정수론: (大을 붙인 부분만 읽으셔도 됩니다)

🚨 작성자	(박) 박영서		
≔ 태그	Euclidean algorithm	Extended Euclidean algorithm	Greatest Common Divisor
① 생성일	@2023년 1월 29일 오후 10:08		

서울대학교 권오남 교수님의 SNUON 정수론 강의를 정리한 내용입니다. 문제가 될 시 삭제될 수 있음.

[1] Divisibility, Congruence

(1-1) 정의

- ▼ Divisibility (가분성. 나눌 수 있음)
 - a, b가 정수일 때, a가 b를 나눈다는 것은 a * k = b가 되는 정수 k가 존재한다는 것이다

$$a|b \leftrightarrow \exists k, s.t.\, b = a imes k$$

- ▼ Congruence (합동)
 - a, b가 정수이고 n이 0보다 큰 정수일 때, a가 법 n에 대해 b와 합동이라는 것은 n이 a-b를 나눈다는 것이다.

$$a \equiv b (mod \, n) \leftrightarrow n | (a - b)$$

(1-2) 정리

아래에서 a, b, c는 모두 정수이고 n은 양의 정수.

- ▼ Theorem 1.1 ★
- (i) a |b이고 a |c이면, a | (b+c)이다
- (ii) a|b이고 a|c이면, a|(b-c)이다. 즉 $b \equiv c \pmod{a}$ 이다.

- ▼ 증명
- (i) a|b이므로 어떤 정수 k_1 에 대해 $b=ak_1$ 이다. a|c이므로 어떤 정수 k_2 에 대해 $c=ak_2$ 이다. $b+c=(ak_1+ak_2)=a(k_1+k_2)$ 이고 (k_1+k_2) 또한 정수이므로, a|(b+c)이다. \Box
- (ii)
 - (i) 과 마찬가지로 증명할 수 있다
- ▼ Theorem 1.2. ★

- (i) a|b, a|c이면 a|(bc)이다
- (ii) a | b 이면 a | (bc)이다

$$(i)$$
 $a|b, a|c$ 이므로 $\exists n, m \in \mathbb{Z}, s.t. \, b = na, c = ma.$ $bc = na \times ma = nma(a)$ 이므로 $a|(nma), a|bc$ 이다. \Box (ii) $a|b$ 이므로 $\exists n \in \mathbb{Z}, s.t. \, b = na.$ $bc = na \times c$ 이므로 $a|nac, a|bc.\Box$

▼ Theorem 1.3.

n이 0보다 큰 정수라고 하면 다음이 성립한다.

$$egin{aligned} (i)\, a &\equiv a (mod\, n) \ (ii)\, a &\equiv b (mod\, n)$$
이면, $b \equiv a (mod\, n) \ (iii)\, a &\equiv b (mod\, n)$ 이고 $b \equiv c (mod\, n)$ 이면 $a \equiv c (mod\, n)$

▼ 증명

$$(i)$$
 $a\equiv a (mod\, n)\leftrightarrow n | (a-a)=n | 0.$ 모든 정수 n 이 0 을 나누므로 이는 성립함 \square

$$a\equiv b(mod\,n)\leftrightarrow n|(a-b)$$
이므로 $(a-b)=nk$ 가 되는 어떤 정수 k 가 존재.
양변에 -1 을 곱하면 $(b-a)=-nk=(-k)n$ 이 되고, $-k$ 또한 정수이므로 $n|(b-a)\leftrightarrow b\equiv a(mod\,n)$ 따라서 $a\equiv b(mod\,n)$ 이면 $b\equiv a(mod\,n)$.

$$(iii)$$
 $a\equiv b(mod\,n)$ 이므로 $n|(a-b)$ 이고, 따라서 $(a-b)=nk_1$ 이되는 정수 k 가 존재. $b\equiv c(mod\,n)$ 이므로 $n|(b-c)\leftrightarrow \exists k_2\in \mathbb{Z}, s.t., (b-c)=nk_2.$ $(a-b)+(b-c)=(a-c)=(nk_1+nk_2)$ $(a-c)=n(k_1+k_2), (k_1+k_2)\in \mathbb{Z}$ 이므로 $n|(a-c)\leftrightarrow a\equiv c(mod\,n)$ \square

▼ Theorem 1.4.

$$(i)$$
 $a\equiv b (mod\, n)$ 이고 $c\equiv d (mod\, n)$ 이면 $(a\pm c)\equiv d (b\pm d) (mod\, n)$ 이다. (ii) $a\equiv b (mod\, n),\ c\equiv d (mod\, n)$ 이면 $ac\equiv bd (mod\, n)$ 이다. (iii) $k>0\in\mathbb{Z}$ 에대해, $a\equiv b (mod\, n)$ 이면 $a^k\equiv b^k (mod\, n)$ 이다.

