

# INFORME MES SEPTIEMBRE

## SISTEMAS 2016

*Informe desde el 15 de Septiembre hasta el 30 de Septiembre. Desarrollo de manual usuario de sistemas, checklist de entrega y modificaciones de desarrollo.*

# TABLA DE CONTENIDO

## Contenido

Framework CodeIgniter	1
¿Qué es MVC?	1
Ventajas de utilizar un framework como CodeIgniter	2
Sistema de Remuneración SF	3
Cambios	3
Documentación	6
Manual de Usuario	6
CheckList	7

## Framework CodeIgniter



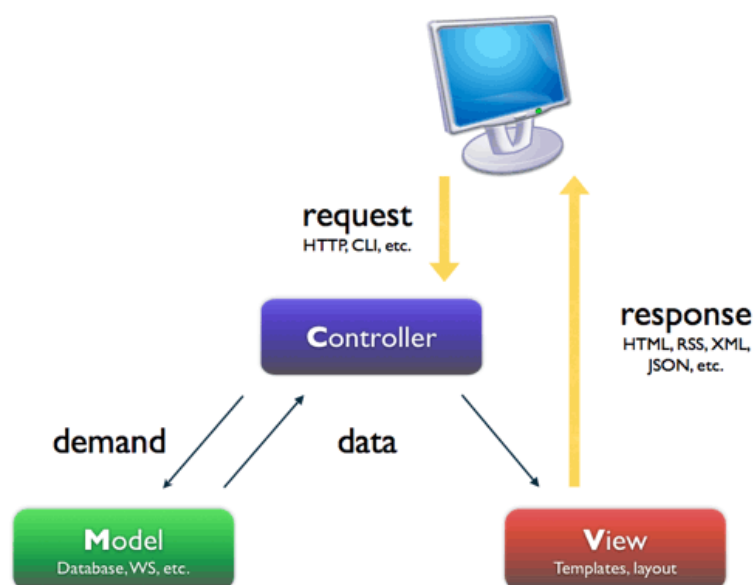
Codeigniter es un framework para el desarrollo de aplicaciones en php que utiliza el **MVC**. Permite a los programadores Web mejorar la forma de trabajar y hacerlo a mayor velocidad.

Al igual que cualquier framework está pensado para gente que tiene un dominio, al menos medio, del lenguaje de programación PHP.

### ¿Qué es MVC?

El Modelo Vista Controlador es un estilo de programación en el que la aplicación está dividida en 3 capas:

- Modelo: es dónde se procesa y obtienen los datos, la conexión con la bd.
- Vista: presenta los datos en pantalla, es donde va el código HTML.
- Controlador: controla los datos, dicho de forma rápida obtiene datos de un modelo, los procesa, y se los pasa a la vista.



## VENTAJAS DE UTILIZAR UN FRAMEWORK COMO CODEIGNITER

- Las páginas se procesan más rápido, el núcleo de CodeIgniter es bastante ligero.
- Es sencillo de instalar, basta con subir los archivos al ftp y tocar un archivo de configuración para definir el acceso a la bd.
- Reutilización de código, desarrollo ágil.
- Existe abundante documentación en la red.
- Facilidad de edición del código ya creado.
- Facilidad para crear nuevos módulos, páginas o funcionalidades.
- Acceso a librerías públicas y clases. Entre otras, hay librerías para el login, paginador, calendarios, fechas,....
- Estandarización del código. Fundamental cuando hay que tocar código hecho por otra persona o cuando trabaja más de una persona en un mismo proyecto.
- URLs amigables con SEO. Hoy en día creo que nadie duda de la importancia del posicionamiento web.
- Separación de la lógica y arquitectura de la web, el MVC.
- CodeIgniter es bastante menos rígido que otros frameworks. Define una manera de trabajar, pero podemos seguirla o no (esto puede convertirse en un inconveniente también)
- Cualquier servidor que soporte PHP+MySQL sirve para CodeIgniter.
- CodeIgniter se encuentra bajo una licencia open source, es código libre.
- CodeIgniter usa una versión modificada del Patrón de Base de Datos active Record. Este patrón permite obtener, insertar y actualizar información en la base de datos con mínima codificación. Permite queries más seguras, ya que los valores son escapados automáticamente por el sistema.

