정수론: (大을 붙인 부분만 읽으셔도 됩니다)

≇ 작성자	(박) 박영서		
∷ 태그	Euclidean algorithm	Extended Euclidean algorithm	Greatest Common Divisor
O M M OI	@2023년 1월 29일 오후 10:08		

[1] Divisibility, Congruence

(1-1) 정의

- ▼ Divisibility (가분성. 나눌 수 있음)
 - a, b가 정수일 때, a가 b를 나눈다는 것은 a * k = b가 되는 정수 k가 존재한다는 것이다

$$a|b \leftrightarrow \exists k, s.t. \, b = a \times k$$

- ▼ Congruence (합동)
 - a, b가 정수이고 n이 0보다 큰 정수일 때, a가 법 n에 대해 b와 합동이라는 것은 n이 a-b를 나눈다는 것이다.

$$a \equiv b (mod \, n) \leftrightarrow n | (a - b)$$

(1-2) 정리

아래에서 a, b, c는 모두 정수이고 n은 양의 정수.

- ▼ Theorem 1.1 ★
- (i) a|b이고 a|c이면, a|(b+c)이다
- (ii) a|b이고 a|c이면, a|(b-c)이다. 즉 $b \equiv c \pmod{a}$ 이다.
- ▼ 증명
- (i) a|b이므로 어떤 정수 k_1 에 대해 $b=ak_1$ 이다. a|c이므로 어떤 정수 k_2 에 대해 $c=ak_2$ 이다. $b+c=(ak_1+ak_2)=a(k_1+k_2)$ 이고 (k_1+k_2) 또한 정수이므로, a|(b+c)이다. \Box
 - (i) 과 마찬가지로 증명할 수 있다
- ▼ Theorem 1.2. ★

- (i) a|b, a|c이면 a|(bc)이다
- (ii) a | b 이면 a | (bc)이다

증명은 생략

▼ Theorem 1.3.

n이 0보다 큰 정수라고 하면 다음이 성립한다.

$$egin{aligned} (i)\, a &\equiv a (mod\, n) \ (ii)\, a &\equiv b (mod\, n)$$
이면, $b &\equiv a (mod\, n) \ (iii)\, a &\equiv b (mod\, n)$ 이고 $b &\equiv c (mod\, n)$ 이면 $a &\equiv c (mod\, n) \end{aligned}$

▼ 증명

$$(i)$$
 $a\equiv a (mod\, n)\leftrightarrow n | (a-a)=n | 0.$ 모든 정수 n 이 0 을 나누므로 이는 성립함 \square (ii)

$$a\equiv b(mod\,n)\leftrightarrow n|(a-b)$$
이므로 $(a-b)=nk$ 가 되는 어떤 정수 k 가 존재. 양변에 -1 을 곱하면 $(b-a)=-nk=(-k)n$ 이 되고, $-k$ 또한 정수이므로 $n|(b-a)\leftrightarrow b\equiv a(mod\,n)$ 따라서 $a\equiv b(mod\,n)$ 이면 $b\equiv a(mod\,n)$.

$$(iii)$$
 $a\equiv b(mod\,n)$ 이므로 $n|(a-b)$ 이고, 따라서 $(a-b)=nk_1$ 이되는 정수 k 가 존재. $b\equiv c(mod\,n)$ 이므로 $n|(b-c)\leftrightarrow \exists k_2\in \mathbb{Z}, s.t., (b-c)=nk_2.$ $(a-b)+(b-c)=(a-c)=(nk_1+nk_2)$ $(a-c)=n(k_1+k_2), (k_1+k_2)\in \mathbb{Z}$ 이므로 $n|(a-c)\leftrightarrow a\equiv c(mod\,n)$ \square

▼ Theorem 1.4.

$$(i)$$
 $a \equiv b (mod \, n)$ 이고 $c \equiv (mod \, n)$ 이면 $(a \pm c) \equiv d (b \pm d) (mod \, n)$ 이다. (ii) $a \equiv b (mod \, n)$, $c \equiv d (mod \, n)$ 이면 $ac \equiv bd (mod \, n)$ 이다. (iii) $k > 0 \in \mathbb{Z}$ 에대해, $a \equiv b (mod \, n)$ 이면 $a^k \equiv b^k (mod \, n)$ 이다.

