# Introduction

Ce jeu est pour tout les intéressés de l'histoire ! Conseillé pour les enfants de 10 à 12 ans, cette aventure vous emmène à travers trois époques de notre civilisation !

- La Préhistoire
- L'Antiquité
- Le Moyen-Âge

Voyagez à travers ces époques et intéragissez avec le monde pour en apprendre plus !

# Méthode d'Installation

Pour installer ce projet, veuillez suivre les étapes suivantes :

- 1. Téléchargez et installez Unity à partir de ce lien.
- 2. Créez un compte Unity.
- 3. Téléchargez le projet depuis GitHub.
- 4. Ouvrez le projet dans Unity.
- 5. Lancez Steam et téléchargez Steam VR.
- 6. Connectez votre casque VR.
- 7. Appuyez sur le bouton "Play" dans Unity pour découvrir notre univers.

### Les commandes

#### Aide pour commandes

### Le système de déplacement

Téléportez-vous en pointant le joystick en avant et visez l'endroit souhaité. Lorsque la cible devient verte, il suffit de lâcher le joystick, et vous vous téléporterez!

#### Trouver toutes les informations !!!

A l'intérieur des mondes historiques, vous aurez l'occasion de rencontrer de petites "buzzers" posés sur son piédestal. Il suffit d'appuyer avec votre main virtuelle et vous aurez alors tout un tas d'informations qui vous seront fournies au sujet d'un élément du décor ou de l'époque!

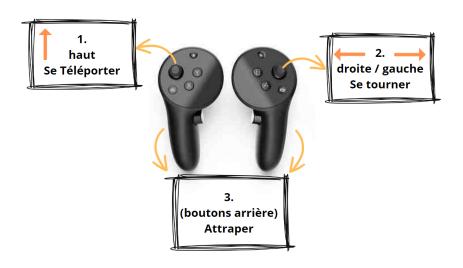


Figure 1: TEST