

Задание 6.1

Наиболее встречающимися нарушениями в сфере создания новых продуктов является нарушение авторского права и плагиат. Разработчики жадно и бессовестно присваивают себе чужие разработки, в наглую копируют целые куски кода из чужих программ и вставляют в свои новые продукты.

Ярким примером таких нарушений являются миллионы копий однотипных игр, особенно данное явление распространено в мобильной сфере. Зайдя на площадки по типу «Google Play» или «App Store» можно невооружённым взглядом найти сотни и тысячи одинаковых игр, отличительной особенностью являются только персонажи или несколько переработанный интерфейс.

Есть лишь один способ искоренить подобные нарушения – тщательнее следить за соблюдением авторского права и штрафовать нарушителей. Иного способа борьбы с данным явлением, на данный момент, не существует и вряд ли появится.

Главной проблемой такого поведения является низкая моральная составляющая современного общества. Корень зла – в безразличии к другим людям и капиталистическая окраска мира. Если бы люди начали думать не только о собственной выгоде, но и о чувствах других людей, проблема исчезла бы сама собой.

Главными злодеями в данной сфере являются – разработчики этих самых новых продуктов. Для повышения ответственности таких специалистов необходимо проводить более тщательные проверки на нарушение авторского права и плагиат, при нахождении которых нещадно штрафовать на большие суммы. Это необходимо делать в первую очередь для очистки рынка информационных технологий от кучи однотипного мусора, а во-вторых, с целью повышения морали в обществе.

Основным критерием для построения «идеального» общества, в котором авторское право неуклонно сохранялось бы за своим истинным владельцем, а

слово «плагиат» больше не мелькало на каждом углу – ужесточение контроля за соблюдением этих прав и повышение сумм штрафов до баснословных цифр. Именно с помощью этих мер можно добиться повышения морального уровня ИТ-специалистов.