▼ 증명

$$(i, +$$
증명 $)a \equiv b(mod\,n) \leftrightarrow n | (a-b).\, (a-b) = nk_1$ 이 되는 $k_1 \in \mathbb{Z}$ 가 존재 $c \equiv d(mod\,n) \leftrightarrow n | (c-d).\, (c-d) = nk_2$ 가 되는 $k_2 \in \mathbb{Z}$ 가 존재 $(a-b)+(c-d)=nk_1+nk_2=n(k_1+k_2)$ $(a+c)-(b+d)=n(k_1+k_2)$ $n | ((a+c)-(b+d)) \leftrightarrow (a+c) \equiv (b+d)(mod\,n) \square$ $(- \mathbb{E} \, \square \, \mathbb{E} \, \mathbb{E$

▼ Theorem 1.5.

자연수 n과 m이 주어졌을 때, m을 n으로 나눈 몫과 나머지는 유일하게 존재한다. (정수에까지 확장 가능함.)

(i)n과 m이 모두 자연수일 때, m=nq+r가 되는 $r\in\mathbb{N}(0\leq r< n)$ 가 존재한다.(existence) (ii)또한 $m=nq_1+r_1=nq_2+r_2$ 를 만족하는 $q_1,q_2,r_1,r_2\in\mathbb{Z}(0\leq r_1,r_2< n)$ 이 존재한다면 $q_1=q_2,r_1=r_2$

증명은 생략

▼ Theorem 1.6.

$$a\equiv b(mod\,n)\iff a$$
와 b 가 n 으로 나누었을 때 같은 나머지를 가짐. 즉, $a\equiv b(mod\,n)\iff a=nq_1+r_1,\,b=nq_2+r_2$ 이면 $r_1=r_2$ (단 $0\le r_1,r_2< n$)

▼ 증명

(
$$\rightarrow$$
) $a \equiv b (mod \, n) \iff \exists k \in \mathbb{Z}, s.t. (a-b) = nk \ b = a - nk = (nq_1 + r_1) - nk = n(q_1 - k) + r_1 = nq_2 + r_2.$ $\therefore r_1 = r_2$ (\leftarrow) $a = nq_1 + r_1, b = nq_2 + r_2$ 이므로 $a - b = nq_1 - nq_2 = n(q_1 - q_2)$ $\therefore n | (a - b), a \equiv b (mod \, n)$

[2] Greatest Common Divisor

(2-1) 정의

- lacktriangle Common Divisor(공약수) \ref{degree} 정수 a, b의 공약수 d는 d|a,d|b인 정수이다.
- ▼ Greatest Common Divisor(최대공약수) ☆ 정수 a, b의 최대공약수 d는 공약수 중 가장 큰 공약수이다. d = (a, b)로 표기

(2-2) 정리

▼ Theorem 2.1. ★

$$a,n,b,r,k$$
가 정수라고 하자.
만약 $a=nb+r$ 이고 $k|a,k|b$ 이면, $k|r$ 이다.

▼ 증명

$$k|a,\,k|b$$
이므로 $a=kc_1,b=kc_2$ 라고 하자. $a=nb+r$ 이므로 $kc_1=nkc_2+r$ 이고, $r=kc_1-nkc_2=k(c_1-nc_2)$ 이다. $(c_1-nc_2)=c^*$ 라고 할 때, $c^*\in\mathbb{Z}$ 이므로 $k|r$ 이다. \square

▼ Theorem 2.2. ★

$$a, b, n, r_1$$
가 정수라고 하자.
만약 $a = nb + r_1$ 이면 $(a, b) = (b, r_1)$ 이다.

▼ 증명

 $C = \{c|(c|a)\&(c|b)\}, D = \{d|(d|b)\&(d|r)\}$ 라고 하자.

