



Gaza Sky Geeks

**Gaza Sky Geeks
Node JS Developer**

Task 3

Iterable Protocol and Generators in JavaScript

Student: Alaa Sami Eid

Iterable Protocol

An Iterable is an Iterable Object

An Iterable can be iterated over with for of loops

Iterable: لو بدي احكي شو يعني Iterable (هو كائن قابل للتكرار).

The JavaScript for of statement loops through the elements of an iterable object:

طبيب for of loops: يعني بالبداية هو نوع من أنواع loops يستخدم مع الكائنات القابلة للتكرار, بمشي عليه عنصر عنصر.

Syntax

```
for (variable of iterable) {  
  }  
}
```

Symbol.iterator

- Symbol.iterator is a well-known built-in symbol in JavaScript.

الان for of يستخدمها علشان اممر العناصر وتكرار للاشي الي بدي إياه ب loop , وميثود (Symbol.iterator) بتكون موجودة كميثود في map , string , array , set , وبستخدم for of بشكل عادي , بس (Symbol.iterator) مش موجودة بال object بس انا ممكن اصنع التكرار iterator وانشأها واستخدمها واعمل ميثود لحتى أقدر اممر على العناصر

-This object is **iterable** it can be looped over using for of

(هذا الكائن يمكن تكراره (iterated) باستخدام for of)

Iterating

Iterating means looping over a sequence of elements.

Here are some easy examples:

- Iterating over a String

– Iterating over an Array

- Iterating over a Set

– Iterating over a Map

Iterating Over a String

You can use a for of loop to iterate over the elements of a string:

Example

```
> console.log("alaa eid")
const name = "alaa";
for (const x of name) {
  console.log(x)
}
alaa eid
a
1
2 a
< undefined
>
```

Iterating Over an Array

You can use a for of loop to iterate over the elements of an Array:

Example

```
> const letters = ["a","b","c"];
  for (const x of letters) {
    console.log(x)
  }
a
b
c
< undefined
>
```

Iterating Over a Set

You can use a for of loop to iterate over the elements of a Set:

Example

```
> const letters = new Set(["a","b","c"]);
  for (const x of letters) {
    console.log(x)
  }
a
b
c
< undefined
>
```

Iterating Over a Map

You can use a for of loop to iterate over the elements of a Map:

Example

```
> const fruits = new Map ([
  ["apples", 500],
  ["bananas", 300],
  ["oranges", 200]
]);
for (const x of fruits) {
  console.log(x)
}
```

```
▶ (2) ['apples', 500]
▶ (2) ['bananas', 300]
▶ (2) ['oranges', 200]
< undefined
>
```

JavaScript Iterators:

The **iterator protocol** defines how to produce a **sequence of values** from an object.

An object becomes an **iterator** when it implements a `next ()` method.

The `next()` method must return an object with two properties:

value (the next value)

done (true or false)

هنا لما استخدم `next` يعني `iterator` يعني لما استخدم `next` بتعطيني القيمة التالية

`next()` بترجع **value** و **done**

Value القيمة التالية , **done** الها حالتين اما `true or false` (لو كانت `done = false` يعني لسا فيه قيم ضايل , بس لو `done = true` يعني فش قيم ضايل)

هاد المثال بدون (**Symbol.iterator and for of**) بس ب `next` وبتعمل `iterator`

هنا استخدمت `next` وخطيت شرط
لما يصل لمرحلة معينة `done =`
`true` وطول ما فيه قيم ومستمر
خلي `done == false`

بس هنا لما طبعت ضليت أقول
`next next` علشان اجيب القيم

الحل حعمل مثال ثاني ب
Symbol.iterator وحستخدم `for`
`of` حتى اقدر اممر العناصر ب
`loop` وهيك حيصير **Iterable**

```
> function myNumbers() {
  let n = 0;
  return {
    next: function() {
      if (n >= 30) {
        return { done: true };
      }
      n += 10;
      return { value: n, done: false };
    }
  };
}

const n = myNumbers();
console.log(n.next());
console.log(n.next());
console.log(n.next());
console.log(n.next());

▶ {value: 10, done: false}
▶ {value: 20, done: false}
▶ {value: 30, done: false}
▶ {done: true}
< undefined
>
```

