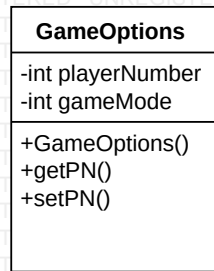
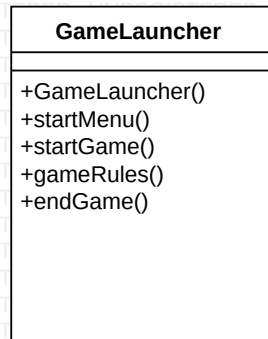


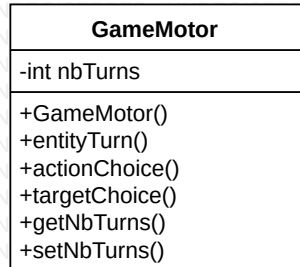
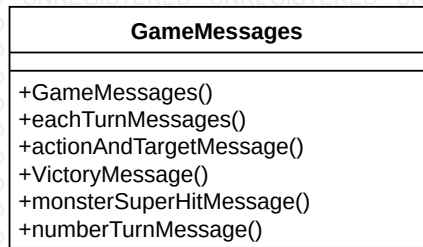
Model



Gère les options de reglages de la partie



gameMode gère les paramètres du monstre et le nombres de tours de la partie. si le nombre de tour max est écoulé, la partie est perdu pour les PC



gère les actions et le tour de chaque entités selon le tour

