

Tugas 2

Android Kotlin Beginner

Membuat aplikasi yang menampilkan data dari API Publik untuk game (rawg.io) dengan kriteria sebagai berikut:

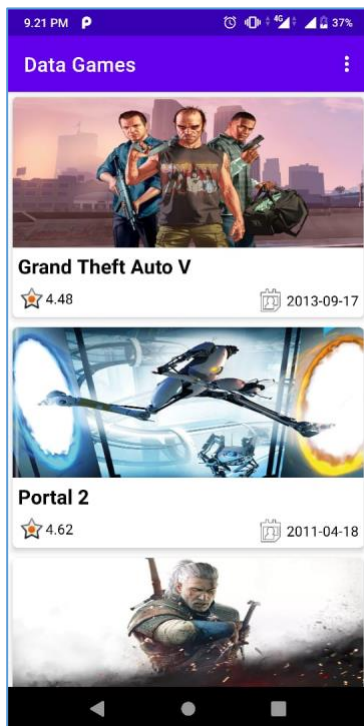
1. Buka kembali project HTTP Client & Parsing JSON
2. Menggunakan link dibawah ini untuk menampilkan data game
<https://api.rawg.io/api/games>
3. Menerapkan calling view dengan **ViewBinding**
4. Menampilkan list data game dengan RecyclerView, dengan menampilkan item **name, released, image, rating** (boleh lebih)
5. Menampilkan detail game ketika salah satu itemnya diklik (halaman detail game bebas menggunakan tipe Activity apapun, seperti Scrolling Activity atau Empty Activity)
6. Menampilkan icon back (kembali) di pojok kiri atas pada halaman detail game dan halaman profile
7. Menampilkan pesan/tampilan error ketika aplikasi tidak bisa menampilkan data games (design ketika error bebas, bisa ditambahkan gambar, dll)
8. Menampilkan informasi profile pembuat aplikasi, dengan menampilkan **foto, nama lengkap, email** (boleh lebih)
9. Menampilkan judul jenis halaman di setiap halaman (lihat alur aplikasi & disertakan tutorial)
10. Menerapkan Circle ImageView (gambar dengan frame lingkaran) pada **foto** profil pembuat aplikasi (disertakan tutorial disini)
11. Desain Interface bebas, spt warna, tema, dll
12. Jika ada kendala, jangan sungkan untuk bertanya di grup WhatsApp

Selamat mengerjakan...

