Syntax natürlicher Sprachen

Vorlesung 9: Technische Aspekte und Parsing-Algorithmen

Martin Schmitt

Ludwig-Maximilians-Universität München

11.12.2018

Arten von Parsing-Algorithmen

Top-Down

- Recursive Descent
- LL (Left-to-right Leftmost (derivation))
- LL(k)
- L(*)
- Earley

Bottom-Up

- Recursive Ascent
- GLR (Generalized Left-to-right Rightmost (derivation))
- Shift-Reduce
- CYK

Arten von Parsing-Algorithmen

Top-Down

- Recursive Descent
- LL (Left-to-right Leftmost (derivation))
- LL(k)
- L(*)
- Earley

Bottom-Up

- Recursive Ascent
- GLR (Generalized Left-to-right Rightmost (derivation))
- Shift-Reduce
- CYK

Themen der heutigen Vorlesung

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- Statistisches Parsing

Nächstes Thema

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- 2 Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 6 Ausblick: Statistisches Parsing

Recursive Descent Parser

Top-Down-Parsing (dt. *Abwärtsparsen*)

Parsing-Strategie, bei der man von der höchsten Ebene eines Syntaxbaums (Startsymbol der Grammatik) ausgeht und sich mithilfe der Ersetzungsregeln (Produktionsregeln) einer Grammatik bis zu den Terminalen (Lexemen) vorarbeitet.

Recursive Descent Parsing (dt. rekursiver Abstieg)

- Form von Top-Down-Parsing
- probiert jede anwendbare Regel aus
- benutzt Backtracking im Problemfall
- am intuitivsten "händisch" zu programmieren
- kann je nach Grammatik zu exponentieller Laufzeit führen (oder sogar zu unendlich langer Laufzeit)

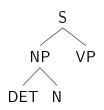
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- 0 V \rightarrow kennt

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- PROPN → Chomsky
- 0 V \rightarrow kennt

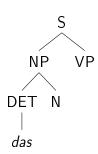
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- 0 V \rightarrow kennt

S NP VP

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch

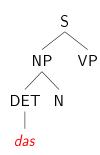


- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- 0 V \rightarrow kennt



<u>Chomsky</u> kennt das Buch

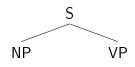
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- 0 V \rightarrow kennt



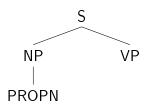


Recursive Descent Parser: Backtracking

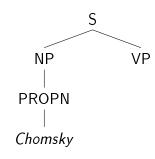
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{O}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- 0 $V \rightarrow kennt$



- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- $leftilde{\mathbf{0}}$ DET ightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- PROPN → Chomsky

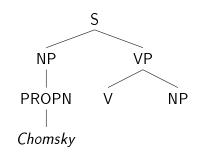


- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ extstyle O}$ PROPN o Chomsky
- 0 V \rightarrow kennt

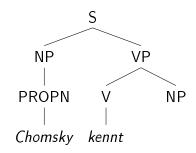


<u>Chomsky</u> kennt das Buch

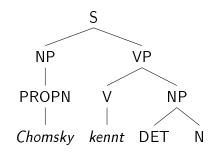
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{o}}$ PROPN ightarrow Chomsky



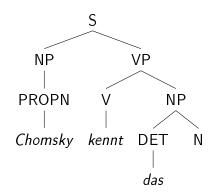
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $oldsymbol{\emptyset}$ PROPN ightarrow Chomsky



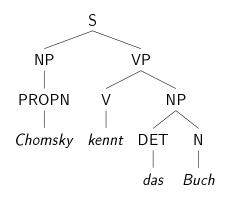
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $oldsymbol{\emptyset}$ PROPN ightarrow Chomsky



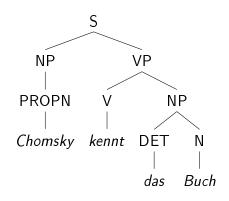
- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{O}$ PROPN ightarrow Chomsky



- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{O}$ PROPN ightarrow Chomsky
- 0 V \rightarrow kennt



- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- 0 V \rightarrow kennt





Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - ightarrow Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- Beispiel: ADJP → ADJP ADJ

Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - ightarrow Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- Beispiel: ADJP → ADJP ADJ

Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - → Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter.

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- Beispiel: ADJP → ADJP ADJ

Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - → Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter.

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- Beispiel: ADJP → ADJP ADJ

Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - → Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter.

