## Syntax natürlicher Sprachen

Vorlesung 10: Getypte Merkmalstrukturen und Unifikation

#### Martin Schmitt

Ludwig-Maximilians-Universität München

18.12.2018

# Themen der heutigen Vorlesung

- Formale Grundlagen
  - Merkmalstrukturen
  - Subsumption
  - Unifikation
  - Bedingungen
- 2 Implementierung
  - Merkmalstrukturen
  - Unifikation

### Nächstes Thema

- Formale Grundlagen
  - Merkmalstrukturen
  - Subsumption
  - Unifikation
  - Bedingungen
- 2 Implementierung
  - Merkmalstrukturen
  - Unifikation

## Getypte Merkmalstrukturen

Carpenter, Bob (1992). The Logic of Typed Feature Structures. Englisch. Cambridge Tracts in Theoretical Computer Science. Cambridge University Press.

## Typen

## Definition (**Type**, $\sqsubseteq$ )

Sei **Type** eine endliche Menge von Typen mit **Vererbungshierarchie** <u>□</u>.

Wenn für  $A, B \in \mathbf{Type}$  gilt, dass  $A \sqsubseteq B$ , dann

- erbt B Informationen von A.
- wird B von A subsumiert.
- ist A allgemeiner als B.
- ist A Obertyp von B.
- ist B Untertyp von A.

- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \Longrightarrow A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
  - Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathsf{Type}. \ \forall B \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- → ⊥ definiert als kleinstes Element von Type bzgl. ⊑

- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \Longrightarrow A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
  - Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathsf{Type}. \ \forall B \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- → ⊥ definiert als kleinstes Element von Type bzgl. ⊑

- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \Longrightarrow A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
- Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathsf{Type}. \ \forall B \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- → ⊥ definiert als kleinstes Element von Type bzgl. ⊑

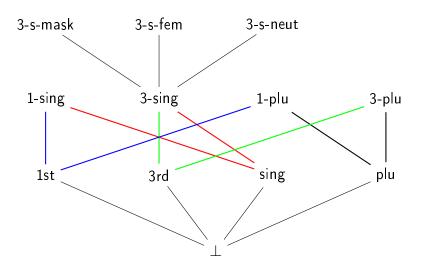
- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \implies A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von Type müssen miteinander vergleichbar sein)
- Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathsf{Type}. \ \forall B \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- → ⊥ definiert als kleinstes Element von Type bzgl. ⊑

- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \implies A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
  - Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathsf{Type}. \ \forall B \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- → ⊥ definiert als kleinstes Element von Type bzgl. ⊆

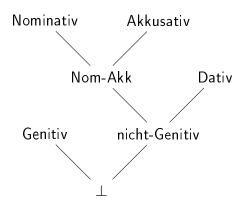
- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \Longrightarrow A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
  - Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathbf{Type}. \ \forall B \in \mathbf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- $ightarrow \perp$  definiert als kleinstes Element von **Type** bzgl.  $\sqsubseteq$

- wohldefinierte Unifikationsoperation
- transitiv  $(\forall A, B, C \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq C \implies A \sqsubseteq C)$
- reflexiv  $(\forall A \in \mathsf{Type}.\ A \sqsubseteq A)$
- antisymmetrisch ( $\forall A, B \in \mathsf{Type}$ .  $A \sqsubseteq B \land B \sqsubseteq A \implies A = B$ ) (keine Vererbungsschleifen)
- → partielle Ordnung (d. h. nicht alle Elemente von **Type** müssen miteinander vergleichbar sein)
  - Existenz eines eindeutigen allgemeinsten Typs  $(\exists_1 A \in \mathbf{Type}. \ \forall B \in \mathbf{Type}. \ A \sqsubseteq B)$
- $\rightarrow \perp$  definiert als kleinstes Element von **Type** bzgl.  $\sqsubseteq$

# Beispiel: Typhierarchie



## Noch ein Beispiel: Typhierarchie



Vgl. z. B. die Paradigmen: der Hund, des **Hundes**, dem Hund, den Hund das Buch, des **Buches**, dem Buch, das Buch

#### Merkmale

## Definition (**Feat**)

Sei Feat eine endliche Menge von Merkmalen (engl. features).

(Ohne weitere Anforderungen an Struktur oder Eigenschaften)

#### Merkmale

## Definition (Feat)

Sei Feat eine endliche Menge von Merkmalen (engl. features).