هنا استخدمت **Symbol.iterator** and **for of**

هنا لما حظيت **Symbol.iterator**
قدرت استخدم **for of** وحددت **done** متى
تصير **true** وتوقف ومتى تكمل

في **JavaScript** ما بقدر اكرر و امرر
على **object** باستخدام **for...of**، لكن لما
أضيف **Symbol.iterator**، بصير تقدر

وهيك صار **myNumbers** (**Iterable**)

```
> myNumbers = {};  
myNumbers[Symbol.iterator] = function() {  
  let n = 0;  
  let done = false;  
  return {  
    next() {  
      n += 10;  
      if (n > 100) {  
        done = true;  
        return { done: true };  
      }  
      return { value: n, done: false };  
    }  
  };  
};
```

```
for (const num of myNumbers) {  
  console.log(num);  
}
```

10

20

30

40

50

60

70

80

90

100

← undefined

>

Generator:-

The Generator object is returned by a generator function and it conforms to both the iterable protocol and the iterator protocol.

لما اعمل مناداة لدالة generator الي بكتبها ب `function*` ما بيطلع النتيجة مباشرة لا , هو بيطلع Generator object

طبعا Generator object هو يلي بتعامل معه لما بدى استخدم `next` or `for of`.

طبعا كمان Generator object يبيطبق وينفذ بداخله `iterable` and `iterator`

يعني بقدر أقول ب generator انو بقدر استخدم `for of`

generator مهم لتنظيم استخدام البيانات بدل ما نحمل كل البيانات دفعة وحدة ننتجها واحدة واحدة حسب الحاجة

Generator is a subclass of the hidden Iterator class.

الـ Generator object بيعتبر نوع خاص من الـ Iterator

يعني بيرث خصائص وسلوك الـ Iterator بشكل مخفي يعني مش واضح بالكود

يعني كل Generator هو Iterator ، بس أكثر تخصص وبيضيف ميزات مثل القدرة على التوقف والاستئناف `yield`

الـ Generator بيشتغل خطوة خطوة، وبكل مرة بيرجع لك قيمة باستخدام `yield`

هان generator نوع خاص من `iterator` يرث الميثود `Symbol.iterator` بشكل تلقائي وبصير بكل سهولة وبدون تعقيد استخدم التكرار `for of` لأنه قابل للتكرار (`Iterable`)

ويقدر استخدم `for of` هان بشكل افضل

هان بقدر استخدم `next`

```
> for (let val of myGenerator()) {  
  console.log(val);  
}
```

1

2

3

← undefined

```
> function* myGenerator() {  
  yield 1;  
  yield 2;  
  yield 3;  
}const gen = myGenerator();
```

console.log(gen.next());

console.log(gen.next());

console.log(gen.next());

console.log(gen.next());

▶ {value: 1, done: false}

▶ {value: 2, done: false}

▶ {value: 3, done: false}

▶ {value: undefined, done: true}

← undefined

شو بيعمل yield : بستخدمها لما بدى ارجع قيمة بشكل مؤقت ولو بدى أوقف تنفيذ الدالة مؤقتاً
يعني بتوقف تنفيذ الكود مؤقتاً وبترجع القيمة يلي بعدها ولما تستدعي next مرة ثانية بتكمل من نفس المكان
(لما نكتب yield 5، هذا السطر يرجع القيمة 5 وبيوقف تنفيذ الدالة مؤقتاً عنده ولما نستدعي next(). مرة ثانية، يكمل
من بعد هاد السطر، يعني من السطر اللي بعد yield 5).