

ALIF ESSA NURCAHYANI

085172041077 | 012021070003@students.itspu.ac.id | linkedin.com/alif-essa-nurcahyani | Kota Baru, Indonesia

Tentang Saya

Saya adalah seorang mahasiswa semester 5 jurusan Informatika yang sedang menempuh pendidikan di ITS PKU Muhammadiyah Surakarta. Selama saya berkuliah saya cukup aktif dalam berorganisasi dan kepanitiaan. Memiliki banyak pengalaman dalam menyelesaikan project membuat website dengan berbagai bahasa pemrograman, diantaranya adalah HTML, CSS, PHP, Python, Java, dan Java Script dari dosen saya. Memiliki kemampuan yang baik dalam manajemen database, membuat landing page, dan membuat website dengan manual maupun dengan template Bootstrap. Saya memiliki ketertarikan pada dunia Information and Technology (IT), terutama dalam bidang Full-Stack Web Development.

Project

Website Pelaporan dan Konsultasi Psikologis Korban Kekerasan

September 2023

Project Micro Studi Independen Infinite Learning

- Project grup yang terdiri dari 5 orang
- Menambahkan data di research organize di bagian research question, stakeholder, concept solution idea, app statement, dan user persona.
- memasukkan materi Synthesis dan stakeholder ke dalam ppt
- Mmempresentasikan bagian Problem statement.

Web Fakultas

Jul 2023

Project UAS Mata Kuliah Praktikum Pemrograman Web

- Membuat website dengan PHP dan CSS menggunakan Bootstrap
- Membuat CRUD dan menyambungkan ke database
- website terdiri dari 4 data, yaitu data user, dosen, mahasiswa, dan prodi
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Web Apotek

Jul 2023

Project UAS Mata Kuliah Praktikum Desain Web

- Membuat website dengan PHP, Java Script dan CSS secara kelompok
- Mendapat bagian membuat tampilan login dan register, menghubungkan semua data (data user, obat, dan berita) ke database, dan memastikan data berhasil dimasukkan dan dapat diubah, dihapus, dan diubah.
- Tampilan website yang dibuat, merupakan tampilan untuk admin
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Web Profile

Jul 2023

Project UAS Mata Kuliah Pemrograman Web

- Membuat website dengan PHP dan CSS
- Membuat website pribadi yang terdiri dari data, about me, projects, kepanitiaan, pendidikan, hardskill, softskill, form komentar, kolom komentar, kontak saya, dan footer.
- Form komentar dihubungkan dengan database dan dapat dilihat hasilnya di halaman kolom komentar
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Web Taman Kanak-Kanak

Mei 2023

Project Mata Kuliah Praktikum Pemrograman Web

- Membuat website dengan PHP dan CSS menggunakan Bootstrap
- Membuat CRUD dan menyambungkan ke database
- website terdiri dari halaman home dan terdapat 4 table dan 4 form
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Website Apotek

Mei 2023

Project Mata Kuliah Praktikum Desain Web

- Membuat website apotek dengan html dan css tanpa menyambungkan ke database
- Terdapat halaman home yang mana ada menu berita, about us, contact, dan footer
- Membuat 2 form (form tambah berita dan form registrasi) di website tersebut, namun tidak dalam 1 halaman.
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Website Perpustakaan

Jan 2023

Project Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

- Membuat CRUD dengan bahasa Java dan menyambungkan database

- Membuat 4 tabel dan 4 form
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Antrian Queue Rumah Sakit

Des 2022

Project Mata Kuliah Struktur Data

- Membuat antrian queue dengan bahasa pemrograman Python
- Output yang dihasilkan memiliki menu pilihan menambah antrian, menghapus antrian, menampilkan antrian yang ada, dan keluar dari program.
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Website Bimble SMA Online

Des 2022

Project Mata Kuliah Sistem Manajemen Basis Data (DBMS)