▼ Theorem 1.5.

자연수 n과 m이 주어졌을 때, m을 n으로 나눈 몫과 나머지는 유일하게 존재한다. (정수에까지 확장 가능함.)

$$(i)n$$
과 m 이 모두 자연수일 때, $m=nq+r$ 가 되는 $r\in\mathbb{N}(0\leq r< n)$ 가 존재한다. $(existence)$ (ii) 또한 $m=nq_1+r_1=nq_2+r_2$ 를 만족하는 $q_1,q_2,r_1,r_2\in\mathbb{Z}(0\leq r_1,r_2< n)$ 이 존재한다면 $q_1=q_2,r_1=r_2$ 이다

증명은 생략

▼ Theorem 1.6.

$$a\equiv b(mod\,n)\iff a$$
와 b 가 n 으로 나누었을 때 같은 나머지를 가짐. 즉, $a\equiv b(mod\,n)\iff a=nq_1+r_1,\,b=nq_2+r_2$ 이면 $r_1=r_2$ (단 $0\le r_1,r_2< n$)

▼ 증명

[2] Greatest Common Divisor

(2-1) 정의

- ▼ Common Divisor(공약수) ★ 정수 a, b의 공약수 d는 *d*|*a*, *d*|*b*인 정수이다.
- ▼ Greatest Common Divisor(최대공약수) ★

(2-2) 정리

▼ Theorem 2.1. ★

a,n,b,r,k가 정수라고 하자. 만약a=nb+r이고 k|a,k|b이면,k|r이다.

▼ 증명

$$k|a,\,k|b$$
이므로 $a=kc_1,b=kc_2$ 라고 하자. $a=nb+r$ 이므로 $kc_1=nkc_2+r$ 이고, $r=kc_1-nkc_2=k(c_1-nc_2)$ 이다. $(c_1-nc_2)=c^*$ 라고 할 때, $c^*\in\mathbb{Z}$ 이므로 $k|r$ 이다. \square

▼ Theorem 2.2. ★

$$a,b,n,r_1$$
가 정수라고 하자.
만약 $a=nb+r_1$ 이면 $(a,b)=(b,r_1)$ 이다.

▼ 증명

$$C = \{c|(c|a)\&(c|b)\}, D = \{d|(d|b)\&(d|r)\}$$
라고 하자.

- (\subseteq) Theorem2.1.에 따라 C의 임의의 원소 c는 d의 원소이므로, $C\subseteq D$ 이다.
- (\supseteq) D의 임의의 원소 d에 대해, d|b이고 d|r이다. Theorem1.2에 따라 d|b이므로 $d|bm_1$ 이고 Theorem1.1에 따라 $d|bm_1$ 이고 d|r이면 $d|bm_1+r$, 즉d|a이다. D의 임의의 원소 $d\in C$ 이므로, $D\subseteq C$ 이다.
- $(:.)C\subseteq D,D\subseteq C$ 이므로 C=D이고, 따라서 C의 최댓값 =D의 최댓값이다. 즉 a,b의 최대공약수는 b,r의 최대공약수이다. \Box

(2-3) Euclidean Algorithm 🛨 🛨

Theorem2.2에 따라 정수 a, b의 최대공약수 (a,b)를 구하는 알고리즘이다.

- ▼ Q. 그냥 소인수분해 해서 구하면 안되나요?
 - A. 작은 수면 할 수도 있겠지만, 소인수를 구하는 다항식 시간 알고리즘이 아직은(?) 발견되지 못했습니다.

[소인수분해] ← 이 문서를 참고.

