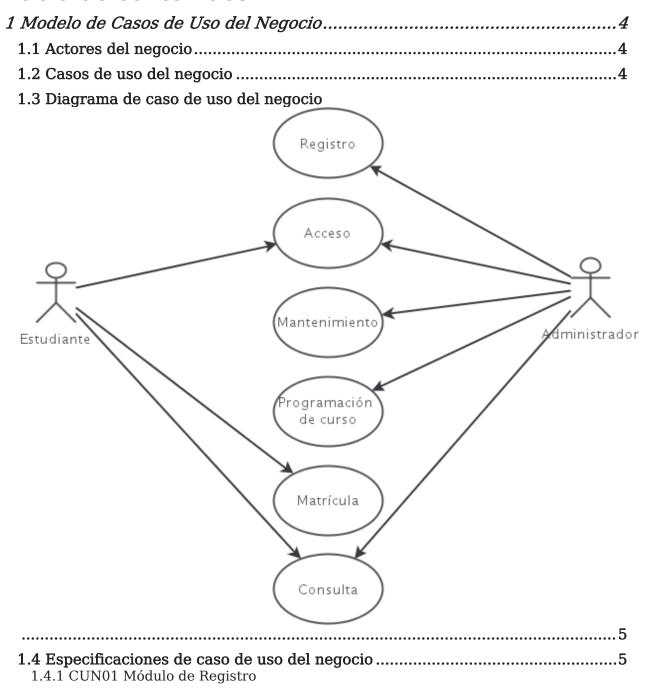
Modelado de Casos de Uso del Negocio

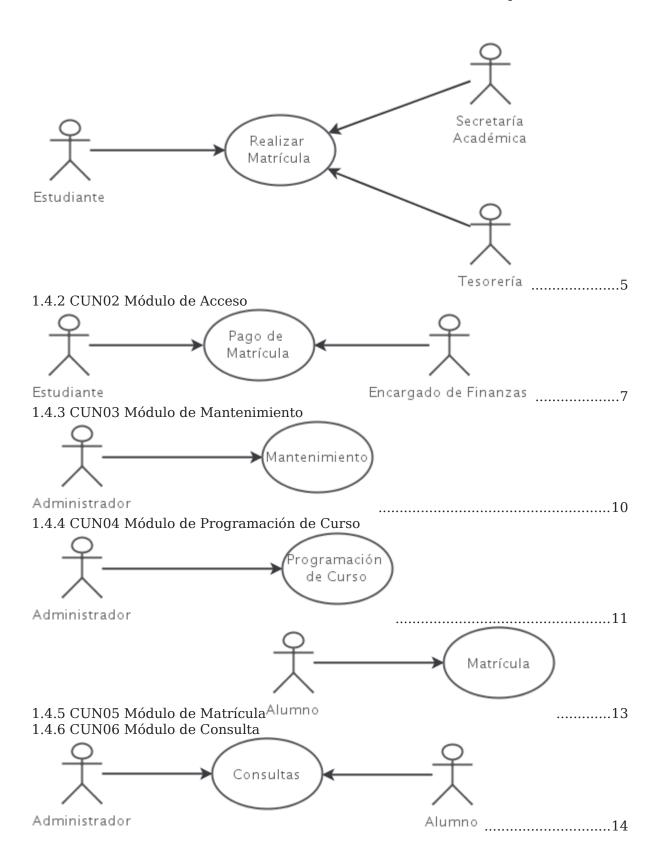
Proyecto Sistema de Matrícula Online (Requirements Management)

