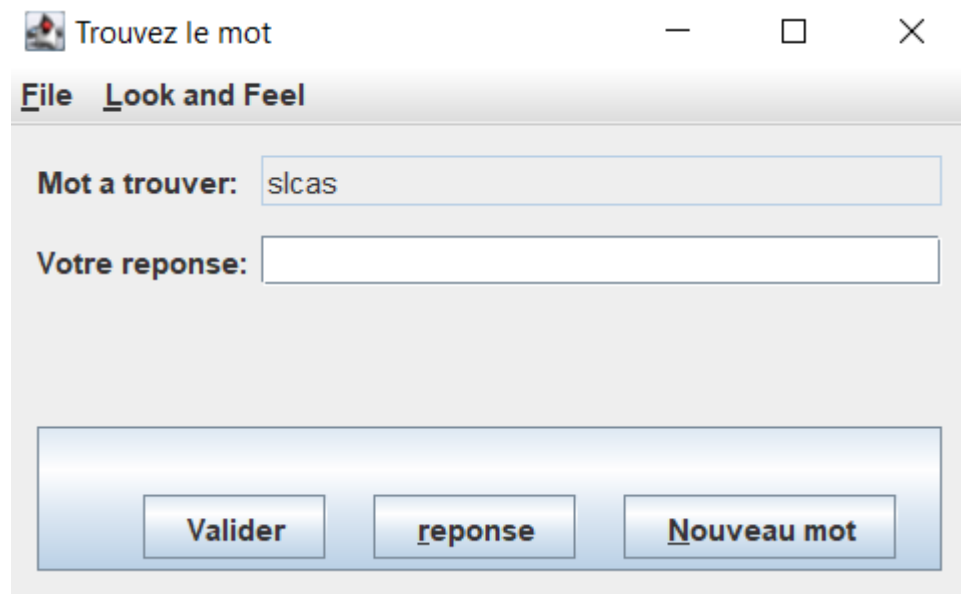


En cliquant sur Run as java application cette interface s' affiche :



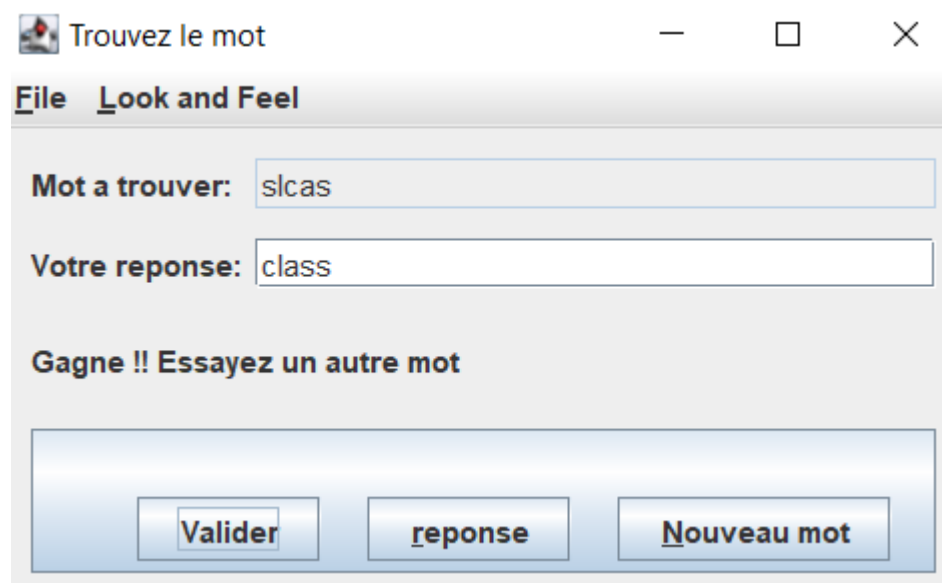
Comme on a mettre les mots de notre jeux d anagramme dans une tableau :

```
private static String[] tab = {"java", "abstraction", "inheritance", "polymorphism", "overload", "override", "communication", "object",  
"class", "method", "attribute", "parameter", "argument", "interface"};
```

Le mot correct à cette question est classe .