## Sistema de Remuneración SF

### CAMBIOS

1. MODULO CARGA DE ARCHIVOS: Se implementa un módulo de carga de archivos independientes para cada empleado, especificando el tipo de documento, por ejemplo, contrato, finiquito, certificados, fotocopias, etc. Los cuales quedan almacenados en el servidor y se presentan en una lista correlativa con el tipo de documento y la descripción de este, las opciones disponibles para estos documentos son:
  - a. Ver: Si el documento es pdf, este se carga en el navegador con las opciones típicas de imprimir o guardar; para los documentos en otros formatos como WORD y EXCEL se descargan para poder ser abiertos.
  - b. Eliminar: Se puede eliminar un documento subido de forma errónea. La eliminación se hace a nivel de base de datos y en el archivo físico del servidor.

×

### Nuevo Documento

Empleado

9363200-1

Victor Hugo Mendez

Tipo

ANEXO

Descripción

ANEXO  
CONTRATO  
**CERTIFICADO**  
FINIQUITO  
FOTOCOPIA  
OTRO

Cerrar

×

### Nuevo Documento

Empleado

9363200-1

Victor Hugo Mendez

Tipo

ANEXO

Descripción



Descripción

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

Subir

Cerrar

TIPO	DESCRIPCION	ACCIONES
OTRO	LIQUIDACION AGOSTO	 

# SISTEMAS

2. ADMINISTRACION DE ACCESO: Esta sección del sistema, permite al usuario activo modificar su Usuario o su Contraseña, alertando antes de realizar el cambio pertinente. La actualización del usuario solo se realiza si el nombre nuevo de usuario a cambiar, es diferente al nombre activo en el momento, y la contraseña debe ser mayor a 5 caracteres entre letras y números y deben coincidir en la repetición de esta. A nivel de código, la contraseña se encripta en md5 para ser insertada en la bd.

Cada acción realizada en esta sección, cierra la sesión activa en el sistema para pedir los nuevos datos de acceso.



Actualización de datos de Acceso.

	<input type="text" value="Sfacilitados"/>	<input type="button" value="Actualizar"/>
	<input type="text" value="Clave"/>	
	<input type="text" value="Repita la Clave"/>	<input type="button" value="Actualizar"/>

3. Inserción de 2 modales nuevas. Referencias y talla, en el formulario de edición de clientes. Permite tener los datos de la empresa anterior, y la referencia a esta, las tallas son para los uniformes que esta empresa entrega.



### Referencias Anteriores

Empresa Anterior:	<input type="text" value="Empresa"/>
Nombre:	<input type="text" value="Nombre de referencia"/>
Fono:	<input type="text" value="Telefono de Referencia"/>
Causal de Retiro:	<input type="text" value="Causal de Retiro"/>

# SISTEMAS

Ejemplo del código que realiza la captura de los datos para cambiar el usuario en el sistema de remuneración de sf.

Js:

```
function actualizarUsuario(){
    $('#mensajeUser').html('');
    var newUser = $('#user').val();
    var lastuser = $('#lastuser').val();
    if(newUser!=lastuser){
        swal({
            title: "¿Quiere Actualizar el Usuario?",
            text: "Este proceso cerrará la sesión activa.",
            type: "warning",
            showCancelButton: true,
            confirmButtonClass: 'btn-danger',
            confirmButtonText: 'Si, Actualizar',
            cancelButtonText: "Cancelar",
            closeOnConfirm: false,
            closeOnCancel: false
        },
        function(isConfirm){
            if (isConfirm){
                swal("Actualizado!", "Ingresa con el nuevo Usuario!", "success");
                window.setTimeout(location.href='actualizarUser/'+newUser, 6000);
            } else {
                swal("Cancelado", "No se han efectuado cambios", "error");
            }
        });
    }else{
        $('#mensajeUser').html('<p class="alert alert-danger">El nuevo usuario es igual al activo.</p>');
    }
}
```

