

Algoritmos e Estrutura de Dados I Estruturas de Repetição em C++

EXERCÍCIO TABUADA

► Faça um algoritmo onde o usuário digita um número e o algoritmo retorne (imprima na tela) a tabuada do número digitado. Considere a tabuada de 0 até 10.

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

Utilizada quando um trecho ou até mesmo o algoritmo inteiro precisa ser repetido

 O número de repetições pode ser fixo ou estar associado a uma condição

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

ESTRUTURA PARA

ESTRUTURA ENQUANTO

ESTRUTURA REPITA

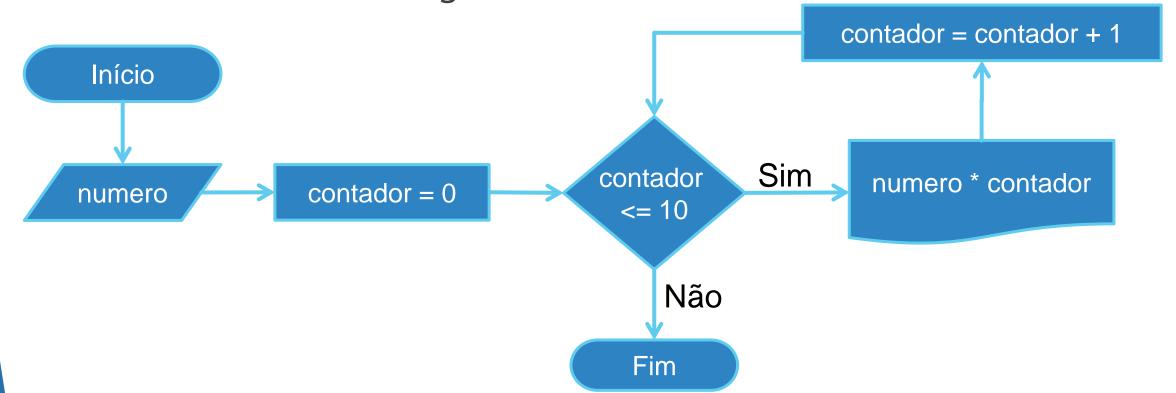
ESTRUTURA PARA

Estrutura de repetição para número definido de repetições;

► É utilizada quando se sabe o número de vezes que um trecho do algoritmo precisa ser repetido

Estrutura "Para" em Fluxograma

Exemplo 1: Faça um algoritmo onde o usuário deverá digitar um número e o algoritmo deverá retornar (imprimir na tela) a tabuada do número digitado. Considere a tabuada de 0 até 10.



ESTRUTURA FOR

```
int i;
for(i = valor_inicial; i <= valor_final; i = i + n)
{
    comando1;
    comando2;
    .
    serem repetidos
    .
}</pre>

comando2;
comandos a
serem repetidos
valor_final
valor_fin
```

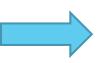
Quando houver apenas um comando para repetir, { e } poderão ser suprimidos

ESTRUTURA FOR

```
int i;
for(i = valor_inicial; i <= valor_final; i = i + n)
{
    comando1;
    comando2;
    .
    .
    .</pre>
```

ESTRUTURA FOR EXEMPLOS

```
DECLARE i NUMÉRICO
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
ESCREVA i
```



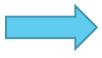
```
int i;
for(i = 1; i <= 10; i = i + 1)
  cout << i;</pre>
```

```
DECLARE i NUMÉRICO
PARA i ← 10 ATÉ 5 FAÇA
ESCREVA i
```

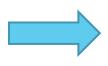


```
int i;
for(i = 10; i >= 5; i = i - 1)
   cout << i;</pre>
```

```
DECLARE i NUMÉRICO
PARA i ← 1 ATÉ 9 FAÇA PASSO 2
ESCREVA i
```

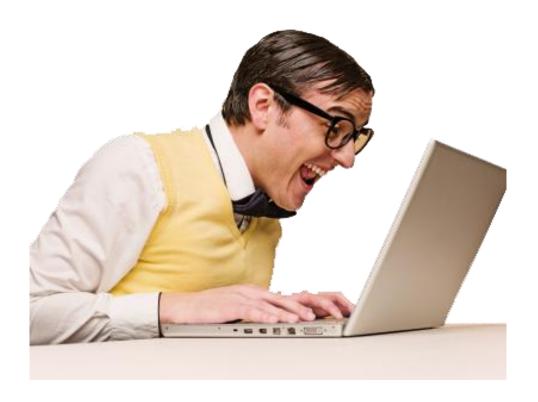


```
DECLARE i NUMÉRICO
PARA i ← 15 ATÉ 1 FAÇA PASSO -2
ESCREVA i
```



```
int i;
for(i = 15; i >= 1; i = i - 2)
    cout << i;</pre>
```

