

## WaterMe

Ein GTA-Group Projekt

# Projekt Idee



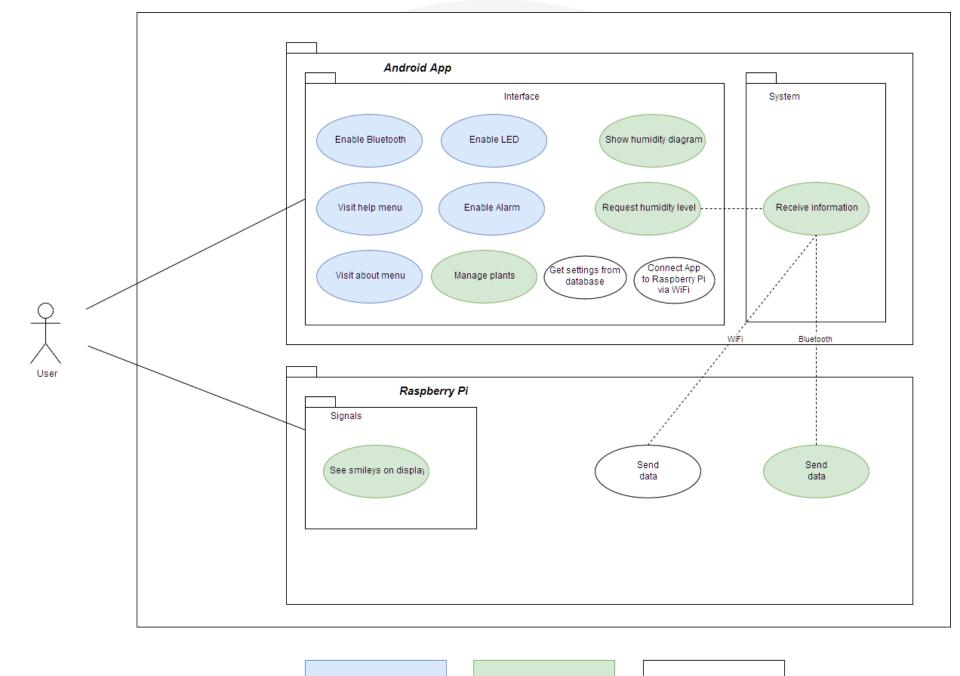
Ohne WaterMe



Mit WaterMe

### Agenda

- 1. Produktperspektive
- 2. Software Requirements Specifications
- 3. Projekt Methodik
- 4. Projekt Management
- 5. Kostenschätzung (FP)
- 6. Risk Management
- 7. Architektur
- 8. Tests
- 9. Metrics
- 10. Patterns
- 11. Demo



First Semester

Second Semester

Optional

# 2. Software Requirements Specifications

- Android 🖷
- Raspberry Pi
- Kommunikation: Bluetooth
- IDE: Android Studio



• Version-Control: GitHub



• Programmiersprachen: Java, Python



 Tools: ObjectAid (Eclipse), Espresso, Jira, Gantter, Wordpress, GIMP, Visio, Trello

#### 3. Projekt Methodik

- Agile Softwareentwicklung
  - + Reaktiv & Flexibel
  - + Schnelle Verfügbarkeit

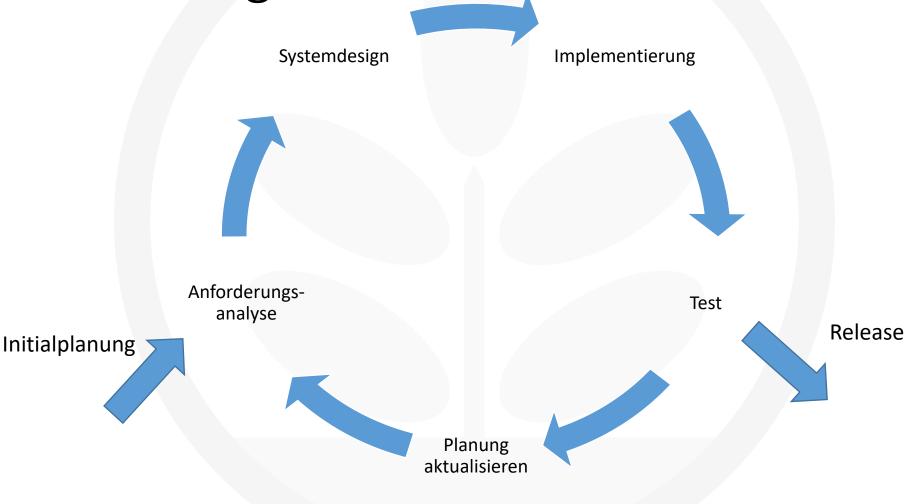
#### Im Vordergrund:

- Zufriedenstellung
- Zusammenarbeit mit Kunde
- K.I.S.S.
- Funktionsfähigkeit

Paarprogrammierung (Effektiver Code)

### Iterative Entwicklung

Vorteile der agilen Methodik Lernen aus Erfahrungen des laufenden Projektes Weiterentwickeln, was wichtig



### Scrumming on Jira

- Selbstorganisiertes Team
- Scrum-Master definiert Sprints
- Kunde definiert & priorisiert Anforderungen
- Entwicklungszyklen (Sprints) 1-4 Wochen

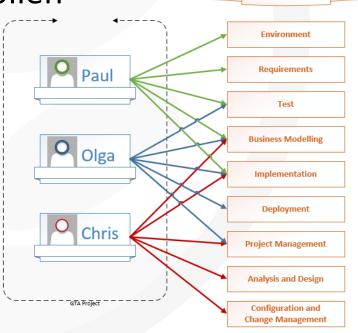


#### Projekt Management

#### Rational Unified Process (RUP)

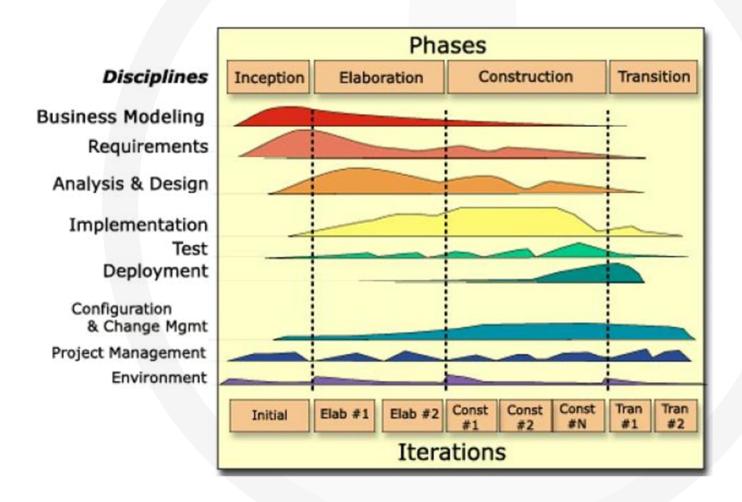
Vorgehensmodell zur Softwareentwicklung

Aufteilung der Aufgaben in Rollen



Discipline

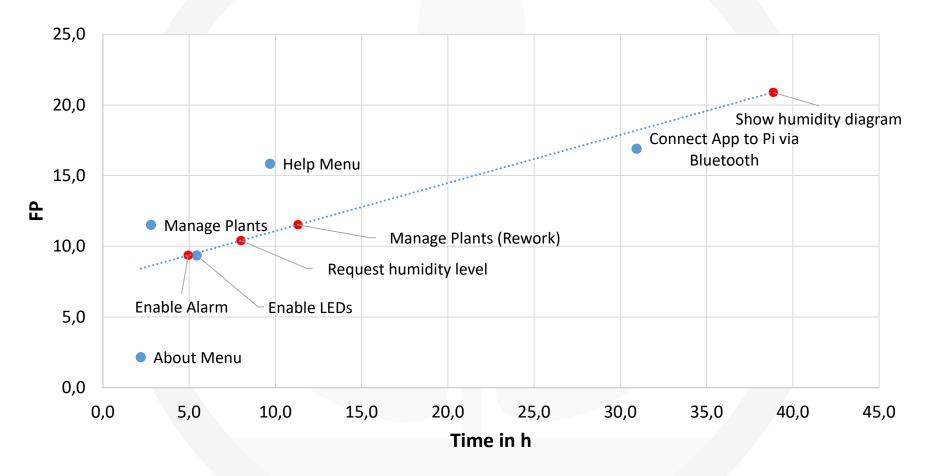
#### Projekt Management



# GANTT

Nr.	Vorgang	sVorgangsname	Dauer	Anfang	Ende	29 Apr '17   06 Mai '17   13 Mai '17   20 Mai '17   27 Mai '17   03 Jun '17   S   M   M   F   S   D   D   S   M   M   F   S   D
85	-5	Construction #1	22,06 Tage	Don 27.04.17	Mon 29.05.17	
86	-5	Project Management	0,75 Tage	Don 27.04.17	Don 27.04.17	
87	-3	weekly peer review	3 Std.	Don 27.04.17	Don 27.04.17	lga Akymenko
88		weekly homework	6 Std.	Don 27.04.17	Don 27.04.17	hris Todt;Paul Giesa