- Membuat kelompok yang terdiri dari 3 orang
- Membuat Create dan Read dengan bahasa pemrograman Python dan menyambungkan database
- Membuat tampilan website dengan HTML dan CSS
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Program Data Registrasi Pasien

Jan 2022

Project Mata Kuliah Praktikum Algoritma dan Pemrograman

- Membuat kelompok yang terdiri dari 3 orang
- Membuat aplikasi GUI menggunakan modul bernama Tkinter dan bahasa Python
- Membuat form registrasi pasien
- Berhasil menyelesaikan project dengan tepat waktu

Pendidikan

ITS PKU Muhammadiyah Surakarta

Sep 2021 - Sekarang

SI Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi – 3.92/4.00

MA Trubus Iman

Jul 2018 - Mar 2021

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

Pengalaman Organisasi

Himpunan Mahasiswa Informatika

Nov 2022 - Sekarang

Bendahara

- Bertanggung jawab atas pemasukan dan pengeluaran uang internal Hima dan uang kegiatan
- Membuat Pembukuan pemasukan, pengeluaran, dan sisa uang dari Keuangan internal Hima termasuk uang kas dan juga keuangan kegiatan
- Bertanggung jawab menyimpan uang internal hima
- Mengelola dan mengatur keuangan internal hima
- Mengingatkan anggota dan pengurus untuk membayar uang kas
- Membuat data laporan uang kas
- Menjamin ketersediaan sumber dana internal hima
- Menyusun dan menyampaikan laporan keuangan Hima setiap bulan

Organisasi Pengurus Trubus Iman

Feb 2020 - Feb 2021

Ta'mir Masjid

- Menertibkan anggota di masjid
- Menghukum anggota yang melanggar
- Mengajukan anggota untuk shalat sunnah qabliyyah dan ba'diyah
- Membuat laporan anggota yang melanggar

Mudabbiroh Asrama

Mei 2020 - Feb 2021

Bagian Bahasa

- Menertibkan bahasa di asrama dengan bahasa inggris 1 minggu dan bahasa arab 1 minggu
- Menghukum anggota yang tidak memakai bahasa
- Mengajukan anggota untuk selalu membawa kuteb

Kemampuan

- **Hard Skills:** Manajemen Database, Membuat Landing Page Bootstrap, Web Developer, Canva, Ms. Office (Ms. Word, Ms. Excel, Ms. Powerpoint), Visual Studio Code, Sublime Text, Bahasa Pemrograman (Python, Java, PHP, dan Java Script) , HTML dan CSS.
- **Soft Skills:** Komunikasi, Bekerja dalam tim, organisasi, presentasi, public speaking dan negosiasi

Kepanitiaan dan Aktivitas

Dies Natalis Himpunan Mahasiswa Informatika

Jun 2023

Bendahara

- Mengelola dana kegiatan senilai Rp. 1.265.000 untuk memenuhi kebutuhan keuangan dalam pelaksanaan kegiatan
- Membuat pembukuan keuangan yang terdiri dari pemasukan, pengeluaran, dan saldo akhir atau sisa uang kegiatan

Seminar dan Workshop Dimensitalk Cloud Computing

Mar 2023

Bendahara, Sie Konsumsi, dan Tilawatil Qur'an

- Bertanggung jawab atas pengeluarn dan pemasukan uang kegiatan
- Mengelola dana kegiatan senilai Rp. 2.730.000 dari Gmedia, Rp. 1.000.000 dari prodi, dan Rp.300.000 uang apresiasi dari Gmedia untuk memenuhi kebutuhan keuangan dalam pelaksanaan kegiatan
- Membuat pembukuan atau laporan Keuangan yang terdiri dari pemasukan sebesar Rp.4.030.000 , pengeluaran sebesar Rp.3.811.400, dan saldo akhir atau sisa uang kegiatan sebesar Rp.218.600
- Memberikan laporan keuangan kepada ketua kegiatan dan ketua umum
- Membuat rancangan data makanan dan snack peserta, panitia, dosen, Kominfo Solo, dan Karyawan Gmedia yang akan dipesan untuk kegiatan dan menentukan tempat yang akan menjadi tujuan untuk memesan makanan dan snack
- Memesan makanan dan snack yang telah ditentukan
- Mengambil makanan dan snack yang telah dipesan pada saat kegiatan berlangsung
- Mengecek apakah jumlah makanan dan snack sesuai yang didata
- Bertanggung jawab memastikan semua peserta, panitia, dosen, Kominfo Solo, dan Gmedia mendapat konsumsi (makanan dan snack)
- Membaca Surah Ar-Rahman sebagai pembukaan acara