Repetições – Exemplo prático





Crie um programa que receba 5 números e calcule a soma de seus valores. Utilize a estrutura de repetição PARA / FOR.

```
int i;
for(i = valor_inicial; i <= valor_final; i = i + n)
{
    comando1;
    comando2;
    .
    .
}</pre>
```

```
ALGORITMO "SOMA"
 DECLARE i, numero, soma NUMÉRICO
  soma ← 0
 PARA i ← 1 ATÉ 5 FAÇA
  INÍCIO
    ESCREVA "DIGITE UM NÚMERO: "
   LEIA numero
    soma ← soma + numero
  FIM
  ESCREVA "Soma: ", soma
FIM ALGORITMO
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int i, numero, soma;
    soma = 0;
    for(i = 1; i <= 5; i++)
        cout << "DIGITE UM NUMERO:";</pre>
        cin >> numero;
        soma = soma + numero;
    cout << "Soma: " << soma;</pre>
```

Crie um programa que receba 5 números e mostre a quantidade de números maiores que 10. Utilize a estrutura de repetição PARA.

```
ALGORITMO "SOMA"
  DECLARE i, numero, cont NUMÉRICO
 cont ← 0
  PARA i \leftarrow 1 ATÉ 5 FAÇA
  INÍCIO
    ESCREVA "DIGITE UM NÚMERO: "
    LEIA numero
    SE numero > 7
    ENTÃO cont ← cont + 1
  FIM
  ESCREVA "Quantidade de números maiores
que 7: ", cont
FIM ALGORITMO
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int i, numero, cont;
    cont = 0;
    for(i = 1; i <= 5; i++)
        cout << "DIGITE UM NUMERO: ";</pre>
        cin >> numero;
        if(numero > 10)
            cont = cont + 1;
    cout << "Quantidade de numeros maiores que</pre>
7: " << cont;
    return 0;
```

- Crie um programa que receba 2 notas de 6 alunos.
- Calcule e mostre:
 - A média aritmética das duas notas de cada aluno e a situação do aluno de acordo com a tabela abaixo;
 - ▶ O total de alunos aprovados, de recuperação e reprovados;
 - A média da classe;

Média	Situação
< 4	Reprovado
>= 4 e < 6	Recuperação
>=6	Aprovado

```
ALGORITMO "Notas"
 DECLARE i, nota1, nota2, media, total_media NUMÉRICO
         total aprovados, total recuperacao, total reprovados NUMÉRICO
 total media ← 0
 total aprovados ← 0
 total recuperacao ← 0
 total reprovados ← 0
 PARA i ← 1 ATÉ 6 FAÇA
 INÍCIO
   ESCREVA "DIGITE A NOTA 1: "
   LEIA nota1
   ESCREVA "DIGITE A NOTA 2: "
   LEIA nota2
   media \leftarrow (nota1 + nota2)/2
   ESCREVA "Média: ", media
   SE media < 4
   ENTÃO INÍCIO
            ESCREVA "Reprovado"
            total_reprovados ← total_reprovados + 1
         FTM
   SENÃO SE media >= 4 E media < 6
         ENTÃO INÍCIO
              ESCREVA "Recuperação"
                 total_recuperacao ← total_recuperacao + 1
         SENÃO INÍCIO
                  ESCREVA "Aprovado"
                  total_aprovados ← total_aprovados + 1
                FIM
   total media ← total media + media
  ESCREVA "Total Reprovados: ", total_reprovados
 ESCREVA "Total Recuperação: ", total_recuperacao
 ESCREVA "Total Aprovados: ", total_aprovados
 ESCREVA "Média da classe: ", total media/6
FIM ALGORITMO
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int i, total aprovados, total recuperacao, total reprovados;
    float nota1, nota2, media, total media;
    total media = 0;
    total aprovados = 0;
    total recuperação = 0;
    total reprovados = 0;
    for(i = 1; i <= 6; i++)
        cout << "DIGITE A NOTA 1: ";</pre>
        cin >> nota1;
        cout << "DIGITE A NOTA 1: ";</pre>
        cin >> nota2;
        media = (nota1 + nota2)/2;
        cout << "Media: " << media;</pre>
        if(media < 4)
             cout << "\nReprovado\n";</pre>
            total reprovados = total reprovados + 1;
        else if(media >= 4 && media < 6)</pre>
            cout << "\nRecuperação\n";</pre>
            total recuperacao = total recuperacao + 1;
        else
            cout << "\nAprovado\n";</pre>
            total aprovados = total aprovados + 1;
        total media = total media + media;
    cout << "\nTotal Reprovados:" << total reprovados;</pre>
    cout << "\nTotal Recuperação: " << total recuperacao;</pre>
    cout << "\nTotal Aprovados: " << total_aprovados;</pre>
    cout << "\nMédia da classe: " << total media/6;</pre>
    return 0;
```

