

Tarea 1:

Fundamentos de JavaScript

DAW

Álvaro Comenge Oliver

13/10/2025

- **Índice**
- [1. Tarea 2.1](#) 2
- [2. Tarea 2.2 Greeting bot](#) 2
- [3. Tarea 2.3 Sentence-maker](#) 2
- [4. Tarea 2.4 Pyramid generator](#) 2
- [5. Tarea 2.5 Tabla de multiplicar](#) 3
- [6. Tarea 2.6 Tabla de dividir](#) 3
- [7. Tarea 2.7 Estructuras de datos básicas](#) 3

1. Tarea 2.1

Crea un usuario en FreeCodeCamp, vincúlalo a tu perfil de gihub y cambia el nombre del usuario por tu identidad digital

Manda el nombre de usuario y un link a tu perfil de FreeCodeCamp (comprueba que se pueda acceder a los datos de tu perfil desde una ventana de navegación privada sin haber iniciado sesión en freeCodeCamp)

Usuario- @AlcomOli

Enlace- <https://www.freecodecamp.org/alcomoli>

2. Tarea 2.2 Greeting bot

Realiza este tutorial: greeting bot

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/#workshop-greeting-bot>

3. Tarea 2.3 Sentence-maker

Reliza este tutorial:

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/#lab-sentence-maker>

4. Tarea 2.4 Pyramid generator

Realiza el tutorial "Pyramid generator" de este link:

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures-v8/#learn-introductory-javascript-by-building-a-pyramid-generator>

5. Tarea 2.5 Tabla de multiplicar

Crea dos archivos dentro de una carpeta uno llamado `index.html` y otro llamado `tablaMultiplicar.js`

Los archivos estan en la carpeta `alvcomoli_t01-02.zip`

6. Tarea 2.6 Tabla de dividir

Haz lo mismo que en la actividad anterior pero en lugar de la tabla de multiplicar haz que aparezca la tabla de dividir.

Los archivos estan en la carpeta `alvcomoli_t01-02.zip`

7. Tarea 2.7 Estructuras de datos básicas

Ir a la certificación Algoritmos de JavaScript y Estructuras de Datos y hacer el curso “Estructuras de datos básicas”:

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#basic-javascript/>