About us

Katharina-Maria Heer, Luka Kröger and Andre Harbrecht (from right to left) are students of the DHBW Karlsruhe in their third semester studying IT.

Kontakt

Dies ist ein Beispiel zur Seite „Kontakt“ mit grundlegenden Kontaktinformationen und einem Kontaktformular. [contact-form][contact-field label="Name" type="name" required="1"/][contact-field label="E-Mail-Adresse" type="email" required="1"/][contact-field label="Website" type="url"/][contact-field label="Kommentar" type="textarea" required="1"/][/contact-form]

Project: Ankalu Tetris

This is our first blog entry. The idea of Ankalu is to recreate the classic game tetris and spice it up with some fresh ideas. The goal is to create a modern looking version with new features and different modes that you can explore.
For this project we will be using Java as our main programming language.

Home

Welcome to our development blog. AnKaLu stands for the initials of our names: André, Katharina, Luka.

Blog

Auf dieser Seite finden Benutzer den Blog deiner Website.

Team roles

As our first task we had to define our team roles using the RUP terminology. Here is an overview on how we decided to structure our team:

- Design: Luka (24), Katharina (22), André (15)
- Implementing: Luka (59), Katharina (56), André (25)
- Test: André (11), Luka (7), Katharina (11)
- Project Management: André (36)
- Planning: André (7), Katharina (6), Luka (5)

Software Requirements Specification

Hallo,

Den Link zu unserem SRS könnt ihr hier einsehen:

https://github.com/AlSalad/Ankalu/blob/master/documents/SRS/Software%20Requirement%20Specification.md

Use Cases

Hallo Freunde,

Hier könnt ihr unsere Use Cases einsehen.

Standard-Mode spielen

Fast-Mode spielen

Reverse-Mode spielen

Epilepsie-Mode spielen

Musik ändern

Highscore löschen

Liebe Grüße,

AnKaLu

Jira Sprints

Hey there,

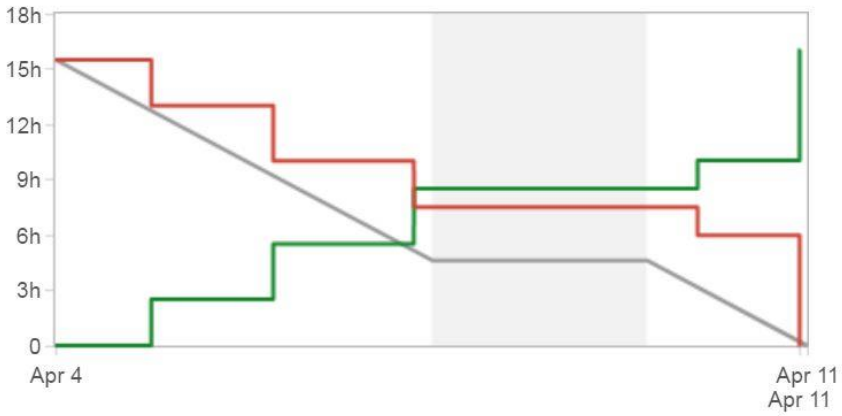
for this week we made ourself a jira account and published our first sprint.

Take a look: Jira

In the following you can see 2 Sprints of us as an example:

[Github Link]

Geschlossener Sprint, beendet von Andre Harbrecht 04/Apr/17 11:47 AM - 11/Apr/17 10:14 AM



[Github Link]

Best regards

AnKaLu

Gherkin

Hey Leute,

wir haben nun feature Files erstellt und zum laufen gebracht.

https://github.com/AlSalad/Ankalu/tree/master/code/AnkaluTetris/src/test/java

Hier könnt ihr einen Screenshot zu unseren Feature files sehen:

```
Feature: Highscore

Scenario: Delete Highscore
  Given Im on the "HighscoreForm"
  And I press the "DeleteButton"
  Then The Highscore gets deleted

  Scenario: View Highscore
    Given I am on the "StartForm"
    And I press the Highscorebutton
    Then I can view the Highscore
```

Und hier der Durchlauf dieser:

```
Run Feature: Highscore
Done: Scenarios 2 of 2 (3s 536ms)
All Tests Passed                2s 103ms
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_111\bin\java" ...
Testing started at 15:35 ...

2 Scenarios (2 passed)
6 Steps (6 passed)
0m2,106s

Process finished with exit code 0
```