작은 수면 모르겠지만 큰 수에 대해서는 소인수 분해를 적용하기가 힘든데, 유클리드 알고리즘을 이용하면 확실히 두 수의 최대공약수 를 구할 수 있음

▼ 유클리드 알고리즘 (설명)

$$a=bn_1+r_1$$
이라고 하자. $(a,b)=(b,r_1)$ 이다. $b=q_2r_1+r_2$ 라고 하자. $(b,r_1)=(r_1,r_2)$ 이다. $r_1=q_3r_2+r_3$ 이라고 하자. $(r_1,r_2)=(r_2,r_3)$ 이다.

위 작업을 $r_{n-1}=q_{n+1}r_n+r_{n+1}$ 에 대해 r_{n+1} 가 0이 될 때까지 반복한다. 이때 얻을 수 있는 0이 아닌 가장 작은 정수 r_n 이 바로 (a,b)이다.

▼ 위 알고리즘을 그대로 c++ 코드로 쓰면 다음과 같다

```
int gcd(int a, int b){
    int dividend = a;
    int divisor = b;
    int quotient;
    int remainder;

while (a && b){
        quotient = dividend / divisor;
        remainder = dividend % divisor;
        printf("%d = %d * %d + %d\n", dividend, quotient, divisor, remainder);
        if (remainder == 0) return divisor;
        dividend = divisor;
        dividend = divisor;
        divisor = remainder;
    }
    return -1; //입력 a, b 중 하나라도 0인 경우 -1을 리턴해서 연산이 제대로 되지 않았음을 표시했습니다.
}

int gcd(int a, int b){//재귀를 이용한 코드
    if (b == 0) return a;
    return gcd(b, a%b);
}
```

[3] Linear Diophantine Equations & Bezout's Identity (증명은 나중에...)

(3-1) 정리(1)

▼ Theorem 3.1.

a,b가 정수라고 하자.a,b가 서로소이다. $\iff \exists x,y\in \mathbb{Z}, s.t., ax+by=1$

 (\Rightarrow)

$$a=q_1b+r_1,\,b=q_2r_1+r_2$$
라고 하자. $r_1=a-q_1b$ 이고, $r_2=b-q_2r_1$ 이므로, $r_2=b-q_2(a-q_1b)=b(1+q_1q_2)-q_2a$ 이다.

 $(Inductive\ Hypothesis)$

 $[r_1,...,r_n$ 이 a와 b의 일차결합으로 표현 가능하면 r_{n+1} 도 a,b의 일차결합으로 표현 가능한가?]

 $r_{n-2}=ax_{n-2}+by_{n-2}, r_{n-1}=ax_{n-1}+by_{n-1}$ 의 꼴로 표현할 수 있다고 하자. 유클리드 알고리즘에서 (a,b)인 $r_{n-2}=q_nr_{n-1}+r_n$ 임을 알고 있다. $r_n=r_{n-2}-q_nr_{n-1}=ax_{n-2}+by_{n-2}-q_n(ax_{n-1}+by_{n-1})$ 이므로 r_n 또한 a와 b의 일차결합으로 나타낼 수 있다. a와 b가 서로소이므로 $r_n=(a,b)=1$ 이고, r_n 이 a, b의 일차결합으로 표현 가능하므로

 $r_n = 1 = ax + by$ 인 x, y가 존재한다. \square

 (\Leftarrow)

(a,b)를 d라고 하면, d|a이고 d|b이다. 앞서의 정리들을 생각하면 d가 a와 b를 나누면 d는 a,b의 일차결합도 나눈다. 즉 d|ax+by이다.

ax + by = 1이므로 d|1이고, 따라서 d = (a, b) = 1이다. \Box

▼ Theorem 3.2. ★

0이 아닌 두 정수 a,b에 대해, 다음을 만족하는 두 정수 x,y가 존재한다. ax+by=(a,b)

증명은 위 정리 3.1의 (⇒) 증명과 비슷하게 할 수 있다.

▼ Theorem 3.3. (Euclid's Lemma)

정수 a, b, c에 대해, 만약 a|bc이고, a와 b가 서로소이면 a|c이다.