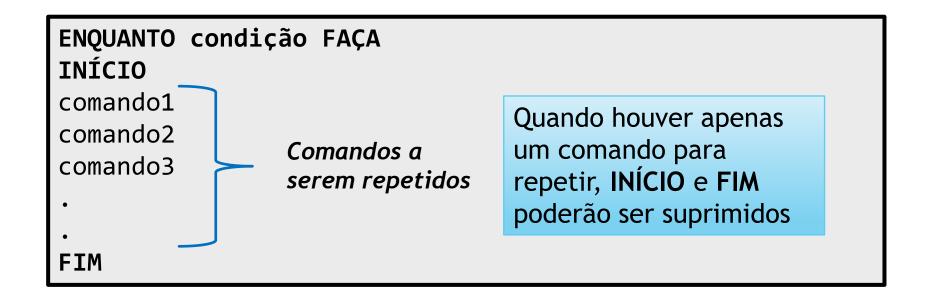
ESTRUTURA ENQUANTO

ESTRUTURA ENQUANTO

Estrutura de repetição para número indefinido de repetições e teste no início;

▶ É utilizada quando não se sabe o número de vezes que um trecho do algoritmo precisa ser repetido, embora possa ser utilizada quando se conhece esse número

ESTRUTURA ENQUANTO



Os comandos serão executados enquanto a condição for verdadeira

A repetição ocorrerá enquanto a condição for verdadeira

ESTRUTURA ENQUANTO ENQUANTO condição FAÇA

```
INÍCIO

comando1

comando2

.

Comandos a

serem repetidos
.
```

Quando houver apenas um comando para repetir, INÍCIO e FIM poderão ser suprimidos

ESTRUTURA WHILE

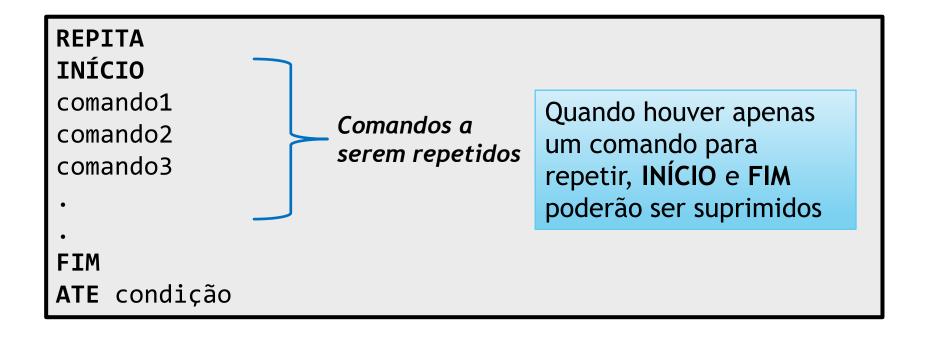
FIM

```
int i = 0;
while(i < 10)
{
    comando1;
    comando2;
    i++;
    serem repetidos
}</pre>

Quando houver apenas um
    comando para repetir, { e }
    poderão ser suprimidos
}
```

Estrutura de repetição para número indefinido de repetições e teste no final.

▶ É utilizada quando não se sabe o número de vezes que um trecho do algoritmo precisa ser repetido, embora possa ser utilizada quando se conhece esse número.



Os comandos serão executados enquanto a condição for verdadeira

A repetição ocorrerá enquanto a condição for verdadeira

Os comandos serão executados pelo menos uma vez

ESTRUTURA REPITA EXEMPLOS

```
ALGORITMO "REPETIÇÃO"
  DECLARE x, y NUMÉRICO
  x ← 1
  y ← 5
  REPITA
  INÍCIO
    x \leftarrow x + 2
    y \leftarrow y + 1
  FIM
  ATE x > y
FIM_ALGORITMO
```

```
ALGORITMO "REPETIÇÃO"

DECLARE i NUMÉRICO

i ← 0

REPITA

INÍCIO

ESCREVA i

i ← i + 1

FIM

ATE i > 10

FIM_ALGORITMO
```

```
REPITA
INÍCIO
comando1
                                   Quando houver apenas um
                 Comandos a
comando2
                                   comando para repetir,
                 serem repetidos
                                   INÍCIO e FIM poderão ser
FIM
                                   suprimidos
ATE condição
```

