

Livrable n°1

Présentation du projet : Shaker Magique

Jocelyn Bridon – Eddy Druet – Rémy Auloy – Ci Tang – Théo Dondarini



IUT DIJON-AUXERRE

PRÉSENTATION DU PROJET : SHAKER MAGIQUE

I.	INTRODUCTION	2
1		
1		
2		
3	OBJECTIFS DU PROJET	3
II.	ÉTUDE COMPARATIVE	3
1	. Synthese	4
2	. Conclusion	4
III.	CHOIX DES TECHNOLOGIES	5
1	. FRONT-END	5
2	BACK-END.	5

I. Introduction

1. Présentation du sujet

Notre projet s'appelle le « Shaker Magique », le principe est simple : concevoir un site web proposant aux utilisateurs une liste de cocktails en fonction des ingrédients dont ils disposent. Le site web proposera aux clients de se créer un compte afin de pouvoir gérer leur stock d'ingrédients ainsi que pour proposer des cocktails plus personnalisés en fonctions des goûts du client.

2. Description des besoins du client

Différentes fonctionnalités seront proposées par le site web, ces fonctionnalités répondent toutes à une demande de l'utilisateur bien spécifique :

- Un utilisateur a besoin de pouvoir effectuer une recherche de cocktails en fonction des ingrédients dont il dispose. On imagine dans ce cas-là que l'utilisateur ne veut pas retourner en courses juste pour acheter quelques ingrédients, il veut que le site s'adapte à ce qu'il a déjà c'est pourquoi nous décidons d'intégrer un système de stockage de ses ingrédients afin que nous puissions savoir de quoi il dispose et le prévenir s'il ne possède pas assez d'ingrédients pour faire ne serait-ce qu'un cocktail.
- L'utilisateur a également besoin de pouvoir chercher des cocktails en fonction de ses ingrédients favoris, il est important de penser que l'utilisateur sera amené à utiliser l'application régulièrement si elle lui convient, de ce fait s'adapter à son stock d'ingrédients est important, s'adapter à ses goûts l'est encore plus, un utilisateur ne fera aucun cocktail s'il n'aime pas les ingrédients qu'on lui propose il doit donc pouvoir nous renseigner sur ses goûts et faire des recherche de cocktails selon ses préférences.
- De plus, si nous devons prendre en compte les goûts et le stock d'ingrédients de l'utilisateur, il est souhaitable pour ce dernier de posséder un espace personnel sur le site, c'est-à-dire un système de compte personnalisé afin qu'il puisse gérer lui-même ses données et pour qu'il puisse les mettre à jour sans avoir à réécrire toute sa liste d'ingrédients à chaque fois qu'il se connecte sur le site.
- L'utilisateur peut également avoir besoin que le site soit un site qui s'adapte à la plateforme d'utilisation, de sorte que le site ergonomique qu'il soit affiché sur un ordinateur, sur une tablette, ou sur un téléphone. On doit donc faire en sorte que le site soit « responsive » afin d'améliorer l'expérience de l'utilisateur.
- L'utilisateur pourrait disposer d'un système de notation des cocktails lui permettant d'exprimer ses goûts de façon plus claire, et d'optimiser sa sélection personnalisée de cocktails.
- L'utilisateur pourra disposer d'un système lui permettant d'ajouter ou supprimer des amis et de renseigner les préférences et les goûts de ses amis.
- L'utilisateur devra pouvoir renseigner s'il se trouve chez un hôte et faire des recherches de cocktails qui lui plaise en fonction des ingrédients que possède l'hôte.

PRÉSENTATION DU PROJET : SHAKER MAGIQUE

 L'utilisateur devra pouvoir créer ses propres recettes et les ajouter à la base de données du site.

3. Objectifs du projet

Les objectifs du projet sont les suivants :

- Créer un site web permettant d'afficher des listes de cocktails personnalisées en fonction de certains critères de sélections tels que les goûts de l'utilisateur ou les ingrédients qu'il possède.
- Faire du site web un site esthétique de sorte qu'il soit agréable à regarder et à utiliser.
- Faire du site web un site « responsive » capable de s'adapter à n'importe quel support visuel, qu'il soit sur téléphone, tablette ou ordinateur.
- Avoir une base de données permettant de stocker des utilisateurs, leurs ingrédients, leurs amis, et leurs préférences, ainsi que leurs données d'accès au compte.
- Avoir un système de notation des cocktails pour que l'utilisateur affine ses goûts et ses préférences.

II. Étude comparative

Nous allons donc faire une étude comparative afin de voir ce qui a déjà été fait dans le domaine des sites web référençant des cocktails. Dans un premier temps nous comparerons les sites suivants, leurs fonctionnalités, leurs points faibles et points forts et nous tirerons les fonctionnalités intéressantes et innovantes à inclure dans notre projet :

1001 Cocktails : https://www.1001cocktails.com

Destination Cocktails : https://www.destinationcocktails.fr

Cocktail et Cie : https://www.cocktailsetcie.com

FONCTIONNALITÉS	1001 COCKTAILS	DESTINATION COCKTAILS	COCKTAIL ET CIE
RECHERCHE A PARTIR DE CERTAINS INGREDIENTS/ CARACTERISTIQUES	OUI	OUI	OUI
RECHERCHE A PARTIR DES INGREDIENTS QUE POSSEDE L'UTILISATEUR	NON	NON	NON
RECHERCHE A PARTIR DES INGREDIENTS DE L'HOTE	NON	NON	NON