Liebe Grüße

Ankalu

Class Diagram

Hey there,

> ~~this week we prepared a class diagram for our two use cases.~~

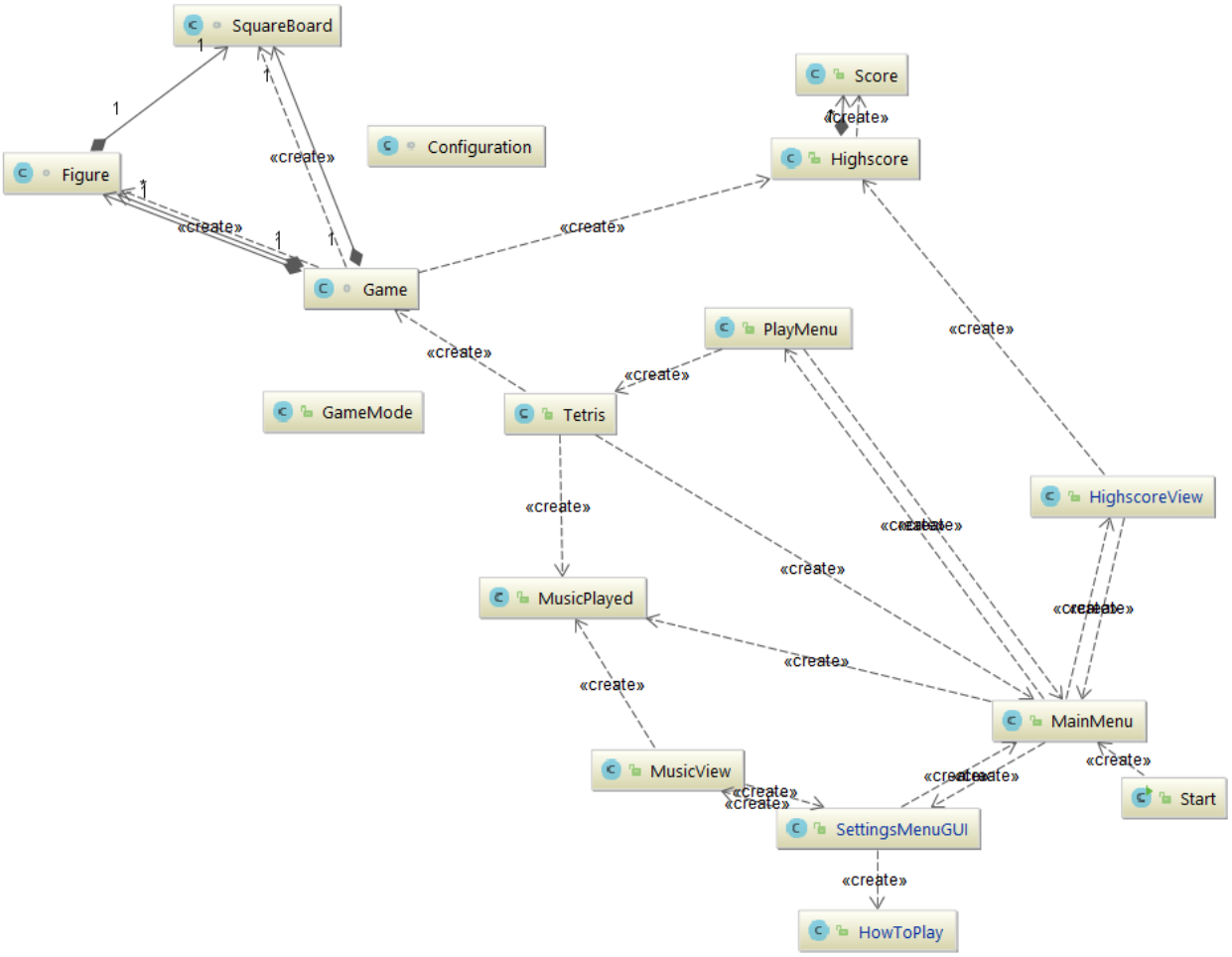
> ~~Take a look!~~

Edit: We updated our Class diagramm with the help of IntelliJ

In our GitHub repository you can look at our new Class Diagram.

[Class Diagram]

Here you can see a screenshot of our class diagramm



Best regards

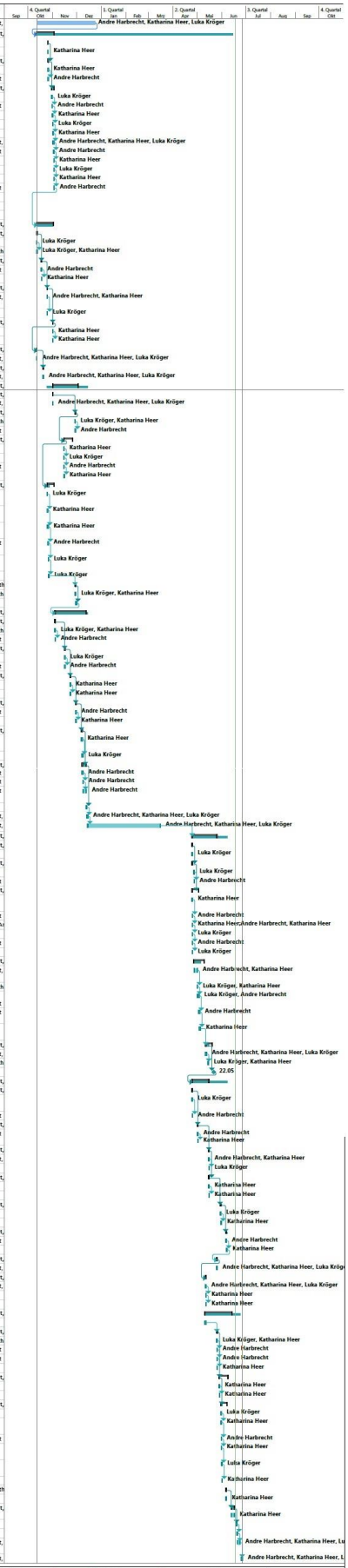
AnKaLu

Gantt Chart

Hey there,

Here is our complete Gantt Chart, which reflects the time management of our work during our two Semesters.