(Ohne weitere Anforderungen an Struktur oder Eigenschaften)

## Beispiel

 $\textbf{Feat} = \{ \texttt{GEN}, \, \texttt{CASE}, \, \texttt{NUM}, \, \texttt{AGR}, \, \texttt{PER}, \, \texttt{MOOD}, \, \texttt{CAT}, \, \texttt{TENSE} \}$ 

#### Definition

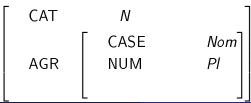
Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- $\bar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $\theta: Q \to \mathsf{Type}$ : totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : Feat imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

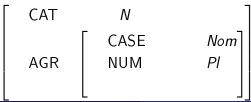
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $\theta: Q \to \mathsf{Type}$ : totale Typisierungsfunktion
- $\delta$  : **Feat**  $\times$   $Q \rightarrow Q$  : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

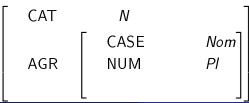
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $oldsymbol{ heta}: Q 
  ightarrow \mathsf{Type}: \mathsf{totale} \ \mathsf{Typisierungsfunktion}$
- $\delta$  : **Feat**  $\times$   $Q \rightarrow Q$  : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

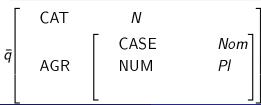
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

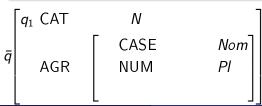
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

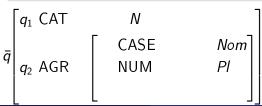
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $oldsymbol{ heta}: Q 
  ightarrow \mathsf{Type}: \mathsf{totale} \ \mathsf{Typisierungsfunktion}$
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

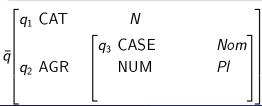
- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion



#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ q_2 \ \mathsf{AGR} & egin{bmatrix} q_3 \ \mathsf{CASE} & \mathsf{Nom} \ q_4 \ \mathsf{NUM} & \mathsf{PI} \end{bmatrix}$$

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ Q_2 \ AGR \end{bmatrix}egin{bmatrix} heta(q_1) \ N \ q_3 \ CASE \ q_4 \ NUM \end{pmatrix} egin{bmatrix} homodylength{ ext{Nom}} \ Pl \ \end{bmatrix}$$

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $oldsymbol{ heta}: Q 
  ightarrow \mathsf{Type}: \mathsf{totale} \ \mathsf{Typisierungsfunktion}$
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ Q_2 \ AGR \end{bmatrix} egin{pmatrix} heta(q_1) \ N \ q_3 \ CASE \ \theta(q_3) \ Nom \ q_4 \ NUM \end{bmatrix}$$

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ Q_2 \ AGR \end{bmatrix} egin{bmatrix} heta(q_1) \ N \ q_3 \ CASE & heta(q_3) \ Nom \ q_4 \ NUM & heta(q_4) \ PI \end{bmatrix}$$

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$  : Wurzelknoten
- $oldsymbol{ heta}: Q 
  ightarrow \mathsf{Type}: \mathsf{totale} \ \mathsf{Typisierungsfunktion}$
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

Sei  $\mathcal{F}$  die Menge aller Merkmalstrukturen.

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ q_2 \ \mathsf{AGR} & egin{bmatrix} heta(q_1) \ N \ q_3 \ \mathsf{CASE} & heta(q_3) \ \mathsf{Nom} \ q_4 \ \mathsf{NUM} & heta(q_4) \ \mathsf{Pl} \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

 $\begin{aligned} \textbf{Feat} &= \\ \{ \texttt{CAT}, \texttt{AGR}, \texttt{CASE}, \texttt{NUM} \} \end{aligned}$ 

#### Definition

Eine Merkmalstruktur über **Type** und **Feat** ist definiert als Tupel  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  mit:

- Q : endliche Menge von Knoten (Einträge)
- ullet  $ar{q} \in Q$ : Wurzelknoten
- ullet  $\theta:Q o {\sf Type}:$  totale Typisierungsfunktion
- ullet  $\delta$  : **Feat** imes Q o Q : partielle Merkmal-Wert-Funktion

Sei  $\mathcal{F}$  die Menge aller Merkmalstrukturen.

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ q_2 \ \mathsf{AGR} & egin{bmatrix} heta(q_1) \ N \ q_4 \ \mathsf{NUM} & heta(q_4) \ PI \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

 $\begin{aligned} &\textbf{Feat} = \\ &\{ \text{CAT}, \text{AGR}, \text{CASE}, \text{NUM} \} \\ &\textbf{Type} = \\ &\{ \textit{N}, \textit{Nom}, \textit{PI}, \bot, \textit{fs} \} \end{aligned}$ 

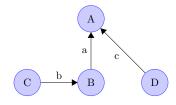
## Visualisierung als Graph I

#### Beschrifteter Graph

Ein beschrifteter Graph ist definiert als Tupel

$$G = (V, E, I_V, I_E, L_V, L_E)$$
 mit

- V : Menge der Knoten (engl. vertices)
- $E \subseteq V \times V$ : Menge der Kanten (engl. *edges*)
- $I_V: V \to L_V$ : Beschriftungsfunktion für Knoten (engl. *label*)
- ullet  $I_E:E o L_E:$  Beschriftungsfunktion für Kanten
- L<sub>X</sub> : Menge von Beschriftungen für X



