



PageMaker

Существует множество издательских систем, и каждая из них подходит лучше для тех или иных задач. Мы рассмотрим издательскую систему **PageMaker**.

Задачи

О системе **PageMaker** исторически сложилось представление как о системе, которая **удобнее для подготовки больших документов однородной структуры** (книг). Но в настоящее время подобное разделение является условным, поскольку **последняя версия** этой программы достаточно **хорошо справляется** и с созданием **небольших документов сложной структуры** (журналов, буклетов, рекламных листовок).

В первую очередь, она рассчитана на профессиональных дизайнеров и других специалистов, в обязанности которых входит **верстка и предпечатная подготовка** разного вида публикаций.

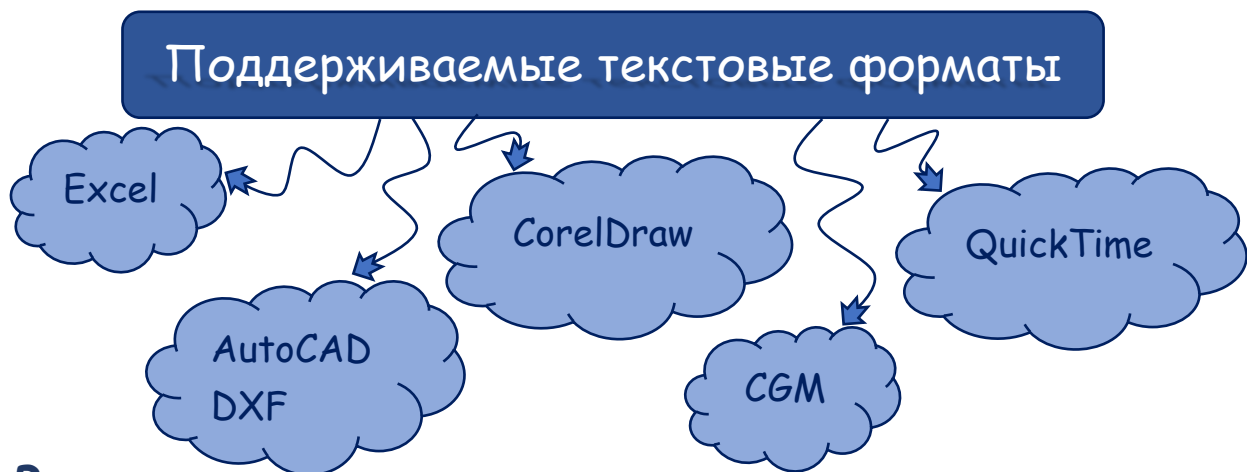
Особенности

PageMaker — это серьезный пакет с довольно сложным интерфейсом, запутанной системой команд, но в, то, же время высокой производительностью и богатыми возможностями.

Самая ценная особенность PageMaker при подготовке бумажных публикаций — это **мощнейший механизм работы с цветом**.

Помимо этого, существует ряд **особенностей**, которые отличают PageMaker от других издательских систем:

- поддержка **web-публикаций**
- возможность **создания** собственных **публикаций** как «с **чистого листа**», так и при помощи множества готовых **шаблонов**
- наличие возможностей для обеспечения **высококачественной печати** (расширенный набор систем управления цветами, поддержка допечатных форматов и т.д.)
- поддержка **импорт текста** из Microsoft Excel и HTML
- наличие одинакового формата файлов и обеспечение **обмена документами** между **Mac OS** и **Windows**
- поддерживает все **ведущие стандарты печати**



Вывод:

PageMaker — это классическая издательская программа, предназначенная для создания оригинал-макетов, предназначенных для выпуска полиграфической продукции. Предпочтительность использования этой издательской программы - верстка книг, газет, журналов, буклетов и другой печатной продукции.