- (\subseteq) Theorem2.1.에 따라 C의 임의의 원소 c는 d의 원소이므로, $C \subseteq D$ 이다.
- $(\supseteq)D$ 의 임의의 원소 d에 대해, d|b이고 d|r이다. Theorem1.2에 따라 d|b이므로 $d|bn_1$ 이고 Theorem1.1에 따라 $d|bn_1$ 이고 d|r이면 $d|bn_1+r$, 즉d|a이다. D의 임의의 원소 $d\in C$ 이므로, $D\subseteq C$ 이다.
- $(:.)C\subseteq D,D\subseteq C$ 이므로 C=D이고, 따라서C의 최댓값 =D의 최댓값이다. 즉a,b의 최대공약수는 b,r의 최대공약수이다. \Box

(2-3) Euclidean Algorithm $\uparrow \uparrow \uparrow$

Theorem2.2에 따라 정수 a, b의 최대공약수 (a,b)를 구하는 알고리즘이다.

- ▼ Q. 그냥 소인수분해 해서 구하면 안되나요?
 - A. 작은 수면 할 수도 있겠지만, 소인수를 구하는 다항식 시간 알고리즘이 아직은(?) 발견되지 못했습니다.

[소인수분해] ← 이 문서를 참고.

작은 수면 모르겠지만 큰 수에 대해서는 소인수 분해를 적용하기가 힘든데, 유클리드 알고리즘을 이용하면 확실히 두 수의 최대공약수를 구할 수 있음!

▼ 유클리드 알고리즘 (설명)

```
a=bn_1+r_1이라고 하자. (a,b)=(b,r_1)이다. b=q_2r_1+r_2라고 하자. (b,r_1)=(r_1,r_2)이다. r_1=q_3r_2+r_3이라고 하자. (r_1,r_2)=(r_2,r_3)이다.
```

위 작업을 $r_{n-1} = q_{n+1}r_n + r_{n+1}$ 에 대해 r_{n+1} 가 0이 될 때까지 반복한다. 이때 얻을 수 있는 0이 아닌 가장 작은 정수 r_n 이 바로 (a,b)이다.

▼ 위 알고리즘을 그대로 C++ 코드로 쓰면 다음과 같다

```
int qcd(int a, int b){
   int dividend = a:
   int divisor = b;
   int quotient;
   int remainder;
   while (a && b){
       quotient = dividend / divisor:
       remainder = dividend % divisor;
       printf("%d = %d * %d + %d\n", dividend, quotient, divisor, remainder);
       if (remainder == 0) return divisor;
       dividend = divisor;
       divisor = remainder;
   return -1; //입력 a, b 중 하나라도 0인 경우 -1을 리턴해서 연산이 제대로 되지 않았음을 표시했습니다.
int gcd(int a, int b){//재귀를 이용한 코드
   if (b == 0) return a;
   return gcd(b, a%b);
```

[3] Linear Diophantine Equations & Bezout's Identity (증명은 나중에...)

(3-1) 정리(1)

▼ Theorem 3.1.

a,b가 정수라고 하자.a,b가 서로소이다. $\iff \exists x,y \in \mathbb{Z}, s.t., ax+by=1$

▼ 증명

▼ Theorem 3.2. ★

0이 아닌 두 정수
$$a,b$$
에 대해, 다음을 만족하는 두 정수 x,y 가 존재한다.
$$ax+by=(a,b)$$

▼ Theorem 3.3. (Euclid's Lemma)

정수 a, b, c에 대해, 만약 a|bc이고, a와 b가 서로소이면 a|c이다.

▼ Theorem 3.4.

$$a,b,n$$
이 정수라 하자. $a|n,b|n,(a,b)=1$ 이면 $ab|n$ 이다.

▼ Theorem 3.5.

$$(a,n) = 1, (b,n) = 1$$
이면 $(ab,n) = 1$ 이다.

▼ Theorem 3.6.

$$a,b,c,n$$
이 정수이고, $n>0$ 이라 하자. $ac\equiv bc (mod\,n)$ 이고 $(c,n)=1$ 이면 $a\equiv b (mod\,n)$ 이다.