## Visualisierung als Graph II

## Visualisierung

Der Graph zu einer Merkmalstruktur  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  ist gegeben durch:

- V := Q
- $E := \{(q_1, q_2) \mid \exists f. \ \delta(f, q_1) = q_2\}$
- $L_V := \mathsf{Type}; \ I_V := \theta$
- $L_E := \mathsf{Feat}; \ I_E(q_1, q_2) := \{f \mid \delta(f, q_1) = q_2\}$

#### Anmerkung

Zur Vereinfachung werden einelementige Mengen ohne Mengenklammern geschrieben.

Also a statt  $\{a\}$ .

# Visualisierung als Graph II

## 'Visualisierung

Der Graph zu einer Merkmalstruktur  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  ist gegeben durch:

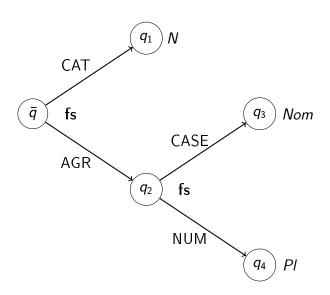
- V := Q
- $E := \{(q_1, q_2) \mid \exists f. \ \delta(f, q_1) = q_2\}$
- $L_V := \mathsf{Type}; \ I_V := \theta$
- $L_E := \mathsf{Feat}; \ I_E(q_1, q_2) := \{f \mid \delta(f, q_1) = q_2\}$

### Anmerkung

Zur Vereinfachung werden einelementige Mengen ohne Mengenklammern geschrieben.

Also a statt  $\{a\}$ .

# Beispiel: Graphdarstellung



### Variablen

#### Variablen

- Var sei eine abzählbar unendliche Menge von Variablen.
- Häufig wird  $Var = \mathbb{N}$  benutzt.
- Es gibt aber auch andere Möglichkeiten;
   z. B. im NLTK: ASCII-Identifier (?x, ?y, ...)

### Definition (Zuweisungsfunktion, Valuation)

Eine Zuweisung  $\alpha: \mathbf{Var} \to \mathcal{F}$  ist eine totale Funktion, die alle Variablen an Merkmalstrukturen (Knoten, Einträge) bindet.

### Variablen

#### Variablen

- Var sei eine abzählbar unendliche Menge von Variablen.
- Häufig wird  $Var = \mathbb{N}$  benutzt.
- Es gibt aber auch andere Möglichkeiten;
   z. B. im NLTK: ASCII-Identifier (?x, ?y, ...)

## Definition (Zuweisungsfunktion, Valuation)

Eine Zuweisung  $\alpha: \mathbf{Var} \to \mathcal{F}$  ist eine totale Funktion, die alle Variablen an Merkmalstrukturen (Knoten, Einträge) bindet.

#### Reentrance

### Reentrance (dt. Wiedereintritt)

Durch das Aufstellen von Bedingungen (s. später) können Variablen an verschiedene Teile von Merkmalstrukturen gebunden werden. Diese müssen gleich sein.

#### Reentrance

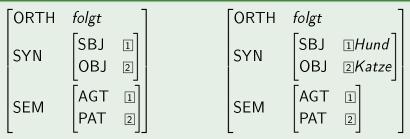
### Reentrance (dt. Wiedereintritt)

Durch das Aufstellen von Bedingungen (s. später) können Variablen an verschiedene Teile von Merkmalstrukturen gebunden werden. Diese müssen gleich sein.

#### Reentrance

### Reentrance (dt. Wiedereintritt)

Durch das Aufstellen von Bedingungen (s. später) können Variablen an verschiedene Teile von Merkmalstrukturen gebunden werden. Diese müssen gleich sein.



#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- $\theta(q) \sqsubseteq \theta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \mathbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- $\theta(q) \sqsubseteq \theta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \mathbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- ullet  $heta(q) \sqsubseteq heta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \mathbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- ullet  $heta(q) \sqsubseteq heta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \mathbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- $\theta(q) \sqsubseteq \theta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \textbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- ullet  $heta(q) \sqsubseteq heta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \textbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

$$ar{q} \left[ q_1 \; \mathsf{CAT} \quad N \right] \sqsubseteq ar{q}' \left[ egin{matrix} q_1' \; \mathsf{CAT} & N \ q_2' \; \mathsf{GEN} & \mathit{mask} \end{matrix} \right]$$

$$h(\bar{q}) = \bar{q}'$$

$$h(q_1) = q_1$$

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- ullet  $heta(q) \sqsubseteq heta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \textbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ \mathsf{CAT} & \mathsf{N} \end{bmatrix} \sqsubseteq ar{q}' egin{bmatrix} q_1' \ \mathsf{CAT} & \mathsf{N} \ q_2' \ \mathsf{GEN} & \mathit{mask} \end{bmatrix}$$

$$h(\bar{q}) = \bar{q}'$$
$$h(q_1) = q$$

#### Erweiterung auf Merkmalstrukturen

 $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta)$  subsumiert  $F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$ , genau dann wenn es eine totale Funktion  $h: Q \to Q'$  gibt, sodass:

- $h(\bar{q}) = \bar{q}'$
- ullet  $heta(q) \sqsubseteq heta'(h(q))$  für alle  $q \in Q$
- $h(\delta(f,q)) = \delta'(f,h(q))$  für alle  $q \in Q$  und  $f \in \textbf{Feat}$ , für die  $\delta(f,q)$  definiert ist

$$ar{q}egin{bmatrix} q_1 \ \mathsf{CAT} & \mathsf{N} \end{bmatrix} \sqsubseteq ar{q}' egin{bmatrix} q_1' \ \mathsf{CAT} & \mathsf{N} \ q_2' \ \mathsf{GEN} & \mathsf{mask} \end{bmatrix} \qquad egin{array}{c} h(ar{q}) = ar{q}' \ h(q_1) = q_1' \end{array}$$

### Unifikation (□) für Typen

- Die Unifikation zweier Typen kann als mengentheoretische Vereinigung verstanden werden.
- Das Ergebnis der Unifikation zweier Typen  $A, B \in \mathsf{Type}$  ist ihre kleinste obere Schranke in  $\mathsf{Type}$  bzgl.  $\sqsubseteq$ .
- $A \sqcup B = C \iff A \sqsubseteq C \text{ und } B \sqsubseteq C \text{ und}$  $\forall D \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq D \land B \sqsubseteq D \implies C \sqsubseteq D$

#### Unifikation 1

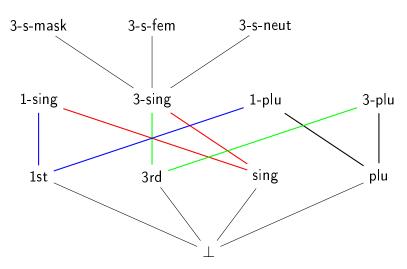
### Unifikation (□) für Typen

- Die Unifikation zweier Typen kann als mengentheoretische Vereinigung verstanden werden.
- Das Ergebnis der Unifikation zweier Typen A, B ∈ Type ist ihre kleinste obere Schranke in Type bzgl. ⊆.
- $A \sqcup B = C \iff A \sqsubseteq C \text{ und } B \sqsubseteq C \text{ und}$  $\forall D \in \mathsf{Type}. \ A \sqsubseteq D \land B \sqsubseteq D \implies C \sqsubseteq D$

### Unifikation (□) für Typen

- Die Unifikation zweier Typen kann als mengentheoretische Vereinigung verstanden werden.
- Das Ergebnis der Unifikation zweier Typen A, B ∈ Type ist ihre kleinste obere Schranke in Type bzgl. ⊆.
- $A \sqcup B = C \iff A \sqsubseteq C \text{ und } B \sqsubseteq C \text{ und}$  $\forall D \in \mathbf{Type}. \ A \sqsubseteq D \land B \sqsubseteq D \implies C \sqsubseteq D$

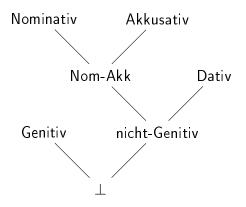
## Beispiel: Typunifikation



 $1st \sqcup plu = 1-plu$ 

 $sing \sqcup 3-s-mask = 3-s-mask$ 

## Noch ein Beispiel: Typunifikation



nicht-Genitiv  $\sqcup$  Nominativ = Nominativ Nom-Akk  $\sqcup$  Dativ = undefiniert

## Unifikation (□) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

#### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bullet$   $\bar{q} \equiv \bar{q}'$
- ullet  $\delta(f,q)\equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q\equiv q'$

## Unifikation (⊔) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) KnoterUnifiziere deren Typen

#### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bar{q} \equiv \bar{q}$
- ullet  $\delta(f,q)\equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q\equiv q'$

## Unifikation (⊔) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - 1 Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

#### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bullet$   $\bar{q} \equiv \bar{q}'$
- ullet  $\delta(f,q)\equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q\equiv q'$

### Unifikation (□) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - 1 Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

#### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- ullet  $ar{q}\equivar{q}'$
- ullet  $\delta(f,q)\equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q\equiv q'$

