

Livrable n°1

IUT DIJON-AUXERRE

Présentation du projet : Shaker Magique

Jocelyn Bridon – Eddy Druet – Rémy Auloy – Ci Tang – Théo Dondarini

# Introduction

## Présentation du sujet : Shaker Magique

Notre projet s’appelle le Shaker Magique, le principe est simple : concevoir un site web proposant aux utilisateur une liste de cocktails en fonction des ingrédients dont ils disposent. Le site web proposera aux clients de se créer un compte afin de pouvoir gérer leur stock d’ingrédient ainsi que pour proposer des cocktails plus personnalisés en fonctions des goûts du client.

## Description du besoin client

Différentes fonctionnalités seront proposées par le site web, ces fonctionnalités répondent toutes à une demande de l’utilisateur bien spécifique :

* Un utilisateur à besoin de pouvoir effectuer une recherche de cocktails en fonctions des ingrédients dont il dispose. On imagine dans ce cas-là que l’utilisateur ne veut pas retourner en courses juste pour acheter quelques ingrédients, il veut que le site s’adapte à ce qu’il a déjà c’est pourquoi nous décidons d’intégrer un système de stockage de ses ingrédients afin de nous puissions savoir de quoi il dispose et le prévenir s’il ne possède pas assez d’ingrédients pour faire ne serait-ce qu’un cocktail
* L’utilisateur à également besoin de pouvoir chercher des cocktails en fonctions de ses ingrédients favoris, il est important de penser que l’utilisateur sera amené à utiliser l’application régulièrement si elle lui convient, de ce fait s’y s’adapter à son stock d’aliment est important, s’adapter à ses goûts l’est encore plus, un utilisateur ne fera aucun cocktail si il n’aime pas les ingrédients qu’on lui propose il doit donc pouvoir nous renseigner sur ses goûts et faire des recherche de cocktails selon ses préférences.
* De plus si nous devons prendre en compte les goûts et le stock d’aliments de l’utilisateur, il est souhaitable pour ce dernier de posséder un espace personnel sur le site, c’est-à-dire un système de compte personnalisé afin qu’il puisse gérer lui-même ses données et pour qu’il puisse les mettre à jour sans avoir à réécrire toute sa liste d’ingrédients à chaque fois qu’il se connecte sur le site.
* L’utilisateur peut également avoir besoin que le site soit un site qui s’adapte à la plateforme d’utilisation, de sorte que le site ergonomique qu’il soit affiché sur un ordinateur, sur une tablette, ou sur un téléphone. On doit donc faire en sorte que le site soit responsive afin d’améliorer l’expérience de l’utilisateur.
* L’utilisateur pourrait disposer d’un système de notation des cocktails lui permettant d’exprimer ses goûts de façon plus claire, et d’optimiser sa sélection personnalisée de cocktails.

## Les objectifs du projet

Les objectifs du projet sont les suivants :

* Créer un site web permettant d’afficher des listes de cocktails personnalisé en fonction de certains critères de sélections tel que les goûts de l’utilisateur ou les ingrédients qu’il possède.
* Faire du site web un site esthétique de sorte qu’il soit agréable à regarder et à utiliser.
* Faire du site web un site responsive capable de s’adapter à n’importe quel support visuel, qu’il soit sur téléphone, tablette ou ordinateur.
* Avoir une base de données permettant de stocker des utilisateurs, leurs ingrédients, et leurs préférences, ainsi que leurs données d’accès au compte.
* Avoir un système de notation des cocktails pour que l’utilisateur affine ses goûts et ses préférences.

# Etude comparative

# Choix des technologies

Concernant le choix des technologies, nous voulons faire une site/application web c’est pourquoi il est logique et indispensable d’utiliser les langages de bases du web : **HTML/CSS**.

En utilisant HTML/CSS nous pouvons donc créer le corps de note site, de structurer la sémantique de notre site web. Et pour mettre en forme le visuel de note page nous utiliserons donc CSS.

Sachant qu’il s’agit de deux indispensables pour notre site, ils n’ont pas vraiment d’inconvénient hormis un : il est compliqué de faire un site web responsive en utilisant uniquement HTML/CSS.

C’est pourquoi nous décidons d’utiliser « **Bootstrap** ». Pourquoi Bootstrap ?

Nous souhaitons davantage se tourner vers une accessibilité mobile, qui dit mobile, dit responsive. C’est la que Bootstrap intervient. En effet, Bootstrap est une bibliothèque open source qui accélère le développement de site web et surtout facilite la mise en place d’une application responsive. Pour information, le rendu sera également esthétique sur grand écran.

Comme vous l’aurez compris l’avantage principal de Bootstrap c’est le côté Responsive cependant ce n’est pas tout. En effet, avec Bootstrap, nous pouvons également utiliser « **Sass** ». C’est quoi ? Pour vulgariser, Sass est un préprocesseur CSS, en gros, il permet de mieux structurer son code CSS qui peut vite devenir illisible. Cependant, Bootstrap peut prendre un petit temps d’adaptation lorsque nous ne connaissons pas.

Pour finir sur Bootstrap, vous l’aurez compris dans notre cas il ne dispose pas vraiment d’inconvénient car il est parfaitement adapté à notre projet et aux demandes du client : faire une site web responsive.

Pour rendre le tout un peu plus dynamique et ne pas rester dans le statique, nous souhaitons également intégrer un peu de JavaScript (JS). Il existe 3 Framework populaire : Angular, ReactJS et VueJS. Nous sommes certains de ne pas utiliser Angular. En effet, il possède un fort inconvénient, il demande d’apprendre le TypeScript et nous voyons une plus forte utilité à utiliser et apprendre JavaScript. C’est pourquoi nous enlevons Angular de l’équation et hésitons entre ReactJS et VueJS. Même si nous n’avons pas de choix définitif, ce qui est certain, c’est que ces deux Framework permettent de dynamiser le site et donc de le rendre plus esthétique.

Concernant le choix des technologies attribué au coté BACK-END. Nous avons choisi d’utiliser Django. Pourquoi Django ? Nous aurions pu choisir PHP cependant Django est plus simple d’utilisation et permet de faire beaucoup de chose rapidement. De plus, Django est un Framework très sécurisé, il est facile de le connecter avec différent SGBD (SQLite, PostGre, MYSQL, MariaDB, …). Enfin, c’est qu’il s’agit d’un Framework python et nous connaissons mieux le python que le PHP.

Pour finir sur le choix des technologies, nous parlerons rapidement du SGBD choisi, (à voir suivant la réponse de Mr Guidet) Soit PostreGreSQL, soit MySQL.