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- ullet Beispiel: ADJP o ADJP ADJ

Probleme

- Es kann zu jeder Zeit für ein Nichtterminal viele verschiedene Ersetzungsregeln geben.
- Im schlimmsten Fall müssen alle diese Regeln ausprobiert werden (exponentieller Blow-up).
- Viele Teilstrukturen werden erzeugt, obwohl sie nie erfolgreich sein können.
 - → Bsp.: Eingabesatz enthält gar nicht die passenden Wörter.

- Links-rekursive führen (bei naiver Ausführung) zu unendlicher Laufzeit!
- Beispiel: ADJP → ADJP ADJ

Nächstes Thema

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 6 Ausblick: Statistisches Parsing

Shift Reduce Parsing

Bottom-Up-Parsing (dt. Aufwärtsparsen)

Parsing-Strategie, bei der man von den kleinsten vorgefundenen Einheiten (Token, Lexeme, Terminale) ausgeht und versucht, diese nach und nach zu größeren syntaktischen Strukturen zu verbinden, bis man beim Startsymbol der Grammatik angelangt ist.

Shift Reduce Parsing (dt. Verschieben – Zurückführen)

- Form von Bottom-Up-Parsing (datengeleitetes Parsing)
- gebraucht die Datenstruktur Stack (dt. Stapel)
- verschiebt Token auf den Stapel, um sie auf Grammatikregeln zurückzuführen

Shift Reduce Parser: Beispiel

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{o}$ PROPN ightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt



Shift!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- leftondows V o kennt

Chomsky

Chomsky

Reduce!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc V \rightarrow kennt



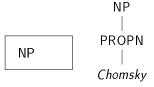
Reduce!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \mathbb{O} NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt



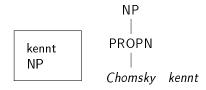
Shift!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \mathbf{O} NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt



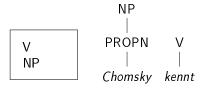
Reduce!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt



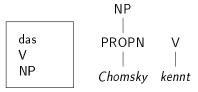
Shift!

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- lacksquare V o kennt



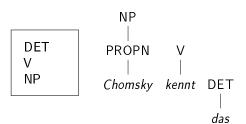
das

Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt



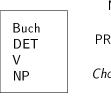
Shift!

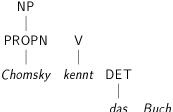
Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- lacksquare V o kennt



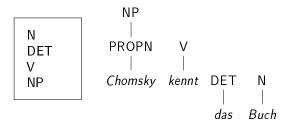


Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- lacksquare V ightarrow kennt

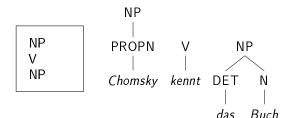


Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- DET → das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- lacksquare V ightarrow kennt



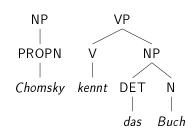
Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \square NP \rightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt





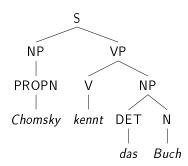
Grammatik

Stapel

Ableitungsbaum

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt







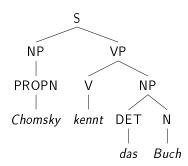
Grammatik

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- $oldsymbol{0}$ NP ightarrow DET N
- \bigcirc NP \rightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- DET → das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt

Stapel

Ableitungsbaum





Vorteile

- arbeitet abhängig von der Eingabe
- ist daher effizienter als ein Top-Down-Parser

- erzeugt auch Teilstrukturen, die zu keinem Ergebnis führen
- benötigt also im Allgemeinen auch Backtracking
- ightarrow potentiell exponentielle Laufzeit

Vorteile

- arbeitet abhängig von der Eingabe
- ist daher effizienter als ein Top-Down-Parser

- erzeugt auch Teilstrukturen, die zu keinem Ergebnis führen
- benötigt also im Allgemeinen auch Backtracking
- ightarrow potentiell exponentielle Laufzeit

Vorteile

- arbeitet abhängig von der Eingabe
- ist daher effizienter als ein Top-Down-Parser

- erzeugt auch Teilstrukturen, die zu keinem Ergebnis führen
- benötigt also im Allgemeinen auch Backtracking
- → potentiell exponentielle Laufzeit

Vorteile

- arbeitet abhängig von der Eingabe
- ist daher effizienter als ein Top-Down-Parser

