

## TRABAJO PRÁCTICO OBLIGATORIO NOTAS AL DESARROLLO

### Cocinando en CaC



### Equipo W

Belén Saravia - belensaravia09@gmail.com

Alejandro Di Masi - alejanddodimasi@gmail.com

Marcelo Berdaguer - mberdaguer@gmail.com

- **API utilizadas**
- **Animaciones, transformaciones y transiciones**

Tutor: Ramiro Escalante Leiva  
Fecha de entrega: 24 de mayo de 2023  
1er. Cuatrimestre 2023

## API Empleada

---



spoonacular API

Nuestros ingenieros de conocimiento pasaron años elaborando nuestra **compleja ontología alimentaria**, que nos permite comprender las relaciones entre ingredientes, recetas, nutrición, alérgenos y más.

### Buscar y organizar

Hacemos que sea fácil agregar una búsqueda de recetas a su aplicación o sitio web, y no cualquier búsqueda de recetas. Nuestra búsqueda semántica es rápida, precisa y bastante inteligente. ¿"Postre sin nueces sin gluten y sin manzanas"? Muy fácil. O cree su propio administrador de recetas sin que sus usuarios creen toneladas de etiquetas para encontrar lo que buscan la próxima vez. Todo es posible.

Somos más que una simple API de recetas. Aportamos soluciones para hacer realidad cualquier visión relacionada con la alimentación.

- ✓ encuentre recetas para usar ingredientes que ya tiene (búsqueda "qué hay en su refrigerador")
- ✓ encontrar recetas basadas en los requisitos nutricionales
- ✓ extraer recetas de cualquier sitio web
- ✓ clasificar el tipo de receta o la cocina
- ✓ generar un plan de alimentación completo
- ✓ generar listas de compras
- ✓ Búsqueda UPC de productos comestibles estadounidenses
- ✓ detectar comida en texto (NER)
- ✓ trivia y chistes sobre comida
- ✓ crear un chatbot

## BÚSQUEDA REALIZADA (ENG)

---

### Get Random Recipes

#### Headers

Response Headers:

- Content-Type: application/json

#### Parameters

Name	Type	Example	Description
limitLicense	boolean	true	Whether the recipes should have an open license that allows display with proper attribution.
tags	string	vegetarian, dessert	The tags (can be diets, meal types, cuisines, or intolerances) that the recipe must have.
number	number	1	The number of random recipes to be returned (between 1 and 100).

#### Example Request and Response

**GET** `https://api.spoonacular.com/recipes/random?number=1&tags=vegetarian,dessert`

```
{
  "recipes": [
    { /* recipe data as in Get Recipe Information endpoint */ }
  ]
}
```

#### Quotas

Calling this endpoint requires **1 point** and **0.01 points** per recipe returned. [Learn more about quotas.](#)

## BÚSQUEDA REALIZADA (ESP)

---

### Encabezados

Encabezados de respuesta:

- Content-Type: application/json

### Parámetros

Nombre	Tipo	Ejemplo	Descripción
limitLicense	booleano	verdadero	Si las recetas deben tener una licencia abierta que permita mostrarlas con la debida atribución.
tags	cadena	vegetariano, postre	Las etiquetas (pueden ser dietas, tipos de comida, cocinas o intolerancias) que debe tener la receta.
number	número	1	El número de recetas aleatorias que se devolverán (entre 1 y 100).

### Ejemplo de solicitud y respuesta

**CONSEGUIR** `https://api.spoonacular.com/recipes/random?number=1&tags=vegetarian,postre`

```
{
  "recipes": [
    { /* recipe data as in Get Recipe Information endpoint */ }
  ]
}
```

### cuotas

Llamar a este extremo requiere **1 punto** y **0.01 puntos** por receta devuelta. Obtenga más información sobre [las cuotas](#).

## ANIMACIONES Y TRANSICIONES

Se ha utilizado la propiedad **TRANSFORM**, que permite mover, rotar, escalar y sesgar elementos, es decir, nos permitió realizar efectos visuales en 2D y 3D.

También incluimos varios **TRANSLATE**. Estas propiedades son aquellas que realizan una transformación en la que mueven un elemento de un lugar a otro.

Utilizamos Las **funciones de escalado (SCALE)** que realizan una transformación en la que aumentan o reducen el tamaño de un elemento, basándose en el factor de escala.

Otras funciones fueron las de **rotación (ROTATE)** para girar un elemento una cantidad de grados.

Por último, se han incorporado transiciones (**TRANSITION**) que permiten cambiar los valores de una propiedad, durante un período determinado. Se basan en un principio muy básico: conseguir un **cambio de estilo** con un efecto suavizado entre un estado inicial y un estado final.

Estas se han aplicado para otorgar movimiento en varias partes de la página web. En la foto de «Quienes Somos», en las tres tarjetas (cards) cuando se pasa el cursor por encima (HOVER) y en la imagen de la galería de recetas. También en los botones para realizar el cambio de color cuando se pasa el cursor por encima a través de una propiedad transition con una cantidad de ms y atributo «ease»

Al pasar el cursor por encima de las tres tarjetas (Recetas)



Al pasar el cursor delante de la foto (Galería de recetas).



□□□□□□