89	-5	Implementation	20,06 Tage	Sam 29.04.17	Mon 29.05.17	1
90	5	Software	20,06 Tage	Sam 29.04.17	Mon 29.05.17	1
91	-5	Pi	0,41 Tage	Sam 29.04.17	Mon 01.05.17	
92		store data on pi	8 Std.	Sam 29.04.17	Sam 29.04.17	Paul Giesa
93	*	Implement Enable Alarr	11,3 Std.	Sam 29.04.17	Mon 01.05.17	Olga Akymenko
94	-5	Арр	15,06 Tage	Son 07.05.17	Mon 29.05.17	1
95		Layout	15,06 Tage	Son 07.05.17	Mon 29.05.17	
96	*	Manage plants	0,5 Std.	Mon 29.05.17	Mon 29.05.17	Chris Todt
97	*	Request humidity lev	1 Std.	Son 07.05.17	Son 07.05.17	N Paul Giesa
98	*	Humidity diagram	1 Std.	Sam 27.05.17	Sam 27.05.17	<b>■</b> Olga Akymenko
99		Implement Request Hur	n8 Std.	Die 16.05.17	Die 16.05.17	Paul Giesa
100	-5	Implement Humidity dia	8 Std.	Son 21.05.17	Son 21.05.17	Paul Giesa
101	-5	Implement plant menu	(5 Std.	Son 21.05.17	Son 21.05.17	■ Chris Todt
102	*	Meilenstein	0 Tage	Mon 29.05.17	Mon 29.05.17	<b>♦</b> 29.05

#### Kostenschätzung (FP)



## Kostenschätzung (FP)

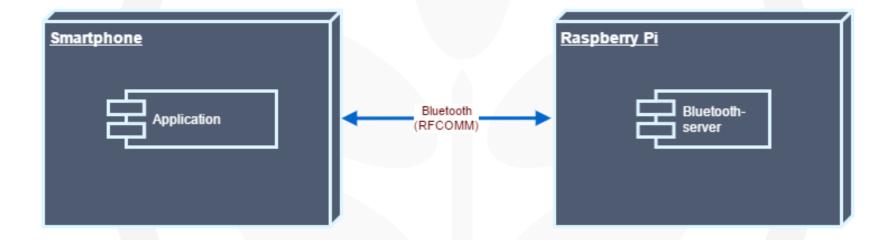
Use Cases	Berechnete Zeit	Tatsächliche Zeit	
Show Humidity diagram	38,9	20,0	
Request Humidity Level	8,0	9,0	
Enable Alarm	11,3	5,0	
Manage Plants	5,0	18,0	

