



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE



BATAILLE NAVALE

COMMENT JOUER

Collaborateurs

BENKARRAD Alaa Eddine

CHERIFI Abdelaziz

Hafiane Walid

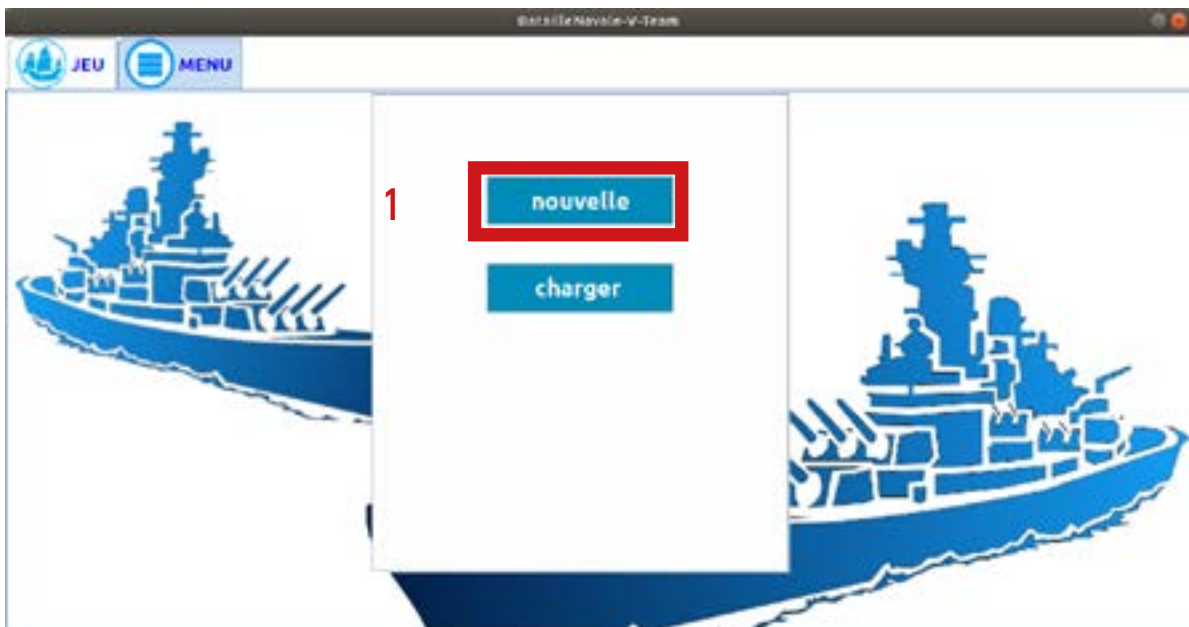
1. Lancez le jeu

La première des choses c'est de lancer le jeu en utilisant le jar . avec la commande suivante :

```
java -jar BatailleNavale.jar
```

2. Le menu

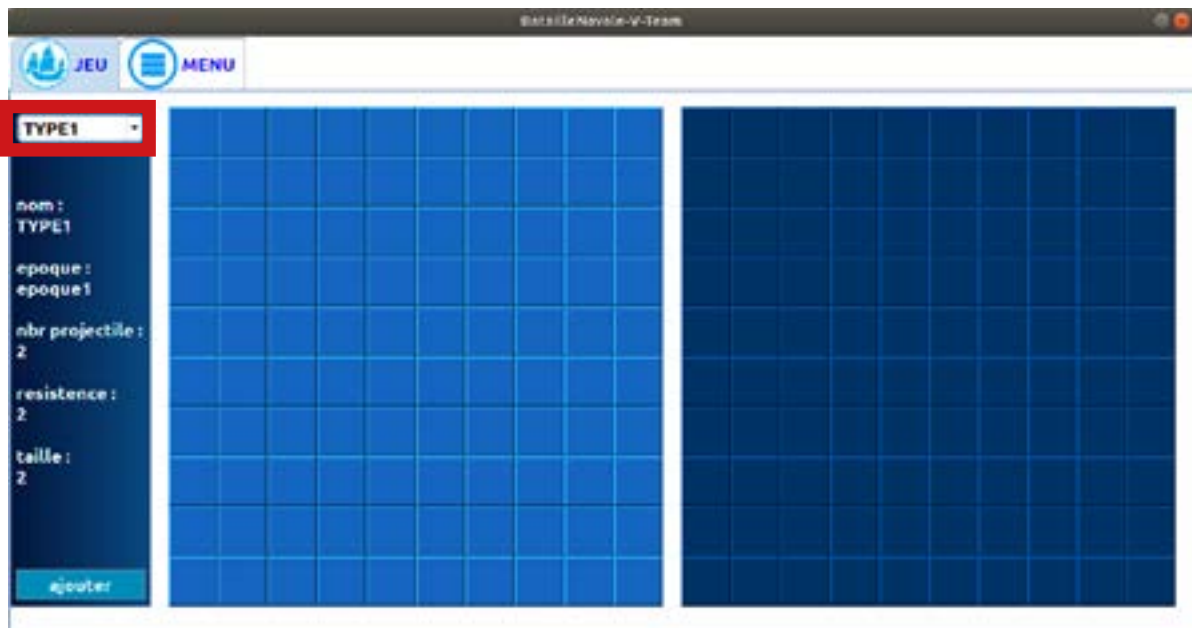
Dans le menu, choisissez nouvelle partie. Ensuite, Introduisez un nom et sélectionnez une époque dans la liste.



