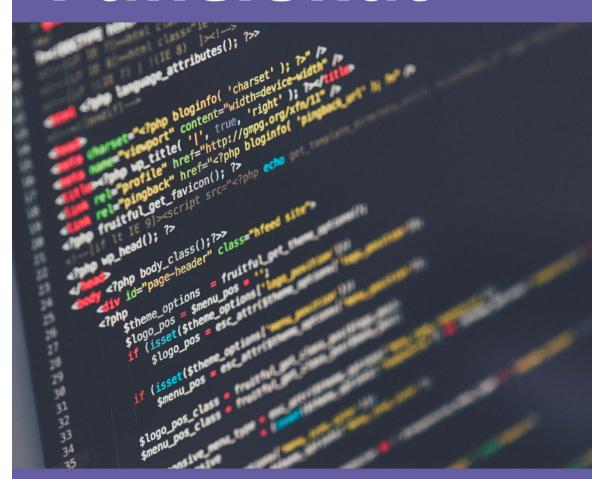


DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

# Aplicación Funcional



#### **GRUPO DE TRABAJO NULL POINTER**

Realiado por: Rafael Alonso Cepeda, Oscar García Dorado y Santiago García Barquero



## Contenido

Requisitos técnicos del proyecto	3
Requisitos técnicos de la aplicación	3
Descripcion y propósito general	4
Fase de análisis y diseño	5
	5
Fase de análisis y diseño	6
Experiencia de uso y funcionamiento	8
Testeo y validaciones	9
Validaciones HTML y CSS	10
Copyright y marco legal	13
Herramientas utilizadas	13
-Visual Studio Code	13
-NetBeans	13
-XAMMP	13
-Diagrams	13
-NinjaMock	13
-Github	13

## **NULL POINTER**

## Requisitos técnicos del proyecto

#### Requisitos técnicos mínimos

- -Utilizar un repositorio en la nube para que los miembros del grupo trabajen conjuntamente
- -Redactar un pequeño manual de funcionamiento

#### Requisitos técnicos evaluables

-Aplicación web validada mediante diferentes métricas

## Requisitos técnicos de la aplicación

#### Requisitos técnicos mínimos

- -Login de inicio y registro de usuarios.
- -Implementar operaciones CRUD.
- -Redactar un pequeño manual de funcionamiento.
- -Implementar consultas de tipo insert, update y delete.
- -Utilizar una consulta prepare.
- -Utilizar dos Cookies.
- -Código debidamente estructurado mediante funciones, excepciones y estructuras de control.
- -Utilizar MySQL como base de datos relacional

#### Requisitos técnicos evaluables

- -Implementar dos roles de usuarios.
- -Creación de datos y tablas mediante código PHP.
- -La sesión expira pasado un tiempo.
- -Esquema de la base de datos
- -Creación de un log que recoja mensajes del servidor.
- -La aplicación enviará correos electrónicos a partir de un formulario de contacto.

## CENT OF THE PROPERTY OF THE PR

### NULL POINTER

## Descripcion y propósito general

Null Pointer es un grupo fundado por Oscar García Dorado, Rafael Alonso Cepeda y Santiago García Barquero para la creación de una aplicación web que ayude a los usuarios a obtener datos e información sobre películas.

El tiempo estimado en desarrollar el trabajo ha sido de aproximadamente 30 horas en las que se tiene en cuenta el planteamiento inicial, el desarrollo de la idea, maquetación, fase de testeo y resultado final.

- El planteamiento inicial como se ha comentado con anterioridad es la de ayudar a los usuarios a obtener información sobre las películas que estén alojadas en el servidor. Si el usuario está registrado, será dirigido a una página para que elija una película. Una vez elegida se le mostrará nombre, descripción, autor, caratula y trailer de la misma.
- En el desarrollo de la idea planteamos como deberia de estar estructurada la base de datos -de ahora en adelante BBDD- para que al hacer la aplicación web estuviese asentada en una estructura clara de tablas y el contenido de las mismas. Una vez habíamos diseñado la BBDD iniciamos el siguiente paso, maquetación web.
- La maquetación web fue planteada mediante la ayuda gráfica de la aplicación de diseño web Ninja Mock. Con esta herramienta pudimos esquematizar las ideas que teníamos sobre cómo nos gustaría como usuarios hipoteticos que se viese la página.
- Cuando terminamos el diseño pasamos a construir el esqueleto con HTML y CSS para en ultimo lugar, implementar código con el lenguaje de programación PHP para otorgar a la página web el dinamismo que necesita.

Todos los datos que se ofrecen son totalmente públicos y se pueden usar con fines informativos.

