリーチャー

□ W-ブレイカー

□ このクリーチャーは攻撃できない。

◀ 鬼タイム ▶ 自分と相手のシールドの数が合計5つ以下なら、相手のクリーチャーを破壊する。

□ 自分のターンのはじめに、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S-トリガー」は使えない。

21000

RP15 VD 10/95