

Проект по Бадам Данных

Цхай Александр Б05-924

18 мая 2021 г.

1 Описание проекта

Мой проект очень простая База Данных для сервиса по продаже игр.

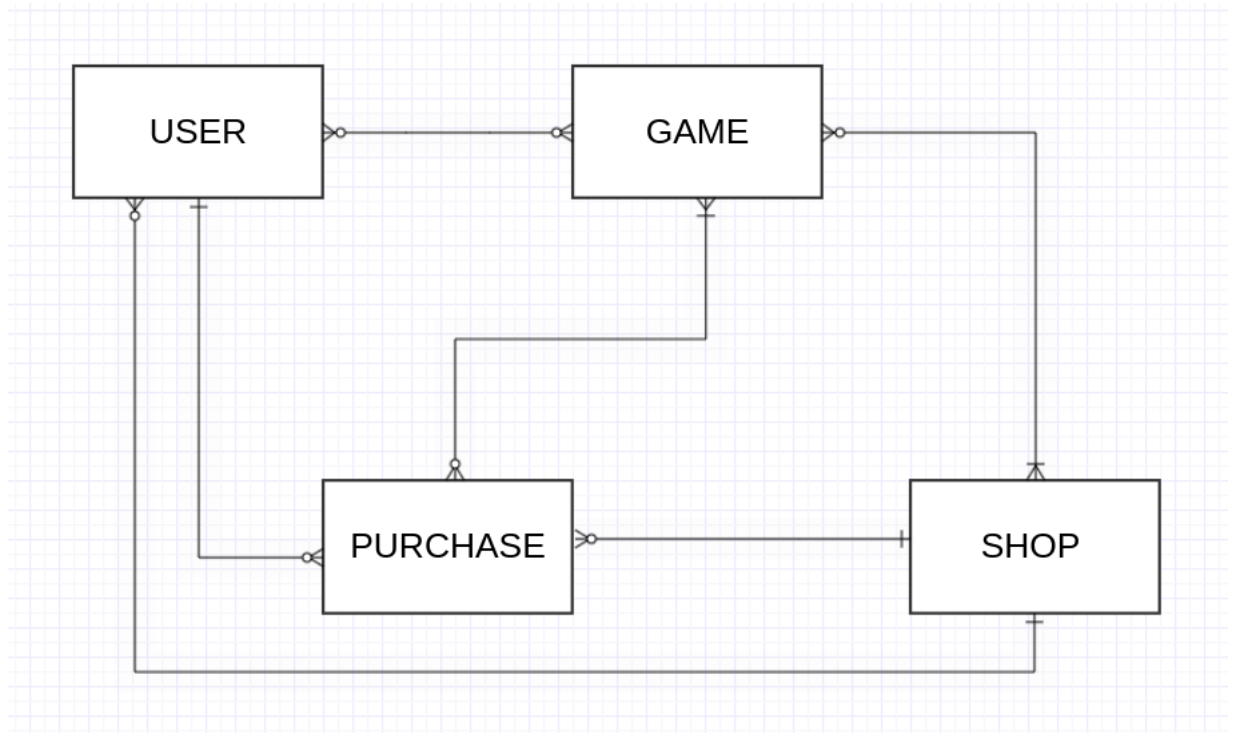
В моём проекте есть несколько сущностей, а именно:

- 1) GAME - игра
- 2) SHOP - магазин игр, свой для каждой страны
- 3) USER - пользователь
- 4) PURCHASE - сущность покупки(чем то напоминает чек)