Nr.	Vorgangsn	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende	Ressourcennamen
1		SE_Semester 3	424 Std.	Mit 12.10.16	Fre 23.12.16	Andre Harbrecht,
2		**Inception**	**16 Tage**	**Mit 12.10.16**	**Mit 02.11.16**	**Andre Harbrecht,**
3		**Business Modelling**	**0,5 Std.**	**Mit 26.10.16**	**Mit 26.10.16**	**Katharina Heer**
4		Create Blog Entry	0,5 Std.	Mit 26.10.16	Mit 26.10.16	Katharina Heer
5		**Requirements**	**4 Std.**	**Mit 26.10.16**	**Mit 26.10.16**	**Andre Harbrecht,**
6		Create UC Diagram+	2 Std.	Mit 26.10.16	Mit 26.10.16	Katharina Heer
7		Create SRS Document	2 Std.	Mit 26.10.16	Mit 26.10.16	Andre Harbrecht
8		**Analysis and Design**	**24 Std.**	**Mon 31.10.1**	**Mit 02.11.16**	**Andre Harbrecht,**
9		Use Case: Highscore löschen	4 Std.	Mon 31.10.1	Mon 31.10.1	Luka Kröger
10		Use Case: Standard Mode	3 Std.	Mon 31.10.1	Mon 31.10.1	Andre Harbrecht
11		Use Case: Fast Mode	2 Std.	Mon 31.10.1	Die 01.11.16	Katharina Heer
12		Use Case: Reverse Mode	3 Std.	Die 01.11.16	Die 01.11.16	Luka Kröger
13		Use Case: Musik ändern	3 Std.	Die 01.11.16	Die 01.11.16	Katharina Heer
14		Use Case: Epilepsie Mode	3 Std.	Die 01.11.16	Mit 02.11.16	Andre Harbrecht,
15		Mock Up Highscore	2 Std.	Mit 02.11.16	Mit 02.11.16	Andre Harbrecht
16		Mock Up Standard	1 Std.	Mit 02.11.16	Mit 02.11.16	Katharina Heer
17		Mock Up Fast Mode	1 Std.	Mit 02.11.16	Mit 02.11.16	Luka Kröger
18		Mock Up Reverse Mode	1 Std.	Mit 02.11.16	Mit 02.11.16	Katharina Heer
19		Mock Up Epilepsie Mode	1 Std.	Mit 02.11.16	Mit 02.11.16	Andre Harbrecht
20		**Implementation**				
21		**Test**				
22		**Deployment**				
23		**Configuration & Change Management**	**15 Tage**	**Mit 12.10.16**	**Die 01.11.16**	**Andre Harbrecht,**
24		**Homework 1**	**2 Std.**	**Mit 12.10.16**	**Mit 12.10.16**	**Andre Harbrecht,**
25		Create Blog Entry Team Vision	1 Std.	Mit 12.10.16	Mit 12.10.16	Luka Kröger
26		Write Comments	1 Std.	Mit 12.10.16	Mit 12.10.16	Luka Kröger, Kath
27		**Homework 2**	**1,5 Std.**	**Die 18.10.16**	**Die 18.10.16**	**Andre Harbrecht,**
28		Create Blog Entry Team Roles	1 Std.	Die 18.10.16	Die 18.10.16	Andre Harbrecht
29		Write Comments	0,5 Std.	Die 18.10.16	Die 18.10.16	Katharina Heer
30		**Homework 3**	**1,5 Std.**	**Die 25.10.16**	**Die 25.10.16**	**Andre Harbrecht,**
31		Create Blog Entry SRS-Dokument	1 Std.	Die 25.10.16	Die 25.10.16	Andre Harbrecht, Katharina Heer
32		Write Comments	0,5 Std.	Die 25.10.16	Die 25.10.16	Luka Kröger
33		**Homework 4**	**2 Std.**	**Die 01.11.16**	**Die 01.11.16**	**Andre Harbrecht,**
34		Create Blog Entry Use Cases	1 Std.	Die 01.11.16	Die 01.11.16	Katharina Heer
35		Write Comments	1 Std.	Die 01.11.16	Die 01.11.16	Katharina Heer
36		**Project Management**	**0,5 Std.**	**Mit 12.10.16**	**Mit 12.10.16**	**Andre Harbrecht,**
37		Define Team Roles	0,5 Std.	Mit 12.10.16	Mit 12.10.16	Andre Harbrecht,
38		**Environment**	**0,5 Std.**	**Don 20.10.16**	**Don 20.10.16**	**Andre Harbrecht,**
39		Installing Eclipse Neon	0,5 Std.	Don 20.10.16	Don 20.10.16	Andre Harbrecht,
40		**Elaboration**	**24 Tage**	**Die 01.11.16**	**Fre 02.12.16**	**Andre Harbrecht,**
41		**Business Modelling**	**0,7 Std.**	**Die 01.11.16**	**Die 01.11.16**	**Andre Harbrecht,**
42		Change Team Roles	0,7 Std.	Die 01.11.16	Die 01.11.16	Andre Harbrecht,
43		**Requirements**	**1 Tag**	**Die 29.11.16**	**Die 29.11.16**	**Andre Harbrecht,**
44		Edit SAD Document	2 Std.	Die 29.11.16	Die 29.11.16	Luka Kröger, Kath
45		Edit SRS Document	2 Std.	Die 29.11.16	Die 29.11.16	Andre Harbrecht
46		**Analysis and Design**	**72 Std.**	**Die 15.11.16**	**Fre 25.11.16**	**Andre Harbrecht,**
47		Create Class Diagram	0,5 Std.	Die 15.11.16	Die 15.11.16	Katharina Heer
48		Edit Use Cases	1,5 Std.	Die 15.11.16	Die 15.11.16	Luka Kröger
49		Edit SRS Document	1 Std.	Die 15.11.16	Die 15.11.16	Andre Harbrecht
50		Edit SAD Document	1,5 Std.	Die 15.11.16	Die 15.11.16	Katharina Heer
51		**Implementation**	**7 Tage**	**Die 25.10.16**	**Mit 02.11.16**	**Andre Harbrecht,**
52		Implement UC Highscore löschen GUI	3 Std.	Die 25.10.16	Die 25.10.16	Luka Kröger
53		Implement UC Standard Mode spielen GUI	4 Std.	Die 25.10.16	Die 25.10.16	Katharina Heer
54		Implement UC Fast Mode spielen GUI	2 Std.	Die 25.10.16	Mit 26.10.16	Katharina Heer
55		Implement UC Epilepsy Mode spielen GUI	3 Std.	Mit 26.10.16	Mit 26.10.16	Andre Harbrecht
56		Implement UC Reverse Mode spielen GUI	2 Std.	Mit 26.10.16	Mit 26.10.16	Luka Kröger
57		Implement UC Musik ändern GUI	5 Std.	Mit 26.10.16	Don 27.10.16	Luka Kröger
58		**Testing**	**8 Std.**	**Die 29.11.16**	**Die 29.11.16**	**Luka Kröger, Kath**
59		Tests with Junit	8 Std.	Die 29.11.16	Die 29.11.16	Luka Kröger, Kath
60		**Deployment**	1 Tag?	Mit 30.11.16	Mit 30.11.16	
61		**Configuration & Change Management**	**27 Tage**	**Fre 04.11.16**	**Mon 12.12.1**	**Andre Harbrecht,**
62		**Homework 5**	**1,5 Std.**	**Fre 04.11.16**	**Fre 04.11.16**	**Andre Harbrecht,**
63		Create Blog Entry Jira	0,5 Std.	Fre 04.11.16	Fre 04.11.16	Luka Kröger, Kath
64		Write Comments	1 Std.	Fre 04.11.16	Fre 04.11.16	Andre Harbrecht
65		**Homework 6**	**1 Std.**	**Mit 16.11.16**	**Mit 16.11.16**	**Andre Harbrecht,**
66		Create Blog Entry Gherkin	0,5 Std.	Mit 16.11.16	Mit 16.11.16	Luka Kröger
67		Write Comments	0,5 Std.	Mit 16.11.16	Mit 16.11.16	Andre Harbrecht
68		**Homework 7**	**1 Std.**	**Mit 23.11.16**	**Mit 23.11.16**	**Andre Harbrecht,**
69		Create Blog entry Class Diagram	0,5 Std.	Mit 23.11.16	Mit 23.11.16	Katharina Heer
70		Write Comments	0,5 Std.	Mit 23.11.16	Mit 23.11.16	Katharina Heer
71		**Homework 8**	**1 Std.**	**Mit 30.11.16**	**Mit 30.11.16**	**Andre Harbrecht,**
72		Create Blog Entry Gantt-Chart	0,5 Std.	Mit 30.11.16	Mit 30.11.16	Andre Harbrecht
73		Write Comments	0,5 Std.	Mit 30.11.16	Mit 30.11.16	Katharina Heer
74		**Homework 9**	**1 Tag**	**Mit 07.12.16**	**Mit 07.12.16**	**Andre Harbrecht,**
75		Create Blog Entry SAD Document	1 Tag	Mit 07.12.16	Mit 07.12.16	Katharina Heer
76		Write Comments	1 Tag	Don 08.12.16	Don 08.12.16	Luka Kröger
77		**Project Management**	**5 Tage**	**Don 08.12.16**	**Mon 12.12.1**	**Andre Harbrecht,**
78		Configure Jira Sprints	1 Tag	Don 08.12.16	Don 08.12.16	Andre Harbrecht
79		Configure MS Project	1 Std.	Fre 09.12.16	Fre 09.12.16	Andre Harbrecht
80		Create Gantt-Chart with Human Ressources	2 Tage	Fre 09.12.16	Die 13.12.16	Andre Harbrecht