Alur Aplikasi

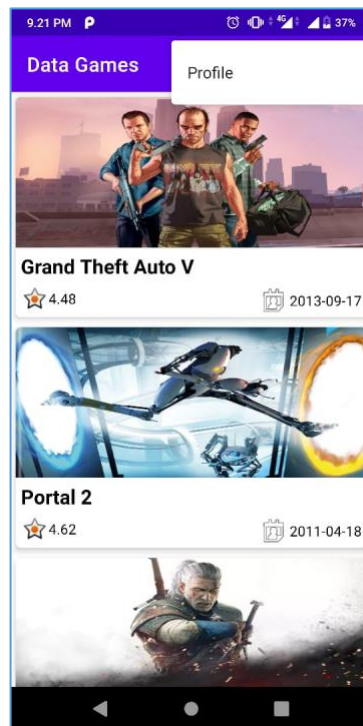
1. Halaman awal

Menampilkan list data game



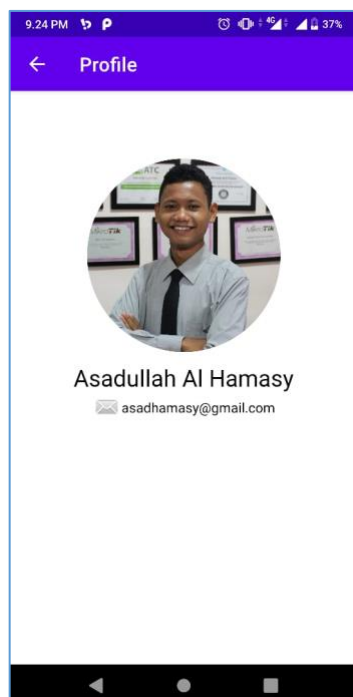
2. Halaman awal

Terdapat menu untuk membuka halaman profile



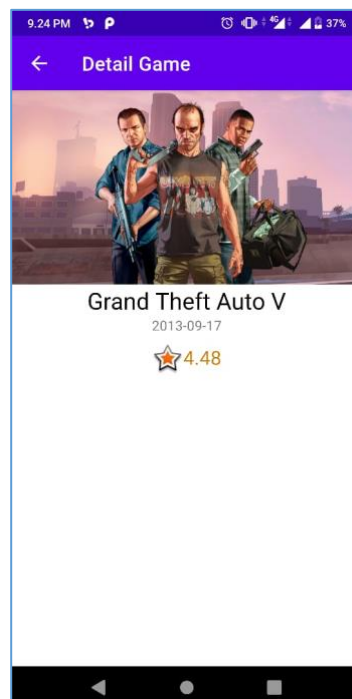
3. Halaman Profile

Menampilkan foto, nama, email



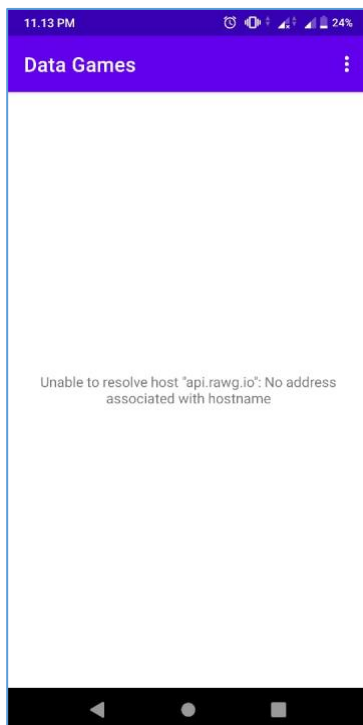
4. Halaman Detail Game

Menampilkan gambar, judul, peringkat, tanggal rilis



6. Halaman Utama (ketika error)

Muncul pesan ketika aplikasi tidak bisa menampilkan data games



Tutorial – tutorial

1. Konfigurasi Circle ImageView

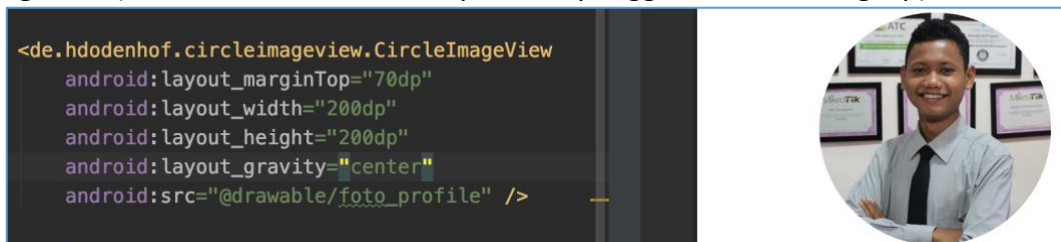
- Buka dokumentasi dari link berikut
<https://github.com/hdodenhof/CircleImageView>
- Scroll kebawah, copy di bagian Gradle, lalu paste di build.gradle (Module)

```
// rounded image view  
implementation 'de.hdodenhof:circleimageview:3.1.0'
```

- Jika sudah, jangan lupa klik Sync Now, di kanan atas

2. Implementasi Circle ImageView

Tambahkan syntax widget/view berikut, otomatis akan terbentuk gambar dengan pola lingkaran (bisa dilihat dokumentasinya untuk penggunaan lebih lengkap)



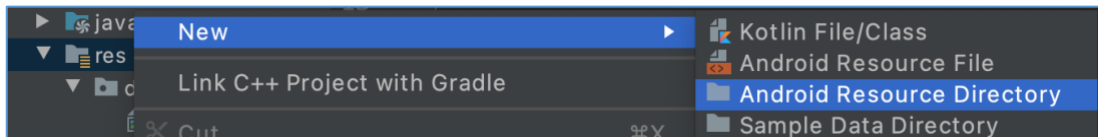
3. Menambahkan judul halaman di ActionBar