### Risk Management

	Prob of			Person in	
Identified	occurance	Damage	Mitigation strategy	charge	Risk factor
		3-7	read documention/	Paul &	2,4-5,6
trouble implementing feature	80%	5-7	ask for help	Chris	2,4-3,6
Hardware breaks		1 10	ranlacament Hardware	Chris	0,4-4
(e. g. Raspberry, sensor)	40%	1-10	replacement Hardware	Chris	0,4-4
bad time manangement	40%	8	detailed planning	Olga	3,2
bad communication	30%	7	communicate	Olga	2,1
		0	inform well about	Paul	0.4
chosing wrong software tools	5%	8	software features	raul	0,4
Illness of team member (> 1 week)	5%	7	eat apples	all	0,35

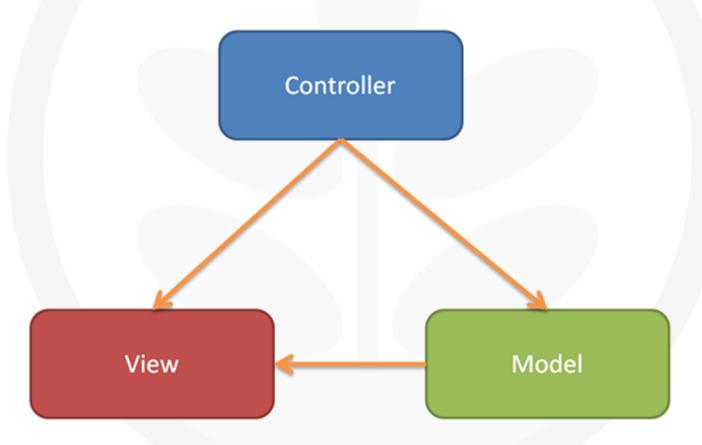
### Architecture

#### Deployment View

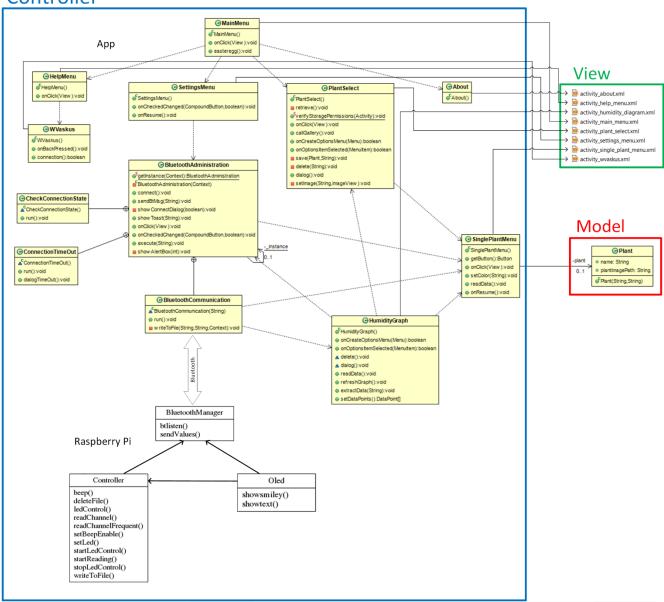


### Architecture

Model-View-Controller (MVC)



#### Controller



#### Testing mit Espresso

#### Warum testen?

- Vermeidung unerwarteter Ergebnisse
- Funktionsfähige Benutzeroberfläche

#### Warum Espresso?

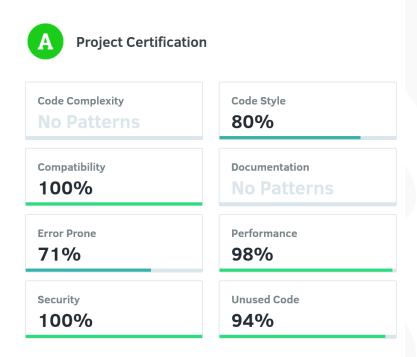
- in Android Studio integriert
- Einfach zu bedienen
- Record Funktion