3. Placement des Bateaux

- Sélectionnez le bateau dans la liste.

4



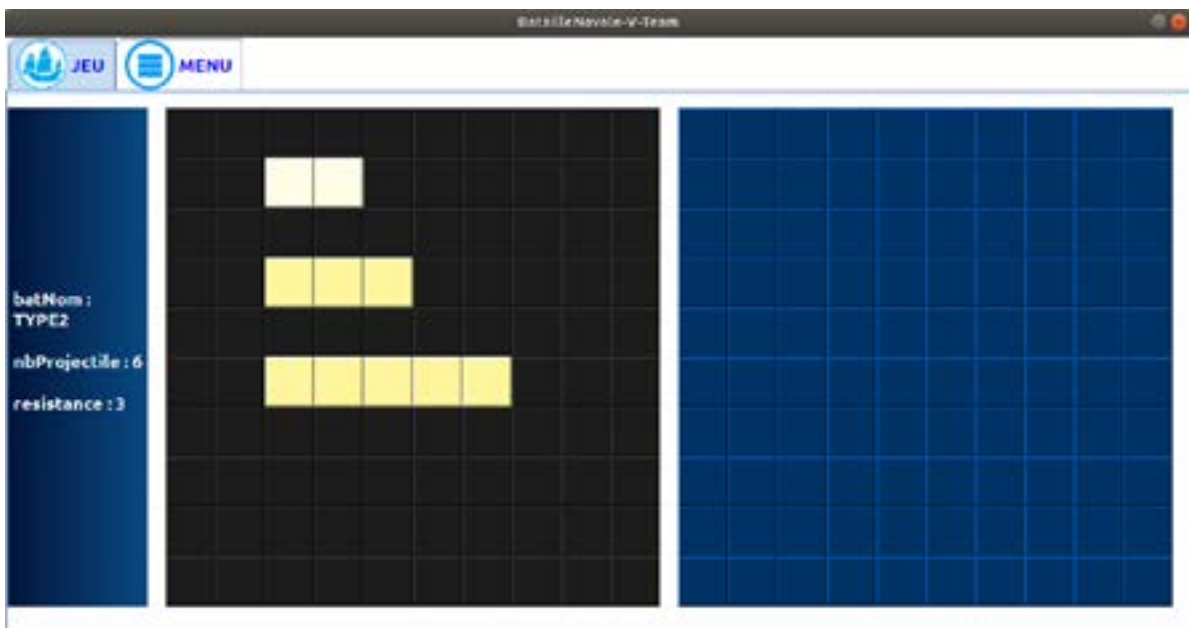
- Sélectionnez 2 case pour placer le bateau (horizontalement ou verticalement)