- erzeugt auch Teilstrukturen, die zu keinem Ergebnis führen
- benötigt also im Allgemeinen auch Backtracking
- → potentiell exponentielle Laufzeit

Vorteile

- arbeitet abhängig von der Eingabe
- ist daher effizienter als ein Top-Down-Parser

- erzeugt auch Teilstrukturen, die zu keinem Ergebnis führen
- benötigt also im Allgemeinen auch Backtracking
- → potentiell exponentielle Laufzeit

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtiger
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtigen
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtigen
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

- startet die Analyse beim Startsymbol
- alterniert zwischen
 Regelanwendung (*Predict*)
 und Abgleich mit der Eingabe
 (*Scan*)
- geht besser mit POS Ambiguitäten um
- baut Strukturen öfter als benötigt
- verbringt viel Zeit mit unmöglichen Ableitungen

- startet die Analyse beim Beginn der Eingabe
- alterniert zwischen Einlesen der Eingabe (Shift) und "Rückwärtsanwendung" der Regeln (Reduce)
- muss alle lexikalische Ambiguitäten berücksichtigen
- baut jede Struktur nur einmal
- verbringt viel Zeit mit unnötigen Strukturen

Nächstes Thema

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- 2 Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 6 Ausblick: Statistisches Parsing

Chart Parsing

• Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

Earley Parsing

Top-Down-Parser (ohne Backtracking)

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

- Top-Down-Parser (ohne Backtracking)
- Algorithmus kann eigentlich nur Grammatikalität entscheiden.

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

- Top-Down-Parser (ohne Backtracking)
- Algorithmus kann eigentlich nur Grammatikalität entscheiden.
- → Zur Baumerstellung müssen zusätzliche Verweise gespeichert werden.

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

- Top-Down-Parser (ohne Backtracking)
- Algorithmus kann eigentlich nur Grammatikalität entscheiden.
- → Zur Baumerstellung müssen zusätzliche Verweise gespeichert werden.
 - Komplexität: $\mathcal{O}(n^3)$

Chart Parsing

- Dynamische Programmierung vermeidet doppelte Berechnungen.
- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert

- Top-Down-Parser (ohne Backtracking)
- Algorithmus kann eigentlich nur Grammatikalität entscheiden.
- → Zur Baumerstellung müssen zusätzliche Verweise gespeichert werden.
 - Komplexität: $\mathcal{O}(n^3)$
 - funktioniert nur mit ε -freien Grammatiken!

ε -Eliminierung

ε -Regel

- Regel der Form $A \to \varepsilon$ (Nichtterminal A wird gelöscht)
- Im nltk-Format so gar nicht zu formulieren, aber theoretisch erlaubt (z. B. für optionale Elemente)

Eliminierungsalgorithmus

- **1** Wähle ein Nichtterminal A mit einer ε -Regel
- \bigcirc Entferne die ε -Regel
- Für jede Regel p mit A auf der rechten Seite: dupliziere die Regel für jede mögliche Kombination mit/ohne A
- ullet Falls es immer noch arepsilon-Regeln gibt, gehe zurück zu Schritt 1.

arepsilon-Eliminierung

ε -Regel

- Regel der Form $A \to \varepsilon$ (Nichtterminal A wird gelöscht)
- Im nltk-Format so gar nicht zu formulieren, aber theoretisch erlaubt (z. B. für optionale Elemente)

Eliminierungsalgorithmus

- **1** Wähle ein Nichtterminal A mit einer ε -Regel
- **2** Entferne die ε -Regel
- Für jede Regel p mit A auf der rechten Seite: dupliziere die Regel für jede mögliche Kombination mit/ohne A (2,,Anzahl der Vorkommen von A in p" neue Regeln)
- Falls es immer noch ε-Regeln gibt, gehe zurück zu Schritt 1.

ε -Eliminierung

Beispiel (Leeres Subjekt bei Imperativ)

Zur Vermeidung von Übergenerierung fehlen noch entsprechende Bedingungen! (s. Hausaufgabe)

ε -Eliminierung

Beispiel (nach Eliminierung)

Zur Vermeidung von Übergenerierung fehlen noch entsprechende Bedingungen! (s. Hausaufgabe)

Earley Algorithmus I

Gegeben

Eingabesequenz $s = s_1, \ldots, s_n$; Grammatik G = (T, N, P, S)

Datenstrukturen

- Position := Tokengrenze
 (z. B. zwischen s₁ und s₂ etc.)
- Zu jeder Pos. Menge von Zuständen Q
- Zustand := $(X \rightarrow \alpha \cdot \beta, i)$ bestehend aus
 - der aktuellen Produktionsregel $X \to \alpha \beta \in P$,
 - der aktuellen Position in dieser Regel (der Punkt ·),
 - der Ursprungsposition i in der Eingabe, an der das Abgleichen dieser Regel begann.