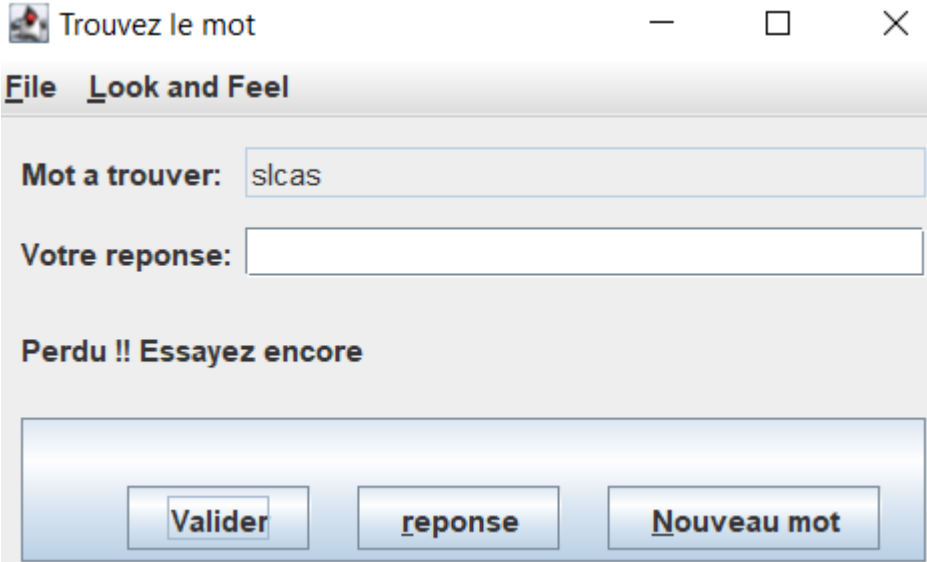
_____ Si l'utilisateur répond par une vrai réponse _____

Entrez la réponse puis cliquez sur valider :



Message : Gagne !! Essayer encore

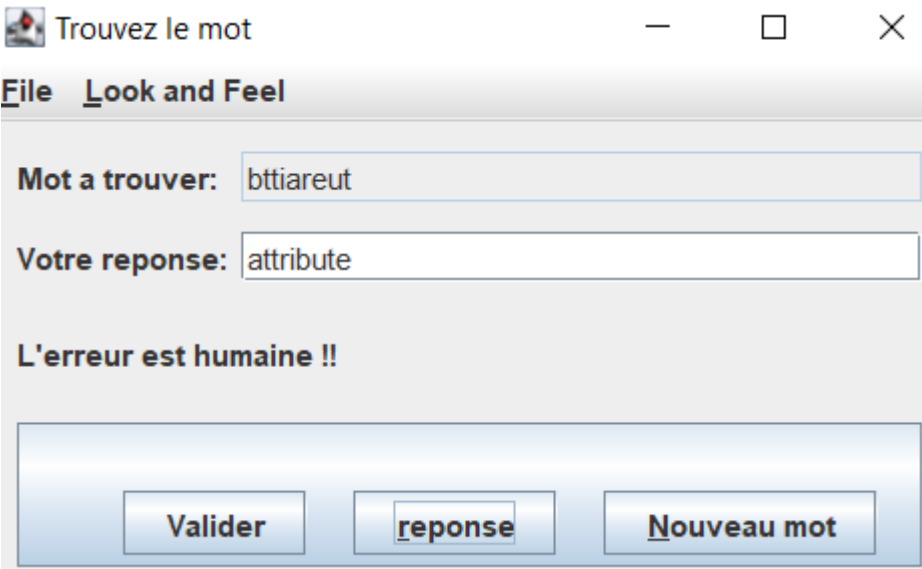
Si l'utilisateur répond par une fausse réponse



The screenshot shows a window titled "Trouvez le mot" with a menu bar containing "File" and "Look and Feel". The window has two text input fields: "Mot a trouver:" with the value "slcas" and "Votre reponse:" which is empty. Below the inputs, the text "Perdu !! Essayez encore" is displayed. At the bottom, there is a panel with three buttons: "Valider", "reponse", and "Nouveau mot".

