# CH641 无线充应用常见问题与解决办法

版本: V1.0 http://wch.cn

#### (1) 静态 FOD

无负载上电报错,或设备移除后报错,一般是静态 FOD 问题。

可以开启串口,观察下图所示的所示的函数的输出值(图 1)与头文件定义的阈值(图 2)进行比较,如果输出值比阈值低,可以提高阈值。注意 5V,9V,12V 是独立设置的三个阈值。

图 1 函数的输出值

```
/* Q value of the detected object */
#define Q_VALUE_LTHRD 18
#define Q_VALUE_HTHRD 38
#define Q_VALUE_HHTHRD 50
```

图 2 头文件定义的阈值

如不是上述问题,可以开启串口打印 PING 电流值,如图 3 所示:

如果待机电流比 PING\_0\_3A\_ISEN 大, 则静态会触发。需要适当修改头文件的 PING\_0\_3A\_ISEN。 其中,电流计算方法: 电流的 mA 值 = ADC 值 \* 4。

```
8 * @return none
9 */
00 void Get ISEN State ( void )
      uintl6 t adc temp;
3
      ADC Set ISEN();
      adc temp = ADC Start();
5
      printf("%d ",adc_temp);
6
7Θ
      if ( adc temp > PING 1 6A ISEN )
8
9
          Expt.fod cnt |= 0x80;
0
          if(Expt.fod cnt&0x40) Expt.fod cnt = 0x80;
1
          Expt.fod cnt++;
2
          if((Expt.fod cnt & 0xlf) > 1) Expt.fod cnt |= 0x
3
40
      else if(adc temp > PING 0 3A ISEN)
5
6
          Expt.fod_cnt |= 0x40;
                  图 3 串口打印 PING 电流值
```

### (2) NTC 的使用

NTC 与 LED 复用的方式下,需要注意温度的设定要和硬件相匹配。默认 NTC 为 100K b=3950。 与 NTC 并联的 LED 灯最好选蓝灯,因为蓝灯导通电压比较高,一般 2.5V 左右。 如图 4 所示:

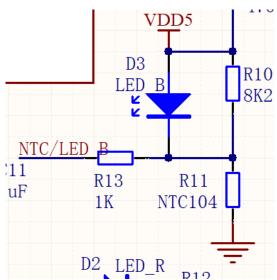


图 4 与 NTC 并联的 LED 灯部分电路示意图

VDD5 电压是 4.8V, D3 的压降大于 2.5V 开始导通。注意浮空测量 NTC 时,D3 不可以有电流,否则会影响 NTC 的测量,即要求引脚浮空时,NTC/LED\_B 网络的最低电压为(4.8-2.5)=2.3V。随着温度的升高,R11 逐渐减小,NTC/LED\_B 的浮空电压也逐渐减小,二极管两端的压差逐渐增大。当 R10=8.2K 时,因为 NTC/LED\_B 最低 2.3V,所以 R11 最小值是 7.5K,对应 95 摄氏度。如果温度再高,因为二极管开始过电流,NTC/LED\_B 的电流会锁定在 2.3V。不过温度适当超一些,不足以点亮蓝灯 LED,实测120 摄氏度时,蓝灯也是微微亮,但是建议把过温保护点设置在 95 度以下。

另一方面,随着温度的降低,NTC 阻值开始增大,NTC/LED\_B 的浮空电压也逐渐增大,但是为测量温度值,浮空输入电压不可超过 3.3V,R10=8.2K 时,对应的 R11 阻值是 18K,对应温度是 69 度。如果 69~95 度的温度区间不在期望的范围内,可以通过修改 R10,并按照上述流程重新计算。

# (3) 死区的设置

```
usercfg.pwm_dead_time = 7;
usercfg.pwm_dt_forword = 4;
```

图 5 死区参数设置

如图 5 所示,如果标准死区时间参数设置为 7,则对应的时间是 7/48 = 146ns; pwm\_dead\_time 是标准死区时间,衡量的是从"关闭上管,到开启下管"这段时间; pwm\_dt\_forword 是用来设置从"关下管,到开启上管"这段时间的。

一般情况下, pwm\_dt\_forword 的时间比 pwm\_dead\_time 的时间要短, 具体时间的设定可以抓取栅极信号来确定。

#### (4) 动态 FOD 的设置

```
/* Dynamic FOD related */

9 #define DYN_FOD_ENABLE 1

#define MIN_FOD_ISEN 150

# #define FOD_CHECK_MAXCNT 3
```

图 6 动态 FOD 的设置

动态 FOD 的设置是通过计算功率差实现的:

```
输入功率 W= U*I;
U=ADC_V/1023*3.3/0.2;
```

```
I=ADC_I/1023*3. 3/80/0. 01; //按照 80 倍放大, 10mR 计算
```

输出功率 W=RP/128\*X; //X 的取值 5W 时为 5, 10W 为 10, 15W 为 15

正常工作时需要满足:输入功率 < 输出功率\*efficiency

上述公式合并后,在 5W 下可以转化成:ADC\_V\*ADC\_I < RP\*121.094 \*5/efficiency

```
ADC_V*ADC_I < RP*121.094 *5/efficiency

SW 55%: ADC_V*ADC_I < RP*1101 ----> (ADC_V>>3)*(ADC_I>>1) < RP*69

10W 60%: ADC_V*ADC_I < RP*2018 ----> (ADC_V>>3)*(ADC_I>>1) < RP*126

15W 70%: ADC_V*ADC_I < RP*2595 ----> (ADC_V>>3)*(ADC_I>>1) < RP*162
```

图 7 动态 FOD 的设置实例

#### (5) 开启串口调试

```
22
23
24 /* DEBUG UATR Definition Note that
25<sup>©</sup> #ifndef DE_PRINTF
26 #define DE_PRINTF 0 //
27<sup>©</sup> //#define DE_PRINTF 1 //
28 //#define DE_PRINTF 2 //
29 #endif
30
```

图 8 串口设置

默认串口功能未开启,串口引脚被 LED\_R 占用。如果设置 DE\_PRINTF 为 1 或 2,则开启串口,此时 LED\_R 自动无效。

# (6) 文件修改

一般用户仅需修改 user\_proc. c、user\_proc. h、logic. c、logic. h、led. c、led. h 这几个文件用来配置或修改灯效,其他文件无需修改。