

# Tarea 1:

## Fundamentos de JavaScript

### DAW

Álvaro Comenge Oliver

13/10/2025

- **Índice**
- [1. Tarea 2.1](#) ..... 2
- [2. Tarea 2.2 Greeting bot](#) ..... 2
- [3. Tarea 2.3 Sentence-maker](#) ..... 2
- [4. Tarea 2.4 Pyramid generator](#) ..... 2
- [5. Tarea 2.5 Tabla de multiplicar](#) ..... 3
- [6. Tarea 2.6 Tabla de dividir](#) ..... 3
- [7. Tarea 2.7 Estructuras de datos básicas](#) ..... 3

## 1. Tarea 2.1

**Crea un usuario en FreeCodeCamp, vincúlalo a tu perfil de github y cambia el nombre del usuario por tu identidad digital**

**Manda el nombre de usuario y un link a tu perfil de FreeCodeCamp (comprueba que se pueda acceder a los datos de tu perfil desde una ventana de navegación privada sin haber iniciado sesión en freeCodeCamp)**

Usuario- @AlcomOli

Enlace- <https://www.freecodecamp.org/alcomoli>

## 2. Tarea 2.2 Greeting bot

**Realiza este tutorial: greeting bot**

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/>

## 3. Tarea 2.3 Sentence-maker

**Reliza este tutorial:**

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/#lab-sentence-maker>

## 4. Tarea 2.4 Pyramid generator

**Realiza el tutorial "Pyramid generator" de este link:**

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures-v8/#learn-introductory-javascript-by-building-a-pyramid-generator>

## 5. Tarea 2.5 Tabla de multiplicar

**Crea dos archivos dentro de una carpeta uno llamado `index.html` y otro llamado `tablaMultiplicar.js`**

Los archivos estan en la carpeta `alvcomoli_t01-02.zip`

## 6. Tarea 2.6 Tabla de dividir

**Haz lo mismo que en la actividad anterior pero en lugar de la tabla de multiplicar haz que aparezca la tabla de dividir.**

Los archivos estan en la carpeta `alvcomoli_t01-02.zip`

## 7. Tarea 2.7 Estructuras de datos básicas

**Ir a la certificación Algoritmos de JavaScript y Estructuras de Datos y hacer el curso “Estructuras de datos básicas”:**

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#basic-javascript/>