

BÉDU Mathieu

24 ans

2 BIS Impasse des Cardinaux, APP 5, 59300 VALENCIENNES

06 32 13 70 68

mathieu.bedu@hotmail.fr

www.off-man.com



PROGRAMMEUR GAMEPLAY

FORMATIONS

2014-2016	MASTER RÉALISATEUR VIDÉOLUDIQUE - PROGRAMMATION (SUPINFOGAME, Valenciennes)
2011-2013	LICENCE INFORMATIQUE (Université Paul Sabatier, Toulouse)
2009-2011	DUT INFORMATIQUE (IUT Rangueil Toulouse III)
2009	BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE (spécialité Mathématiques, mention AB)

COMPÉTENCES

Langages de programmation

C++	★★★★★☆☆
C#	★★★★★☆☆
PHP	★★★★★☆☆

Outils

Unity	★★★★★☆☆
Unreal Engine	★★★★★☆☆
3dsMax	★★★★★☆☆

Autres (jeu)

Game Design	★★★★★☆☆
Level Design	★★★★★☆☆
Scénarisation	★★★★★☆☆

Autres (non jeu)

Cinéma :	Montage vidéo (stage), cameraman (stage + expériences amateurs)
Linguistiques :	Français, Anglais
Humaines :	Esprit d'équipe, autonomie, capacité d'analyse

DERNIERS JEUX DÉVELOPPÉS

Date	Jeu	Plateforme	Technologie	Client	+
Mars – Mai 2015	Space Racers	PC	UE4 (C++)	SIG	Course en réseau
Mars 2015	Crazy Miner	Tablette	Unity (C#)	Gameloft	Procédural, lauréat
Février 2015	Straw, Berry !	PC	Unity (C#)	SIG	Game Jam
Janvier - Février 2015	Fortress of Awe	PC	Unity (C#)	(projet perso)	FPS en réseau
Décembre 2014	RIASEC Social	PC	Unity (C#)	ONISEP	3 jeux en 1
Octobre 2014	Trak	Tablette	Unity (C#)	3DDUO	Lauréat de SIG

DERNIÈRES EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Juillet 2013 – Juillet 2014	Web Designer / Developer (sites & jeux), 1stWEBcreations, Toulouse
Avril – Juillet 2013	Web Developer, GIP-FCIP, Toulouse
Septembre 2012 – Août 2013	Web Designer / Developer, Cyber Terry, Toulouse
Sep 2011 – Déc 2013	Professeur particulier de Mathématiques (lycée), Fronton
Avril – Juin 2011	Technicien bases de données et applications, Mairie de Ramonville
Juillet 2009 – Décembre 2010	Employé Polyvalent de Restauration, Arche du Frontonnais, Castelnau d'Estretet.

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo	Expériences non linéaires	Sport	Judo (8 ans), Squash (5 ans)
Cinéma	Thrillers, comédies, westerns	Musique	Guitare, basse (7 ans en groupe)