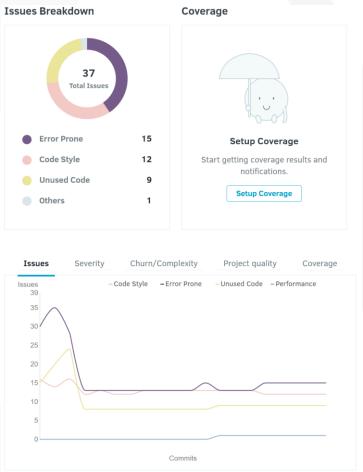


#### Tests in 'com.project.gta.demo': 8 total, 8 passed

	Collapse	Expand
com.project.gta.demo.UCEnableA		6.70 s
uCEnableBluetooth	passed	6.70 s
com.project.gta.demo.UCEnableAlarm		16.35 s
uCEnableAlarm	passed	16.35 s
com.project.gta.demo.UCEnableLED		1.99 s
uCEnableLED	passed	1.99 s
com.project.gta.demo.UCManagePlants		35.67 s
uCManagePlants	passed	35.67 s
com.project.gta.demo.UCRequesthumidity		6.83 s
uCRequesthumidity	passed	6.83 s
com.project.gta.demo.UCShowHumidityDiagram		23.25 s
uCShowHumidityDiagram	passed	23.25 s
com.project.gta.demo.UCVisitAboutMenu		1.03 s
uCVisitAboutMenu	passed	1.03 s
com.project.gta.demo.UCVisitHelpMenu		6.19 s
uCVisithelpMenu	passed	6.19 s

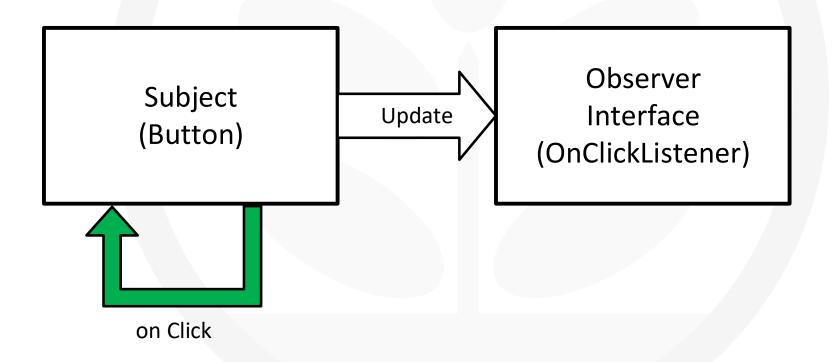
#### Metrics



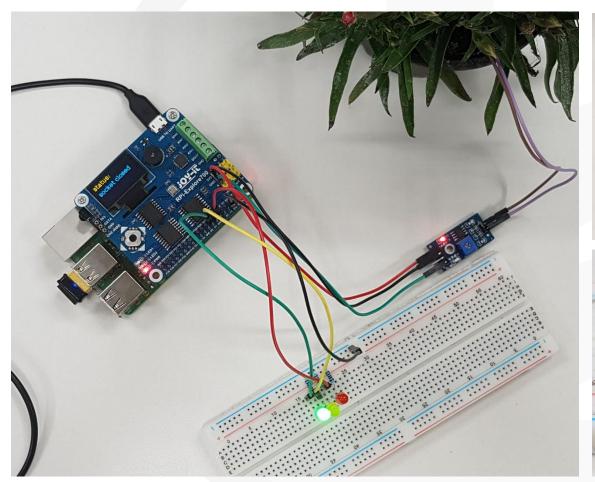


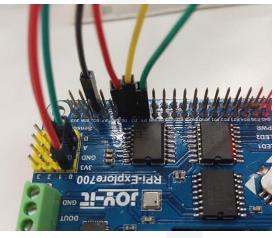
#### **Patterns**

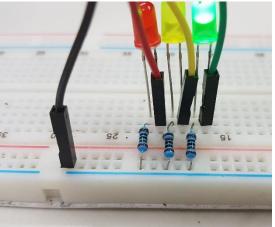
#### **Observer Pattern:**



#### Aufbau







### Demo