Impreso por Thirdacc Nnnn

September 21, 2016, 3:16:23 PM EDT

Tabla de contenidos





Página 3 de 16

1 Modelo de Casos de Uso del Negocio 1.1 Actores del negocio

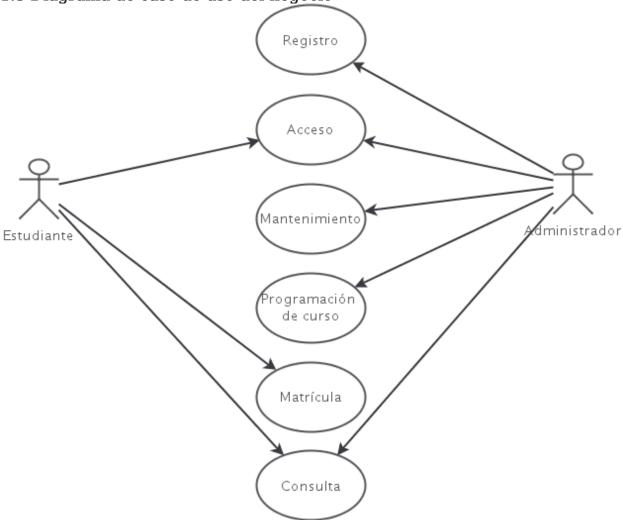
ÍTEM	ACTOR DEL NEGOCIO	DESCRIPCIÓN
AN001	Estudiante	El estudiante se matrícula en un periodo lectivo.
AN002	Secretaría Académica	Se encarga del proceso de matrícula del estudiante.
AN003	Tesorería	Se encarga de recibir reportes de los depósitos y abonos realizados en Caja de la institución por el pago de la matrícula y demás actividades que brinda la institución.
AN004	Docente	Se encarga de dictar el curso asignado y programado.
AN005	Coordinador de Facultad	Es el responsable académico de la facultad asignada.

1.2 Casos de uso del negocio

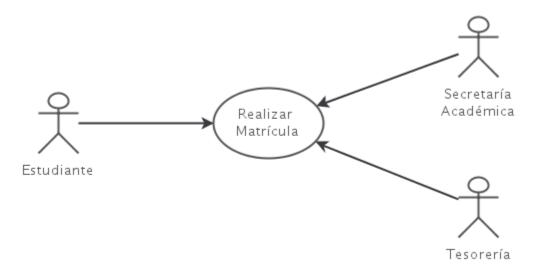
ÍTEM	CASO DE USO DEL NEGOCIO	DESCRIPCIÓN
CUN01	Realizar Matrícula	Secretaría Académica informa al alumno sobre la fecha de inicio de pagos y día de matrícula presencial.
CUN02	Programar Horario	Para que el alumno registre su matrícula debe pagar primero en Caja de la UTP.
CUN03	Gestionar Cursos	Este proceso permite registrar al estudiante en determinados cursos.
CUN04	Apertura de Cursos	

|--|

1.3 Diagrama de caso de uso del negocio



- 1.4 Especificaciones de caso de uso del negocio 1.4.1 CUN01 Módulo de Registro



Código	CUN001	
Nombre	Módulo de Registro	
Objetivo	Registrar usuarios para dar acceso al sistema.	
Actores	Administrador	
Descripción	El administrador registrará a los usuarios, quienes tendrán acceso al sistema, por lo que se le presenta la pantalla de petición de datos.	
Pre condición	No ha de estar identificado en el sistema.	
Flujo Básico	 El administrador ingresa a la opción "Registrar Usuario". El sistema muestra la pantalla Registrar Usuario. El administrador rellena los datos solicitados. El sistema valida los datos. El sistema graba los datos. El sistema envía un mensaje al administrador. 	
Flujos Alternativos	 El usuario ya existe: a. El sistema informa que el usuario ya 	

	existe. b. El administrador termina o registra nuevo usuario.
Post condición	Usuario registrado por el administrador.
Excepciones	No aplica