81		**Environment**	1 Tag?	Die 13.12.16	Die 13.12.16	
82		!!!!!Midterm Final Presenation!!!!!	1 Tag	Mit 14.12.16	Mit 14.12.16	Andre Harbrecht,
83		SE_Semester 4	65 Tage	Don 15.12.16	Mit 15.03.17	Andre Harbrecht,
84		**Construction**	**23 Tage**	**Die 25.04.17**	**Don 25.05.17**	**Andre Harbrecht,**
85		**Business Modelling**	**0,5 Std.**	**Die 25.04.17**	**Die 25.04.17**	**Andre Harbrecht,**
86		Create Blog Entry	0,5 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Luka Kröger
87		**Requirements**	**4 Std.**	**Die 25.04.17**	**Die 25.04.17**	**Andre Harbrecht,**
88		Update UC Diagram	3 Std.	Don 27.04.17	Don 27.04.17	Luka Kröger
89		Update SRS Document	1 Std.	Don 27.04.17	Don 27.04.17	Andre Harbrecht
90		**Analysis and Design**	**48 Std.**	**Die 25.04.17**	**Die 02.05.17**	**Andre Harbrecht,**
91		Update Use Case: Highscore löschen	1,5 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Katharina Heer
92		Update Use Case: Standard Mode	2 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Andre Harbrecht
93		Update Use Case: Fast Mode	0,5 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Katharina Heer;Ar
94		Update Use Case: Reverse Mode	0,5 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Luka Kröger
95		Update Use Case: Musik ändern	1,5 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Andre Harbrecht
96		Update Use Case: Epilepsie Mode	0,4 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Luka Kröger
97		**Implementation**	**9 Tage**	**Don 27.04.17**	**Die 09.05.17**	**Andre Harbrecht,**
98		Implement Use Case: Highscore löschen	10 Std.	Fre 28.04.17	Mon 01.05.17	Andre Harbrecht, Katharina Heer
99		Implement Use Case: Fast Mode	3 Std.	Mon 01.05.1	Mon 01.05.1	Luka Kröger, Kath
100		Implement Use Case: Standard Mode	16 Std.	Mon 01.05.17	Mit 03.05.17	Luka Kröger, Andre Harbrecht
101		Implement Use Case: Musik ändern	4 Std.	Mit 03.05.17	Don 04.05.17	Andre Harbrecht
102		Implement Use Case: Epilepsie Mode	12 Std.	Don 04.05.17	Fre 05.05.17	Katharina Heer
103		**Test**	**6 Tage**	**Fre 12.05.17**	**Fre 19.05.17**	**Andre Harbrecht,**
104		Unit Testing	8 Std.	Fre 12.05.17	Fre 12.05.17	Andre Harbrecht,
105		Create Test Plan	3,5 Std.	Mon 15.05.1	Mon 15.05.1	Luka Kröger, Kath
106		**Deployment**				22.05
107		**Configuration & Change Management**	**15 Tage**	**Die 25.04.17**	**Mon 15.05.1**	**Andre Harbrecht,**
108		**Homework 10**	**2 Std.**	**Die 25.04.17**	**Die 25.04.17**	**Andre Harbrecht,**
109		Create Blog Entry Risk Management & New Scope	1 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Luka Kröger
110		Write Comments	1 Std.	Die 25.04.17	Die 25.04.17	Andre Harbrecht
111		**Homework 11**	**1,5 Std.**	**Die 02.05.17**	**Die 02.05.17**	**Andre Harbrecht,**
112		Create Blog Entry Function Points	1 Std.	Die 02.05.17	Die 02.05.17	Andre Harbrecht
113		Write Comments	0,5 Std.	Die 02.05.17	Die 02.05.17	Katharina Heer
114		**Homework 12**	**1,5 Std.**	**Die 16.05.17**	**Die 16.05.17**	**Andre Harbrecht,**
115		Create Blog Entry Unit Tests	1 Std.	Die 16.05.17	Die 16.05.17	Andre Harbrecht,
116		Write Comments	0,5 Std.	Die 16.05.17	Die 16.05.17	Luka Kröger
117		**Homework 13**	**2 Std.**	**Die 16.05.17**	**Die 16.05.17**	**Andre Harbrecht,**
118		Create Blog Entry Refactoring	1 Std.	Die 16.05.17	Die 16.05.17	Katharina Heer
119		Write Comments	1 Std.	Die 16.05.17	Die 16.05.17	Katharina Heer
120		**Homework 14**	**1 Tag**	**Die 30.05.17**	**Die 30.05.17**	**Andre Harbrecht,**
121		Create Blog Entry Design Pattern	1 Tag	Die 30.05.17	Die 30.05.17	Luka Kröger
122		Write Comments	1 Tag	Mit 31.05.17	Mit 31.05.17	Katharina Heer
123		**Homework 15**	**1 Tag**	**Die 06.06.17**	**Die 06.06.17**	**Andre Harbrecht,**
124		Create Blog Entry Code Metrics	1 Tag	Die 06.06.17	Die 06.06.17	Andre Harbrecht
125		Write Comments	1 Tag	Mit 07.06.17	Mit 07.06.17	Katharina Heer
126		**Project Management**	**0,5 Std.**	**Fre 26.05.17**	**Fre 26.05.17**	**Andre Harbrecht,**
127		Discuss Risc Management	0,5 Std.	Fre 26.05.17	Fre 26.05.17	Andre Harbrecht,
128		**Environment**	**0,5 Std.**	**Fre 12.05.17**	**Fre 12.05.17**	**Andre Harbrecht,**
129		Installing Intellij	0,5 Std.	Fre 12.05.17	Fre 12.05.17	Andre Harbrecht,
130		Configure Cucumber	2,5 Std.	Fre 12.05.17	Fre 12.05.17	Katharina Heer
131		Configure Travis	4 Std.	Fre 12.05.17	Fre 12.05.17	Katharina Heer
132		**Transition**	**24 Tage**	**Don 11.05.17**	**Die 13.06.17**	**Andre Harbrecht,**
133		**Business Modelling**	1 Tag?	Don 11.05.17	Don 11.05.17	
134		**Requirements**	**1 Tag**	**Fre 26.05.17**	**Fre 26.05.17**	**Andre Harbrecht,**
135		Edit SAD Document	2 Std.	Fre 26.05.17	Fre 26.05.17	Luka Kröger, Kath
136		Edit SRS Document	2 Std.	Fre 26.05.17	Fre 26.05.17	Andre Harbrecht
137		Edit Riskmanagement	0,5 Std.	Fre 26.05.17	Fre 26.05.17	Andre Harbrecht
138		Edit Test Plan	1 Std.	Fre 26.05.17	Fre 26.05.17	Katharina Heer
139		**Analysis and Design**	**72 Std.**	**Mon 29.05.1**	**Don 08.06.17**	**Andre Harbrecht,**
140		Update Class Diagram	0,5 Std.	Mon 29.05.1	Mon 29.05.1	Katharina Heer
141		Edit Use Cases	1,5 Std.	Mon 29.05.1	Mon 29.05.1	Katharina Heer
142		**Implementation**	**6 Tage**	**Mit 31.05.17**	**Mit 07.06.17**	**Andre Harbrecht,**
143		Update UC Highscore löschen GUI	2 Std.	Mit 31.05.17	Mit 31.05.17	Luka Kröger
144		Update UC Standard Mode spielen GUI	2,5 Std.	Mit 31.05.17	Mit 31.05.17	Katharina Heer
145		Update UC Fast Mode spielen GUI	2 Std.	Mit 31.05.17	Mit 31.05.17	Andre Harbrecht
146		Update UC Epilepsy Mode spielen GUI	1 Std.	Mit 31.05.17	Mit 31.05.17	Katharina Heer
147		Update UC Reverse Mode spielen GUI	2 Std.	Mit 31.05.17	Don 01.06.17	Luka Kröger
148		Update Menu GUI	5 Std.	Don 01.06.17	Don 01.06.17	Katharina Heer
149		**Testing**	**8 Std.**	**Die 06.06.17**	**Die 06.06.17**	**Luka Kröger, Kath**
150		Create Feature Files	8 Std.	Die 06.06.17	Die 06.06.17	Katharina Heer
151		**Deployment**	**4 Tage**	**Die 13.06.17**	**Fre 16.06.17**	**Andre Harbrecht,**
152		Check installation	4 Tage	Die 13.06.17	Fre 16.06.17	Katharina Heer
153		**Configuration & Change Management**				
154		**Environment**				
155		Installation of AnKaLu Tetris on other Systems	3 Tage	Mit 21.06.17	Fre 23.06.17	Andre Harbrecht, Katharina Heer,
156		**Final Presentation**	1 Tag	Mon 26.06.1	Mon 26.06.1	Andre Harbrecht,