Earley Algorithmus II

Operationen

- P Prediction (dt. *Voraussage*) falls $(A \rightarrow \dots \rightarrow B \dots, j) \in Q_i$ mit $B \in N$, dann für jede Regel $B \rightarrow \alpha \in P$: setze $(B \rightarrow \cdot \alpha, i) \in Q_i$
- S Scanning (dt. Überprüfung) falls $(A \rightarrow \dots \rightarrow a \dots, j) \in Q_i$ mit $a \in T$ und $a = s_{i+1}$, dann setze $(A \rightarrow \dots a \rightarrow \dots, j) \in Q_{i+1}$
- C Completion (dt. *Vervollständigung*) falls $(A \rightarrow \dots, j) \in Q_i$, dann für alle Zustände $(B \rightarrow \dots \land A \dots, k) \in Q_j$: setze $(B \rightarrow \dots \land A \cdot \dots, k) \in Q_i$

Earley Algorithmus III

Algorithm

- Initialisiere Q_0 mit dem Zustand $(S' \to S, 0)$ mit S' frisches nichtterminales Symbol
- ② Führe je nach Situation eine der drei Operationen (P, S, C) aus, bis keine weiteren Zustände mehr hinzugefügt werden können.
- Wiederhole Schritt 2 bis keine neuen Zustände mehr hinzugefügt werden können.
- lack Akzeptiere die Eingabesequenz <math>s genau dann, wenn $(S' o S \cdot, 0) \in Q_{|s|}$

⇒ Beispiel auf der nächsten Folie

__

Grammatik:

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- NP → PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt

Pos. Zustände

 Q_0

 $(S' \rightarrow \cdot S, 0)$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- lacksquare NP ightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- DET → das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- lacksquare V ightarrow kennt

Pos. Zustände

 Q_0

$$\begin{array}{l} (\mathsf{S}' \to \cdot \; \mathsf{S}, \mathsf{0}) \\ (\mathsf{S} \to \cdot \; \mathsf{NP} \; \mathsf{VP}, \mathsf{0}) \end{array}$$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- $exttt{0}$ NP o PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{o}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt

Pos. Zustände

 Q_0

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

 $(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$
 $(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- lefta NP ightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- \bigcirc N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt

Pos. Zustände

 Q_0

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$
$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

 $(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky

Pos. Zustände

 Q_0

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$
$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(\mathsf{NP} \to \cdot \; \mathsf{PROPN}, 0)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 0)$$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- lacktriangle NP ightarrow PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- \bigcirc PROPN \rightarrow Chomsky
- \bigcirc V \rightarrow kennt

Pos.	Zustände
Q_0	
	$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$
	$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$
	$(NP \to \cdot \; DET \; N, 0)$
	$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$
	$(DET \to \cdot das, 0)$

 $(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$

 Q_1

- \bigcirc S \rightarrow NP VP
- \bigcirc NP \rightarrow DET N
- $exttt{0}$ NP o PROPN
- \bigcirc VP \rightarrow V NP
- \bigcirc DET \rightarrow das
- 0 N \rightarrow Buch
- $m{ ilde{ ilde{O}}}$ PROPN ightarrow Chomsky

Pos.	Zustände
Q_0	
	$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$
	$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$
	$(NP o \cdot DET \; N, 0)$
	$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$

 $(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 0)$

$$\begin{array}{c} Q_1 \\ \text{(PROPN} \rightarrow \mathsf{Chomsky} \cdot, 0) \end{array}$$

 $(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

Q_0

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(\mathsf{S} \to \cdot \, \mathsf{NP} \, \, \mathsf{VP}, \mathsf{0})$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

Pos. Zustände

 Q_1

 $(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$

 Q_2

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

Pos. Zustände

 Q_1

$$\begin{array}{l} (\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0) \\ (\mathsf{NP} \to \mathsf{PROPN} \cdot, 0) \end{array}$$

