

Disparity map computation by propagations of seeds  
TP #4  
3D Computer Vision

Alexandre THIS

October 27, 2014

**Contents**

<b>1</b>	<b>Scénario d'utilisation</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Résultats obtenus</b>	<b>2</b>

## 1 Scénario d'utilisation

- a. Lancer le programme
- b. Attendre le calcul des résultats
- c. Une fois la seconde fenêtre ouverte, il est possible de manipuler son contenu 3D avec la combinaison `shift+clik`

## 2 Résultats obtenus

Les résultats obtenus sont les suivants. Il est important de noter que la couleur s'est mise à l'arrière du mesh 3D et non pas à l'avant, ce qui explique pourquoi l'image à l'air inversée sur le rendu 3D.

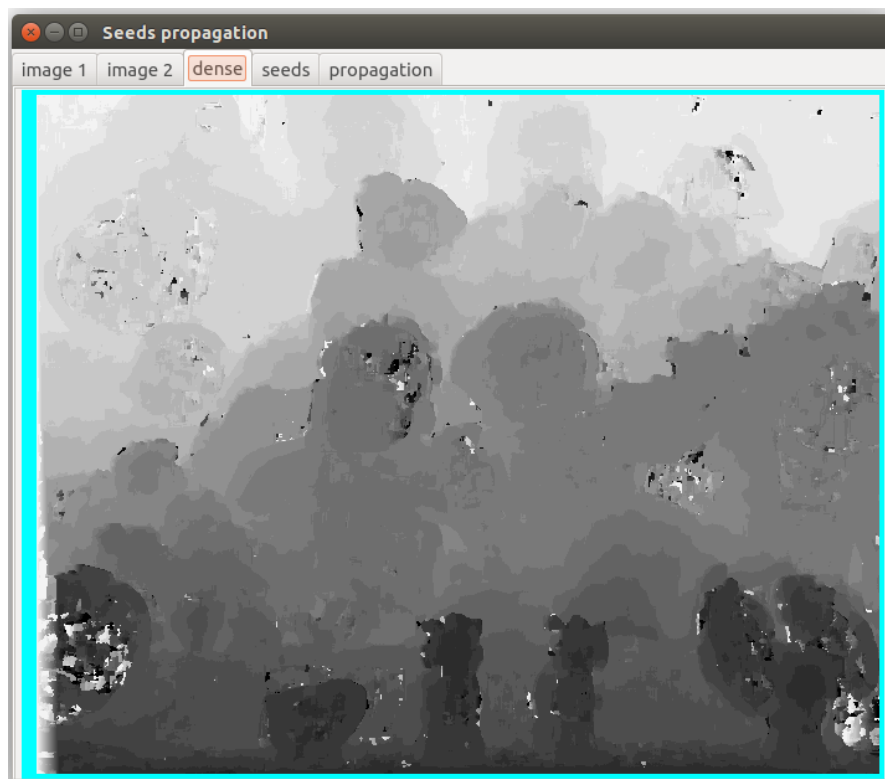


Figure 1: Calcul des disparités en chaque point de l'image

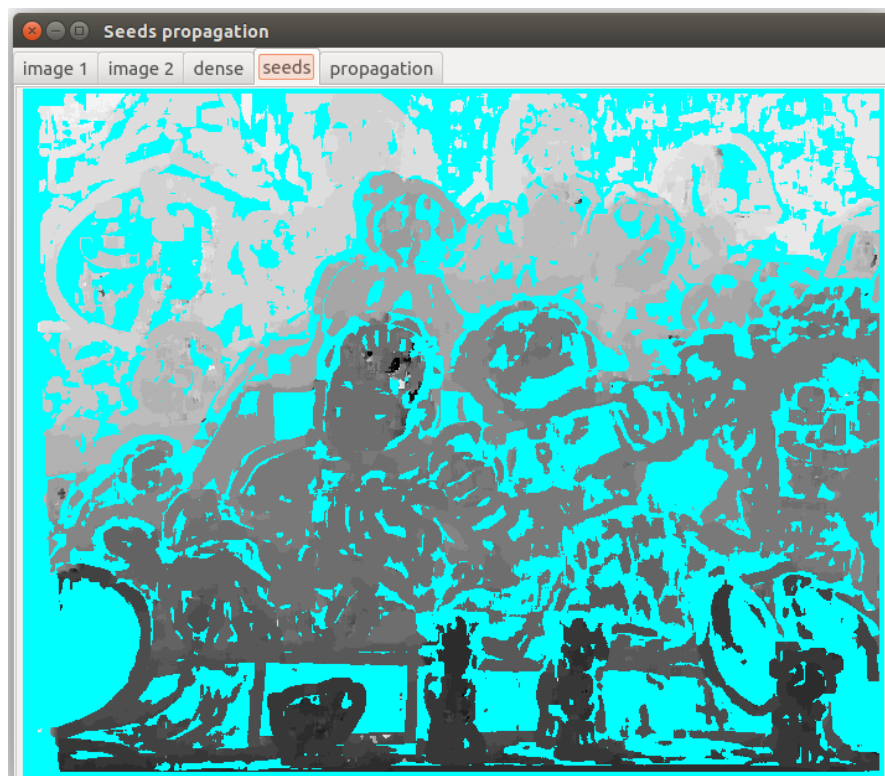


Figure 2: Seed map : Seul les patches très corrélés sont conservés

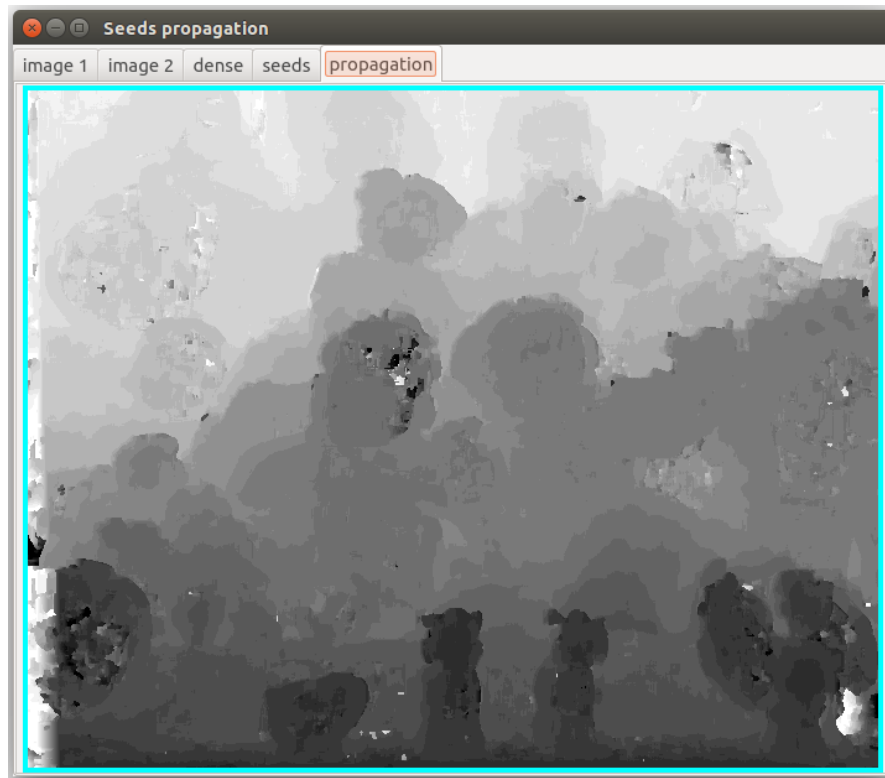


Figure 3: Propagation des seeds : Hypothèse de régularité de la carte des disparités

