

**CAMPÙS CANCÙN**

**PROYECTO: “ “**

**INTEGRANTES DE EQUIPO #4:**

* **CARRILLO MARTHA**
* **ROTAECHE ANTONIO**
* **MARTINEZ DIEGO**

**4ºA SIMULACIÒN**

**1:00 A 2:00 PM**

11/O2/2020

INDICE

[INTRODUCCIÒN 2](#_Toc33642757)

[TIPO DE METODOLOGIA 3](#_Toc33642758)

[DELIMITACIÓN Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN 4](#_Toc33642759)

[JUSTIFICACIÓN 5](#_Toc33642760)

[OBJETIVOS 5](#_Toc33642761)

[MARCO TEÓRICO CONCEPTUAL 6](#_Toc33642762)

[SIMULACIÓN 7](#_Toc33642763)

[CONCLUSIONES 9](#_Toc33642764)

[REFERENCIAS CONSULTADAS 10](#_Toc33642765)

[ANEXOS Y APÉNDICES 11](#_Toc33642766)

# INTRODUCCIÒN

# TIPO DE METODOLOGIA

Metodología de investigación aplicada:

Trata de un tipo de investigación centrada en encontrar mecanismos o estrategias que permitan lograr un objetivo concreto, como conseguir un elemento o bien que pueda ser de utilidad .El tipo de ámbito al que se aplica es muy específico y bien delimitado, ya que no se trata de explicar una amplia variedad de situaciones, sino que más bien se intenta abordar un problema específico.

Justificación:

Se eligió este tipo de metodología pues como su nombre lo indica “aplicada” se basa en la investigación que se centra muy en lo real que es el problema ya que se pretende buscar estadísticas y otros medios para cumplir con el objetivo .También se aplica a la problemática que tiene el equipo pues se busca solucionar un problema en específico que es el de reducir las filas al comprar materiales escolares en la papelería, esto incluye el tiempo del alumno. Tal como se especifica en la característica de la metodología aplicada que busca solucionar un solo problema en específico.

# DELIMITACIÓN Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

Durante nuestra estancia en el Instituto Tecnológico de Cancún nos hemos dado cuenta de la enorme fila que se hace en la papelería escolar, sobre todo en los últimos periodos del semestre, cuando los alumnos tienen la necesidad de imprimir tareas, comprar materiales para realizar proyectos o reponer utensilios que se terminaron gastando o perdiendo.

Esta fila genera caos y desorden en la papelería, en un momento en el que los alumnos están ya, bajo mucho estrés, se ven obligados a pasar por una larga fila y ruido constante.

Como ejemplo un joven tal vez tenga tan solo unos minutos para ir y comprar un lápiz pues tiene algún examen, pero también tiene que conseguir una calculadora que le es más fácil prestar a un conocido ya que suele ser muy costosa .Entonces la solución que facilitaría es pedir ambas cosas de manera sencilla una mediante la herramienta que más adelante se explicará y la otra puede ser físicamente o por un mensaje de texto.

# JUSTIFICACIÓN

Mediante esta investigación se obtendrá información concreta para poder desarrollar la simulación para la solución del problema que es en el ámbito escolar, esta con el fin de facilitar los medios que en muchas ocasiones los alumnos se ven afectados. Pues en periodos finales de semestre suelen ser complicados ya que la forma de evaluación se ve de una manera estricta, en cuanto a proyectos u otra actividad.

Con esto se quiere decir que gracias a la investigación servirá como una guía o respaldo para realizar todo de manera excelente, es decir es una base para que la solución del problema se proporcione de manera exitosa. Así se podrá facilitar los medios que muchas instancias escolares necesitan.

La importancia de esta investigación es que podremos obtener evidencias del problema que se desea resolver, mediante ejemplos que se viven durante los periodos del semestre, servirán como apoyo para saber específicamente que se necesita para ir resolviendo ciertas inconveniencias ,mediante otras referencias tal vez de lugares ,como escuelas que tienen un mejor rendimiento para los alumnos .

# OBJETIVOS

* Mediante la investigación se pretende llegar a solucionar los diversos problemas de manera eficiente.
* Utilizar las distintas herramientas de investigación para ir en orden en la estructura de la simulación
* Se pretende tener en esta investigación una base para ir realizando todo a detalle

# MARCO TEÓRICO CONCEPTUAL

Hoy en día muchos alumnos de alguna u otra forma se ven afectados al no tener con facilidad las distintas herramientas que necesitan en cierto momento durante su instancia en el aula .Pues como es de esperarse se necesita que los alumnos tengan un rendimiento académico excelente y este se obtiene a través de las actividades .Con esto se quiere decir que durante el periodo de evaluaciones muchos alumnos tienen medido su tiempo y en muchas ocasiones no se tiene el tiempo necesario para ir en busca de un material .

Como en el ITC se pretende ayudar mediante una herramienta que facilitaría el tiempo de los alumnos pues se implementara formas accesibles para adquirir artículos o materiales que requieran en tiempo real. Tal como una calculadora que esta se encuentra en la papelería de la escuela.

Con esta referencia se asume que es importante realizar esta herramienta ya que en un determinado tiempo se adquirirá en distintos medios escolares pues facilitara el movimiento de los alumnos de distintas aulas.

Esta herramienta escolar se pretende implementar como la plataforma Uber eats. En el cual se encarga de entregar de comida. Con ella, se pueden pedir los platos favoritos de los restaurantes locales de una forma muy fácil como solicitar un viaje. La aplicación de Uber Eats  conecta con toda una variedad de restaurantes locales para que se pueda pedir platos favoritos siempre.

Otra idea que implementa la estructura que se pretende hacer es en la aplicación Estafeta que se encarga en ofrecer servicios de mensajería, paquetería y soluciones logísticas apegadas a estándares excepcionales de calidad y servicio, con base en una extensa red de transporte aéreo y terrestre, una plataforma tecnológica de punta y empleados altamente capacitados y orientados al cliente.

Con base a estos desde hace un tiempo se ha implementado la forma de entregar distintos artículos en distintos lugares y a la misma hora, por lo cual se pretende realizar lo mismo sin embargo en un ámbito escolar donde los alumnos requieren materiales escolares en algún determinado tiempo.

# SIMULACIÓN

# CONCLUSIONES

# REFERENCIAS CONSULTADAS

# ANEXOS Y APÉNDICES