

USP – ICMC – SSC

SSC0603 – Estrutura de Dados I (ED1) – 2023/2

TRABALHO TP01 – Editor de Textos

Editor de TEXTOS

Versão 0.1r01 - VER sempre o PDF com descrição completa!

ATENÇÃO: DATA LIMITE DE UPLOAD 29/09/23 23:55:55

(Fecha a submissão ANTES da data/hora marcada no RunCodes, usaremos ESTA data!)

> Usando LDES (simples) ou LDED (dupla)

> Criar um editor de textos orientado a palavras (strings)

com o conceito de "cursor sobre a palavra atual".

As funções disponíveis são as indicadas abaixo, e incluem:

Inserção, Remoção, Busca, Listar

> Atenção: as palavras têm um tamanho fixo de no máximo 10 caracteres (nodo)

Atenção: considerar um editor de textos para a língua inglesa (sem acentos, só ASCII "normal")

Atenção: o cursor fica sempre "sobre" (apontando) para a última palavra inserida,

ou se for deslocado, aponta para o início, fim, ou para uma palavra procurada (que achou).
(ver comandos da lista abaixo)

> Entrada: usuário digita uma sequência de comandos para o editor, como listado abaixo

Os comandos são SEMPRE no formato: <C> <PALAVRA><enter>

<C> - Letra em maiúscula, que indica qual comando executar

<PALAVRA> - Palavra de até 10 caracteres

Os comandos sempre terminam pelo comando: "X editor" (eXit - Editor de textos)

Se houver um comando inválido, ignorar. Se o comando não puder ser executado, ignorar.

>> Comandos do Editor

```
I <palavra>    // Insere a palavra no início (I) da lista
F <palavra>    // Insere a palavra no final (F) da lista
A <palavra>    // Insere a palavra antes (A) da atual palavra apontada na lista
               // (insere antes do cursor)
D <palavra>    // Insere a palavra antes (D) da atual palavra apontada na lista
               // (insere depois do cursor)
P <palavra>    // Procura uma palavra a partir da posição atual do cursor,
               // e coloca o cursor na palavra encontrada.
               // Se não achar a palavra, mantém o cursor onde está
               // (não move o cursor se não achou palavra procurada)
               // Se quiser procurar em todo texto, basta dar um:
               //   "G inicio" e depois "P <palavra>"
               // Se quiser procurar a próxima ocorrência da palavra:
               //   "P <palavra>", "G prox", "P <palavra>"
```

```
R atual      // Remove a palavra atual que está sendo apontada
              // (remove a palavra onde está o cursor).
              // Depois de remover o cursor vai para a palavra imediatamente anterior.
G inicio     // Posiciona o cursor no inicio da lista (G = go).
              // "inicio" é escrito sem acento.
G fim        // Posiciona o cursor no fim da lista (G = go)
G prox       // Posiciona o cursor na palavra seguinte (proximo)
G ant        // Posiciona o cursor na palavra anterior (retrocede)
L texto      // Lista (L) todo texto a partir do inicio
L palavra    // Exibe apenas a palavra atual onde se encontra o cursor.
X editor     // Termina edição e sai do programa
```

Exemplo de Uso (casos de teste):

Entrada:	Saída:
I Hello	World Hello
I World	
L texto	
X editor	

Entrada:	Saída:
F Hello	Hello World
F World	
L texto	
X editor	

=====
F.Osório
Set.2023
=====