

6 流星のガイアッシュ・カイザー
ブルー・コマンド・ドラゴン/グリーン・コマンド・ドラゴン/ハンター

クリーチャー

illus. MITSUAKI MATSUMOTO

■相手のターンの終わりに、相手のターンの終了時にマナゾーンに自分のカードをタップせずに、クリーチャーを出すか呪文を唱えるというバトルゾーンに自分の、(流星のガイアッシュ・カイザー)がなければ、このクリーチャーをコストを支払わずに召喚してもよい。

■W・ブレイカー

■このクリーチャーが出た時、カードを2枚引く。

■自分のコスト10以上のクリーチャーの召喚コストを4少なくする。ただし、コストは0以下にはならない。

■相手のクリーチャーは出たターン、自分を攻撃できない。

8000

EX17 SR 21/138

6 流星のガイアッシュ・カイザー
ブルー・コマンド・ドラゴン/グリーン・コマンド・ドラゴン/ハンター

クリーチャー

illus. MITSUAKI MATSUMOTO

■相手のターンの終わりに、相手のターンの終了時にマナゾーンに自分のカードをタップせずに、クリーチャーを出すか呪文を唱えるというバトルゾーンに自分の、(流星のガイアッシュ・カイザー)がなければ、このクリーチャーをコストを支払わずに召喚してもよい。

■W・ブレイカー

■このクリーチャーが出た時、カードを2枚引く。

■自分のコスト10以上のクリーチャーの召喚コストを4少なくする。ただし、コストは0以下にはならない。

■相手のクリーチャーは出たターン、自分を攻撃できない。

8000

EX17 SR 21/138

6 流星のガイアッシュ・カイザー
ブルー・コマンド・ドラゴン/グリーン・コマンド・ドラゴン/ハンター

クリーチャー

illus. MITSUAKI MATSUMOTO

■相手のターンの終わりに、相手のターンの終了時にマナゾーンに自分のカードをタップせずに、クリーチャーを出すか呪文を唱えるというバトルゾーンに自分の、(流星のガイアッシュ・カイザー)がなければ、このクリーチャーをコストを支払わずに召喚してもよい。

■W・ブレイカー

■このクリーチャーが出た時、カードを2枚引く。

■自分のコスト10以上のクリーチャーの召喚コストを4少なくする。ただし、コストは0以下にはならない。

■相手のクリーチャーは出たターン、自分を攻撃できない。

8000

EX17 SR 21/138

6 流星のガイアッシュ・カイザー
ブルー・コマンド・ドラゴン/グリーン・コマンド・ドラゴン/ハンター

クリーチャー

illus. MITSUAKI MATSUMOTO

■相手のターンの終わりに、相手のターンの終了時にマナゾーンに自分のカードをタップせずに、クリーチャーを出すか呪文を唱えるというバトルゾーンに自分の、(流星のガイアッシュ・カイザー)がなければ、このクリーチャーをコストを支払わずに召喚してもよい。

■W・ブレイカー

■このクリーチャーが出た時、カードを2枚引く。

■自分のコスト10以上のクリーチャーの召喚コストを4少なくする。ただし、コストは0以下にはならない。

■相手のクリーチャーは出たターン、自分を攻撃できない。

8000

EX17 SR 21/138

6 流星のガイアッシュ・カイザー
ブルー・コマンド・ドラゴン/グリーン・コマンド・ドラゴン/ハンター

クリーチャー

illus. MITSUAKI MATSUMOTO

■相手のターンの終わりに、相手のターンの終了時にマナゾーンに自分のカードをタップせずに、クリーチャーを出すか呪文を唱えるというバトルゾーンに自分の、(流星のガイアッシュ・カイザー)がなければ、このクリーチャーをコストを支払わずに召喚してもよい。

■W・ブレイカー

■このクリーチャーが出た時、カードを2枚引く。

■自分のコスト10以上のクリーチャーの召喚コストを4少なくする。ただし、コストは0以下にはならない。

■相手のクリーチャーは出たターン、自分を攻撃できない。

8000

EX17 SR 21/138

6 斬皇接続 ガラムシッド
ディスベクター/ダークロード/オラクリオン

クリーチャー

illus. Shishizaru

■EXライフ(このクリーチャーを出す時、自分の山札の上から1枚目をシールド化する。このクリーチャーが壊れる時、かわりにそのシールドを墓地に置く)

■このクリーチャーが出た時または攻撃する時、自分のディスタスを1体破壊してもよい。そうしたら、ディスタスを1体、自分の墓地またはマナゾーンから出す。

魔の剣技とゼロの信仰で通路を開く。

5000

RP19 R 26/95

6 斬皇接続 ガラムシッド
ディスベクター/ダークロード/オラクリオン

クリーチャー

illus. Shishizaru

■EXライフ(このクリーチャーを出す時、自分の山札の上から1枚目をシールド化する。このクリーチャーが壊れる時、かわりにそのシールドを墓地に置く)

