

Raport Obiective Indeplinite Sprint 4 Echipa 12

Din acest sprint urmatoarele task-uri au fost realizate:

- Generarea de obstacole aleator pe drum - TERMINAT, sunt mai multe variante de obstacole pe traseu, dar momentan apare doar una
- Fixarea coliziunilor cu limita drumului(la viteza mare, masina se rotea/rostogolea daca se lovea de zidul lateral) - TERMINAT
- Implementarea coliziunilor cu obstacolele - TERMINAT
- Adaugarea muzicii la joc - NETERMINAT
- Stabilirea sistemului de powerups și începerea implementării lui - NETERMINAT, am stabilit doar powerup-urile(invizibilitate, reduce viteza, adaugarea unei vieti in plus e optionala)