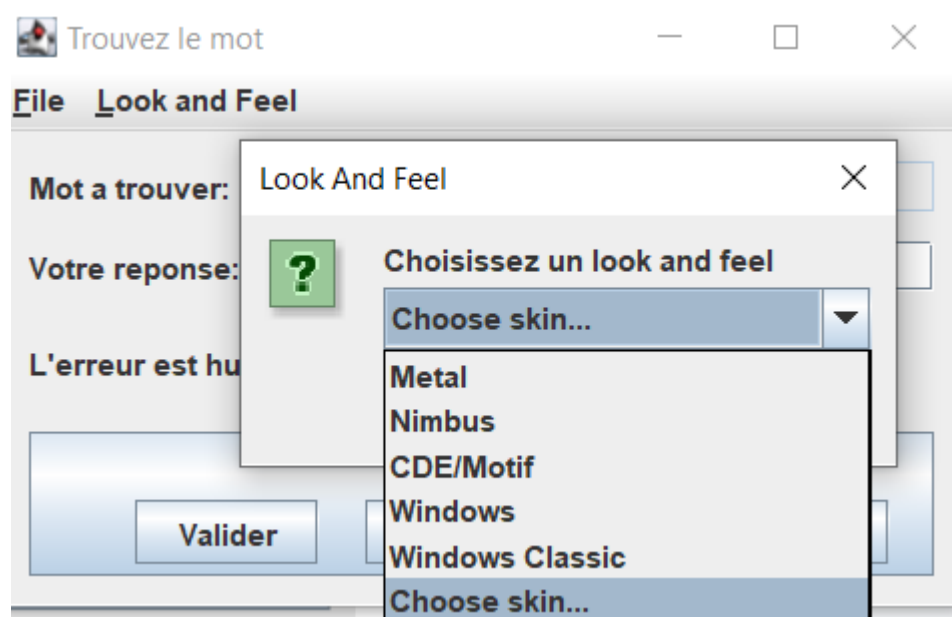
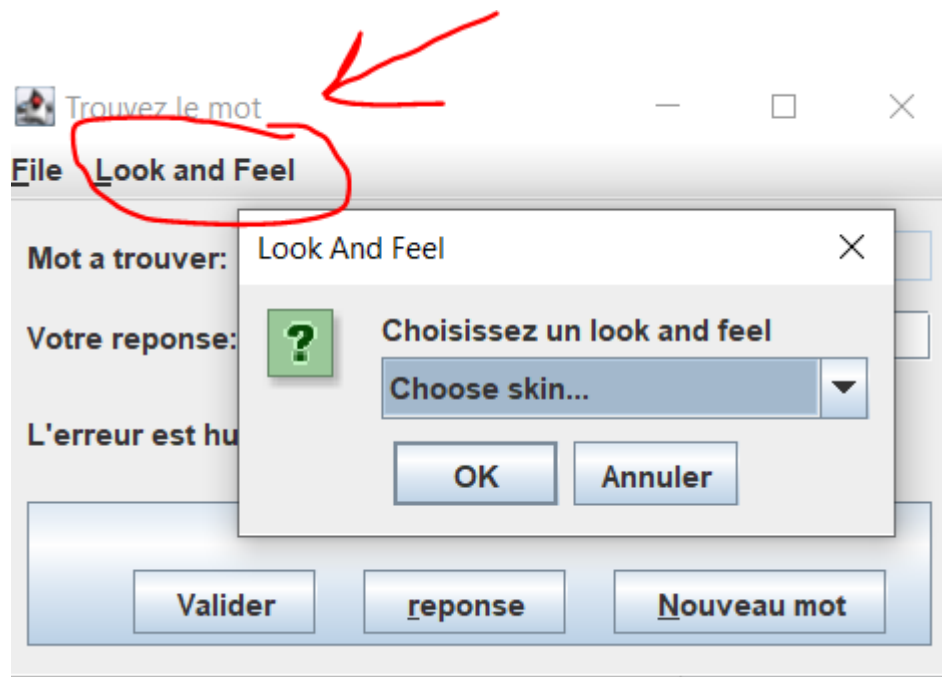
Message : Perdu !! Essayez encore

Si l'utilisateur n'arrive pas à connaître la bonne réponse il clique sur le bouton réponse :

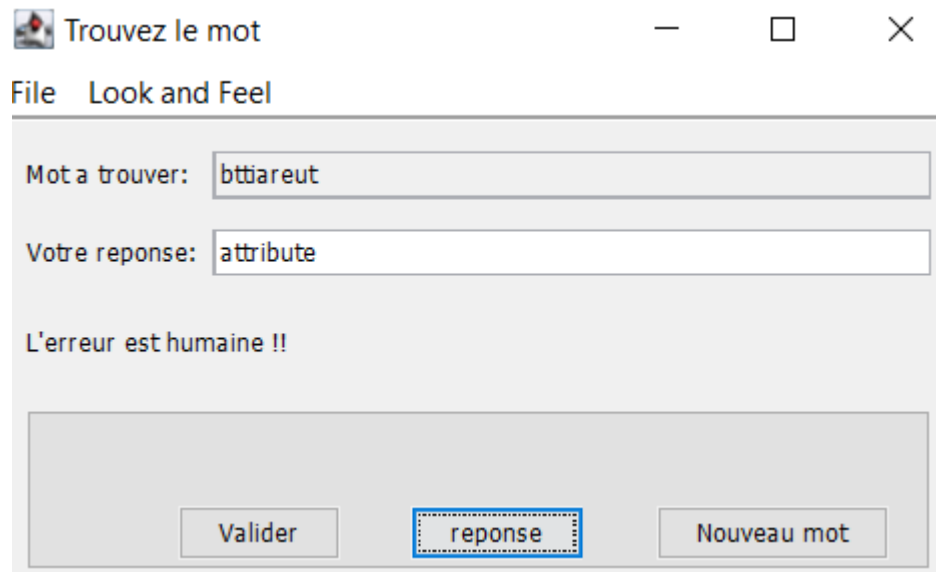


The screenshot shows the same "Trouvez le mot" window. The "Mot a trouver:" field contains "bttiareut" and the "Votre reponse:" field contains "attribute". The text "L'erreur est humaine !!" is displayed below the inputs. The buttons at the bottom are "Valider", "reponse", and "Nouveau mot".

On peut aussi changer la vue de fenêtre par cette option :



I option Metal



I option CDE/motif

