Suivi de visage et détection de saillances

Alaa Eddine BENKARRAD Abdelaziz CHERIFI Walid HAFIANE

Table des matières

Table des Figures	İ
Table des Tableaux	i
Table des Symboles	iii
Introduction générale	1
Chapitre 1: Présentation du projet	3
Introduction	4
1.1 Projet PsyPhINe	4
1.2 Étude de la lampe	4
1.3 Problématique	4
Conclusion	4
Chapitre 2: État de l'art	5
Introduction	6
2.1 Détection de visage	6
2.2 Extractions des saillances	6
2.3 Définition du comportement	6
Conclusion	6
Chapitre 3: Analyse et réalisation	7
Introduction	8
3.1 Analyse des méthodes existantes	8
3.2 Méthodes choisies	8
3.3 Réalisation	8
Conclusion	8
Chapitre 4: Tests et études comparatives	9
Introduction	10
4.1 Calibrage des paramètres	10
4.2 Tests	10
4.3 Discussion des résultats	10
Conclusion	10
Conclusion générale	11
Bibliographie	$\frac{1}{2}$
O 1	

Table des figures

Liste des tableaux

Liste des symboles

PsyPhINe Psycologie, Phylosophie, Informatique et Neuroscience.

SOM Self Organizing Map

USB Universal Serial Bus

Wi-Fi Wireless Fidelity

Introduction générale

L'expansion rapide de l'industrie de l'intelligence artificielle et de la robotique est un facteur important qui influence et transforme divers aspects de notre vie quotidienne. Aujourd'hui, les machines intelligentes sont omnipresentes et elles sont devenues plus ou moins indispensables pour les êtres humains. Nous sommes de plus en plus souvent en relation avec des robots et des machines, que ce soit à des fins pratiques (thérapeutiques, professionnelles, scientifiques, quotidien ménager) ou ludiques. Par conséquent, ces relations, entre l'homme et la machine, entrainent de nombreuses questions et plus particulièrement sur l'attribution d'intentions, d'intelligence voire de conscience à un objet robotisé non humanoïde. Autrement dit, L'aspect humanoïde de la machine est-il nécessaire pour que nous soyons enclins à lui prêter des états mentaux?. Afin d'étudier ces interactions et dans le but de répondre à ses questions liées au sujet, le projet PsyPhINe a été mis en place.

Le projet PsyPhine regroupe plusieurs desceplines, à savoir, la psychologie, la philosophie, l'informatique et la neuroscience. Il s'interroge sur les interactions homme-robot et cherche à répondre à ces interrogations à travers plusieurs expériences. Pour ce faire, il utilise un prototype robotisé qui se présente sous la forme d'une lampe « La lampe Psyphine ». Cette dernière est un modèle unique qui a été construit et développé par le groupe. Elle dispose d'une webcam qui lui a permet de percevoir les objets qui se trouvent en face d'elle, ainsi elle est capable d'exécuter plusieurs comportements à l'aide de ses cinq moteurs dont elle dispose.

La lampe n'est pas équipée d'un système d'exploitation qui permet d'exécuter des programmes de traitements et de calculs, en revanche elle est connectée via USB ou Wi-Fi, à un ordinateur dans lequel les différents traitements s'exécutent. Notre objectif sera donc la conception d'un système qui permet de traiter un flux d'images, voire une vidéo, récupéré par la webcam, en vue de détecter les changements d'expressions ou de mouvements de sujets qui se trouve en face de la lampe. Par la suite, et en fonction des résultats de ces traitements, la lampe choisira le comportement approprié aux différentes expressions.

Pour répondre à cet objectif, nous avons décidés d'organiser notre rapport en quatres chapitres, telque :

- Le premier chapitre sera une présentation du projet, de prototype utilisé et des différents travaux réalisés. A la fin de ce chapitre nous allons détaillés les différents aspects de notre problématique.
- Le seconde chapitre regroupe plusieurs notions, méthodes et techniques existantes dans l'état de l'art et spécifiquement celles que nous utiliserons dans notre méthode.

- Nous abordons, dans le troisième chapitre, les détails de notre solution dans laquelle nous expliquerons nos différents choix conceptuels et théoriques.
- Le dernier chapitre du rapport sera une représentation des résultats obtenus. Dans ce chapitre nous établirons une analyse objective de nos résultats en vue de comprendre les avantages et les incovinients de notre méthode et comment cette dernière poura-elle être améliorée.

Présentation du projet

« ...la robotique et d'autres combinaisons rendront le monde assez fantastique comparé à aujourd'hui. ». B. Gates.

Int	roduction	
	Projet PsyPhINe	
1.2	Étude de la lampe	
1.3	Problématique	
Cor	nclusion	

- 1.1 Projet PsyPhINe
- 1.2 Étude de la lampe
- 1.3 Problématique

État de l'art

 $\begin{tabular}{ll} {\it ``...ce que nous voulons, c'est une machine qui peut apprendre de } \\ {\it l'exp\'erience ". A. Turing.} \end{tabular}$

Intro	oduction	
2.1	Détection de visage 6	
2.2	Extractions des saillances 6	
2.3	Définition du comportement 6	
Con	clusion	

- 2.1 Détection de visage
- 2.2 Extractions des saillances
- 2.3 Définition du comportement

Analyse et réalisation

« ...si vous ne pouvez pas l'expliquer simplement, vous ne le comprenez pas assez bien. ». A. Einstein.

Intr	oduction
3.1	Analyse des méthodes existantes
3.2	Méthodes choisies
3.3	Réalisation
Con	clusion

- 3.1 Analyse des méthodes existantes
- 3.2 Méthodes choisies
- 3.3 Réalisation

Tests et études comparatives

 $\label{eq:comprend} \textit{w} \dots pour \ comprendre \ mieux, \ il \ faut \ travailler \ sur \ son \ implémentation. \ \textit{w}.$ $\textit{$J$}. \ \textit{$Guyau}.$

Introduction				
4.1	Calibrage des paramètres	10		
4.2	Tests	10		
4.3	Discussion des résultats	10		
Con	clusion	10		

- 4.1 Calibrage des paramètres
- 4.2 Tests
- 4.3 Discussion des résultats

Conclusion générale

Perspectives

Bibliographie

[1]