 Q_2

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

 Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

 Q_1

$$(\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

 Q_2

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

Pos. Zustände

 Q_1

$$(\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

 Q_2

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

Pos. Zustände

 Q_1

$$(\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

 Q_2

- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (8) $V \rightarrow kennt$

Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$(S \rightarrow \cdot NP VP, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 0)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 0)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 0)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 0)$$

Pos. Zustände

 Q_1

$$(\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

 Q_2

 $(V \rightarrow \text{kennt} \cdot, 1)$

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) NP \rightarrow PROPN
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

 $(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$

Pos. Zustände

 Q_2

 $(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$

 Q_3

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) NP \rightarrow PROPN
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

$$Q_2$$

$$\begin{array}{l} (\mathsf{V} \to \mathsf{kennt} \, \cdot, 1) \\ (\mathsf{VP} \to \mathsf{V} \, \cdot \, \, \mathsf{NP}, 1) \end{array}$$

 Q_3

- (2) $NP \rightarrow DET N$
- (3) NP \rightarrow PROPN
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

 Q_2

$$(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$$

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

 Q_3

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) NP \rightarrow PROPN
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

 Q_2

$$(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$$

$$(\mathsf{VP} \to \mathsf{V} \ \cdot \ \mathsf{NP}, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 2)$$

 Q_3

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) $NP \rightarrow PROPN$
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

$$Q_2$$

$$(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$$

 $(VP \rightarrow V \cdot \mathsf{NP}, 1)$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \, \mathsf{das}, 2)$$

 Q_3

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) $NP \rightarrow PROPN$
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(\mathsf{PROPN} \to \mathsf{Chomsky} \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

 Q_2

$$(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$$

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \cdot \, \mathsf{PROPN}, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

$$(\mathsf{PROPN} \to \cdot \; \mathsf{Chomsky}, 2)$$

 Q_3

- (2) NP \rightarrow DET N
- (3) NP \rightarrow PROPN
- (5) DET \rightarrow das
- (7) PROPN \rightarrow Chomsky

Q_1 :

$$(PROPN \rightarrow Chomsky \cdot, 0)$$

$$(NP \rightarrow PROPN \cdot, 0)$$

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

$$(V \rightarrow \cdot \text{ kennt}, 1)$$

Pos. Zustände

$$Q_2$$

$$(V \rightarrow \mathsf{kennt} \cdot, 1)$$

$$(\mathsf{VP} \to \mathsf{V} \ \cdot \ \mathsf{NP}, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(NP \rightarrow \cdot PROPN, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

$$(PROPN \rightarrow \cdot Chomsky, 2)$$

$$Q_3$$

$$(DET \rightarrow das \cdot, 2)$$

(6) $N \rightarrow Buch$

 Q_0 :

$$(S' \to \cdot \ S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

 $(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$

 Q_4

(6) $N \rightarrow Buch$

 Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

 Q_4

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

 Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot \ S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \, \cdot, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} \cdot \mathsf{N}, 2)$$
$$(\mathsf{N} \to \cdot \mathsf{Buch}, 3)$$

 Q_4

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

 Q_0 :

$$(S^{\,\prime} \rightarrow \cdot \, S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(DET \rightarrow \cdot das, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} + \mathsf{N}, 2)$$

$$(N \rightarrow \cdot Buch, 3)$$

 Q_4

$$(N \rightarrow Buch \cdot, 3)$$

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

$$Q_0$$
:

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$Q_1$$
 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

Pos. Zustände

$$Q_3$$

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$$
$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} \cdot \mathsf{N}, 2)$$

$$(N \rightarrow \cdot Buch, 3)$$

$$Q_4$$

$$(N \rightarrow \mathsf{Buch} \cdot, 3)$$

 $(\mathsf{NP} \rightarrow \mathsf{DET} \ \mathsf{N} \cdot, 2)$

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

$$Q_0$$
:

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$Q_1$$
:

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

Pos. Zustände

$$Q_3$$

 Q_{A}

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \, \cdot, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} \cdot \mathsf{N}, 2)$$
$$(\mathsf{N} \to \cdot \mathsf{Buch}, 3)$$

$$(N \rightarrow Buch \cdot, 3)$$

$$(NP \rightarrow DET N \cdot, 2)$$

$$(VP \rightarrow V NP \cdot, 1)$$

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

 Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$$

$$(NP \rightarrow DET \cdot N, 2)$$

$$(N \rightarrow \cdot Buch, 3)$$

 Q_4

$$(N \rightarrow Buch \cdot, 3)$$

$$(NP \rightarrow DET N \cdot, 2)$$

$$(VP \rightarrow V NP \cdot, 1)$$

$$(S \rightarrow NP VP \cdot, 0)$$

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

 Q_0 :

