Сюжет особо не нужен, но подводку какую-то неплохо иметь.

Рассказывать сюжет легче всего через диалоговую систему.

Украсть сюжет можно из Arx Fatalis (На земле произошла тотальная смерть и люди ушли под землю). Под землей же людей поджидали всякие твари, мешающие им жить.

ГГ родился в одном из подземных городов, в одной из больших семей. Родился он далеко не первым, и поэтому финансовое состояние ему изначально обеспечено не было.

Семьи, думаю, на выбор даются. От выбора зависит гей(м)плей Семья Кригеры - много хп, средний урон, медленные удары и семья Фехтеры – крайне мало хп, большой урон и скорость ударов. Снаряжение тоже соответствующее выдается.

Дальше можно давать какие-нибудь короткие события каждое 10 подземелье и в самом конце выдать хорошую концовку (или если вообще время некуда девать будет, то можно и плохую сделать, если игрок слишком много раз умирал)