Projekt: AnKaLu
Datum: Son 18.06.17

Vorgang		Projektsammelvorgang		Manueller Vorgang		Nur Anfang	Stichtag
Unterbrechung		Inaktiver Vorgang		Nur Dauer		Nur Ende	In Arbeit
Meilenstein		Inaktiver Meilenstein		Manueller Sammelvorgang		Externe Vorgänge	Manueller Fortschritt
Sammelvorgang		Inaktiver Sammelvorgang		Manueller Sammelvorgang		Externer Meilenstein	

Edit: Here you can see the file to our Gantt Chart: GitHub

In the following you can see our invested time on the project for each Team Member:

- Design: Luka (24), Katharina (22), André (15)

- Implementing: Luka (59), Katharina (56), André (25)

- Test: André (11), Luka (7), Katharina (11)

- Project Management: André (36)

- Planning: André (7), Katharina (6), Luka (5)

André: 94

Katharina: 95

Luka: 97

--> 284 hours

Best regards,

AnKaLu

Software Architecture Document

Hey there,

here you will find our Software Architecture Document

Regards

AnKaLu

Midterm Hand-In

Hello everyone,

with this post we want to show you our summary from all the work we did so far. You can find all the important links below:

GitHub repos:

- GitHub (Documentation)

Project Vision:

- Project Vision (blog post)

Team Roles:

- Project Roles (blog post)

SRS:

- Software Requirements Specification (blog post)

Use Cases:

- Use Cases (blog post)

Scrum:

- Scrum (blog post)

Testing:

- Cucumber (blog post)

Architecture:

- Class Diagram (blog post)

- SAD (blog post)

Long-term planning:

- Gantt Chart with Time Report (blog post)

Demo:

- Code (Github)

Presentation:

- presentation slides (Github)

Riskmanagement & new Scope

Hallo,

zum Start des vierten Semesters haben wir unser SRS aktualisiert und neue Use-Cases definiert.

Link zum SRS

Link zu den Use-Cases

Des weiteren haben wir uns um das Riskmanagement gekümmert, welches die unterschiedlichen Risiken und deren Wahrscheinlichkeit auflistet.

Link zum Risikomanagement

Zudem haben wir die Zeiten, welche wir für die einzelnen Use Cases benötigt haben zusammengefasst.

Link zu den Zeiten

Function Points

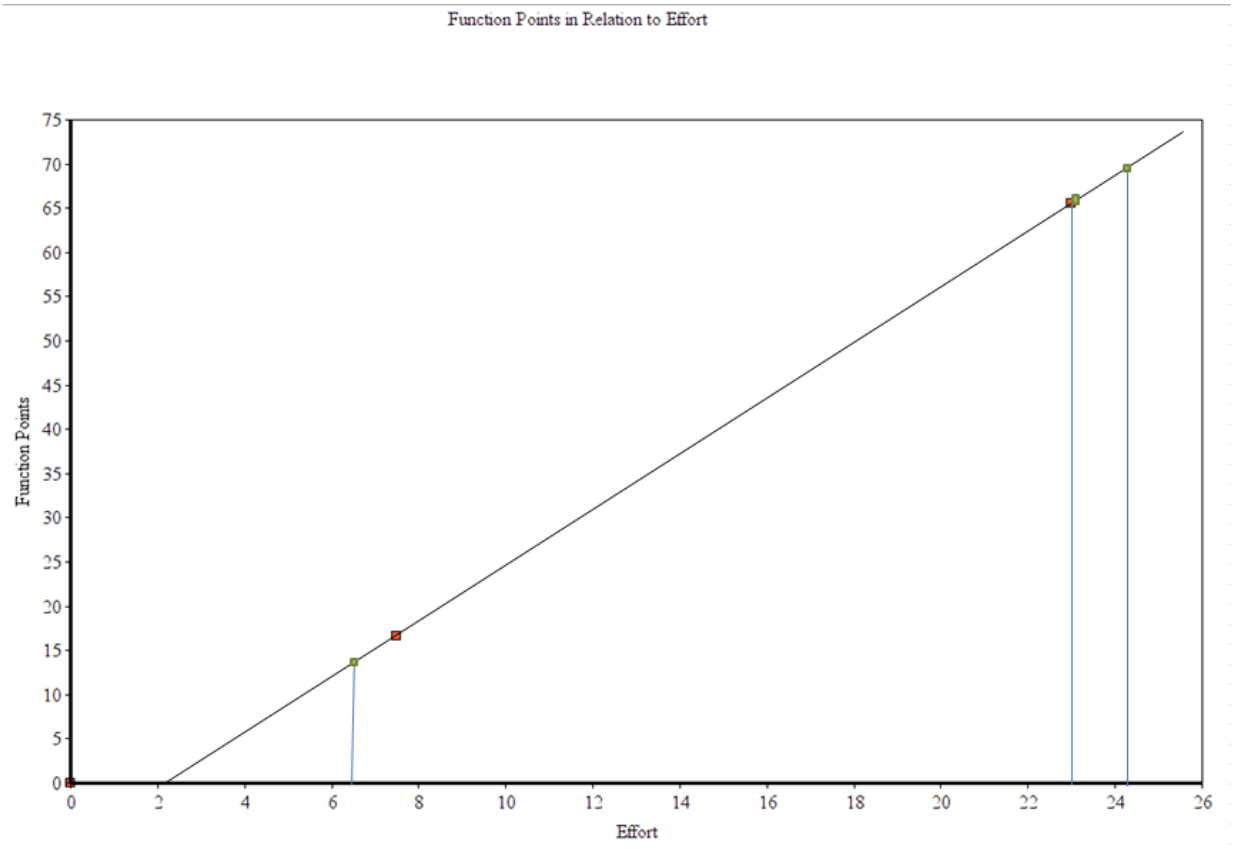
Tach Leute,

diese Woche haben wir Function Points für unsere Use Cases kalkuliert. Anhand von diesen Function Points können wir nun abschätzen wieviel Zeit diese in Anspruch nehmen.

Hierfür haben wir erstellt:

1. Function Points Kalkulation in Form eines Excelsheets

2. Function Points in Relation to Effort und Complexity Adjustment Table


Function Points in Relation to Effort
Function Points
Effort
0
5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
55
60
65
70
75
0
2
4
6
8
10
12
14
16
18
20
22
24
26

siehe hier

Complexity Adjustment Table

ITEM	COMPLEXITY ADJUSTMENT QUESTIONS	SCALE No Influence 0	1	2	3	4	Essential 5
1	Does the system require reliable backup and recovery?	●	○	○	○	○	○
2	Are data communications required?	○	●	○	○	○	○
3	Are there distributed processing functions?	○	●	○	○	○	○
4	Is performance critical?	○	○	○	○	○	●
5	Will the system run in an existing, heavily utilized operational environment?	●	○	○	○	○	○
6	Does the system require on-line data entry?	○	○	●	○	○	○
7	Does the on-line data entry require the input transaction to be built over multiple screens or operations?	○	○	●	○	○	○
8	Are the master files updated on-line?	●	○	○	○	○	○
9	Are the inputs, outputs, files or inquiries complex?	○	○	●	○	○	○
10	Is the internal processing complex?	○	○	●	○	○	○
11	Is the code to be designed reusable?	●	○	○	○	○	○
12	Are conversion and installation included in the design?	●	○	○	○	○	○
13	Is the system designed for multiple installations in different organizations?	●	○	○	○	○	○
14	Is the application designed to facilitate change and ease of use by the user?	○	○	○	●	○	○

Domain Characteristic Table | FP Calculation

siehe hier

Zusätzlich haben wir unsere Use Case Files geupdatet:

- Epilepsie Mode spielen
- Fast Mode spielen
- Highscore löschen
- Musik ändern
- Reverse Mode spielen
- Standard Mode spielen

Grüße,

Ankalu Team

Unit Tests

Hallo Leute,

diese Woche haben wir Unit-Tests erstellt.Wir benutzen JUnit-4 und nutzen die integrierte Code-Coverage von IntelliJ.