Tambahkan syntax berikut di method/function onCreate

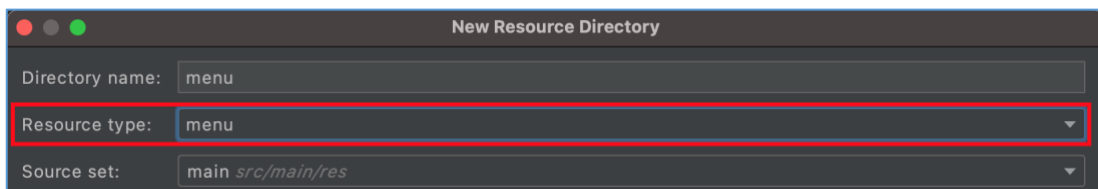
```
supportActionBar?.title = "Detail Game"
```

4. Menambahkan resource & file menu

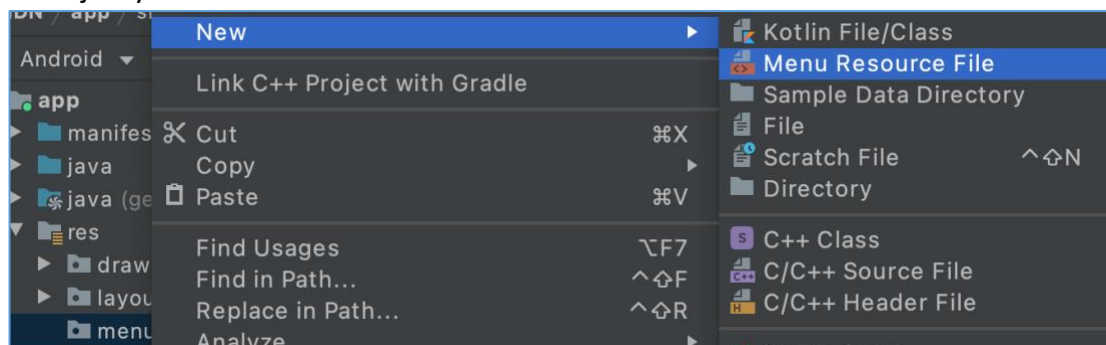
- Buat resource menu terlebih dahulu, klik kanan di **res** -> **New** -> **Android Resource Directory**



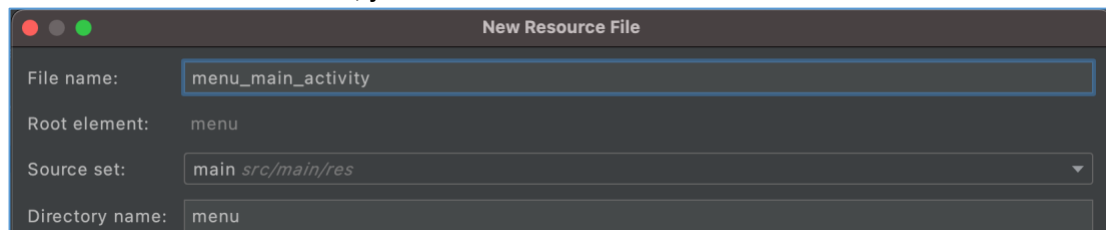
- Lalu pilih **Resource type** : Menu, maka **Directory name** akan berubah sendirinya, jika sudah klik OK, maka akan terbuat resource menu



- Selanjutnya klik kanan di resource **menu** -> **New** -> **Menu Resource File**



- Beri nama untuk file menu, jika sudah klik OK



- Tambahkan syntax berikut untuk menambahkan item menu

```
<item  
    android:id="@+id/menu_profile"  
    android:title="Profile"/>
```

5. Menampilkan menu di pojok kanan atas

Buka Activity dimana menu akan ditampilkan, lalu tambahkan method berikut (sejajar dengan method onCreate):

- Untuk menampilkan menu

```
override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {  
    menuInflater.inflate(R.menu.menu_main_activity, menu)  
    return super.onCreateOptionsMenu(menu)  
}
```

- Untuk memberikan aksi pada menu berdasarkan id

```
override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {  
    if (item.itemId == R.id.menu_profile){  
        // do action  
    }  
    return super.onOptionsItemSelected(item)  
}
```