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

 Q_1 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

 Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

Pos. Zustände

 Q_3

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} + \mathsf{N}, 2)$$

$$(N \rightarrow \cdot Buch, 3)$$

 Q_4

$$(N \rightarrow Buch \cdot, 3)$$

$$(NP \rightarrow DET N \cdot, 2)$$

$$(VP \rightarrow V NP \cdot, 1)$$

$$(S \rightarrow NP VP \cdot, 0)$$

$$(S' \rightarrow S \cdot, 0)$$

(6)
$$N \rightarrow Buch$$

$$Q_0$$
:

$$(S' \rightarrow \cdot S, 0)$$

$$Q_1$$
 :

$$(S \rightarrow NP \cdot VP, 0)$$

$$(VP \rightarrow \cdot V NP, 1)$$

Q_2 :

$$(VP \rightarrow V \cdot NP, 1)$$

$$(NP \rightarrow \cdot DET N, 2)$$

$$(\mathsf{DET} \to \cdot \mathsf{das}, 2)$$

Pos. Zustände

$$Q_3$$

$$(\mathsf{DET} \to \mathsf{das} \cdot, 2)$$

$$(\mathsf{NP} \to \mathsf{DET} + \mathsf{N}, 2)$$

$$(N \rightarrow \cdot Buch, 3)$$

$$Q_4$$

$$(N \rightarrow Buch \cdot, 3)$$

$$(NP \rightarrow DET N \cdot, 2)$$

$$(VP \rightarrow V NP \cdot, 1)$$

$$(S \rightarrow NP VP \cdot, 0)$$

$$(S' \rightarrow S \cdot, 0) \checkmark$$

Top-Down-Parsing mit Extras

Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert $(\rightarrow$ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als *Recursive Descent* und *Shift Reduce*

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als Recursive Descent und Shift Reduce
- → Dafür wesentlich schneller

Top-Down-Parsing mit Extras

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als Recursive Descent und Shift Reduce
- → Dafür wesentlich schneller

Top-Down-Parsing mit Extras

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als Recursive Descent und Shift Reduce
- → Dafür wesentlich schneller

Komplexität

• Laufzeit in $\mathcal{O}(n^3)$ im schlimmsten Fall

Top-Down-Parsing mit Extras

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als Recursive Descent und Shift Reduce
- → Dafür wesentlich schneller

- Laufzeit in $\mathcal{O}(n^3)$ im schlimmsten Fall
- ullet Für unambige Grammatiken sogar $\mathcal{O}(n^2)$

Top-Down-Parsing mit Extras

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als *Recursive Descent* und *Shift Reduce*
- → Dafür wesentlich schneller

- Laufzeit in $\mathcal{O}(n^3)$ im schlimmsten Fall
- ullet Für unambige Grammatiken sogar $\mathcal{O}(n^2)$
- ullet Für bestimmte Typen von Grammatiken (LR) sogar $\mathcal{O}(n)$

Top-Down-Parsing mit Extras

- Zwischenergebnisse werden in Datenstruktur (Chart) gespeichert
 (→ Chart-Parsing, Dynamische Programmierung)
- Zustände werden mit Positionen in der Eingabesequenz abgeglichen (Elemente des Bottom-Up-Parsings)
- → Komplizierter als *Recursive Descent* und *Shift Reduce*
- → Dafür wesentlich schneller

- Laufzeit in $\mathcal{O}(n^3)$ im schlimmsten Fall
- ullet Für unambige Grammatiken sogar $\mathcal{O}(n^2)$
- Für bestimmte Typen von Grammatiken (LR) sogar $\mathcal{O}(n)$
- Funktioniert am besten mit links-rekursiven Regeln

Nächstes Thema

- 1 Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- 2 Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 5 Ausblick: Statistisches Parsing

1. Möglichkeit

• Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

1. Möglichkeit

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

1. Möglichkeit

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

2. Möglichkeit

Merkmalstruktur zu jedem Earley-Zustand hinzufügen

1. Möglichkeit

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

- Merkmalstruktur zu jedem Earley-Zustand hinzufügen
- Complete-Operation unifiziert die Merkmalstrukturen der beiden Zustände

