

Курсовая работа «Проектирование и разработка SCORM-пакета со слайдами»

Обучающейся 4 курса
Пляскиной Ульяны Сергеевны

Научный руководитель:
Кандидат педагогических наук, доцент
Государев Илья Борисович

Санкт-Петербург
2020

Содержание

- Введение
- Актуальность
- Инструменты
- Процесс разработки SCORM-пакета со слайдами
 - Выбор инструментов
 - Интерактивность
 - Тесты
 - Публикация и загрузка
- Представление в курсе
- Заключение



Введение

Дистанционное обучение — взаимодействие учителя и учащихся между собой на расстоянии, отражающее все присущие учебному процессу компоненты и реализуемое специфичными средствами Интернет-технологий или другими средствами, предусматривающими интерактивность.

SCORM — это сборник спецификаций и стандартов, разработанный для систем дистанционного обучения.

SCORM-пакет — архив с манифестами и ресурсами.

Цель работы: наглядное представление проектирования и разработки SCORM-пакета со слайдами.



Актуальность

Значимость систем дистанционного обучения в текущем 2020 году выросла как никогда. В связи с приходом коронавирусной инфекции многие учебные заведения были переведены с очной формы обучения на удалённую или дистанционную.

Таким образом, быстрая передача готовых материалов для оценивания знаний учащихся просто необходима. Именно благодаря SCORM-пакетам можно осуществлять организацию учебного процесса в считанные часы, что является несомненным плюсом в сложившейся ситуации.



Инструменты

	iSpring Suite	Adobe Captivate	eXeLearning
Язык	Русский	Английский	Русский
Стандарты SCORM	1.2, 2004	1.2, 2004	1.2, 2004
Модель распространения	Платно, триал 14 дн.	Платно, триал 30 дн.	Бесплатно
Сложность освоивания	Просто	Сложно	Просто



Процесс разработки SCORM-пакета со слайдами

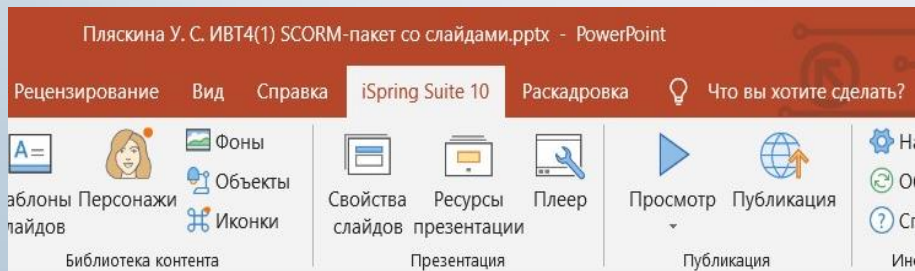
1. Выбрать инструменты для разработки
2. Создать SCORM-пакет со слайдами
3. Опубликовать SCORM-пакет в СДО



Выбор инструментов

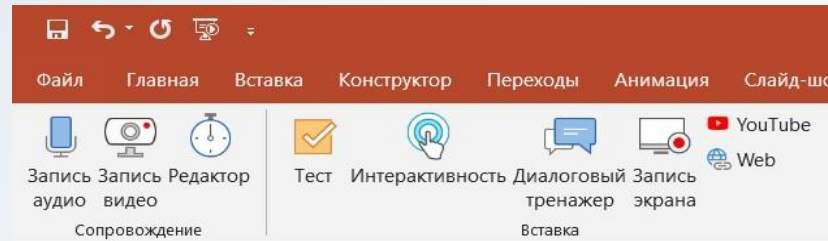
В первую очередь необходимо создать презентацию по выбранной теме. Для выполнения поставленной задачи воспользуемся программой Microsoft PowerPoint.

Для добавления интерактивности и упражнений остановим свой выбор на конструкторе презентаций и курсов – iSpring Suite.





Интерактивность



Шаги

1

2

3

4

5

Шаг 3. Каждому боту нужно имя

Сообщить название вашего бота «...»

ReviewMMORPG_bot 19:20 ✓

Good. Now let's choose a username for your bot. It must end in 'bot'. Like this, for example: TetrisBot or tetris_bot. 19:20

Вопрос-Ответ

Создано с помощью демо-версии iSpring Suite
Осталось 14 дней

▼ Каким образом в дальнейшем добавлять функционал в бота?

Вы можете разрабатывать функционал бота, например с помощью языка программирования Python и любой IDE, которая работает с данным языком. В данном случае бот разрабатывался в IDE PyCharm на языке Python. Для того, чтобы ваш функционал работал с конкретным ботом необходимо ввести уникальный токен, который вам предоставит BotFather.