▼ 증명

Theorem~3.1에 따라 a,b가 서로소이면 ax+by=1인 정수 x,y가 존재한다. c=1*c=c(ax+by)=acx+bcy인데, a|ac이고 a|bc이므로 a|acx+bcy이다.(일차결합이므로) $\therefore~a|c$ 이다. \square

▼ Theorem 3.4.

a, b, n이 정수라 하자. a|n, b|n, (a, b) = 1이면 ab|n이다.

$$a|n,\ b|n$$
이므로 $n=ac_1, n=bc_2$ 가 되는 정수 c_1, c_2 가 존재한다. a 와 b 가 서로소이므로 $ax+by=1$ 이 되는 정수 x,y 가 존재한다. 양변에 n 을 곱하면 $n=anx+bny$
$$=a(bc_2)x+b(ac_1)y$$

$$=abc_2x+abc_1y$$
이다.
$$\therefore ab|n$$
이다. \Box

▼ Theorem 3.5.

$$(a,n) = 1, (b,n) = 1$$
이면 $(ab,n) = 1$ 이다.

▼ 증명

$$ax_1+ny_1=1$$
이 되는 $x_1,y_1\in\mathbb{Z}$ 가 존재하고, $bx_2+ny_2=1$ 이 되는 $x_2,y_2\in\mathbb{Z}$ 가 존재한다. $(ax_1+ny_1)(bx_2+ny_2)=1$ 이고 이를 정리하면 다음과 같다 $1=abx_1+x_2+n(bx_2y_1+ax_1y_2+ny_1y_2)$ $=abx+ny$ $abx+ny=1$ 인 정수 x,y 가 존재하므로 ab,n 은 서로소다. \square

▼ Theorem 3.6.

$$a,b,c,n$$
이 정수이고, $n>0$ 이라 하자. $ac\equiv bc (mod\,n)$ 이고 $(c,n)=1$ 이면 $a\equiv b(mod\,n)$ 이다.

▼ 증명

$$ac \equiv bc (\mathrm{mod} n) \iff n | (ac - bc) \ \iff n | c(a - b)$$
 $Thm3.3.에 따라 $(c,n) = 1$ 이면 $n | (a - b)$ 이다. $n | (a - b) \iff a \equiv b (\mathrm{mod} n)$ 이므로 $\square$$

(3-2) 정리(2)

▼ Theorem 3.7. ★

$$a,b$$
가 0 이 아닌 정수이고 c 가 정수이면 다음을 만족하는 정수 x,y 가 존재한다. $ax+by=c\iff (a,b)|c$

▼ 증명

(⇒)
$$(a,b) = d$$
라고 하자. $d|a,d|b$ 이므로 $d|(ax+by=c)$ 이다.
(⇐)
$$Thm3.2$$
에 따라 $ax'+by'=(a,b)$ 인 정수 x',y' 가 존재한다.
$$(a,b)|c$$
이므로 $k(a,b)=c$ 인 정수 k 가 존재한다.
$$k(ax'+by')=akx'+bky'$$
이고, $x=kx',y=ky'$ 로 놓으면
$$ax+by=c$$
가 되는 정수 x,y 가 존재함을 알 수 있다. \Box

▼ Theorem 3.8.

 a,b,c,x_0,y_0 이 $ax_0+by_0=c$ 인 정수라 하자 $x=x_0+b/(a,b),\,y=y_0-a/(a,b)$ 인 정수 x,y 또한 ax+by=c를 만족한다.

▼ 증명

$$ax + by = a(x_0 + b/(a, b)) + b(y_0 - a/(a, b))$$

= $ax_0 + ab/(a, b) + by_0 - ab(a, b)$
= $ax_0 + by_0$
= c

▼ Theorem 3.9.

 $ax_0+by_0=c$ 라면, 임의의 정수 k에 대해, 정수 $x=x_0+kb/(a,b),\ y=y_0-ka/(a,b)$ 또한 ax+by=c를 만족한다. 또한, ax+by=c의 모든 해들은 위와 같은 형태로 나타난다.

