## Лабораторная работа № 7

## Итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по функции

**Цель:** научиться пользоваться итерационными циклическими вычислительными процессами с управлением по функции в среде программирования PascalABC.NET

**Оборудование:** компьютер, PascalABC.NET

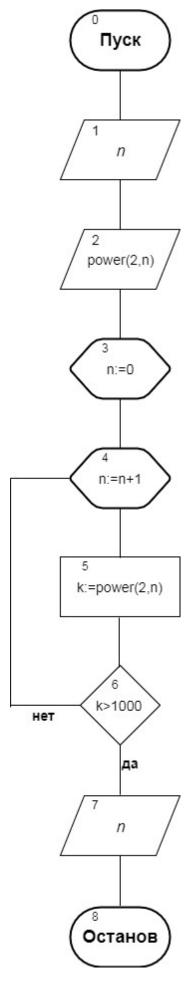
## <u>Задание 1.1</u>

Вычислить 2 в степени п и при этом определить первое значение степени, при котором результат будет превышать значение 1000. Для данной задачи написать максимально возможное количество вариантов программ, используя разные виды циклов. Цикл с постусловием

#### Математическая модель:

 $k = 2^n$ 

Блок схема:



# Список идентификаторов:

Имя	Смысл	Тип
n	степень двойки	integer
k	значение двойки в n-ой степени	real

### Код программы:

#### Результаты:

```
•Program1.pas*
  program zadanie11;
  var n:integer;
   writeln('Vvedite n');
   readln(n);
   writeln('2 v stepeni n ravno ',power(2,n));
   n:=0;
   repeat
     n:=n+1;
     k:=power(2,n);
   until k>1000;
   writeln('Stepen 2^n>1000 ',n);
  end.
Окно вывода
Vvedite n
2 v stepeni n ravno 32
Stepen 2^n>1000 10
```

**Анализ результатов:** результат расчёта значений был получен благодаря repeat ... until, а также благодаря выводу на экран 2 в n-ой степени. Также можно заметить, что первой степенью, при которой 2 в n-ой степени будет равно больше 1000, является 10

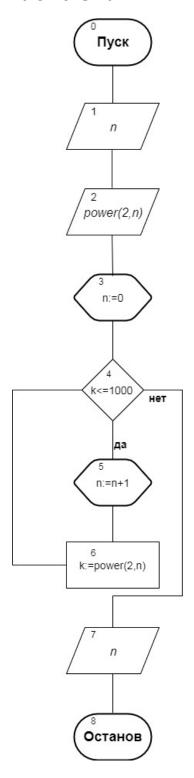
## <u>Задание 1.2</u>

Вычислить 2 в степени п и при этом определить первое значение степени, при котором результат будет превышать значение 1000. Для данной задачи написать максимально возможное количество вариантов программ, используя разные виды циклов. Цикл с предусловием

#### Математическая модель:

 $k = 2^n$ 

#### Блок схема:



## Список идентификаторов:

Имя	Смысл	Тип
n	степень двойки	integer
k	значение двойки в n-ой степени	real

### Код программы:

### Результаты:

```
•Program1.pas*
  program zadanie12;
  var n:integer;
       k:real;
 begin
   writeln('Vvedite n');
   readln(n);
   writeln('2 v stepeni n ravno ',power(2,n));
   n:=0;
   while k<=1000 do
     n:=n+1;
     k:=power(2,n);
   end;
   writeln('Stepen 2^n>1000 ',n);
Окно вывода
Vvedite n
2 v stepeni n ravno 32
Stepen 2^n>1000 10
```

**Анализ результатов:** результат расчёта значений был получен благодаря while, а также благодаря выводу на экран 2 в n-ой степени. Также можно заметить, что первой степенью, при которой 2 в n-ой степени будет равно больше 1000, является 10

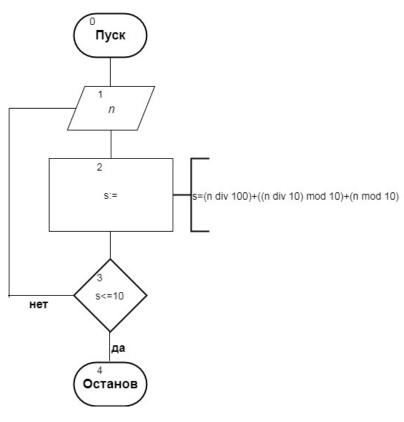
## Задание 2

С клавиатуры вводится трехзначное число, считается сумма его цифр. Если сумма цифр числа больше 10, то вводится следующее трехзначное число, если сумма меньше либо равна 10 — программа завершается

#### Математическая модель:

s = n div 100 + (n div 10) mod 10 + n mod 10

#### Блок схема:



## Список идентификаторов:

Имя	Смысл	Тип
n	исходное число	integer
S	сумма цифр числа	integer

### Код программы:

```
program zadanie2;
var n,s:integer;
begin
    repeat
        writeln('Vvedite chislo');
        readln(n);
        s:=n div 100+(n div 10) mod 10+n mod 10;
```

```
until s<=10;
```

end.

