#### シロクマの README11\_29 版

### 行動識別の手順:

#### ステップ 1: YOLO 認識座標の取得

- YOLOv5s を使用してオブジェクトを検出します
- Train\_yolov5/morning\_1207/weights/best.pt と
  train\_yolov5/morning\_smallSample\_1129/weights/best.pt
  ↑学習済み重みあります
- 出力されるラベルには5つの値が含まれます:
  - 1. 予測された種類 (class) シロクマの場合は 0 一種類しかないです
  - 2. X 軸中心座標
  - 3. Y軸中心座標
  - 4. 対象の幅
  - 5. 対象の高さ
- Annotation フォルダの中には
  - 1. 元のビデオ
  - 2. 予測背景のフレーム(avg frames)
  - 3. 前処理したフレーム (pre\_processing)
  - 4. Annotation ファイル (Annotations)
  - ◆ 使う時の手順:
    - train dataset と test dataset を作ります(split\_train\_val.py)
    - yolov5に入力できるファイル形式に変換する(xml\_to\_yolo.py)

## ステップ2:移動速度の計算

- 中心座標値を使用して移動速度を計算します
- 現在のフレームの前後 15 フレーム (30 フレーム) の平均値を使用して計算 します
- sample\_coordination.py

# ステップ3:シロクマの画像抽出

- 検出されたラベルに基づいてホワイトベアの画像を切り取ります。
- 参照スクリプト: sample\_image.py。

## ステップ4:行動分類

- 分類モデルを使用してホワイトベアの行動を分類します。
- 現在のモデルの精度はそれほど高くないかもしれませんが、docker 環境の テストとして一回実行した方がいいかもしれないです。
- train/train\_with\_validation.py の 150 行目で、モデルのパスを変更することができます。
- train/models/には学習済みのモデルが保存しています。