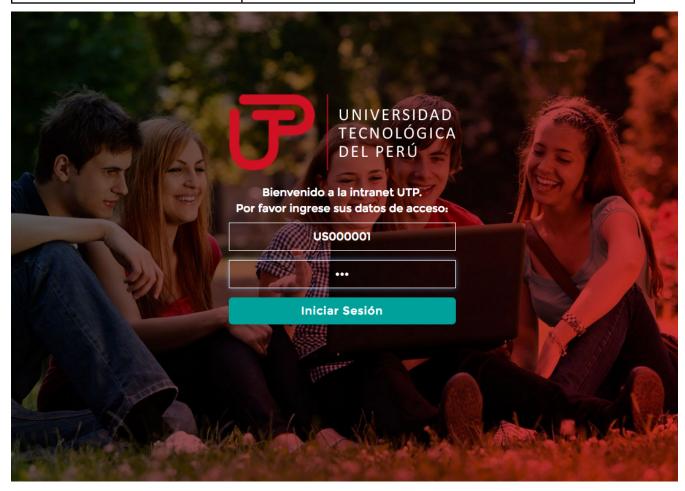
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL PERÚ	INICIO	MANTENIMIENTO ~	PROGRAMACIÓN DE CURSO	MATRÍCULA	LOGOUT (US000001)
Bienvenido Erasmo Milla Velasquez	Inicio » Usuarios » Re	ario Suario			
ADMINISTRADOR	Los campos con * son r	requeridos.			
Último Acceso: 13-09-16	Cod. Usuario *				
	Rol *	Seleccione Rol	‡		
	Ape. Paterno *				
	Ape. Materno *				
	Nombres *				
	DNI *				
	Dirección				
	Teléfono				
	Email *				
	Clave *				
	Fecha Registro	iii			
	Estado *	Activo	:		
		Registrar			

1.4.2 CUN02 Módulo de Acceso



Código	CUN002	
Nombre	Módulo de Acceso	
Objetivo	Acceder al sistema	
Actores	Usuario (Administrador o Estudiante)	
Descripción	El usuario accede al sistema con su usuario y contraseña ya sea Administrador o Estudiante.	
Pre condiciones	El usuario debe estar registrado en el sistema, según rol al que corresponda (Administrador o estudiante)	
Flujos Alternativos	 El usuario accede al sistema. El sistema solicita credenciales. El usuario ingresa proporcionando Usuario y Contraseña. El sistema valida las credenciales del usuario y le da la bienvenida. Flujo Alternativo 1: El usuario no recuerda su contraseña por lo que solicita que se le envíe por e-mail. el sistema solicita el e-mail y envía una nueva contraseña temporal al e-mail. Flujo Alternativo 2: El usuario no está registrado en el sistema. El sistema le indica contactarse con el administrador. 	

Post condiciones	El usuario accede al sistema.	
Excepciones		
	Usuario y contraseña incorrectos. Si esto sucede tres veces consecutivas la cuenta del usuario se bloqueará por seguridad, esto sucederá en caso de que el usuario sea el Administrador.	
	2. El e-mail proporcionado no está registrado en el sistema. El sistema notifica el error.	





1.4.3 CUN03 Módulo de Mantenimiento Administrador

Código	CUN003	
Nombre	Matrícula de Mantenimiento	
Objetivo		
Actores	Estudiante, Secretaría Académica	
Descripción	Comienza cuando el Administrador indica dar "Mantenimiento" y elige alguna opción especifica (Alumno, Carrera, Ciclo, Curso, Sección, Profesor, Rol, etc.).	
	El caso de uso incluye los siguientes pasos: Registrar y modificar.	
	El caso de uso termina con el registro o modificación.	
Pre-condiciones	Debe estar identificado en el sistema.	
Flujo Básico	 Comienza cuando el Administrador indica dar "Mantenimiento". El sistema da opciones al Administrador para elegir (Alumno, Carrera, Ciclo, Curso, Sección, Profesor, Rol, etc.). El administrador elige una opción al cual dará mantenimiento. El administrador indica que acción realizará registrar nuevo o modificar registro. Registrar Nuevo: El sistema muestra la pantalla de Registro Nuevo. El administrador ingresa los datos solicitados. El sistema valida los datos. El sistema Graba los datos. El sistema envía un mensaje al administrador. 	

	6. Modificar Registro:	
	a. El sistema muestra la pantalla de Registro Nuevo.	
	b. El administrador edita los datos que desee modificar.	
	c. El sistema valida los datos.	
	d. El sistema Graba los datos.	
	e. El sistema envía un mensaje de confirmación si logró	
Flujos Alternativos		
Pre condiciones		
Post condiciones		
Excepciones		