- Unser Test Plan hier.
- Unsere ersten Testdurchläufe hier.
- Unsere Ergebnis der Code Coverage hier.

Grüße

Ankalu

Refactoring

Hallo hallo,

diese Woche war das Refactoring dran. Hier unsere Commits:

Katharina-Maria Heer: https://github.com/Kathamii/Fowler-Refactor/commits/master
Codacy:https://www.codacy.com/app/Kathamii/Fowler-Refactor/dashboard?bid=4575657

Luka Kröger: https://github.com/AlSalad/Fowler/commits/master

André Harbrecht: https://github.com/AndreHarbrl/Fowler-Refactoring/commits/master

Viel Spaß damit!

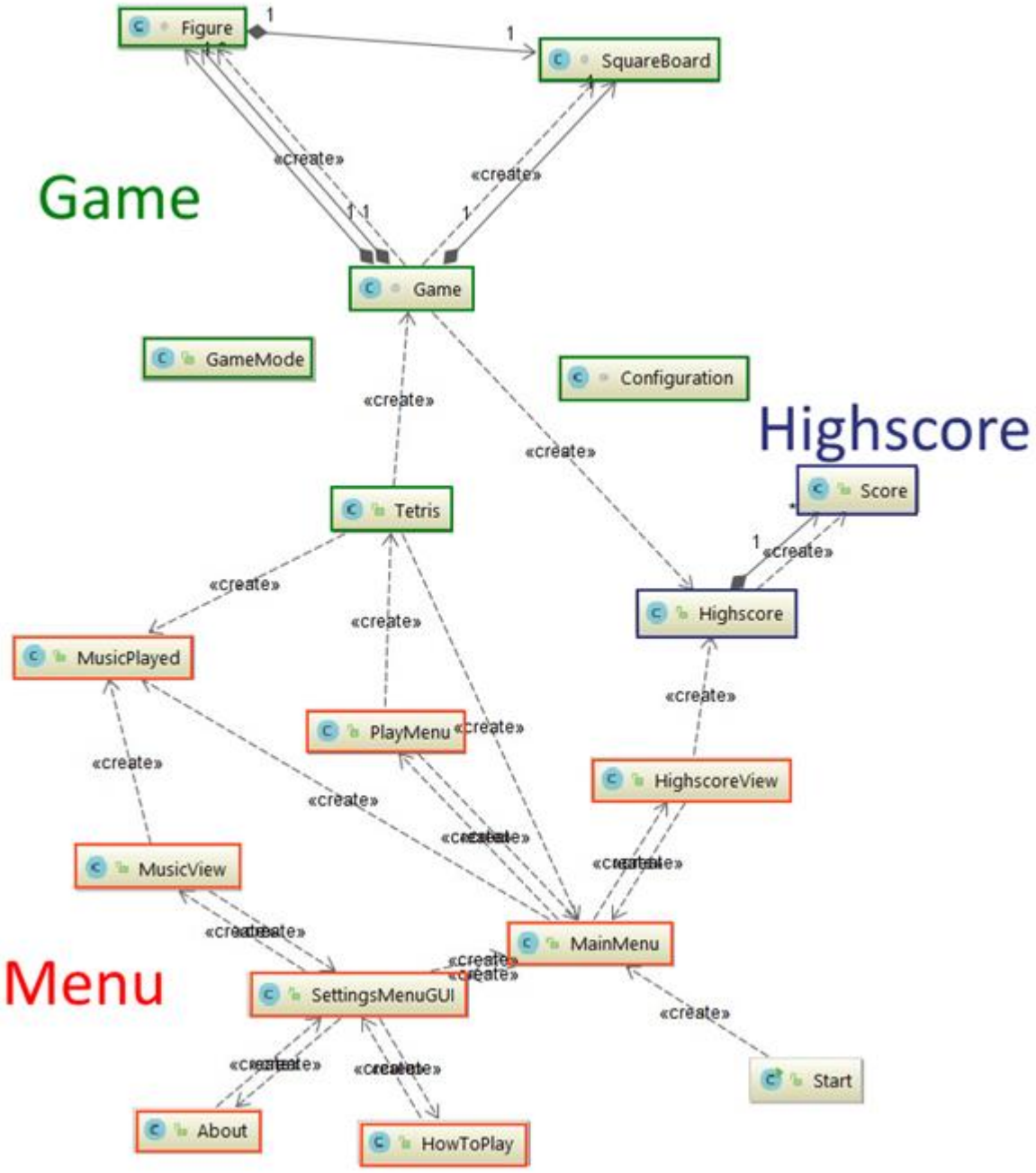
AnKaLu

Design Pattern

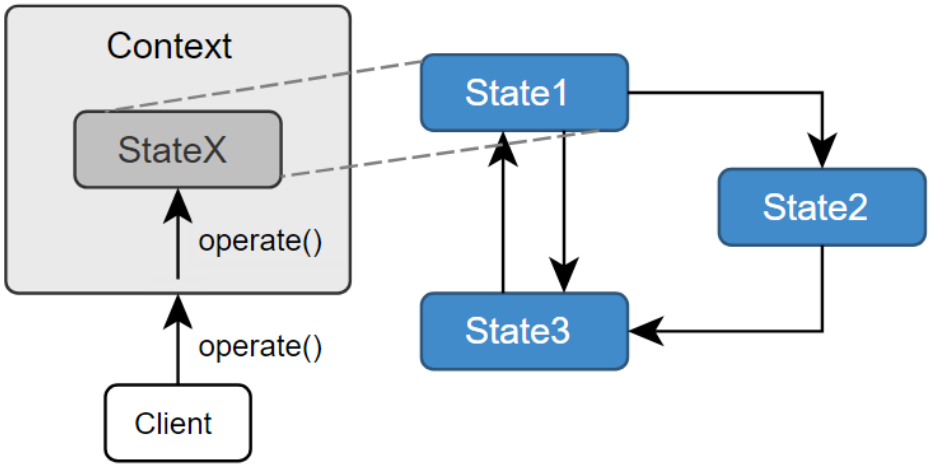
Hey Leute,

diese Woche haben wir ein Design Pattern festgelegt.