#### Результаты:

```
Program1.pas*

program zadanie2;
var n,s:integer;
begin
repeat
writeln('Vvedite chislo');
readln(n);
s:=n div 100+(n div 10) mod 10+n mod 10;
until s<=10;
end.

Окно вывода

Vvedite chislo
259

Vvedite chislo
123
```

**Анализ результатов:** результат расчёта значений был получен благодаря repeat...until, а также благодаря переменной s, равное сумме этих чисел. Можно заметить, что при сумме цифр больше 10 требуется ввести новое число, а при сумме <=10 программа завершается

## Задание 3

Решить нелинейное уравнение методом Ньютона

### Математическая модель:

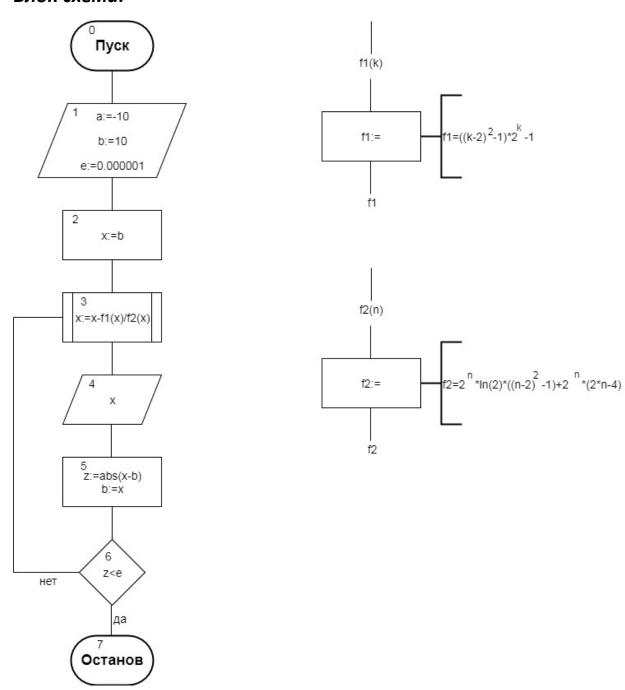
$$f1 = ((k-2)^2 - 1) * 2^k - 1$$

$$f2 = 2^n * ln(2) * ((n-2)^2 - 1) + 2^n * (2 * n - 4)$$

$$x = x - \frac{f1(x)}{f2(x)}$$

$$z = |a - b|$$

### Блок схема:



# Список идентификаторов:

Имя	Смысл	Тип
X	значение в текущей точке	real
а	начальная точка отрезка	real
b	конечная точка отрезка	real
е	точность	real
Z	промежуточная переменная	real
k	переменная, с которой работает первая функция	real
n	переменная, с которой работает вторая функция	real

```
Код программы:
program zadanie3;
var x,a,b,e,z:real;
function f1(k:real):real;
begin
      f1:=(power(k-2,2)-1)*power(2,k)-1;
end;
function f2(n:real):real;
begin
      f2:=power(2,n)*In(2)*(power(n-2,2)-1)+power(2,n)*(2*n-4);
end;
begin
      a:=-10;
      b:=10;
      e:=0.000001;
      x:=b;
      repeat
            x := x - f_1(x) / f_2(x);
            writeln(x:10:6);
            z:=abs(x-b);
            b:=x;
      until z<e;
end.
```

## Результаты:

```
Program1.pas*
 program zadanie3;
 var x,a,b,e,z:real;
 function f1(k:real):real;
 begin
   f1:=(power(k-2,2)-1)*power(2,k)-1;
 end;
 function f2(n:real):real;
 begin
   f2:=power(2,n)*ln(2)*(power(n-2,2)-1)+power(2,n)*(2*n-4);
 begin
   a:=-10;
   b:=10;
   e:=0.000001;
   x:=b:
   repeat
     x := x - f1(x) / f2(x);
     writeln(x:10:6);
     z:=abs(x-b);
     b:=x;
   until z<e;
 end.
Окно вывода
 8.944179
 7.931315
 6.970082
 6.071535
 5.249881
 4.523506
 3.916222
```

**Анализ результатов:** результат расчёта значений был получен благодаря repeat...until и двум функциям f1 и f2, а также благодаря переменным а и b, равным границам рассматриваемого отрезка, е, равной точности, х, равной искомому значению. Результат вычислений выводится в виде таблицы значений

**Вывод:** я научилась пользоваться итерационными циклическими вычислительными процессами с управлением по функции в среде программирования PascalABC.NET