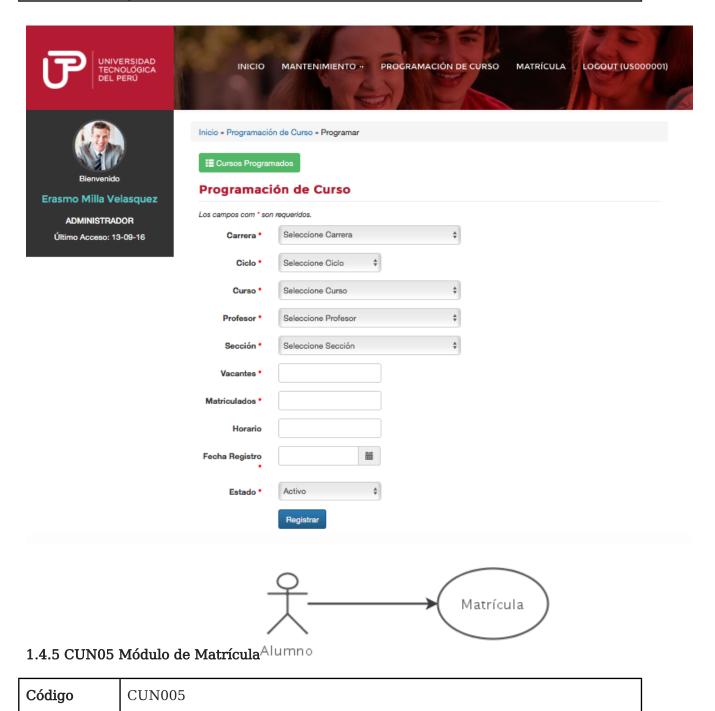


1.4.4 CUN04 Módulo de Programación de Curso



0/1:	CLINIONA		
Código	CUN004		
Nombre	Módulo de Programación de Curso		
Objetivo	Permite registrar usuarios para dar acceso al sistema.		
Actores	Administrador		
Descripción	Comienza cuando el administrador indica dar "Mantenimiento" y elige alguna opción específica.		
Pre- condiciones	El administrador debe estar identificado en el sistema.		
Flujo Básico	 Comienza cuando el administrador indica dar "Programación de Curso". El administrador indica que acción realizará registrar nuevo o modificar registro. Registrar Nuevo: a. El sistema muestra la pantalla de Registro Nuevo. b. El administrador ingresa los datos solicitados. c. El sistema valida los datos. d. El sistema Graba los datos. e. El sistema envía un mensaje al administrador. Modificar Registro: a. El sistema muestra la pantalla de Modificar Registro. b. El administrador edita los datos que desee modificar. c. El sistema valida los datos. d. El sistema Graba los datos. e. El sistema envía un mensaje al administrador. 		
Flujos Alternativos			

Post- condiciones	Usuario registrado por el administrador.
Excepciones	No aplica.



Nombre	Módulo de Matrícula
Objetivo	Permite matricular a los estudiantes.
Actores	Estudiante, Secretaría Académica.
Descripción	El sistema permitirá matricular a los estudiantes.
Pre- condiciones	 El estudiante debe estar identificado en el sistema. El estudiante debe pagar el derecho de matrícula.
Flujo Básico	
	 Secretaría Académica en vía un correo electrónico al estudiante indicando la fecha de inicio de pago y día de matrícula presencial.
	 Secretaría Académica publica los horarios disponibles para el presente periodo lectivo por correo electrónico al estudiante.
	 El estudiante se acerca al area de caja a pagar la matrícula a partir de la fecha indicada.
	4. El estudiante ingresa a la opción "Matrícula".
	 El estudiante registra los cursos elegidos previamente y de acuerdo a la disponibilidad de horarios.
	6. El sistema registra la matrícula.
Flujos Alternativos	
Post- condiciones	Matrícula registrada
Excepciones	No se podrá crear un registro de matrícula sin que el estudiante haya sido previamente inscrito y haber realizado el pago de su matrícula.



Código

Nombre	Módulo de Consulta
Objetivo	Permite obtener información según el tipo de consulta.
Actores	Administrador, Estudiante
Descripción	El usuario obtiene información de las consultas.
Pre- condiciones	Estar identificado en el sistema.
Flujo Básico	 Consulta del Administrador: El administrador selecciona la opción "Consulta". El sistema muestra tipos de consultas (Alumnos matriculados, Cursos Programados). El administrador selecciona:
Flujos Alternativos	
Post- condiciones	El usuario obtiene información de la consulta realizada.
Excepciones	No aplica.