### Unifikation (⊔) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

#### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

Für Merkmalstrukturen  $F = (Q, \bar{q}, \theta, \delta), F' = (Q', \bar{q}', \theta', \delta')$  mit  $Q \cap Q' = \emptyset$  sei die Äquivalenzrelation  $\equiv$  wie folgt definiert:

 $\bullet$   $\bar{q} \equiv \bar{q}'$ 

ullet  $\delta(f,q)\equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q\equiv q'$ 

## Unifikation (⊔) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bar{q} \equiv \bar{q}'$
- $\delta(f,q) \equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q \equiv q'$

## Unifikation (⊔) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bar{q} \equiv \bar{q}'$
- $\delta(f,q) \equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q \equiv q'$

### Unifikation (□) für Merkmalstrukturen

- Algorithmus in zwei Schritten:
  - Identifiziere korrespondierende (äquivalente) Knoten
  - Unifiziere deren Typen

### Formale Definition: Identifikation (Schritt 1)

- $\bar{q} \equiv \bar{q}'$
- $\delta(f,q) \equiv \delta'(f,q')$  wenn beide Seiten definiert und  $q \equiv q'$

#### Formale Definition: Typunifikation (Schritt 2)

Die Unifikation von F und F' ist dann wie folgt definiert:

$$F \sqcup F' = ((Q \cup Q')/_{\equiv}, [\bar{q}]_{\equiv}, \theta^{\equiv}, \delta^{\equiv})$$

mit

$$heta^\equiv([q]_\equiv)=ig|ig|\{( heta\cup heta')(q')\mid q'\equiv q\}$$

und

$$\delta^\equiv(f,[q]_\equiv) = egin{cases} [(\delta \cup \delta')(f,q)]_\equiv & \text{falls } (\delta \cup \delta')(f,q) \text{ definiert} \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

## Notation (für $\equiv$ Äquivalenzrelation über X)

- $\bullet [x]_{\equiv} = \{ y \in X \mid y \equiv x \}$
- $X/_{\equiv} = \{ [x]_{\equiv} \mid x \in X \}$

#### Formale Definition: Typunifikation (Schritt 2)

Die Unifikation von F und F' ist dann wie folgt definiert:

$$F \sqcup F' = ((Q \cup Q')/_{\equiv}, [\bar{q}]_{\equiv}, \theta^{\equiv}, \delta^{\equiv})$$

mit

$$heta^\equiv([q]_\equiv)=ig|\{( heta\cup heta')(q')\mid q'\equiv q\}$$

und

$$\delta^{\equiv}(f,[q]_{\equiv}) = \begin{cases} [(\delta \cup \delta')(f,q)]_{\equiv} & \text{falls } (\delta \cup \delta')(f,q) \text{ definiert} \\ \text{undefiniert} & \text{sonst} \end{cases}$$

## Notation (für $\equiv$ Äquivalenzrelation über X)

- $[x]_{=} = \{ y \in X \mid y \equiv x \}$
- $X/_{\equiv} = \{ [x]_{\equiv} \mid x \in X \}$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$q_6 egin{bmatrix} q_7 & \mathsf{ORTH} & \mathit{Hund} \ q_8 & \mathsf{AGR} & egin{bmatrix} q_9 & \mathsf{NUM} & \mathit{Sg} \ q_{10} & \mathsf{CAS} & \mathit{Nom} \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- Identifikation korrespondierender Knoten
  - $q_1 \equiv q_6$  (Initialisierung)
  - Nach 1 Schritt mit  $\delta$ :
    - $q_3 \equiv q_8$
  - Nach 2 Schritten mit  $\delta$ :
    - $q_4 \equiv q_9$
    - $q_5 \equiv q_{10}$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$q_6 \begin{bmatrix} q_7 \text{ ORTH} & \textit{Hund} \\ q_8 \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_9 \text{ NUM} & \textit{Sg} \\ q_{10} \text{ CAS} & \textit{Nom} \end{bmatrix}$$

- Identifikation korrespondierender Knoten
  - $q_1 \equiv q_6$  (Initialisierung)
  - Nach 1 Schritt mit  $\delta$ :
    - $q_3 \equiv q_8$
  - Nach 2 Schritten mit  $\delta$ :
    - $q_4 \equiv q_9$
    - $q_5 \equiv q_{10}$

$$q_1 \begin{bmatrix} q_2 \text{ CAT} & N \\ q_3 \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_4 \text{ NUM} & Sg \\ q_5 \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} q_6 \begin{bmatrix} q_7 \text{ ORTH} & Hund \\ q_8 \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_9 \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\left[ egin{array}{ll} q_7 \; \mathsf{ORTH} & \mathit{Hund} \end{array} 
ight] \ \left[ egin{array}{ll} q_9 \; \mathsf{NUM} \; & \mathit{Sg} \ q_{10} \; \mathsf{CAS} \; & \mathit{Nom} \end{array} 
ight] 
ight]$$