> Могу ли я изменять описание бота и аватар повторно?

> Могут ли посторонние люди влиять на функционал бота?

🔊 🔍

< НАЗАД ДАЛЕЕ >



Тесты

Расположите команды в правильном порядке для создания нового бота

Создано с помощью демо-версии iSpring Suite
Осталось 14 дней

1. /start
2. /newbot
3. <name>
4. <name>bot

Правильно

Вы ответили верно.

СМОТРЕТЬ РЕЗУЛЬТАТЫ

Сопоставьте команды и их описание

Создано с помощью демо-версии iSpring Suite
Осталось 14 дней

Команда для добавления аватара /setuserpic

Команда для изменения описания бота /setabouttext

Ресурсы | Вопрос 1 из 1 | Набрано баллов: 0 из 10

Как думаешь какая команда поможет тебе узнать больше о настройке бота BotFather? (регистр учитывается)

Создано с помощью демо-версии iSpring Suite
Осталось 14 дней

/help

I can help you create and manage Telegram bots. If you're new to the Bot API, please see the manual.

You can control me by sending these commands:

/newbot - create a new bot
/mybots - edit your bots (beta)

Edit Bots

/setname - change a bot's name
/setdescription - change bot description
/setabouttext - change bot about info
/setuserpic - change bot profile photo
/setcommands - change the list of commands
/deletebot - delete a bot

Bot Settings

/token - generate authorization token
/revoke - revoke bot access token
/setinline - toggle inline mode
/setinlinegeo - toggle inline location requests
/setinlinefeedback - change inline feedback settings
/setjoingroups - can your bot be added to groups?
/setprivacy - toggle privacy mode in groups

Games

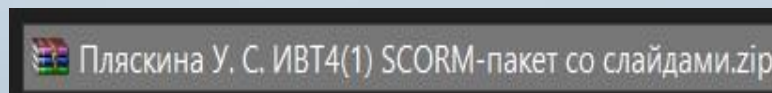
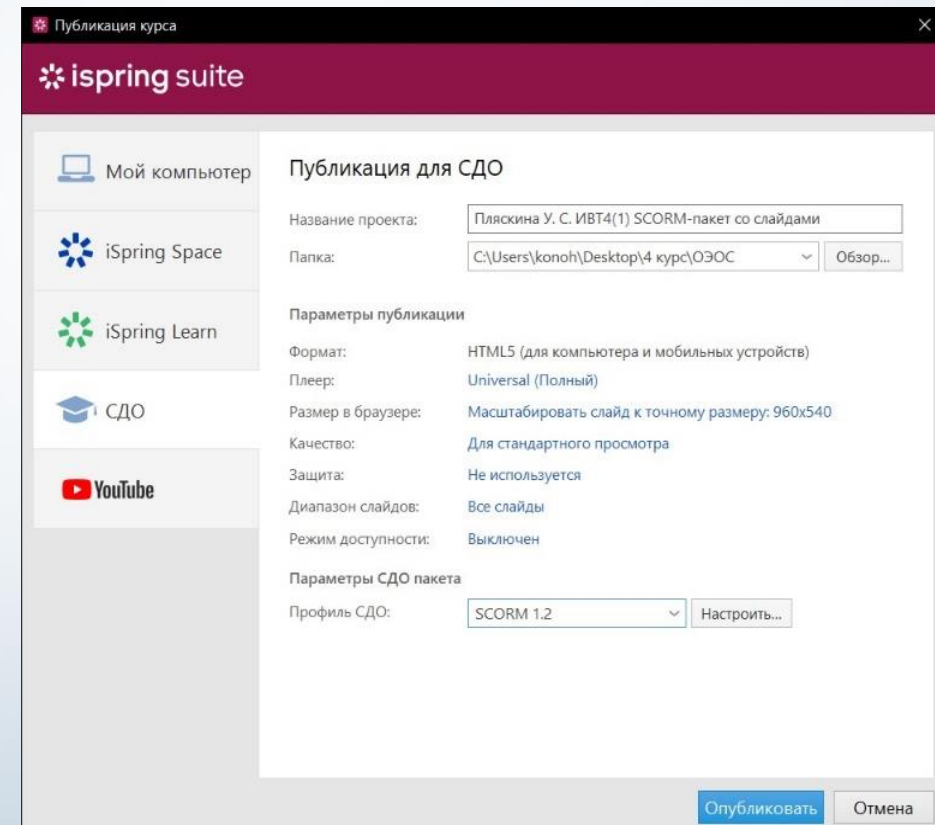
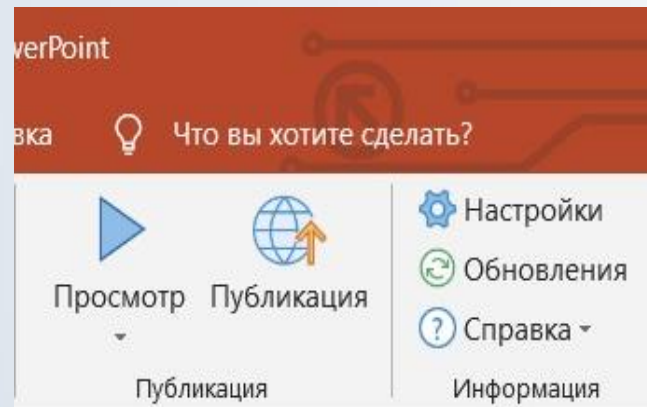
/mygames - edit your games (beta)
/newgame - create a new game
/listgames - get a list of your games
/editgame - edit a game
/deletegame - delete an existing game

