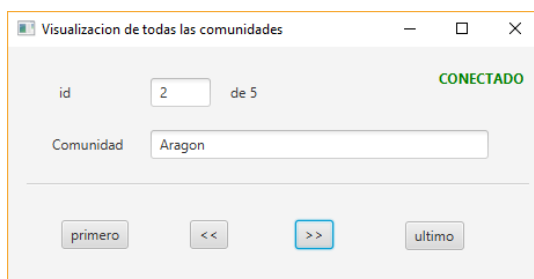


EJERCICIO 1: Mostrar comunidades

La ventana debe mostrar los datos de la tabla **comunidad** al abrirse. Los botones ayudaran a desplazarse entre los registros: primero, anterior, siguiente, ultimo. La conexión y la ejecución (execute()) de la sentencia deben realizarse una sola vez. No debe permitirse la edición de los campos.

Si estamos en el último registro y pulsamos siguiente, debe situarnos en el primero



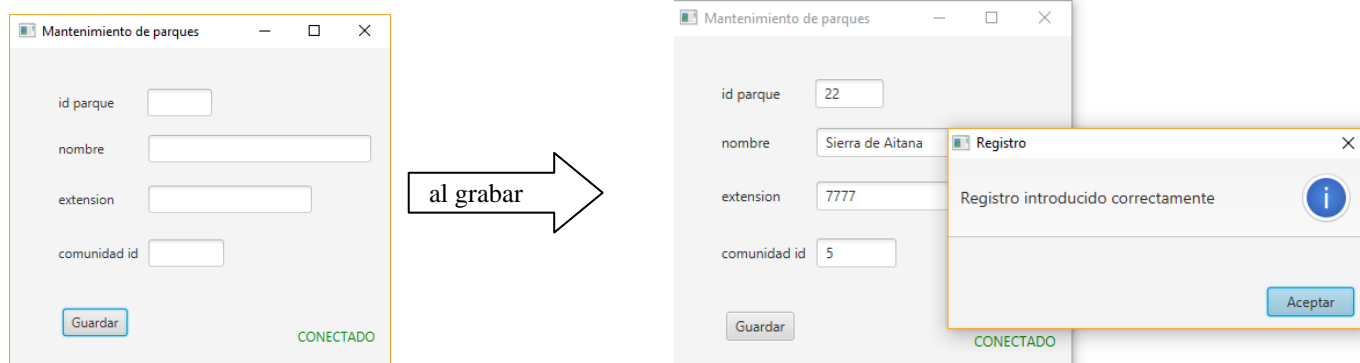
Ayuda: crea el objeto ResultSet como atributo en la clase Controller. Los botones llaman a métodos del ResultSet

EJERCICIO 2: Introducción de nuevos parques

Utilizando los datos introducidos en los campos deberás permitir la inserción de un nuevo parque en la tabla **parques**. El campo id parque no debe ser editable,

Avisa mediante Alert de los posibles errores, o registro introducido.

Establece la conexión a la bda en **initialize** (avisando si se conecta)



Ampliacion. Implementa las siguientes funcionalidades:

- sustituye campo comunidad por un ComboBox que muestre los nombres de las ciudades.
- Controla el error de clave primaria duplicada