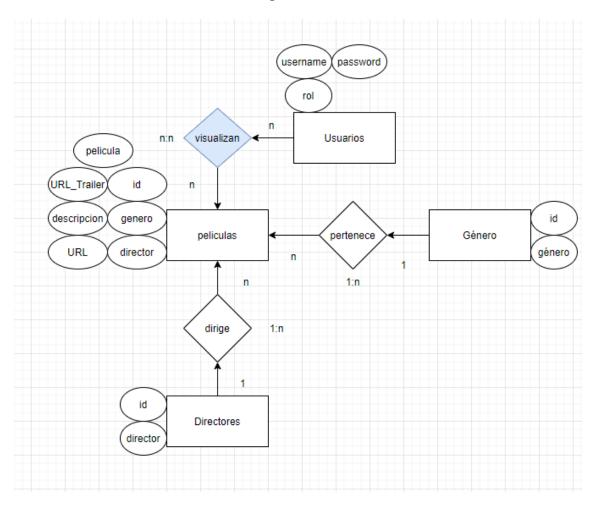
## ₩ M

## **NULL POINTER**

## Fase de análisis y diseño

Base de datos

El modelo relacional de la BBDD es el siguiente:



## ₩ M

## **NULL POINTER**

## Fase de análisis y diseño

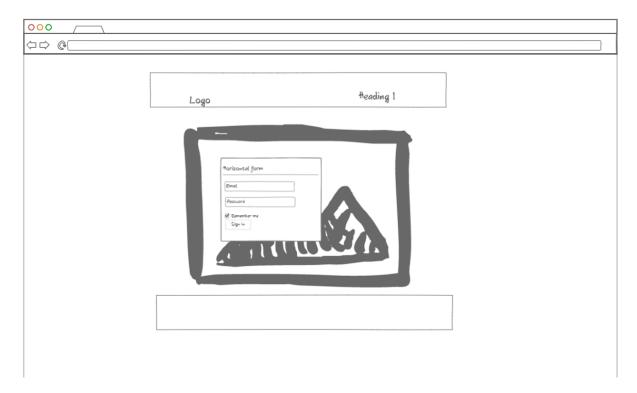
Maquetación web

En el proceso, la maquetación ha sufrido cambios respecto al planteamiento inicial, para eso se hace una maquetación previa.

#### <u>Índice</u>

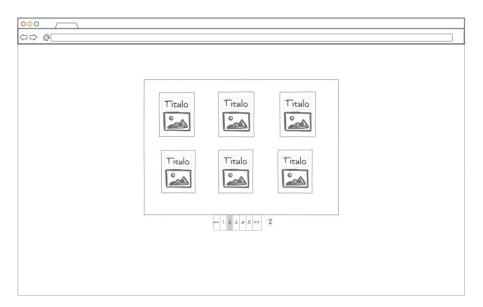
El índice es una landing page en la que el usuario debe o bien registrarse o bien iniciar sesión para poder acceder al resto del contenido web. Los usuarios tienen sesiones que expiran para evitar la sobrecarga del servidor mediante inactividad.

Además, este índice es la página a la que será devuelto los usuarios cuando su sesión expire.



## **NULL POINTER**

La siguiente página se carga automáticamente mediante código PHP. Queríamos que la página mostrase una determinada cantidad de películas iniciales y que el usuario eligiese de que película quiere recibir información. En una segunda versión queremos implementar más páginas y una cookie que te guarde la categoría de la última ficha de película que visitaste y que en un primer momento te liste películas solo de esa categoría. Podrías cambiar esa categoría con un selector.



Por último, llegamos a la ficha de la película. En este apartado hemos querido mostrar una pequeña descripción acompañado de un apartado visual, en este caso la caratula. En una siguiente versión nos gustaría implementar una sección en la que salga una imagen del director, su nombre y un pequeño texto descriptivo de él, sus películas y su estilo.





## Experiencia de uso y funcionamiento

La página empieza con el index donde el usuario tendrá que introducir el usuario y la contraseña. Al enviar los datos se comprobará que el usuario existe y si existe se comprobará que la contraseña es igual que la contraseña del usuario en la BBDD.

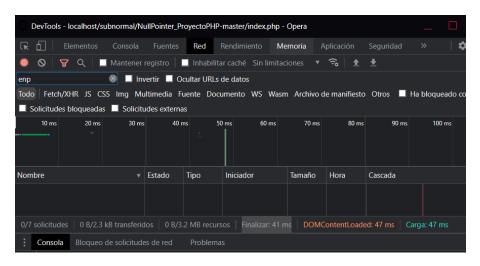
Si el usuario no tiene ningún usuario creado podrá registrarse donde tendrá que introducir un usuario, una contraseña y un correo. Al enviar la información el usuario se quedará guardado en la base de datos y será enviado al catálogo de películas.

En el catálogo de películas se realizará una consulta donde recibiremos los datos de todas las películas y se mostrará. En caso de que el usuario sea admin se mostrará un enlace a la página de inserción de películas.

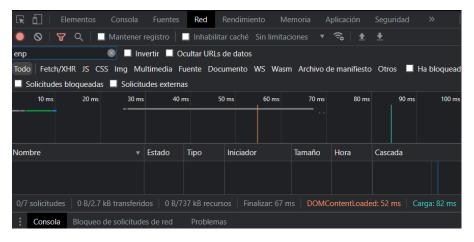
Si el usuario selecciona una película irá a la página ficha donde se mostrará la información de dicha película. En caso de que el usuario sea *admin* se mostrarán dos enlaces para borrar y modificar la película.

