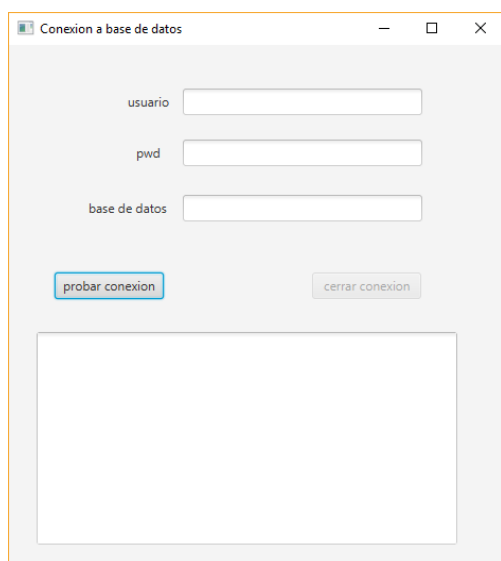
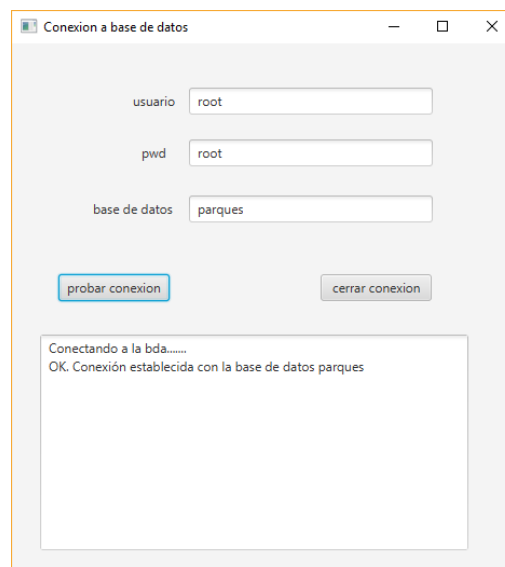


EJERCICIO

Basándonos en el archivo **TestBDA.java**, se trata de crear una interfaz gráfica que nos permita conectarnos a una base de datos mysql, para lo cual contaremos con:

- **3 campos de texto con sus correspondientes etiquetas** que permitirán al usuario introducir los siguientes datos: **el usuario, la contraseña y la base de datos.**
- un **botón que permitirá conectarnos a la base de datos,**
- otro **botón para cerrar la conexión** encargado de cerrar la conexión con la base de datos (invocar método `.close()`) y limpiar todos los campos de la interfaz, este botón sólo estará activo cuando se haya establecido la conexión.
- Finalmente, tendremos un **área de texto no editable**, en la que aparecerán mensajes de texto que nos informarán de cómo va el proceso de conexión. La información que aparecerá en el área de texto es la siguiente:

Conectando con la Base de Datos => cuando estemos intentando conectar

Conexión establecida con la Base de Datos => una vez que hemos conseguido establecer la conexión.

En el caso de que en el proceso de conexión a la base de datos, se produzca algún error, capturaremos la excepción y visualizaremos el mensaje de error que nos devuelve la excepción, añadiéndolo también al área de texto

AMPLIACIÓN: Crea un **package Datos**, y dentro crea una **clase BDA** con:

- atributo `Connection`
- método boolean **conectar**(usuario, pwd, bda) y devolverá true si ha conseguido conectar
- **desconectar**() y devolverá true si ha conseguido desconectar

Usalos métodos anteriores desde los botones probar conexión y cerrar conexión