

REGOLE DI DOMINIO

ELENCO DELLE REGOLE

1. R1 - Presenza di più tornei dello stesso sport in una stagione

- Regola: All'interno di una stagione è possibile organizzare più tornei per lo stesso sport, ciascuno con regole e configurazioni indipendenti.
- Modificabilità: Alta.
- Sorgente: Politica interna del sistema.

2. R2 - Numero minimo di giocatori per squadra

- Regola: Una squadra deve avere al momento dell'avvio del torneo almeno il numero minimo di giocatori richiesto per lo sport scelto.
- Modificabilità: Nulla.
- Sorgente: Regolamenti ufficiali del torneo.

3. R3 - Assegnazione automatica dei giocatori singoli

- Regola: I giocatori singoli vengono assegnati automaticamente a squadre incomplete.
- Modificabilità: Media.
- Sorgente: Politica interna del sistema.

4. R4 - Penalità per mancata partecipazione

- Regola: Una squadra che non si presenta a una partita senza preavviso viene considerata sconfitta a tavolino.
- Modificabilità: Bassa.
- Sorgente: Politica interna del torneo.

5. R5 - Cancellazione automatica delle squadre alla fine della stagione

- Regola: Al termine di ogni stagione, tutte le squadre registrate vengono automaticamente cancellate dal sistema per consentire una nuova fase di iscrizioni.
- Modificabilità: Bassa.
- Sorgente: Politica interna del sistema.