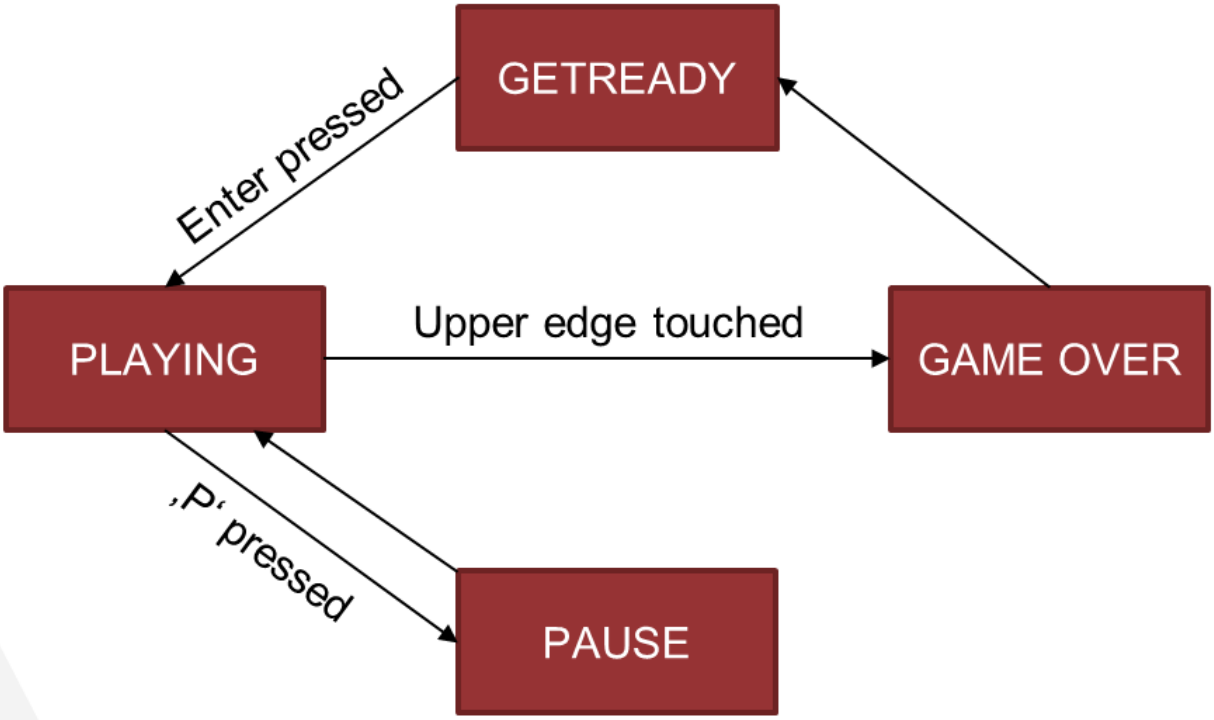
Hier unser Klassendiagramm:



Wir haben uns für das Design Pattern: State Pattern



Und hier, wie dies in unserem Fall aussieht:



Wenn man in unsere Klasse Game hineinschaut kann man erkennen, dass wir je nach Stand im Spiel STATES implementiert haben.

Game	
STATE_GETREADY	int
STATE_PLAYING	int
STATE_PAUSED	int
STATE_GAMEOVER	int
PCS	PropertyChangeSupport
board	SquareBoard
previewBoard	SquareBoard
figures	Figure[]
thread	GameThread
level	int
score	int
figure	Figure
nextFigure	Figure
nextRotation	int
preview	boolean
moveLock	boolean
state	int
addPropertyChangeListener(PropertyChangeListener)	void

So ändern Methoden diese States je nach Situation des Spiels:

```
private void handleStart() {

    // Reset score and figures
    level = 1;
    score = 0;
    figure = null;
    nextFigure = randomFigure();
    nextFigure.rotateRandom();
    nextRotation = nextFigure.getRotation();

    // Reset components
    state = STATE_PLAYING;
    board.setMessage(null);
    board.clear();
    previewBoard.clear();
    handleLevelModification();
    handleScoreModification();

    PCS.firePropertyChange( propertyName: "state", oldValue: -1, STATE_PLAYING );

    // Start game thread
    thread.reset();
}
```

Und sind auch abhängig davon:

```
void pause()
{
    if (state == STATE_PLAYING)
    {
        handlePause();
    }
}
```

Grüße

AnKaLu

Code Metrics

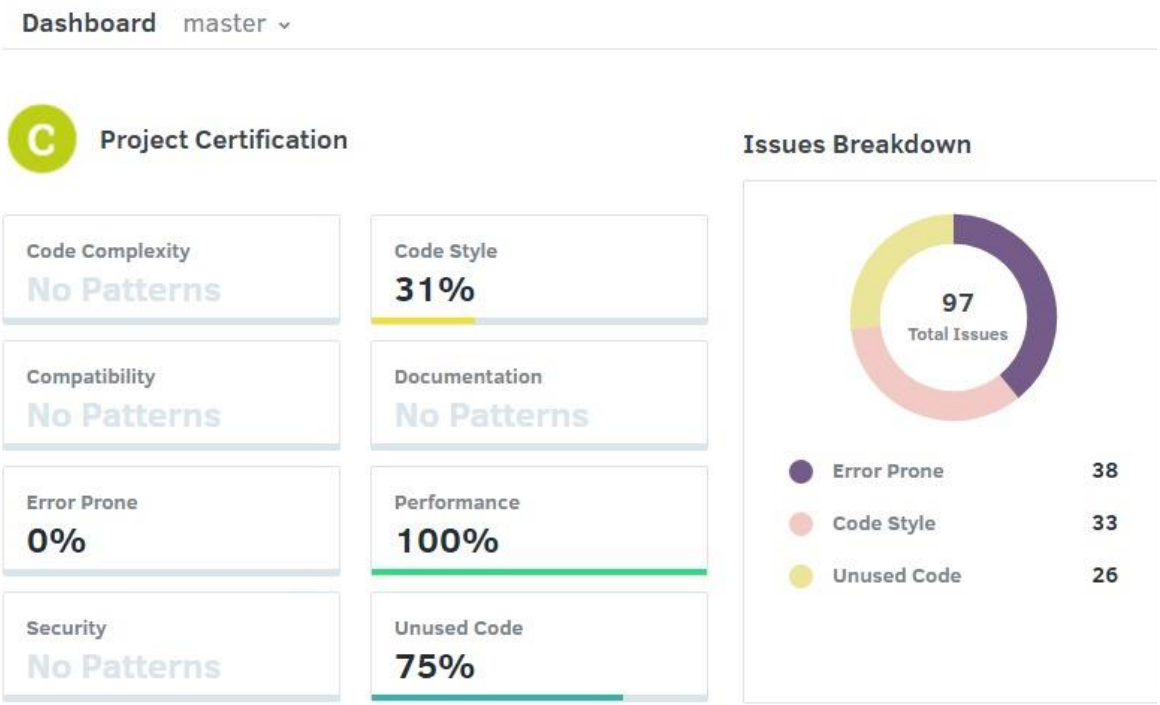
Hallo Leute,

diese Woche haben wir uns mit Code Metrics befasst.