- Identifikation korrespondierender Knoten
  - $q_1 \equiv q_6$  (Initialisierung)
  - Nach 1 Schritt mit  $\delta$ :
    - $q_3 \equiv q_8$
  - Nach 2 Schritten mit  $\delta$ :
    - $q_4 \equiv q_9$
    - $q_5 \equiv q_{10}$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\left[ egin{array}{ll} q_7 \; \mathsf{ORTH} & \mathit{Hund} \end{array} 
ight] \ \left[ egin{array}{ll} q_9 \; \mathsf{NUM} \; & \mathit{Sg} \ q_{10} \; \mathsf{CAS} \; & \mathit{Nom} \end{array} 
ight] 
ight]$$

- Typunifikation
  - $Q_U = \{\{q_1, q_6\}, \{q_2\}, \{q_7\}, \{q_3, q_8\}, \{q_4, q_9\}, \{q_5, q_{10}\}\}$
  - $\bar{q}_{11} = \{q_1, q_6\}$
  - $\theta^{\equiv}(\{q_2\}) = N, \ \theta^{\equiv}(\{q_7\}) = Hund, \ \theta^{\equiv}(\{q_4, q_9\}) = Sg$  $\theta^{\equiv}(\{q_5, q_{10}\}) = Nom, \ \theta^{\equiv}(\{q_1, q_6\}) = word,$
  - $\delta(\mathsf{CAT}, \{q_1, q_6\}) = \{q_2\}, \ \delta(\mathsf{ORTH}, \{q_1, q_6\}) = \{q_7\}, \dots$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$q_6egin{bmatrix} q_7 & \mathsf{ORTH} & \mathit{Hund} \ q_8 & \mathsf{AGR} & egin{bmatrix} q_9 & \mathsf{NUM} & \mathit{Sg} \ q_{10} & \mathsf{CAS} & \mathit{Nom} \end{bmatrix}$$

- Typunifikation
  - $Q_U = \{\{q_1, q_6\}, \{q_2\}, \{q_7\}, \{q_3, q_8\}, \{q_4, q_9\}, \{q_5, q_{10}\}\}$
  - $\bar{q}_{11} = \{q_1, q_6\}$
  - $\theta^{\equiv}(\{q_2\}) = N, \ \theta^{\equiv}(\{q_7\}) = Hund, \ \theta^{\equiv}(\{q_4, q_9\}) = Sg$  $\theta^{\equiv}(\{q_5, q_{10}\}) = Nom, \ \theta^{\equiv}(\{q_1, q_6\}) = word,$
  - $\delta(\mathsf{CAT}, \{q_1, q_6\}) = \{q_2\}, \ \delta(\mathsf{ORTH}, \{q_1, q_6\}) = \{q_7\}, \dots$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- Typunifikation
  - $Q_U = \{\{q_1, q_6\}, \{q_2\}, \{q_7\}, \{q_3, q_8\}, \{q_4, q_9\}, \{q_5, q_{10}\}\}$
  - $\bar{q}_U = \{q_1, q_6\}$
  - $\theta^{\equiv}(\{q_2\}) = N$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_7\}) = Hund$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_4, q_9\}) = Sg$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_5, q_{10}\}) = Nom$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_1, q_6\}) = word$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_3, q_8\}) = agr$
  - $\delta(\mathsf{CAT}, \{q_1, q_6\}) = \{q_2\}, \ \delta(\mathsf{ORTH}, \{q_1, q_6\}) = \{q_7\}, \dots$

$$q_{1} \begin{bmatrix} q_{2} \text{ CAT} & N \\ q_{3} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{4} \text{ NUM} & Sg \\ q_{5} \text{ CAS} & nicht-Gen \end{bmatrix} \end{bmatrix} \quad q_{6} \begin{bmatrix} q_{7} \text{ ORTH} & Hund} \\ q_{8} \text{ AGR} & \begin{bmatrix} q_{9} \text{ NUM} & Sg \\ q_{10} \text{ CAS} & Nom \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- Typunifikation
  - $Q_U = \{\{q_1, q_6\}, \{q_2\}, \{q_7\}, \{q_3, q_8\}, \{q_4, q_9\}, \{q_5, q_{10}\}\}$
  - $\bar{q}_U = \{q_1, q_6\}$
  - $\theta^{\equiv}(\{q_2\}) = N$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_7\}) = Hund$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_4, q_9\}) = Sg$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_5, q_{10}\}) = Nom$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_1, q_6\}) = word$ ,  $\theta^{\equiv}(\{q_3, q_8\}) = agr$
  - $\delta(\mathsf{CAT}, \{q_1, q_6\}) = \{q_2\}, \ \delta(\mathsf{ORTH}, \{q_1, q_6\}) = \{q_7\}, \ \dots$

#### Theoretische Resultate

#### Lemma

Wenn  $F \sqcup F'$  definiert ist, dann ist  $F \sqcup F' \in \mathcal{F}$  eine Merkmalstruktur.