- Appuyer sur le button Ajouter

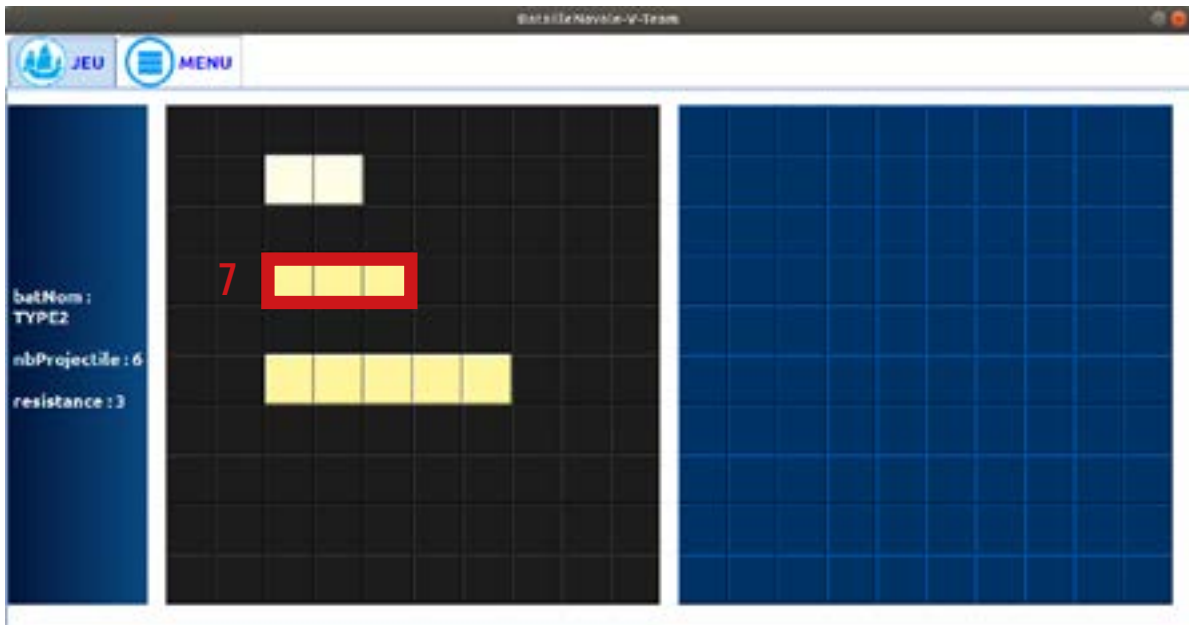


- Refaire ceci, avec tous les bateaux de la liste.

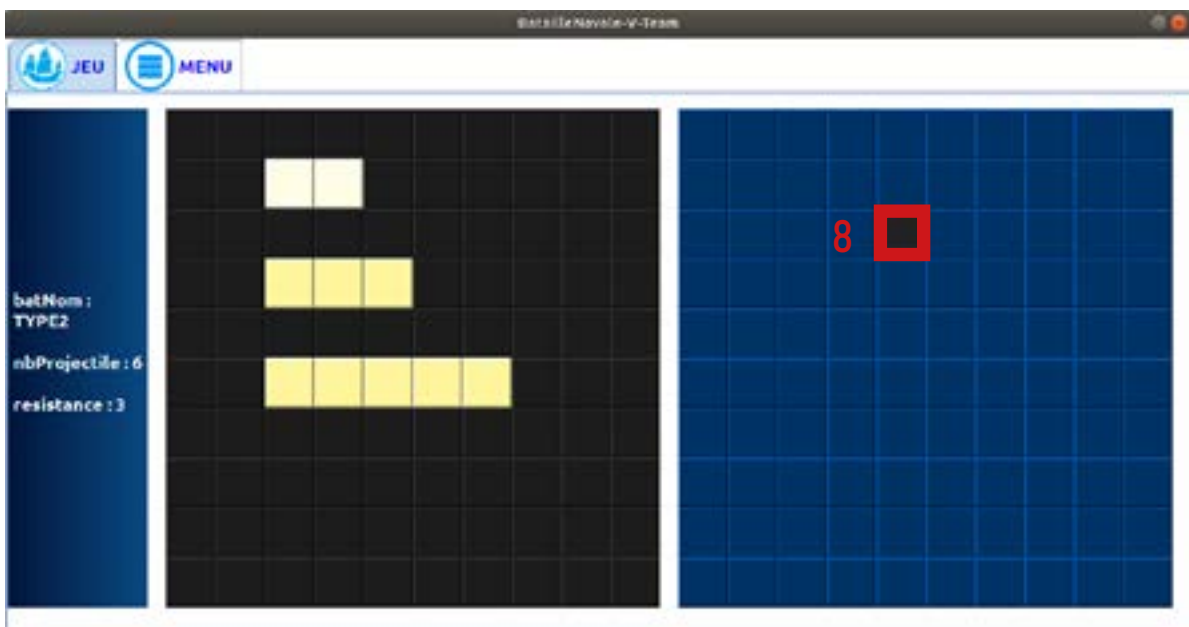


3. Tirer

- Sélectionnez le Bateau qui doit effectuer le tire.



- Sélectionnez la position cible dans la matrice a droite.



Si vous avez touché les bateaux de l'adversaire vous rejouer
Sinon l'ordinateur Joue son role.
Vous gagner si vous detruisez tous les bateaux de l'adversaire
Vous perdez si vous n'avez plus de projectiles ou de bateaux.

FIN