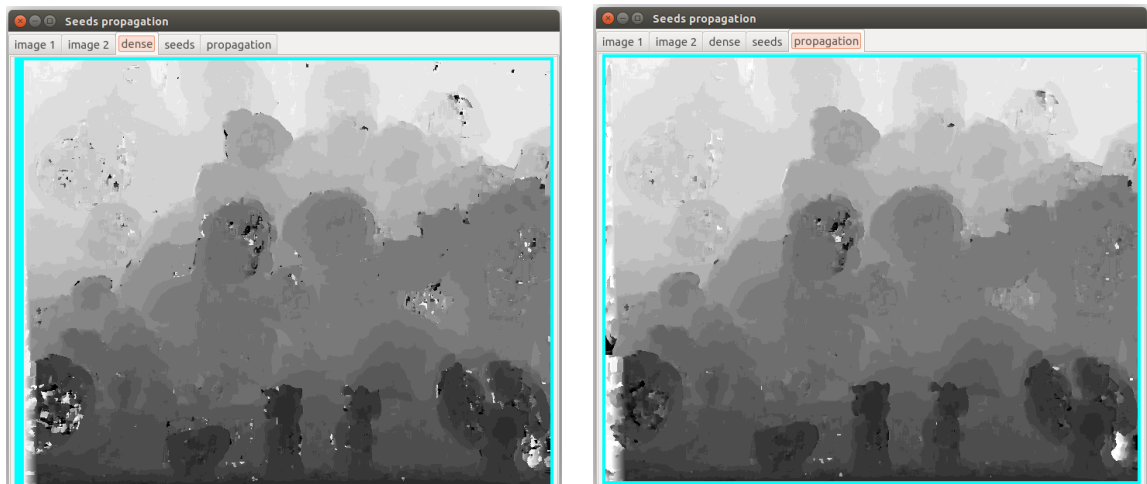


Figure 4: Différence entre les deux méthodes

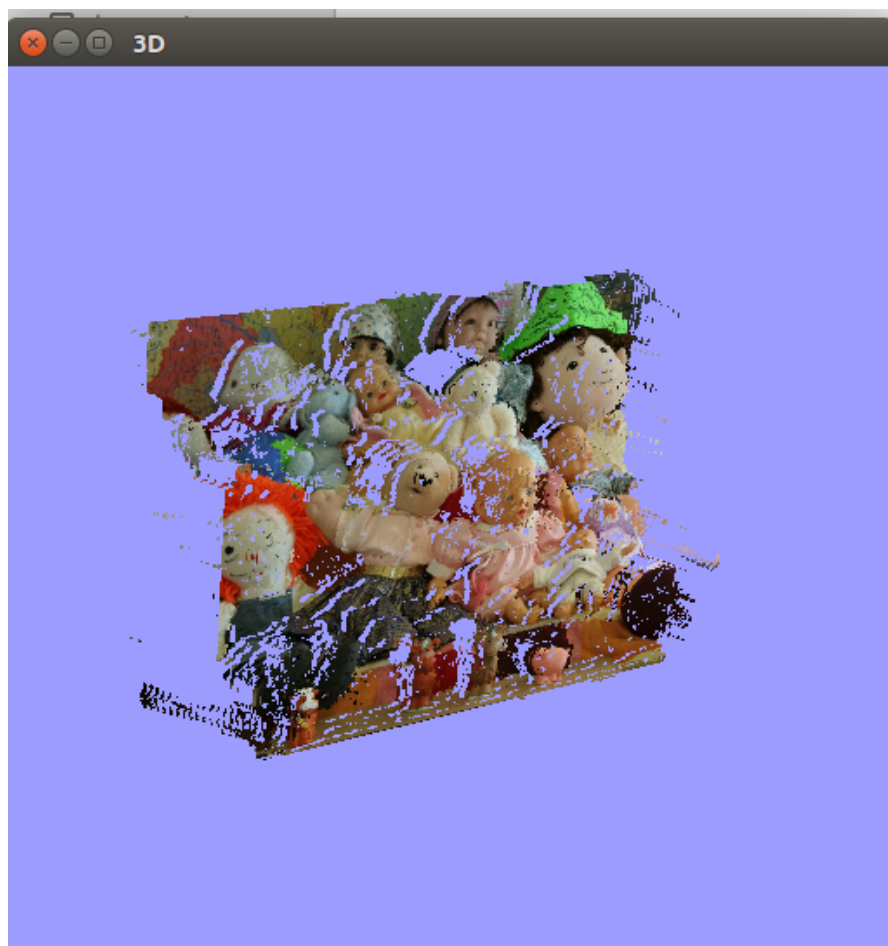


Figure 5: Vue 3D de l'image avec les profondeurs calculées