#### Theorem

 $F \sqcup F'$  ist die *kleinste obere Schranke* von F und F' in  $(\mathcal{F}, \sqsubseteq)$ , falls F und F' eine obere Schranke haben.

Für Beweise siehe Carpenter (1992).

## Bedingungen 1

#### Pfade

- Sequenzen von Merkmalen werden Pfade genannt.
- Path = Feat\* sei die Menge aller Pfade.
- Für  $p \in Path$ ,  $F \in \mathcal{F}$  sei F@p der Knoten in F, den man am Ende von Pfad p erhält.

- AGR-NUN
- SYN-SBJ-AGR-NUM
- ORTH
- $\varepsilon$  (der leere Pfad)

## Bedingungen 1

#### Pfade

- Sequenzen von Merkmalen werden Pfade genannt.
- Path = Feat\* sei die Menge aller Pfade.
- Für  $p \in Path$ ,  $F \in \mathcal{F}$  sei F@p der Knoten in F, den man am Ende von Pfad p erhält.

#### |Beispiele

- AGR-NUM
- SYN-SBJ-AGR-NUM
- ORTH
- $\varepsilon$  (der leere Pfad)

### Definition (Beschreibung **Desc**)

Die Menge der Beschreibungen über **Type** und **Feat** sei die kleinste Menge, die folgende Bedingungen erfüllt:

- $A \in \mathbf{Desc}$ , für alle  $A \in \mathbf{Type}$
- $p: d \in \mathsf{Desc}$ , für  $p \in \mathsf{Path}, d \in \mathsf{Desc}$
- $x \in \mathbf{Desc}$ , für alle  $x \in \mathbf{Var}$
- $d \wedge e \in \mathsf{Desc}$ , für  $d, e \in \mathsf{Desc}$

#### Beispie

- AGR-NUM: Sg
- SYN-SBJ: 1 \( \text{SEM-AGT} : 1 \)

### Definition (Beschreibung **Desc**)

Die Menge der Beschreibungen über **Type** und **Feat** sei die kleinste Menge, die folgende Bedingungen erfüllt:

- $A \in \mathbf{Desc}$ , für alle  $A \in \mathbf{Type}$
- $p: d \in \mathsf{Desc}$ , für  $p \in \mathsf{Path}, d \in \mathsf{Desc}$
- $x \in \mathbf{Desc}$ , für alle  $x \in \mathbf{Var}$
- $d \wedge e \in \mathsf{Desc}$ , für  $d, e \in \mathsf{Desc}$

#### Beispiel

- AGR-NUM: Sg
- SYN-SBJ: 1 ∧ SEM-AGT: 1

#### Erfülltheit

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ ,  $F \models^{\alpha} A \iff A \sqsubseteq \theta(\bar{q})$
- $F \models^{\alpha} p : d \iff F@p \models^{\alpha} d$
- Für  $x \in Var$ ,  $F \models^{\alpha} x \iff \alpha(x) = F$
- $F \models^{\alpha} d \land e \iff F \models^{\alpha} d \text{ und } F \models^{\alpha} e$

#### Erfülltheit

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ ,  $F \models^{\alpha} A \iff A \sqsubseteq \theta(\bar{q})$
- $F \models^{\alpha} p : d \iff F@p \models^{\alpha} d$
- Für  $x \in Var$ ,  $F \models^{\alpha} x \iff \alpha(x) = F$
- $F \models^{\alpha} d \land e \iff F \models^{\alpha} d \text{ und } F \models^{\alpha} e$

#### Erfülltheit

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ ,  $F \models^{\alpha} A \iff A \sqsubseteq \theta(\bar{q})$
- $F \models^{\alpha} p : d \iff F@p \models^{\alpha} d$
- Für  $x \in Var$ ,  $F \models^{\alpha} x \iff \alpha(x) = F$
- $F \models^{\alpha} d \land e \iff F \models^{\alpha} d \text{ und } F \models^{\alpha} e$

#### Erfülltheit

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ ,  $F \models^{\alpha} A \iff A \sqsubseteq \theta(\bar{q})$
- $F \models^{\alpha} p : d \iff F@p \models^{\alpha} d$
- Für  $x \in Var$ ,  $F \models^{\alpha} x \iff \alpha(x) = F$
- $F \models^{\alpha} d \land e \iff F \models^{\alpha} d \text{ und } F \models^{\alpha} e$