Controlador:

```
public function actualizarUser(){
    $rut_usuario=$this->session->userdata('rut_usuario');
    $user=$this->uri->segment(3);
    $formulario_usuario=array(
        'usuario' => $user
    );
    $this->empleado_model->actualizarUsuario($rut_usuario,$formulario_usuario);
    redirect('login/logout_ci');
}
```

Modelo:

```
function actualizarUsuario($rut_usuario,$formulario_usuario){
    $this->db->where('rut_usuario',$rut_usuario);
    $this->db->update('usuario', $formulario_usuario);

    if ($this->db->affected_rows() == '1')
    {
        return TRUE;
    }

    return FALSE;
}
```

## Documentación

La documentación de sistemas es el conjunto de información que nos dice qué hacen los sistemas, cómo lo hacen y para quién lo hacen.

La documentación consiste en material que explica las características técnicas y la operación de un sistema. Es esencial para proporcionar entendimiento de un sistema a quien lo vaya a usar para mantenerlo, para permitir auditoria del sistema y para enseñar a los usuarios como interactuar con el sistema y a los operadores como hacerlo funcionar.

Existen varios tipos de documentación. La de programas, que explica la lógica de un programa e incluye descripciones, diagramas de flujo, listados de programas y otros documentos; la del usuario en forma general, capacidades del sistema y cómo usarlo.



### MANUAL DE USUARIO

Al elaborar el Manual de Usuario, hay que tener en cuenta a quién va dirigido, es decir, el manual puede ser manejado desde el director de la empresa hasta el introductor de datos. Por consiguiente, debe redactarse de forma clara y sencilla para que lo entienda cualquier tipo de usuario. Haciendo uso de elementos visuales y gráficos, para la correcta apreciación de las utilidades del sistema.

Se presentan a continuación los manuales de usuario desarrollados para:

- Sistema de Control para Comercial Borquez.
- Sistema de Remuneración de Servicios Facilitados.

Los manuales serán presentados como documentos independientes por la cantidad de información ocupada.



# SISTEMAS

## CHECKLIST

Las “listas de control”, “listas de chequeo”, “check-lists” u “hojas de verificación”, son formatos creados para realizar actividades repetitivas, controlar el cumplimiento de una lista de requisitos o recolectar datos ordenadamente y de forma sistemática. Se usan para hacer comprobaciones sistemáticas de actividades en las cuales debemos controlar la entrega de información.



Para la entrega de los manuales de usuario se creó un checklist general que nos permitiera recoger la información de lo que nosotros entregamos por visita, quien es el encargado de recibirla y a la empresa a la que va dirigida.

El formato utilizado es el siguiente.

INGETEC SERVICE LIMITADA  
El roble 239, Chillan, Chile  
(42) 2230324

### INFORME DE ENTREGA

**INFORMACION DE LA EMPRESA**

Empresa	Razón Social	Giro	Email	Dirección	Ciudad
Servicios Facilitados E.I.R.L.	CAROL JANE CHACANA MARILEF LIMPIEZA INDUSTRIAL COMPRA VENTA DE INSUMOS OBRAS MENORES E.I.R.L.	ASEO	negocios@servi ciosfacilitados.cl	Claudio Arrau #1040	CHILLAN
Comuna	Región	Rut	R. Legal	Rut R. Legal	Teléfono
CHILLAN	BIO-BIO	76.175.996-5	Mario Bustamante Ortega	12.551.654-8	42 22 33680 / 54068364

**RESUMEN DEL PROYECTO**

FECHA DEL CHECKLIST	NOMBRE DEL PROYECTO	PREPARADO POR:
29 de septiembre de 2016	Sistema de Remuneraciones	Cesar Espinoza

**CHECK LIST**

Descripción	Completo	Incompleto
Entrega de información general y detallada del sistema.		
Capacitación de los diferentes módulos del sistema.		
Entrega de manuales de usuario y copia digital.		
Ingreso de información comercial a plataforma INGETEC SERVICE.		
Configuración de dispositivos móviles para el sistema.		

**RECEPCIÓN DE DOCUMENTACIÓN**

Nombre	Rut	Cargo	Firma