■このクリーチャーが出た時または攻撃する時、自分のディスタスを1体破壊してもよい。そうしたら、ディスタスを1体、自分の墓地またはマナゾーンから出す。

魔の剣技とゼロの信仰で通路を開く。

5000

RP19 R 26/95

6 斬皇接続 ガラムシッド
ディスベクター/ダークロード/オラクリオン

クリーチャー

illus. Shishizaru

■EXライフ(このクリーチャーを出す時、自分の山札の上から1枚目をシールド化する。このクリーチャーが壊れる時、かわりにそのシールドを墓地に置く)

■このクリーチャーが出た時または攻撃する時、自分のディスタスを1体破壊してもよい。そうしたら、ディスタスを1体、自分の墓地またはマナゾーンから出す。

魔の剣技とゼロの信仰で通路を開く。

5000

RP19 R 26/95

6 斬皇接続 ガラムシッド
ディスベクター/ダークロード/オラクリオン

クリーチャー

illus. Shishizaru

■EXライフ(このクリーチャーを出す時、自分の山札の上から1枚目をシールド化する。このクリーチャーが壊れる時、かわりにそのシールドを墓地に置く)

■このクリーチャーが出た時または攻撃する時、自分のディスタスを1体破壊してもよい。そうしたら、ディスタスを1体、自分の墓地またはマナゾーンから出す。

魔の剣技とゼロの信仰で通路を開く。

5000

RP19 R 26/95

6 **新皇接続 ガラムシッド**
 ディスベクター/ダークロード/オラクリオン



クリーチャー

illus. Shishizaru

■ EXライフ(このクリーチャーを出す時、自分の山札の上から1枚自をシールド化する。このクリーチャーが壊れる時、かわりにそのシールドを墓地に置く)
 ■ このクリーチャーが出た時または攻撃する時、自分のディスタスを1体破壊してもよい。そうしたら、ディスタスを1体、自分の墓地またはマナゾーンから出す。

魔の剣技とゼロの侵略で話題を聞く。

5000

RP19 11/26/95

4 **Disカルセ・ドニー**
 ディス
 スピリット・ウォーズ/ディスタス



クリーチャー

illus. RUI MARIYAMA

□ マンバファイター(このクリーチャーは、出たターンの間、タップまたはアンタップしているクリーチャーを攻撃できる)
 □ コスト5以下のクリーチャーを攻撃中、このクリーチャーに「スレイヤー」を与える。
 □ このクリーチャーが出た時、コスト5以下のクリーチャーを1体、自分の手札から出してもよい。

1000

RP17 11/11/95

4 **Disカルセ・ドニー**
 ディス
 スピリット・ウォーズ/ディスタス



クリーチャー

illus. RUI MARIYAMA

□ マンバファイター(このクリーチャーは、出たターンの間、タップまたはアンタップしているクリーチャーを攻撃できる)
 □ コスト5以下のクリーチャーを攻撃中、このクリーチャーに「スレイヤー」を与える。
 □ このクリーチャーが出た時、コスト5以下のクリーチャーを1体、自分の手札から出してもよい。

1000

RP17 11/11/95

4 **Disカルセ・ドニー**
 ディス
 スピリット・ウォーズ/ディスタス



クリーチャー

illus. RUI MARIYAMA

□ マンバファイター(このクリーチャーは、出たターンの間、タップまたはアンタップしているクリーチャーを攻撃できる)
 □ コスト5以下のクリーチャーを攻撃中、このクリーチャーに「スレイヤー」を与える。
 □ このクリーチャーが出た時、コスト5以下のクリーチャーを1体、自分の手札から出してもよい。

1000

RP17 11/11/95

4 **Disカルセ・ドニー**
 ディス
 スピリット・ウォーズ/ディスタス



クリーチャー

illus. RUI MARIYAMA

□ マンバファイター(このクリーチャーは、出たターンの間、タップまたはアンタップしているクリーチャーを攻撃できる)
 □ コスト5以下のクリーチャーを攻撃中、このクリーチャーに「スレイヤー」を与える。
 □ このクリーチャーが出た時、コスト5以下のクリーチャーを1体、自分の手札から出してもよい。

1000

RP17 11/11/95

4 **Disカルセ・ドニー**
 ディス
 スピリット・ウォーズ/ディスタス



クリーチャー

illus. RUI MARIYAMA

□ マンバファイター(このクリーチャーは、出たターンの間、タップまたはアンタップしているクリーチャーを攻撃できる)
 □ コスト5以下のクリーチャーを攻撃中、このクリーチャーに「スレイヤー」を与える。
 □ このクリーチャーが出た時、コスト5以下のクリーチャーを1体、自分の手札から出してもよい。

1000

RP17 11/11/95