

REGOLE DI DOMINIO

ELENCO DELLE REGOLE

1. R1 - Presenza di più tornei dello stesso sport in una stagione

- Regola: All'interno di una stagione è possibile organizzare più tornei per lo stesso sport, ciascuno con regole e configurazioni indipendenti.
- Modificabilità: Alta.
- Sorgente: Politica interna del sistema.

2. R2 - Prezzo base torneo differenziato per sport

- Regola: Ciascun sport ha un proprio prezzo base, ad esempio torneo di calcio a 5 ha un prezzo base pari a 150€.
- Modificabilità: Alta.
- Sorgente: Politica interna del sistema.

3. R3 - Prezzo differenziato per modalità del torneo

- Regola: Nei tornei a eliminazione diretta, il costo di iscrizione è inferiore del 10% rispetto a quelli con fase a gironi, a causa della minore durata complessiva.
- Modificabilità: Alta.
- Sorgente: Politica interna del torneo.

4. R4 - Riduzione del costo per tornei giovanili

- Regola: Nei tornei under 18, il costo di iscrizione per squadra è ridotto del 25% rispetto al prezzo standard.
- Modificabilità: Media.
- Sorgente: Politica interna del sistema e regolamenti sportivi.

5. R5 - Criteri di classifica in caso di parità

- Regola: In caso di parità di punti tra squadre, i criteri di classificazione sono: scontri diretti, statistiche squadre.
- Modificabilità: Bassa.
- Sorgente: Regolamenti ufficiali del torneo.

6. R6 - Numero minimo di giocatori per squadra

- Regola: Una squadra deve avere, al momento della creazione del calendario, almeno il numero minimo di giocatori richiesto per lo sport scelto.
- Modificabilità: Nulla.
- Sorgente: Regolamenti ufficiali del torneo.

7. R7 - Assegnazione automatica dei giocatori singoli

- Regola: I giocatori singoli vengono assegnati automaticamente a squadre incomplete in base al loro ruolo.
- Modificabilità: Media.
- Sorgente: Politica interna del sistema.

8. R8 - Penalità per mancata partecipazione

- Regola: Una squadra che non si presenta a una partita senza preavviso viene considerata sconfitta a tavolino.
- Modificabilità: Bassa.
- Sorgente: Politica interna del torneo.

9. R9 - Cancellazione automatica delle squadre alla fine della stagione

- Regola: Al termine di ogni stagione, tutte le squadre registrate vengono automaticamente cancellate dal sistema per consentire una nuova fase di iscrizioni.
- Modificabilità: Bassa.
- Sorgente: Politica interna del sistema.