

# DOCUMENTO DI VISIONE

## 1 Introduzione

SportManager offre un servizio di gestione di tornei sportivi per diversi sport di squadra. Il sistema consente agli amministratori di configurare tornei personalizzati (sport, modalità, calendario, regolamenti), alle squadre di iscriversi e ai giocatori di consultare statistiche e risultati in tempo reale (classifiche, risultati, etc.).

Sono presenti diverse tipologie di campo per i vari sport (calcio, pallavolo, basket, padel).

Questo documento sintetizza i servizi forniti dal sistema e analizza le esigenze delle parti coinvolte.

### 1.1 Scopo

Il progetto SportManager mira a fornire una soluzione completa per la gestione del ciclo di vita dei tornei sportivi, dalla configurazione dei tornei e registrazione delle squadre e dei giocatori, fino al monitoraggio delle classifiche e dei risultati in tempo reale.

L'obiettivo principale è semplificare il lavoro degli organizzatori, migliorare l'esperienza dei giocatori, e garantire un'efficace gestione dei dati relativi alle competizioni e agli eventi sportivi.

## 2 Posizionamento

### 2.1 Opportunità di business

Il software SportManager è rivolto ad organizzatori di eventi sportivi che desiderano gestire tornei in modo più efficiente ed organizzato. Si pone come obiettivi:

- **Incrementare la soddisfazione dei partecipanti:** (organizzatori, squadre e giocatori) attraverso un processo di gestione dei tornei più trasparente ed accessibile.
- **Ottimizzare l'utilizzo delle risorse:** come campi sportivi e tempistiche, migliorando l'efficienza operativa degli organizzatori.
- **Incrementare il numero di eventi e partecipanti:** grazie ad una piattaforma intuitiva e completa che facilita l'organizzazione e la partecipazione a tornei sportivi.

### 2.2 Formulazione del problema

La mancanza di un sistema automatizzato rallenta il lavoro degli amministratori nella gestione dei tornei sportivi, complicando attività come la configurazione delle competizioni, la registrazione di squadre e giocatori e l'aggiornamento di risultati e classifiche. Attualmente, molti di questi processi vengono gestiti manualmente o tramite strumenti non integrati, rendendo difficoltosa la ricerca, la memorizzazione e la modifica delle informazioni relative ai

tornei. Questa inefficienza causa ritardi organizzativi e una minore soddisfazione dei partecipanti, oltre a incrementare il rischio di errori nella gestione degli eventi sportivi.

## 2.3 Formulazione della Posizione del Prodotto

SportManager è una piattaforma innovativa progettata per semplificare la gestione dei tornei sportivi. La nostra proposta si basa su una configurazione intuitiva dei tornei, la registrazione facilitata di squadre e giocatori ed il monitoraggio in tempo reale di risultati e classifiche. Con SportManager offriamo un'esperienza migliorata per tutti i partecipanti offrendo una soluzione ideale per l'ottimizzazione della gestione di eventi sportivi.

## 3 Descrizione delle parti interessate

### 3.1 Riepilogo delle parti interessate

Le parti interessate nel progetto SportManager includono, in primo piano, gli organizzatori di tornei, i partecipanti, ovvero squadre e giocatori, ed enti esterni come gestori di impianti sportivi. Gli sviluppatori del software, principali responsabili della realizzazione del prodotto, sono da considerarsi parte integrante del processo.

### 3.2 Obiettivi a livello dell'utente

Gli utenti sono:

- **l'amministratore:** gestisce la creazione dei tornei, il calendario e l'inserimento dei risultati con relative statistiche dei giocatori;
- **l'operatore:** gestisce l'iscrizione di squadre e giocatori e permette la visualizzazione di squadre, partite e statistiche ai clienti.

## 4 Riepilogo delle Caratteristiche del Sistema

Il sistema SportManager deve possedere le seguenti caratteristiche:

- **Gestione dei tornei:** configurazione e personalizzazione dei tornei (sport, modalità, regolamenti, calendario).
- **Registrazione delle squadre e dei giocatori:** supporto per l'iscrizione di squadre complete, squadre incomplete e giocatori singoli.
- **Monitoraggio in tempo reale:** visualizzazione delle classifiche, dei risultati delle partite e delle statistiche di torneo.
- **Gestione delle risorse:** pianificazione ed assegnazione dei campi sportivi in base alle partite programmate.