

Tarea 2:

Funciones, objetos y arrays definidos por el usuario

DAW

Álvaro Comenge Oliver

1/11/2025

- **Índice**
- [1. Tarea 3.1 Programación orientada a objetos..... 2](#)
- [2. Tarea 3.3 Programación funcional..... 2](#)
- [3. Tarea 3.4 JavaScript Algorithms and Data Structures Project..... 2](#)
- 4. Tarea 3.5 Tablero de ajedrez (voluntaria): Hacer actividad 6..... 2

1. Tarea 3.1

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#object-oriented-programming>

2. Tarea 3.3

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#object-oriented-programming>

3. Tarea 3.4

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#javascript-algorithms-and-data-structures-projects>

4 Tarea 3.5

Tablero de ajedrez (voluntaria): Hacer actividad 6 del curso de marcosruiz

Adjunto en la entrega en el archivo AlvComOli_t3_05.zip

He necesitado un poco de ayuda