10/34

ОТВЕТИТЬ

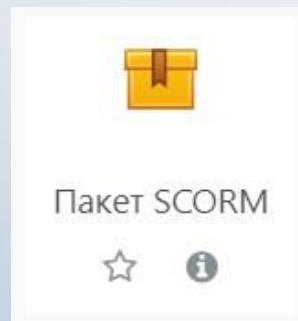
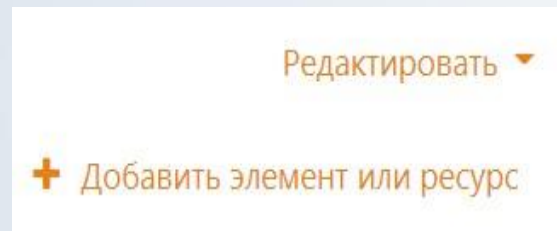


Публикация и загрузка





Публикация и загрузка



Добавить Пакет SCORM в Тема 1?

Развернуть всё

Общее

Название SCORM-пакет со слайдам

Описание

Данный SCORM-пакет со слайдами был разработан в рамках курсовой работы по дисциплине "Организация электронной образовательной среды". SCORM-пакет разработан на основе темы ВКР "Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм". Выполнено: студенткой РГПУ им. Герцена, ИВТ, 4 курс, Пляскиной У. С.

☒ Отображать описание / вступление на странице курса

Пакет

Файл с пакетом

Максимальный размер файла: Неограничено, доступно вложений: 1, суммарное ограничение: 5Гбайт

Файлы

Пляскина У. ...

Поддерживаемые типы файлов:

Архив (ZIP) .zip
application/xml .xml



Представление в курсе

Course

В начало / Курсы / Course

Завершить редактирование

Создатель курса: **Пляскина Ульяна Сергеевна**, ИВТ, 4 курс, 1 подгруппа

Этот курс был создан для дисциплины "Организация электронной образовательной среды"

+ Добавить элемент или ресурс

Тема 1

+ SCORM-пакет со слайдами

Данный SCORM-пакет со слайдами был разработан в рамках курсовой работы по дисциплине "Организация электронной образовательной среды". SCORM-пакет разработан на основе темы ВКР "Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм". Выполнено: студенткой РГПУ им. Герцена, ИВТ, 4 курс, Пляскиной У. С.

SCORM-пакет со слайдами

Пляскина У. С. ИВТ4(1) SCORM-пакет со слайдами

Пляскина У. С. ИВТ4(1) SCOR...

Инструменты рисования | Докладчик | Ресурсы

Слайды

Заметки

Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм

Подготовила: студентка РГПУ им. Герцена
ИВТ, 4 курс, 1 подгруппа
Пляскина У. С.

1 / 9 00:00 / 00:00

Назад Далее

SCORM-пакет со слайдами

Введение

Отчеты

Данный SCORM-пакет со слайдами был разработан на основе темы ВКР "Разработка Пляскиной У. С.

Количество попыток: Неограничено

Выполнено попыток: 1

Оценка за попытку 1: 100%

Метод оценивания: Лучшая попытка

Оценка передана: 100%

Удалить все попытки

Режим: ☐ Предпросмотр ☒ Обычный

☐ Начать новую попытку

Войти



Заключение

Мы познакомились с ПО для создания SCORM-пакетов.

Был разобран процесс создания SCORM-пакета со слайдами. Особое внимание уделено добавлению тестов и интерактивности различного типа.

Помимо этого был подробно показан процесс публикации и загрузки готового SCORM-пакета на СДО moodlecloud. А также представлен финальный вид SCORM-пакета непосредственной в самой СДО.

Благодаря этой курсовой работе мы подробно познакомились с процессом проектирования и разработки SCORM-пакета со слайдами.



Спасибо за внимание