**Лабораторна робота № 6**

**Створення звіту про помилки у програмі “Сапер”**

| **Проєкт:** | FTI.Saper |
| --- | --- |
| **Документ:** | FTI.Saper.Requirements |
|  |  |
|  |  |

**Зміст**

1. Вступ 4

1.1 Призначення 4

1.2 Опис 4

2. Знайдені помилки 4

1. **Вступ**
   1. **Призначення**

Цей документ призначений для фіксації та опису помилок (багів), виявлених у програмі "Сапер". Він використовується для забезпечення якісного зворотного зв'язку між тестувальниками, розробниками та іншими учасниками процесу розробки.

* 1. **Опис**

У документі детально описуються умови виникнення помилок, їх вплив на функціональність програми.

1. **Знайдені помилки**

| ***Bug id#*** | ***1*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Мордочки не відповідають описаним у файлі |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:** | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2.Виграти  3. Програти  4. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Мордочки на кнопці старту нової гри не відповідають описаним у файлі  Expected result:  Мордочки мають виглядати так: | |

| ***Bug id#*** | ***2*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Меню “Справка” має невідповідну назву - “Помощь” |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:** Меню “Справка” згідно GUI-10 має неправильну назву - “Помощь”. | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2. Продивитися назви усіх пунктів Меню  3. Виявити невідповідність  4. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Меню «Справка» має неправильну назву - “Помощь”  Expected result:  **Меню “Справка”** містить наступні команди…. | |

| ***Bug id#*** | ***3*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Колір цифри 1 відкритої клітинки не відповідає написаному у файлі |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:**  Колір ций=фри 1 у відкритій клітинці “синій”, а має бути “зеленим” згідно GUI-70/ | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2. Випадково натискати на закриті клітинки, поки не з’являться цифри 1  3. Порівняти кольори  4. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Колір цифри 1 у відкритій клітинці “синій”  Expected result:  Різні цифри відображаються різними колорами (1 - зелений, 2 - синій і тд) | |

| ***Bug id#*** | ***4*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Колір цифри 2 не відповідає написаному у файлі |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:**  Колір цифри 2 у відкритій клітинці “зелений”, а має бути “синім” згідно GUI-70/ | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2. Випадково натискати на закриті клітинки, поки не з’являться цифри 2  3. Порівняти кольори  4. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Колір цифри 2 у відкритій клітинці “зелений”  Expected result:  Різні цифри відображаються різними колорами (1 - зелений, 2 - синій і тд) | |

| ***Bug id#*** | ***5*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Розмір поля для рівня Новичок менишй, ніж описаний у вимогах |
| **Severity:** | Minor |
| **Description:**  Розмір поля для рівня Новичок є 9 на 9, відповідно до вимоги F-60 має бути 10 на 10. | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2. Порахувати клітинки по горзинталі та повертикалі і порівняти отриманий результат із числом із вимоги F-60  3. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Відкривається поле на рівні Новичок розміром 9 на 9.  Expected result:  Відкривається поле на рівні Новичок розміром 10 на 10. | |

| ***Bug id#*** | ***6*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Невідповідний текст у заголовці вікна |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description:**  Текст у заголовці вікна “Сапер”, а згідно вимоги GUI-110 має бути “Сапер <назва версії>” | |
| Steps to reproduce:  1.Запустити програму minor.jar  2.Подивитися на заголовок програми  3. Побачити невідповідність  4. Закрити програму minor.jar  Actual result:  Тексту у заголовці вікна “Сапер”  Expected result:  Текст у заголовці вікна “Сапер <назва версії>” | |

| ***Bug id#*** | ***7*** |
| --- | --- |
| **Title:** | Розширення програми .jar, замість .exe |
| **Severity:** | Normal |
| **Description:**  Розширення програми .jar, а згідно вимоги F-5 має бути .exe. На ПК без встановлення спеціальної програми файл не запуститься. | |
| Steps to reproduce:  1.Відкрити Властивості файлу  2.Побачити розширення файлу  3. Закрити властивості файлу  Actual result:  Розширення програми .jar  Expected result:  Розширення програми .exe | |