▼ 증명

$$x=x_0+kb/(a,b), y=y_0-ka/(a,b)$$
가 $ax+by=c$ 를 만족함은 $Thm3.8$ 을 보면 알 수 있다. (유일성 증명) $ax_0+by_0=c, ax+by=c$ 라고 하자.
$$a(x-x_0)+b(y-y_0)=0$$

$$a(x-x_0)=b(y_0-y)$$

$$\frac{a}{(a,b)}(x-x_0)=\frac{b}{(a,b)}(y_0-y)$$

$$\frac{a}{(a,b)}|\frac{b}{(a,b)}(y_0-y)$$

$$(lemma)\ d=(a,b)$$
이면 $(\frac{a}{d},\frac{b}{d})=1$ 이다. 따라서 $\frac{a}{(a,b)}$ 와 $\frac{b}{(a,b)}$ 는 서로소이다.
$$Thm3.3$$
에 따라 $\frac{a}{(a,b)}|(y_0-y)$ 이다.
$$\frac{a}{(a,b)}\times k=y_0-y$$
인 정수 k 가 존재한다.
$$\therefore y=y_0-\frac{a}{(a,b)}k$$
꼴로 나타난다. x 에 대해서도 마찬가지의 방법으로 증명할 수 있다. \square

(3-3) 확장 유클리드 알고리즘 🜟

Theorem 3.7.에서 ax+by=c이면 (a,b)|c임을 보였다. 확장 유클리드 알고리즘은 (a,b)를 구하면서 동시에 ax+by=(a,b)가 되는 정수 x, y를 구하는 알고리즘이다. 유클리드 알고리즘을 다시 살펴보면 다음과 같다.

$$egin{aligned} a &= q_1 b + r_1 \ b &= q_2 r_1 + r_2 \ r_1 &= q_3 r_2 + r_3 \ r_2 &= q_4 r_3 + r_4 \ &\cdots \ r_{n-1} &= q_{n+1} r_n + r_{n+1} \left(r_{n+1} = 0, r_n = (a,b)
ight) \end{aligned}$$

$$egin{aligned} r_1 &= a - q_1 b \ r_2 &= b - q_2 r_1 \ &= b - q_2 (a - q_1 b) \ &= b - q_2 a + q_1 q_2 b \ &= - q_2 a + (1 + q_1 q_2) b \ &= \dots \end{aligned}$$

이렇게 유클리드 알고리즘에서 보이는 모든 나머지들은 a와 b의 일차결합(ax+by의 꼴)으로 나타낼 수 있다. 이를 일반화해 다음과 같이 표현하자.

$$r_i = s_i a + t_i b$$

여기서 $a \equiv r_{-1}$, $b \equiv r_0$ 이라고 하면 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$egin{aligned} r_{-1} &= 1 imes a + 0 imes b \ r_0 &= 0 imes a + 1 imes b \ \hline \lnot, \, s_{-1} &= 1, s_0 &= 0, t_{-1} &= 0, t_0 &= 1 \end{aligned}$$

유클리드 알고리즘에서 $r_{n-1}=q_{n+1}r_n+r_{n+1}$ 임을 얻었으니, 우리는 다음과 같은 점화식을 얻을 수 있다.

$$egin{aligned} r_{i+1} &= s_{i+1}a + t_{i+1}b = r_{n-1} - q_{n+1}r_n \ &= s_{i-1}a + t_{i-1}b - q_{n+1}(s_ia + t_ib) \ &= (s_{i-1} - q_{n+1}s_i)a + (t_{i-1} - q_{n+1}t_i)b \ &\therefore s_{i+1} = s_{i-1} - q_{n+1}s_i, t_{i+1} = t_{i-1} - q_{n+1}t_i \end{aligned}$$

우리가 알고 싶은 건 $r_n=ax+by$ 가 되는 $x,\,y$ 값(즉 s_n,t_n)이고, 이는 위의 점화식을 이용해 구할 수 있다1

▼ CODE

```
ax + by = (a,b)가 되는
{{x, y}, (a,b)}를 찾는 함수
pair<pair<int,int>, int> extendedGCD(int a, int b){
   int dividend = a, divisor = b;
    int quotient, remainder;
   int s_prev = 1, s_cur = 0, s_next;
   int t_prev = 0, t_cur = 1, t_next;
    while (a && b){
        quotient = dividend / divisor;
        remainder = dividend % divisor;
        if (remainder == 0) return {{s_cur, t_cur}, divisor};
        s_next = s_prev - quotient * s_cur; // 점화식 ㅇㅇ
t_next = t_prev - quotient * t_cur;
        s_prev = s_cur, s_cur = s_next;
        t_prev = t_cur, t_cur = t_next;
                                           // 여기까지
        dividend = divisor;
        divisor = remainder;
   return {{-1, -1}, -1}; //잘못된 입력의 경우
```

끝!