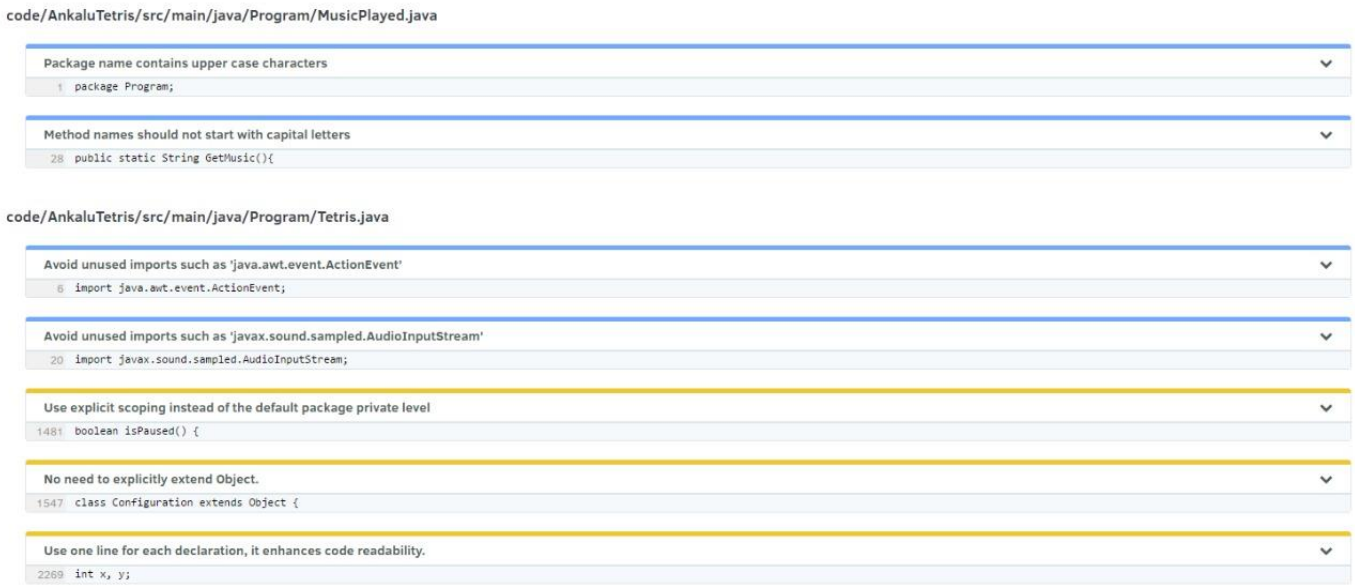
Als Metrics Tool nutzen wir Codacy.

Unser Ergebnis sah nach der ersten Analyse wie folgt aus:

Dashboard



Hier sind ein paar Beispiele zu den Issues aufgezeigt, welche in unserem Projekt aufgetreten sind.



Diese sind wir einzeln durchgegangen um diese nach und nach zu lösen. Hier sieht man ein Beispiel zu einem gelöstem Issue.

Position literals first in String comparisons

Ajoli about 24 hours ago

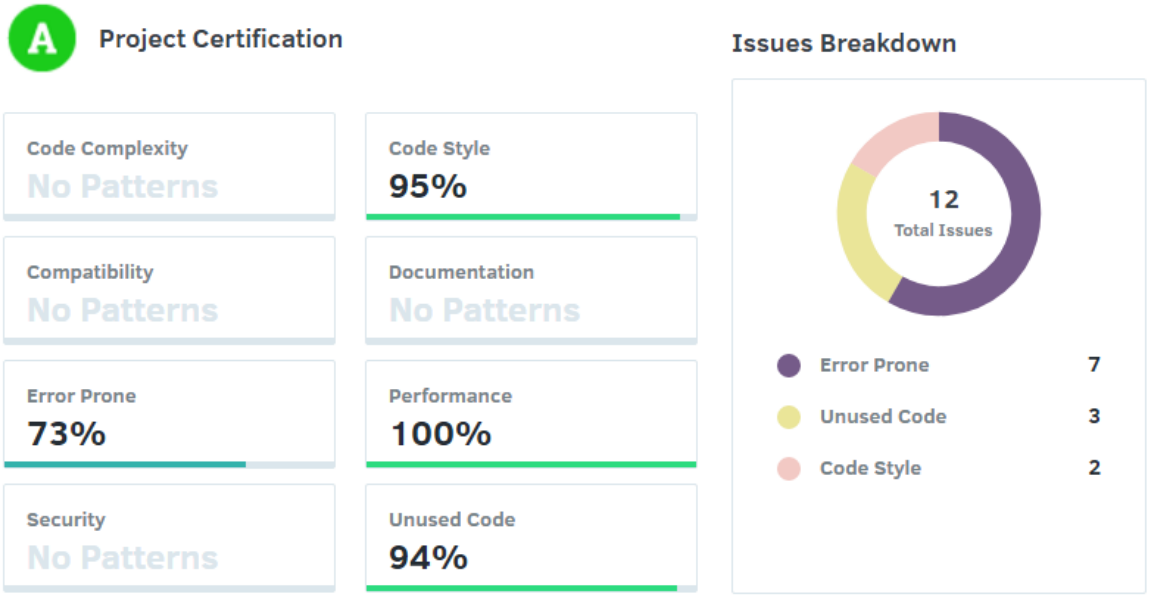
Is this issue useful? View File

Time to fix: 5 minutes

```
69
70          selectMusic.addActionListener(e -> {
71              String selected = source.getSelectedValue().toString();
72              if(selected.equals("Tetris")){
73                  MusicPlayed.SetMusic("src//main//resources//Music//tetris-gameboy.wav");
74              }
```

```
if("Tetris-Rap".equals(selected)){
    mp.setMusic("src//main//resources//Music//Hannes.wav");
}
```

Durch sehr einfach zu verstehende Issue Darstellung von Codacy konnten wir unseren Code an vielen Stellen anpassen und verbessern, sodass die aktuelle Analyse sich im Code Style, in der Anzahl der Issues und damit der gesamten Project Certification um einiges verbessert hat.



Grüße

Ankalu

Installation

Hallo Leute,

wir haben für euch eine Installation von unserem tollen Spiel AnkaluTetris:

Wie könnt ihr es spielen?

- Download/ Installiere JRE (falls noch nicht vorhanden)
- Download AnkaluTetris hier
- Packt die zip-Datei aus
- Führt AnkaluTetris.jar aus
- Habt Spaß!

Viel Spaß beim Spielen

AnKaLu

Final Hand In

Hallo Freunde,

Da wir jetzt am ende unseres Projekts angekommen sind gibt es hier nocheinmal alle Informationen gesammelt.

GitHub repos:

- GitHub (Documentation)

Project Vision:

- Project Vision (blog post)

Team Roles:

- Project Roles (blog post)

SRS:

- Software Requirements Specification (blog post)

Use Cases:

- Use Cases (blog post)

Scrum:

- Scrum (blog post)

Testing:

- Cucumber (blog post)

Architecture:

- Class Diagram (blog post)
- SAD (blog post)

Long-term planning:

- Gantt Chart with Time Report (blog post)

Riskmanagement:

- Riskmanagement (blog)

Function Points:

- Function Points (blog)

Unit tests:

- Unit-tests (blog)

Refactoring:

- Refactoring (blog)

Design Pattern:

- Design Pattern (blog)

Code Metrics:

- Code Metrics (blog)

Installation:

- Installation (blog)

Demo:

- Code (Github)