## Testeo y validaciones

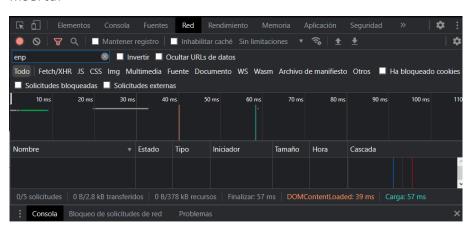
#### Index



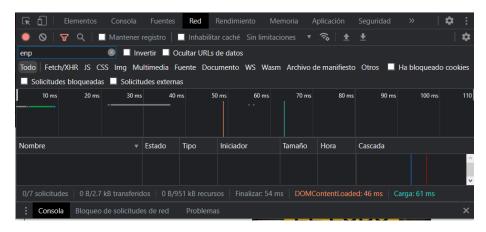
#### Registro



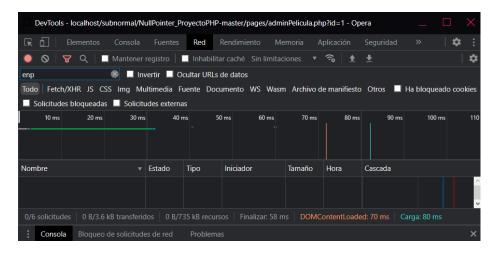
#### Insertar



#### Ficha

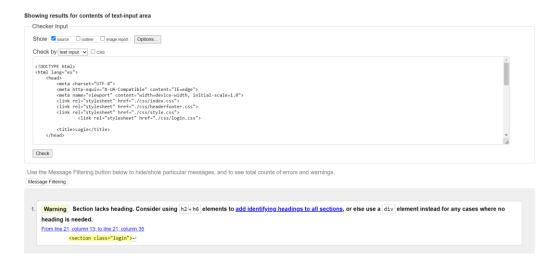


#### Modificar



#### Validaciones HTML y CSS

#### Index



Este error se da cuando el div carece de encabezado o título. En este caso, no era necesario.

## **NULL POINTER**

#### Catálogo

#### Actualizar película

```
1. Warning Consider using the h1 element as a top-level heading only (all h1 elements are treated as top-level headings by many screen readers and other tools).

From line 23. column 13: b line 23. column 16

ch1)Actual

2. Error Element option without attribute label must not be empty.

From line 32. column 42: b line 32. column 50

values *** x/option**

3. Error Element option without attribute label must not be empty.

From line 38. column 42: b line 38. column 50

values *** x/option**

4. Warning Section lacks heading. Consider using h2 h6 elements to add identifying headings to all sections, or else use a div element instead for any cases where no heading is needed.

From line 21. column 5: to line 21. column 27

ain*** *** x section class*** login**** csection class*** login****
```

El primer error se da cuando el div carece de encabezado o título. En este caso, no era necesario.

El segundo error es porque no tiene label, aunque no considero que lo necesite.

#### Borrar película

## **NULL POINTER**

#### Insertar película

El mismo error que la vez anterior con el label y los títulos.

#### Ficha de las películas

```
Document checking completed. No errors or warnings to show.

Source

1. **CIDITYPE html>=*
2. *CIDITYPE html>=*
3. *Chitml lange**es*>>= *Chitml character**UTF-8*>>= *Chitml lange**es*>>= *Chitml lange**es**>>= *Chitml lange**
```

#### Registro

#### Document checking completed.

#### Source

```
1. \( \to \)
2. < lDOCTYPE html>\( \to \)
3. < html lang="en">\( \to \)
4. \( \to \)
5. \( \to \)
6. \( \to \)
6. \( \to \)
7. \( \to \)
6. \( \to \)
8. \( \to \)
6. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
9. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
9. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
9. \( \to \)
8. \( \to \)
8. \( \to \)
9. \( \to \)
8. \( \to \
```

## Copyright y marco legal

Las carátulas usadas para la visualización de la película están protegidas por derecho de autor. Aun así, esta aplicación web se ampara en el *fair use* que ha sentado jurisprudencia tanto en Estados Unidos como en Europa. El *fair use* es un criterio desarrollado en el derecho que permite el uso limitado de material protegido sin necesitar permiso del dueño.



Algunos términos que avalan el uso de una marca registrada son:

- -Uso educativo/informativo
- -La importancia de la parte utilizada en relación con la obra total
- -El efecto causado de dicho uso en el mercado sobre el valor de la obra protegida

## Herramientas utilizadas

-Visual Studio Code

estructura HTML y creación de hojas de estilo

https://code.visualstudio.com/

-NetBeans

Entorno de desarrollo para la utilización de código PHP

https://netbeans.apache.org/download/index.html

-XAMMP

Gestión de BBDD MySQL y servidor Apache Web

https://www.apachefriends.org/es/index.html

-Diagrams

Creación de diagramas de clases

https://www.diagrams.net/

-NinjaMock

Maquetado preliminar web

https://ninjamock.com/home/index

-Github

Aplicación de control de errores, versiones y creación de código

https://github.com/