

3 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次のうちから2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)
 ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
 ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
 ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

2000+

RP11 VN 7/102

3 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W・ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VN 3/95

3 「魂狩」の鬼 ガシャド觸髅

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W・ブレイカー
 □ このクリーチャーは攻撃できない。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、自らの能力を無効にする。
 □ 自分のターンのはじめに、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。

21000

RP15 VN 10/95

3 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次のうちから2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)
 ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
 ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
 ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

2000+

RP11 VN 7/102

3 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W・ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VN 3/95

3 「魂狩」の鬼 ガシャド觸髅

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W・ブレイカー
 □ このクリーチャーは攻撃できない。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、自らの能力を無効にする。
 □ 自分のターンのはじめに、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。

21000

RP15 VN 10/95

3 瞬間と疾駆と双撃の決断

イラスト: TUBAKI HALSAMI

クリーチャー

■ 次のうちから2個選ぶ。(同じものを選んでもよい)
 ▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。
 ▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。
 ▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

2000+

RP11 VN 7/102

3 「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W・ブレイカー」を与える。

2000+

RP14 VN 3/95

3 「魂狩」の鬼 ガシャド觸髅

デモニオ/鬼礼王国

イラスト: akagi

クリーチャー

□ W・ブレイカー
 □ このクリーチャーは攻撃できない。
 <鬼タイム> 自分と相手のシールドの数が合計6つ以下なら、自らの能力を無効にする。
 □ 自分のターンのはじめに、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。

21000

RP15 VN 10/95

3

瞬間と疾駆と双撃の決断

illus.(TUBAKI) HALSAME

■ 次の中から2回選ぶ。(同じものを選んでもよい)

▶ コスト3以下のクリーチャーを1体、自分の手札からバトルゾーンに出す。

▶ このターン、自分のクリーチャー1体に「スピードアタッカー」を与える。

▶ 自分のクリーチャーを1体選ぶ。このターン、そのクリーチャーの最初の攻撃の終わりに、そのクリーチャーをアンタップする。

RP11

7/102

3

「大蛇」の鬼 ジャドク丸

デモニオ/鬼札王国

illus. Sansyu

クリーチャー

■ このクリーチャーがバトルゾーンに出た時、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。その後、相手のアンタップしているクリーチャーを1体破壊する。

＜鬼タイム＞ 自分と相手のシールドの数が合計6以下なら、このクリーチャーのパワーを+4000し、「W・プレイヤー」を与える。

2000+

RP14

10/95

3

「魂狩」の鬼 ガシャド觸體

デモニオ/鬼札王国

illus. akagi

クリーチャー

□ W・プレイヤー

□ このクリーチャーは攻撃できない。

＜鬼タイム＞ 自分と相手のシールドの数が合計6以下なら、相手の「W・プレイヤー」を1体破壊する。

□ 自分のターンのはじめに、自分のシールドを1つ手札に加える。ただし、その「S・トリガー」は使えない。

いよいよジャドク丸がはなれたらがシャ！ 僕々もワカッとしてるわいぜシャ！
— 大蛇の鬼 魂狩觸體

21000

RP15

10/95