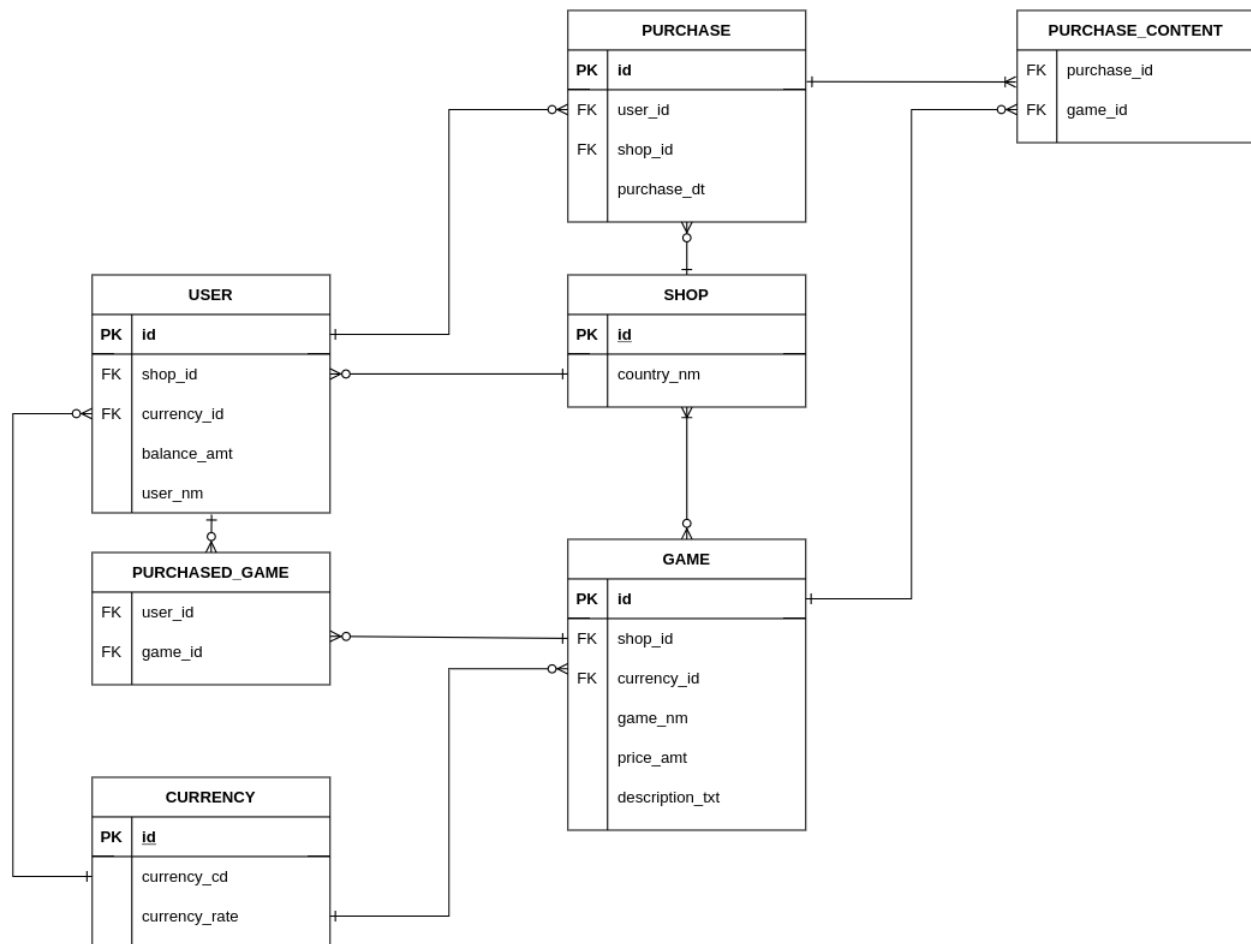
Ниже будут представлены ER диаграммы с более подробной информацией.

2 ER диаграммы

2.1 Концептуальная модель



2.2 Логическая модель



2.3 Физическая модель

USER / ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
id	id пользователя	SERIAL	PRIMARY KEY	
shop_id	id его магазина	INT		SHOP(id)
currency_id	id валюты его счёта	INT		CURRENCY(id)
user_nm	Никнейм	VARCHAR(100)		
balance_amt	Баланс кошелька	DECIMAL(10, 2)		

SHOP / МАГАЗИН				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
id	id магазина	SERIAL	PRIMARY KEY	
country_nm	Страна к которой принадлежит магазин	VARCHAR(100)		

GAME / ИГРА				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
id	id игры	SERIAL	PRIMARY KEY	
shop_id	id магазина в котором её продают	INT		SHOP(id)
currency_id	id валюты её цены	INT		CURRENCY(id)
game_nm	Название игры	VARCHAR(100)		
price_amt	Цена игры	DECIMAL(10, 2)		
description_txt	Описание игры	TEXT		

CURRENCY / ВАЛЮТА				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
id	id валюты	SERIAL	PRIMARY KEY	
currency_cd	Трёхзначный код валюты	VARCHAR(3)		
currency_rate	курс валюты к рублю	DECIMAL(10, 2)		

PURCHASE / ПОКУПКА				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
id	id покупки	SERIAL	PRIMARY KEY	
user_id	id покупателя	INT		USER(id)
shop_id	id магазина	INT		SHOP(id)
purchase_dt	Дата покупки	DATE		

PURCHASE_CONTENT / СОДЕРЖАНИЕ ПОКУПКИ				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
purchase_id	id покупки	INT		PURCHASE(id)
game_id	id игры в покупке	INT		GAME(id)

PURCHASED_GAMES / КУПЛЕННЫЕ ИГРЫ				
Название	Описание	Тип данных	Ограничение	Ссылка на
user_id	id покупателя	INT		USER(id)
game_id	id игры	INT		GAME(id)