(3-2) 정리(2)

▼ Theorem 3.7. ★

$$a,b$$
가 0 이 아닌 정수이고 c 가 정수이면 다음을 만족하는 정수 x,y 가 존재한다. $ax+by=c\iff (a,b)|c$

▼ Theorem 3.8.

$$a,b,c,x_0,y_0$$
이 $ax_0+by_0=c$ 인 정수라 하자 $x=x_0+b/(a,b),\,y=y_0-a/(a,b)$ 인 정수 x,y 또한 $ax+by=c$ 를 만족한다.

▼ Theorem 3.9.

$$ax_0+by_0=c$$
라면, 임의의 정수 k 에 대해, 정수 $x=x_0+kb/(a,b), y=y_0-ka/(a,b)$ 또한 $ax+by=c$ 를 만족한다. 또한, $ax+by=c$ 의 모든 해들은 위와 같은 형태로 나타난다.

(3-3) 확장 유클리드 알고리즘 🜟

Theorem 3.7.에서 ax+by=c이면 (a,b)|c임을 보였다. 확장 유클리드 알고리즘은 (a,b)를 구하면서 동시에 ax+by=(a,b)가 되는 정수 x, y를 구하는 알고리즘이다. 유클리드 알고리즘을 다시 살펴보면 다음과 같다.

$$egin{aligned} a &= q_1 b + r_1 \ b &= q_2 r_1 + r_2 \ r_1 &= q_3 r_2 + r_3 \ r_2 &= q_4 r_3 + r_4 \ &\cdots \ r_{n-1} &= q_{n+1} r_n + r_{n+1} \left(r_{n+1} = 0, r_n = (a,b)
ight) \end{aligned}$$

$$r_1 = a - q_1 b$$

$$r_2 = b - q_2 r_1$$

$$= b - q_2 (a - q_1 b)$$

$$= b - q_2 a + q_1 q_2 b$$

$$= -q_2 a + (1 + q_1 q_2) b$$

$$= \dots$$

이렇게 유클리드 알고리즘에서 보이는 모든 나머지들은 a와 b의 일차결합(ax+by의 꼴)으로 나타낼 수 있다. 이를 일반화해 다음과 같이 표현하자.

$$r_i = s_i a + t_i b$$

여기서 a 를 r_{-1} , b를 r_0 이라고 하면 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$egin{aligned} r_{-1} &= 1 imes a + 0 imes b \ r_0 &= 0 imes a + 1 imes b \ \hline{\lnot}, \, s_{-1} &= 1, s_0 &= 0, t_{-1} &= 0, t_0 &= 1 \end{aligned}$$

유클리드 알고리즘에서 $r_{n-1}=q_{n+1}r_n+r_{n+1}$ 임을 얻었으니, 우리는 다음과 같은 점화식을 얻을 수 있다.

$$egin{aligned} r_{i+1} &= s_{i+1}a + t_{i+1}b = r_{n-1} - q_{n+1}r_n \ &= s_{i-1}a + t_{i-1}b - q_{n+1}(s_ia + t_ib) \ &= (s_{i-1} - q_{n+1}s_i)a + (t_{i-1} - q_{n+1}t_i)b \ &\therefore s_{i+1} = s_{i-1} - q_{n+1}s_i, t_{i+1} = t_{i-1} - q_{n+1}t_i \end{aligned}$$

우리가 알고 싶은 건 $r_n=ax+by$ 가 되는 x,y값(즉 s_n,t_n)이고, 이는 위의 점화식을 이용해 구할 수 있다!

▼ CODE

```
ax + by = (a,b)가 되는
{{x, y}, (a,b)}를 찾는 함수
pair<pair<int,int>, int> extendedGCD(int a, int b){
   int dividend = a, divisor = b;
    int quotient, remainder;
    int s_prev = 1, s_cur = 0, s_next;
   int t_prev = 0, t_cur = 1, t_next;
    while (a && b){
        quotient = dividend / divisor;
         remainder = dividend % divisor;
         if (remainder == 0) return \{\{s\_cur, t\_cur\}, divisor\};
        s_next = s_prev - quotient * s_cur;
t_next = t_prev - quotient * t_cur;
        s_prev = s_cur, s_cur = s_next;
t_prev = t_cur, t_cur = t_next;
         dividend = divisor;
        divisor = remainder;
    return {{-1, -1}, -1}; //잘못된 입력의 경우
```

끝!