1. Möglichkeit

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

- Merkmalstruktur zu jedem Earley-Zustand hinzufügen
- Complete-Operation unifiziert die Merkmalstrukturen der beiden Zustände
- Predict-Operation f\u00fcgt neuen Zustand nur hinzu, wenn er von keinem vorhandenen subsumiert wird

1. Möglichkeit

- Parsen wie bisher und am Ende versuchen, zu unifizieren
- Unschön: Zahl von möglichen Analysen wird nicht so früh wie möglich beschränkt
- → Optimierungspotential

- Merkmalstruktur zu jedem Earley-Zustand hinzufügen
- Complete-Operation unifiziert die Merkmalstrukturen der beiden Zustände
- Predict-Operation f\u00fcgt neuen Zustand nur hinzu, wenn er von keinem vorhandenen subsumiert wird
- Nicht-destruktive Unifikation einsetzen! (Kopien machen!)

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

 Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

Komplexität

• im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

- im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"
- NP-vollständig in manchen Versionen

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

- im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"
- NP-vollständig in manchen Versionen
- mit sehr umfangreichen Constraints sogar Turing-vollständig (!)

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

- im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"
- NP-vollständig in manchen Versionen
- mit sehr umfangreichen Constraints sogar Turing-vollständig (!)
- Zahlreiche Varianten existieren

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

- im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"
- NP-vollständig in manchen Versionen
- mit sehr umfangreichen Constraints sogar Turing-vollständig (!)
- Zahlreiche Varianten existieren
 - Quasi-destruktive Unifikation (Hideto Tomabechi)

Unterschied gegenüber ursprünglichem Earley Parser

- Zustandsmenge nach Zuständen durchsuchen, deren Merkmalstrukturen mit gegebener Merkmalstruktur unifizieren
- Häufiges Kopieren von Merkmalstrukturen (nicht-destruktive Unifikation)

- im Allgemeinen ist Unifikationsparsen "relativ teuer"
- NP-vollständig in manchen Versionen
- mit sehr umfangreichen Constraints sogar Turing-vollständig (!)
- Zahlreiche Varianten existieren
 - Quasi-destruktive Unifikation (Hideto Tomabechi)
 - Tractable HPSG (Gerald Penn)

Nächstes Thema

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- 2 Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 5 Ausblick: Statistisches Parsing

Orakel aus Daten ableiten l

Orakel

Eine Funktion, die immer die richtige, nächste Operation liefert.

Orakel aus Daten ableiten l

Orakel

Eine Funktion, die immer die richtige, nächste Operation liefert.

Probabilistisches Modell als Orakel

Eine Wahrscheinlichkeitsverteilung über Operationen gegeben der aktuelle Zustand (des Stapels, des Lesebuffers, der bisherigen Analyse): $P(op \mid state)$

Orakel aus Daten ableiten II

Ableiten eines probabilistischen Modells aus Daten

• zu nutzende Features (Merkmale) des Parser-Zustandes festlegen

Orakel aus Daten ableiten II

Ableiten eines probabilistischen Modells aus Daten

- zu nutzende Features (Merkmale) des Parser-Zustandes festlegen

Orakel aus Daten ableiten II

Ableiten eines probabilistischen Modells aus Daten

- zu nutzende Features (Merkmale) des Parser-Zustandes festlegen
- gegeben ein Korpus aus S\u00e4tzen und Syntaxb\u00e4umen, erstelle f\u00fcr jeden Satz Paare von Features und korrekten Operationen (⇒ Trainingsdaten)
- Optimiere die Parameter eines statistischen Wahrscheinlichkeitsmodells dahingehend, dass es so oft wie möglich, die richtige Vorhersage macht.

Kodierung von Merkmalen

Binäre Merkmale

Ein binäres Merkmal ist entweder vorhanden (1) oder nicht (0).

Beispiele

- $f_1 \equiv stack = [\dots | in|M \ddot{u}nchen]$
- $f_2 \equiv stack = [\dots | M"unchen]$ und $buffer = [gewesen | \dots]$

Merkmalsvektoren

- repräsentieren alle möglichen Merkmale als Folge von 0 und 1
- ermöglichen Methoden der linearen Algebra (⇒ Modell)
- Bsp.: $\vec{x} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \end{bmatrix}$

Einfaches lineares Modell

Sei Matrix $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{|\mathcal{O}p| \times |F|}$ mit $\mathcal{O}p$ Operationen und F Features.

