

## 12. Examensarbete

Kursens omfattning: 25 yrkeshögskolepoäng

Förkunskapskrav: Inga utöver utbildningens behörighetskrav

### Kursens huvudsakliga innehåll

Kursen fokus ligger på att studenten ska praktisera sina samlade kunskaper från utbildningen genom att samarbeta kring ett kundprojekt. I mindre grupper tränar de på samarbete utifrån en agil projektmetodik. De får träning i att omvandla kundens önskemål till user stories och förverkliga dessa genom att utveckla mjukvara tillsammans, som ett team. I kursen ingår även ett moment om entreprenörskap. Efter avslutad kurs ska den studerande kunna:

- På egen hand sätta sig in i en ny teknologi eller ett annat programmeringsspråk än vad som ingått i undervisningen
- Planera, genomföra och utvärdera projektet med metoder som ingått i utbildningen
- Leverera ett "proof of concept", i form av en enkel mjukvara, modul eller liknande, utvecklad med hjälp av den nya teknologin
- Argumentera för det valda projektets relevans och resonera kring genomförandet och det egna lärandet inom ramen för projektet
- Lämna in en enklare skriftlig rapport samt genomföra en muntlig presentation av examensarbetet
- Ta del av övriga studenter examensarbeten och ge feedback till medstudenter

Innehåll:

Agile/Scrum, entreprenörskap, kundkommunikation, kravställning, user stories, dokumentation, leverans och presentation för kund, reflektion över lärandet

### Kursmål

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha kunskap om:*

- K1: Specialiserade kunskaper inom utveckling med JavaScript som huvudspråk.
- K2: Kunskaper om och överblick över angränsande områden såsom projektledning, testning, backendutveckling, UX/UI och webbsäkerhet.
- K3: Kunskaper om arbetsprocesser och kvalitetskriterier framför allt utifrån agila arbetssätt och testning.

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha färdighet i att:*

- F1: Planera, utföra samt identifiera resurser för att kunna utveckla moderna, avancerade webbapplikationer med betoning på frontendutveckling.
- F2: Lösa sammansatta problem inom webbutveckling och gränssnittsdesign samt kunna resonera kring för- och nackdelar med val av olika tekniska lösningar.
- F3: Kommunicera åtaganden och lösningar inom webbutveckling på svenska och engelska.

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha kompetenser i:*

- K01: Självständigt ansvara för frontendutvecklingen i ett webbprojekt. Förmåga att självständigt ta till sig ny information och lära sig behärska nya språk och tekniker inom

området webbutveckling på ett sätt som leder till vidare lärande och professionell utveckling.

- Ko2: Vara delaktig i kvalitetssäkring av webbutvecklingsarbetet genom att övervaka och följa upp att projektet levererar det som definierats enligt kravspecifikation, samt vid behov kommunicera problem och ge förslag på lösningar.

## **Examinationsformer**

Inlämningsuppgifter, tentamen, muntlig presentation.

## **Betygskriterier**

### *Icke Godkänt (IG)*

Den studerande har fullföljt kursen men inte nått alla mål.

### *För Godkänt (G)*

Den studerande har nått samtliga mål för kursen.

### *För Väl Godkänt (VG)*

Den studerande har nått samtliga mål för kursen. Den studerande har dessutom god förmåga att ta initiativ, samverka och leda i grupp samt att resonera och reflektera kring kursinnehållet.

## 13. Lärande i arbete 2

Kursens omfattning: 50 yrkeshögskolepoäng

Förkunskapskrav: Godkänd i LIA 1.

### Kursens huvudsakliga innehåll

Under LIA 2 skärps kraven på självständigt arbete. Den studerande förväntas i slutet av sin LIA-period ha ett eget ansvarsområde inom ett team, eller ansvara för egna delleveranser inom ett projekt. Efter avslutad kurs har den studerande en förståelse för relationen mellan lön, fakturerbara timmar och kvalitet på det arbete som levereras och kan hantera sin arbetstid på så sätt att företagets leveranskrav tillgodoses. Efter avslutad kurs ska den studerande kunna:

- Uppvisa specialiserade kunskaper inom utveckling med JavaScript.
- Kunna arbeta i team i ett skarpt utvecklingsprojekt.
- Delta som utvecklare i beslutsprocesser som även omfattar affärsmässiga aspekter.
- Visa på förståelse för relationen mellan fakturerade timmar och lön samt hur dessa är kopplade till att leveranskrav tillgodoses.

Uppvisa kompetens inom JavaScriptutveckling som helhet genom att träna egenskaper såsom ansvarstagande och självständighet samt generell personlig utveckling i linje med yrkesrollen.

Innehåll:

Praktiskt omsättande av praktiska och teoretiska kunskaper som förvärvats under utbildningens gång i skarpa utvecklingsprojekt. Förståelse för konsultrollen och kopplingen mellan fakturerade timmar och lön.

### Kursmål

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha kunskap om:*

- K1: Specialiserade kunskaper inom utveckling med JavaScript som huvudspråk.
- K2: Kunskaper om och överblick över angränsande områden såsom projektledning, testning, backendutveckling, UX/UI och webbsäkerhet.
- K3: Kunskaper om arbetsprocesser och kvalitetskriterier framför allt utifrån agila arbetssätt och testning.

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha färdighet:*

- F1: Planera, utföra samt identifiera resurser för att kunna utveckla moderna, avancerade webbapplikationer med betoning på frontendutveckling.
- F2: Lösa sammansatta problem inom webbutveckling och gränssnittsdesign samt kunna resonera kring för- och nackdelar med val av olika tekniska lösningar.
- F3: Kommunicera åtaganden och lösningar inom webbutveckling på svenska och engelska.

*Efter avslutad kurs ska den studerande ha kompetenser i:*

- K01: Självständigt ansvara för frontendutvecklingen i ett webbprojekt. Förmåga att självständigt ta till sig ny information och lära sig behärska nya språk och tekniker inom området webbutveckling på ett sätt som leder till vidare lärande och professionell utveckling.

- K02: Vara delaktig i kvalitetssäkring av webbutvecklingsarbetet genom att övervaka och följa upp att projektet levererar det som definierats enligt kravspecifikation, samt vid behov kommunicera problem och ge förslag på lösningar.

## **Examinationsformer**

Skriftlig rapport, handledarbedömning.

## **Betygskriterier**

### *Icke Godkänt (IG)*

Den studerande har fullföljt kursen men inte nått alla mål.

### *För Godkänt (G)*

Den studerande har nått samtliga mål för kursen.

### *För Väl Godkänt (VG)*

Den studerande har nått samtliga mål för kursen. Den studerande har dessutom god förmåga att ta initiativ, samverka och leda i grupp samt att resonera och reflektera kring kursinnehållet.