Геймплей заключается в закупке расходников в городе, последующем хождении в подземелья и продажа лута в городе.

Думаю, что-то похожее на Darkest Dungeon, но в одиночку и с другой боевкой.

Во время битвы надо нажимать на части тела противника, думаю, с определенным интервалом. Можно еще как-то усложнить, наверное, через подключение клавиатуры к игре (может для уворотов)

Подземелья будут построены из комнат на сетке. При каждом входе оно будет случайно генерироваться. В каждой комнате может быть моб, сокровище, костер или ловушка.

В конце комната с боссом и выход из подземелья в город.

Думаю, можно кап уровней в 100 поставить и в конце какой-нибудь длиннотекст выдать про будущее города или что-то вроде того.

Навыки еще можно завести, но давать они будут только баффы и увеличение скорости боя (быстрее нажимать надо будет)