Jede Zeile (Operation) gewichtet die Merkmale anders.

Wir berechnen Scores für jede Operation durch Multiplikation: $\mathbf{W}\vec{x}$

Einfaches lineares Modell

Sei Matrix $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{|Op| \times |F|}$ mit Op Operationen und F Features.

Jede Zeile (Operation) gewichtet die Merkmale anders.

Wir berechnen Scores für jede Operation durch Multiplikation: $\mathbf{W}\vec{x}$

Normalisierung durch Softmax

$$softmax(\vec{v})_i = \frac{e^{v_i}}{\sum_j e^{v_j}}$$

Einfaches lineares Modell

Sei Matrix $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{|Op| \times |F|}$ mit Op Operationen und F Features. Jede Zeile (Operation) gewichtet die Merkmale anders. Wir berechnen Scores für jede Operation durch Multiplikation: $\mathbf{W}\vec{x}$

Normalisierung durch Softmax

$$softmax(\vec{v})_i = \frac{e^{v_i}}{\sum_j e^{v_j}}$$

• Werte liegen zwischen 0 und 1

Einfaches lineares Modell

Sei Matrix $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{|Op| \times |F|}$ mit Op Operationen und F Features. Jede Zeile (Operation) gewichtet die Merkmale anders. Wir berechnen Scores für jede Operation durch Multiplikation: $\mathbf{W}\vec{x}$

Normalisierung durch Softmax

$$softmax(\vec{v})_i = \frac{e^{v_i}}{\sum_j e^{v_j}}$$

- Werte liegen zwischen 0 und 1
- $\sum_{i} softmax(\vec{v})_{j} = 1$

Einfaches lineares Modell

Sei Matrix $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{|Op| \times |F|}$ mit Op Operationen und F Features. Jede Zeile (Operation) gewichtet die Merkmale anders. Wir berechnen Scores für jede Operation durch Multiplikation: $\mathbf{W}\vec{x}$

Normalisierung durch Softmax

$$softmax(\vec{v})_i = \frac{e^{v_i}}{\sum_j e^{v_j}}$$

- Werte liegen zwischen 0 und 1
- $\sum_{i} softmax(\vec{v})_{j} = 1$
- $softmax(\vec{v})_{op}$ ist die Wahrscheinlichkeit für Operation op

Training

|Kosten-/Gütefunktion

Negative log likelihood

$$\mathcal{L}(\mathbf{W}) = -\sum_{i=1}^{n} \log P(y^{i}|\vec{x}^{i})$$

- Trainiert wird durch Minimierung der Kostenfunktion
- Maximierung von Güte entspricht der Minimierung von Kosten
- Der Unterschied ist ein Minuszeichen
- Zahlreiche Bibliotheken existieren, die die automatische Optimierung einer solchen Funktion ermöglichen: z. B. Pytorch, Tensorflow, Dynet.

• liefert immer ein Ergebnis

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren
- kann effizient berechnet werden

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren
- kann effizient berechnet werden

 erkennt ungrammatische Sätze; ist aber auch naturgemäß unvollständig

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren
- kann effizient berechnet werden

- erkennt ungrammatische Sätze; ist aber auch naturgemäß unvollständig
- findet immer alle korrekte(n)
 Lösung(en)

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren
- kann effizient berechnet werden

- erkennt ungrammatische Sätze; ist aber auch naturgemäß unvollständig
- findet immer alle korrekte(n)
 Lösung(en)
- Generalisierung muss vom Grammatikschreiber eingeplant werden

- liefert immer ein Ergebnis
- findet häufig eine gute (wahrscheinliche) Lösung
- Annotatoren können sich auf echte linguistische Beispiele konzentrieren
- kann effizient berechnet werden

- erkennt ungrammatische Sätze; ist aber auch naturgemäß unvollständig
- findet immer alle korrekte(n) Lösung(en)
- Generalisierung muss vom Grammatikschreiber eingeplant werden
- exakte Algorithmen benötigen polynomiale Laufzeit

Rückblick auf heutige Themen

- Top-Down-Parsing: Recursive Descent
- Bottom-Up-Parsing: Shift Reduce
- Chart Parsing: Earley Algorithmus
- Parsing mit Merkmalstrukturen
 - Modifizierter Earley Parser
 - Komplexität
- 5 Ausblick: Statistisches Parsing