ESTRUTURA DO WHILE

```
int i = 0;
do
                                         Quando houver apenas um
   comando1;
                                         comando para repetir, { e }
                                         poderão ser suprimidos
   comando2;
                      Comandos a
                      serem repetidos
   i++;
}while(i < 10);</pre>
```

ESTRUTURA REPITA EXERCÍCIOS

Crie um algoritmo que receba 5 números e calcule a soma de seus valores. Utilize a estrutura de repetição REPITA.

```
#include <iostream>
int main()
  int i, numero, soma;
  soma = 0;
  i = 0;
  do{
    cout << "DIGITE UM NÚMERO: ";</pre>
    cin >> numero
    soma = soma + numero;
    i = i + 1;
  } while(i < 5);</pre>
  cout<< "Soma: "<< soma;</pre>
```

Exercícios

- 1. Crie um programa que receba vários números enquanto o usuário quiser e calcule a soma de seus valores.
- 2. Escreva um programa que leia um numero inteiro e calcule a soma de todos os divisores desse numero, com exceção dele próprio.

Ex: a soma dos divisores do numero $45 \, \acute{e} \, 1 + 3 + 5 + 9 + 15 = 33$

Exercícios

3. Faça um programa que some os números ímpares contidos em um intervalo definido pelo usuário. O usuário define o valor inicial e o valor final deste intervalo e o programa deve somar todos os números impares contidos neste intervalo.

Caso o usuário digite um intervalo invalido (começando por um valor maior que o valor final) deve ser escrito uma mensagem de erro na tela, "Intervalo de valores invalido" e o programa termina.

Exemplo de tela de saída:

Digite o valor inicial: 5

Digite o valor final: 10

Soma dos ímpares neste intervalo: 21

Exercícios

- 4. Crie uma calculadora no C++. Leia o valor *a* ,o operador ("+", "- ", "*", "/") , a variável b e ao final informe o resultado da operação.
- 5. Quincas tem 1.85 metro e cresce 1 centímetro por ano, enquanto Zé Lelé tem 1.40 metros e cresce 3 centímetros por ano. Escreva um programa que calcule e imprima quantos anos ser ao necessários para que Zé Lelé e seja maior que Quincas.

```
#include <iostream>
using namespace std;
                                                  soma += numero;
int main()
                                                 cout << "Digite um numero:";</pre>
                                                 cin >> numero;
 int numero,soma=0;
                                                cout << "Soma = "<< soma;
 cout << "Digite um numero:";</pre>
                                                return 0;
 cin >> numero;
 while(numero != 0)
```

```
#include <iostream>
                                                      if(numero %i ==0)
using namespace std;
int main()
                                                        soma += i;
  int numero,soma=0;
                                                  cout << "Soma dos divisores = "<< soma;</pre>
  cout << "Digite um numero:";</pre>
                                                  return 0;
  cin >> numero;
  for(int i=1; i<numero; i++)</pre>
```

```
#include <iostream>
                                                 if( i \% 2 == 1)
                                                     soma += i;
using namespace std;
int main()
                                              cout << "Soma dos ímpares = " < <
                                             soma;
 int valini, valfinal, soma =0;
                                           } else
 cout << "Valor inicial do intervalo";
                                               cout << "Intervalo de valores
 cin >> valini;
 cout << "Valor final do intervalo";
                                          invalido!!";
 cin >> valfinal;
 if(valini <= valfinal) {</pre>
                                           return 0;
   for(int i= valini; i <= valfinal; i++)
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
 float a, b, resp;
 char op;
 cout << "Digite um numero:";</pre>
 cin >> a;
  cout << "Digite o operador:";
 cin >> op;
 cout << "Digite um numero:";</pre>
 cin >> b;
  switch((op))
  case '+':
      resp = a+b;
      break;
 case '-':
```

```
resp = a-b;
    break;
case '*':
    resp = a*b;
    break;
case '/':
  if(b==0)
    resp=0;
  else
       resp = a/b;
    break;
default:
    cout << "Operador não contemplado";
    break;
cout<< resp;</pre>
return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
 float altQ=1.85,altZ=1.4;
 int ano=0;
 do{
      altQ += 0.01;
      altZ += 0.03;
      ano++;
 }while(altQ > altZ);
 cout << "São necessários " << ano << "anos";
 return 0;
```