Latihan Dasar Organisasi Himpunan Mahasiswa Informatika

Mar 2023

Bendahara, Sie Konsumsi, dan Tilawatil Qur'an

- Bertanggung jawab atas pengeluarn dan pemasukan uang kegiatan
- Mengelola dana kegiatan senilai Rp.800.000 untuk memenuhi kebutuhan keuangan dalam pelaksanaan kegiatanMembuat pembukuan atau laporan Keuangan yang terdiri dari pemasukan sebesar Rp.800.000 , pengeluaran sebesar Rp.775.500, dan saldo akhir atau sisa uang kegiatan sebesar Rp.24.500
- Bertanggung jawab dalam penarikan uang pendaftaran peserta atau anggota (15.000/anggota) dan terkumpulnya uang sebesar Rp.135.00
- Memberikan laporan keuangan kepada ketua kegiatan dan ketua umum
- Membuat rancangan data makanan dan snack peserta, panitia, dan pemateri yang akan dipesan untukkegiatan dan menentukan tempat yang akan menjadi tujuan untuk memesan makanan dan snack
- Memesan makanan dan snack yang telah ditentukan
- Mengambil makanan dan snack yang telah dipesan pada saat kegiatan berlangsung
- Mengecek apakah jumlah makanan dan snack sesuai yang didata
- Bertanggung jawab memastikan semua peserta, panitia, dan pemateri mendapat konsumsi (makanan dan snack)
- Membaca Surah Ar-Rahman sebagai pembukaan acara

Seminar “Role of Social Media in E-Commerce”

Des 2022

Tilawatil Qur'an

- Membaca Surah Ar-Rahman sebagai pembukaan acara

Dies Natalis Himpunan Mahasiswa Informatika

Mar 2022

Media Informasi Lomba Fotografi

- Melayani peserta lomba yang ingin bertanya mengenai lomba
- Mempromosikan poster lomba menggunakan snap Instagram HIMATIF
- Mengingatkan peserta lomba untuk mengumpulkan karya
- Memberikan pengumuman pemenang lomba

Prestasi

- Juara Terfavorit Lomba Karya Tulis Ilmiah Se-Nasional POIF XXIV PLUS 2022 – HIMAFI FKIP KBM Universitas Bengkulu | Okt 2022
- Juara 3 Lomba Musabaqah Qur'an (MHQ) kategori 5 juz Tingkat Kabupaten – Kementrian Agama Kabupaten Kota Baru | Okt 2022

Sertifikat

- Mengikuti Webinar “Role of Social Media in E-Commerce” – ITS PKU Muhammadiyah Surakarta | Des 2022
- Juara Terfavorit Lomba Karya Tulis Ilmiah Se-Nasional POIF XXIV PLUS 2022 – HIMAFI FKIP KBM Universitas Bengkulu | Okt 2022
- Finalis Lomba Karya Tulis Ilmiah Se-Nasional POIF XXIV PLUS 2022 – HIMAFI FKIP KBM Universitas Bengkulu | Okt 2022

- Mengikuti Webinar Milenials Entrepreneur Summit Singapore or Malaysia 2022 dengan topik “Be The Next Young ASEAN Entrepreneur – BEM UNISRI | Mei 2022

Minat

- Cloud Computing
- UI/UX Design
- Full-Stack Development