

ОТЧЁТ ПО Л/Р №3

Генетический алгоритм для задачи о рюкзаке:

БЕНЧМАРК	ВРЕМЯ (ср)	ЛУЧШИЙ РЕЗУЛЬТАТ	ОПТИМАЛЬНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ
P01	0.003001	309 [1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0]	309 [1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
P02	0.002000	51 [0, 1, 1, 1, 0]	51 [0, 1, 1, 1, 0]
P03	0.002000	150 [1, 1, 0, 0, 1, 0]	150 [1, 1, 0, 0, 1, 0]
P04	0.002000	107 [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	107 [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
P05	0.003001	900 [1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]	900 [1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
P06	0.002001	1735 [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1]	1735 [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
P07	0.003001	1453 [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1]	1458 [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]

Общее время выполнения: 1.027521 сек

- В целом, в каждом отдельном прогоне файлов, 4-6 из 7 бенчмарков имеют максимальную возможную ценность. Для того, чтобы 6 из 7 бенчмарков хотя бы раз набрали максимум потребовалось всего лишь 3 прогона.
- Бенчмарк P07 даже после 50 прогонов не набрал максимум.
- 1 прогон занимает в среднем 0.020523 с