PRÉSENTATION DU PROJET : SHAKER MAGIQUE

RENSEIGNER SES INGREDIENTS	NON	NON	NON
GERER DES AMIS LORS D'UNE SOIREE	NON	NON	NON
AVOIR UN COMPTE AFIN DE GERER SES AMIS ET SES INGREDIENTS	NON	OUI (mais sert juste à ajouter des favoris)	NON
CREER UNE RECETTE	NON	NON	NON
NOTER UNE RECETTE	OUI	OUI	NON
SITE RESPONSIVE	OUI	OUI	OUI
RENSEIGNER SES GOUTS ET AVOIR DES RECHERCHES PERSONNALISEES	NON	OUI (on peut juste ajouter des cocktails à ses favoris)	NON

1. Synthèse

- Les trois sites permettent de faire des recherches en fonction des ingrédients rentrés dans la barre de recherche, cela est la fonctionnalité principale de ce genre de site web, de plus la majorité d'entre eux permettent de noter les cocktails et de voir les cocktails en tendance. Ils ont tous les trois un très bon côté responsive, ce genre d'application est souvent utilisé en soirée il est donc souvent plus simple d'y accéder par mobile.
- Cependant on note qu'un seul site propose de créer un compte et la seule fonctionnalité supplémentaire est de pouvoir ajouter des cocktails à une liste de favoris. On note qu'aucun site ne propose de renseigner sa liste d'ingrédients et de faire des recherches en fonction de cette liste. De plus il n'y a dans aucun des sites un système d'amis permettant de renseigner chez quel hôte on se trouve et de rechercher des cocktails en fonction de ses ingrédients. Il n'est pas possible de faire des recherches en fonction de ses goûts ou d'avoir des recherches personnalisées. Enfin aucun site ne propose l'ajout d'une recette à leur base de données.

2. Conclusion

La plupart des sites proposent une simple présentation des cocktails, des recherches en fonction d'une caractéristique ou d'un ingrédient et un système de notation. Ce sont les fonctionnalités essentielles à ce genre de site cependant, on constate que sur les nouvelles caractéristiques proposées telles que l'ajout d'un système d'amis et de soirées ou encore sur l'ajout de recettes, ou de recherches en fonction de son panier d'ingrédients nous sommes les seuls sur le marché et aucun des trois sites mis en comparaison ne proposent d'idées innovantes.

III. Choix des technologies

1. FRONT-END

Concernant le choix des technologies, nous voulons faire un site/application web c'est pourquoi il est logique et indispensable d'utiliser les langages de base du web : HTML/CSS. En utilisant HTML/CSS nous pouvons donc créer le corps de notre site, structurer la sémantique de notre site web. Et pour mettre en forme le visuel de notre page nous utiliserons donc CSS. Sachant qu'il s'agit de deux indispensables pour notre site, ils n'ont pas vraiment d'inconvénients hormis un : il est compliqué de faire un site web responsive en utilisant uniquement HTML/CSS.

C'est pourquoi nous décidons d'utiliser « Bootstrap ». Pourquoi Bootstrap ?

Nous souhaitons davantage se tourner vers une accessibilité mobile, qui dit mobile, dit responsive. C'est là que Bootstrap intervient. En effet, Bootstrap est une bibliothèque open source qui accélère le développement de sites web et surtout facilite la mise en place d'une application responsive. Pour information, le rendu sera également esthétique sur grand écran. Comme vous l'aurez compris l'avantage principal de Bootstrap c'est le côté responsive cependant ce n'est pas tout. En effet, avec Bootstrap, nous pouvons également utiliser « Sass ». C'est quoi ? Pour vulgariser, Sass est un préprocesseur CSS, en gros, il permet de mieux structurer son code CSS qui peut vite devenir illisible. Cependant, Bootstrap peut prendre un petit temps d'adaptation lorsque nous ne le connaissons pas. Pour finir sur Bootstrap, vous l'aurez compris dans notre cas il ne dispose pas vraiment d'inconvénients car il est parfaitement adapté à notre projet et aux demandes du client : faire un site web responsive.

Pour rendre le tout un peu plus dynamique et ne pas rester dans le statique, nous souhaitons également intégrer un peu de JavaScript (JS). Il existe 3 Frameworks populaires : Angular, ReactJS et VueJS. Nous sommes certains de ne pas utiliser Angular. En effet, il possède un fort inconvénient, il demande d'apprendre le TypeScript et nous voyons une plus forte utilité à utiliser et apprendre JavaScript. C'est pourquoi nous enlevons Angular de l'équation et hésitons entre ReactJS et VueJS. Même si nous n'avons pas de choix définitif, ce qui est certain, c'est que ces deux Frameworks permettent de dynamiser le site et donc de le rendre plus esthétique.

2. BACK-END

Concernant le choix des technologies attribuées au côté BACK-END. Nous avons choisi d'utiliser Django. Pourquoi Django ? Nous aurions pu choisir PHP cependant Django est plus simple d'utilisation et permet de faire beaucoup de choses rapidement. De plus, Django est un Framework très sécurisé, il est facile de le connecter avec différents SGBD (SQLite, PostGre, MYSQL, MariaDB, ...). Enfin, c'est qu'il s'agit d'un Framework Python et nous connaissons mieux le Python que le PHP.

Pour finir sur le choix des technologies, nous parlerons rapidement du SGBD choisi. En effet, nous choisissons d'utiliser MySQL car nous connaissons bien ce SGBD. Nous hébergerons la base de données sur une machine de l'IUT.