#### Erfülltheit

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ ,  $F \models^{\alpha} A \iff A \sqsubseteq \theta(\bar{q})$
- $F \models^{\alpha} p : d \iff F@p \models^{\alpha} d$
- Für  $x \in Var$ ,  $F \models^{\alpha} x \iff \alpha(x) = F$
- $F \models^{\alpha} d \land e \iff F \models^{\alpha} d \text{ und } F \models^{\alpha} e$

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} CAT & \mathbb{I}N & & \\ POS & \mathbb{2} & & \\ AGR & \begin{bmatrix} NUM & Sg \\ CAS & Nominativ \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(\boxed{1}) = \alpha(\boxed{2})$$

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} \mathsf{CAT} & \mathsf{I}N & & \\ \mathsf{POS} & \mathsf{2} & & \\ \mathsf{AGR} & \begin{bmatrix} \mathsf{NUM} & Sg \\ \mathsf{CAS} & Nominativ \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(1) = \alpha(2)$$

### Welche Beschreibungen aus **Desc** erfüllt *F*?

- $F \models^{\alpha} N$  ?
- $F \models^{\alpha} CAT : N$  ?
- $F \models^{\alpha} AGR-CAS : nicht-Genitiv$ ?
- $F \models^{\alpha} POS : N$ ?

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} \mathsf{CAT} & \mathbb{I}N \\ \mathsf{POS} & \mathbb{2} \\ \\ \mathsf{AGR} & \begin{bmatrix} \mathsf{NUM} & Sg \\ \mathsf{CAS} & Nominativ \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(1) = \alpha(2)$$

#### Welche Beschreibungen aus **Desc** erfüllt *F*?

•  $F \models^{\alpha} N$  ?

Nein!

- $F \models^{\alpha} CAT : N$ ?
- $F \models^{\alpha} AGR-CAS : nicht-Genitiv$ ?
- $F \models^{\alpha} POS : N$ ?

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} \mathsf{CAT} & \mathbb{I}N \\ \mathsf{POS} & \mathbb{2} \\ \mathsf{AGR} & \begin{bmatrix} \mathsf{NUM} & Sg \\ \mathsf{CAS} & Nominativ \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(1) = \alpha(2)$$

### Welche Beschreibungen aus **Desc** erfüllt *F*?

•  $F \models^{\alpha} N$  ?

Nein!

•  $F \models^{\alpha} CAT : N$ ?

Ja!

- $F \models^{\alpha} AGR-CAS : nicht-Genitiv$ ?
- $F \models^{\alpha} POS : N$ ?

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} CAT & \mathbb{I}N \\ POS & \mathbb{2} \\ AGR & \begin{bmatrix} NUM & Sg \\ CAS & Nominativ \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(\boxed{1}) = \alpha(\boxed{2})$$

### Welche Beschreibungen aus **Desc** erfüllt *F*?

•  $F \models^{\alpha} N$  ?

Nein!

•  $F \models^{\alpha} CAT : N$ ?

Ja!

•  $F \models^{\alpha} AGR-CAS : nicht-Genitiv ?$ 

- Ja!
- Denn: nicht- $Genitiv \sqsubseteq Nominativ$

•  $F \models^{\alpha} POS : N$ ?

#### Sei F eine Merkmalstruktur.

$$F = \begin{bmatrix} \mathsf{CAT} & \mathbb{I} N \\ \mathsf{POS} & \mathbb{2} \\ \\ \mathsf{AGR} & \begin{bmatrix} \mathsf{NUM} & Sg \\ \mathsf{CAS} & \textit{Nominativ} \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\alpha(\boxed{1}) = \alpha(\boxed{2})$$

### Welche Beschreibungen aus **Desc** erfüllt *F*?

•  $F \models^{\alpha} N$  ?

Nein!

•  $F \models^{\alpha} CAT : N$ ?

Ja!

•  $F \models^{\alpha} AGR-CAS : nicht-Genitiv ?$ 

- Jal
- Denn: nicht-Genitiv subseteq Nominativ

## Beschreibungen als Merkmalstrukturen

### MGSat (allgemeinster Erfüller)

Zu jeder konsistenten (widerspruchsfreien) Beschreibung  $d \in \mathbf{Desc}$  gibt es eine Merkmalstruktur  $MGSat(d) \in \mathcal{F}$  mit der Eigenschaft

$$\forall F \in \mathcal{F}. \ F \models d \iff MGSat(d) \sqsubseteq F$$

#### Konstruktion

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ :  $MGSat(A) = \begin{bmatrix} \mathsf{A} \end{bmatrix}$
- $MGSat(f_1f_2...f_n:d) = \begin{bmatrix} f_1 & f_2 & ... & f_n & MGSat(d) \end{bmatrix} \end{bmatrix}$
- ullet Wenn  ${\sf Var}=\mathbb{N}$ , dann  ${\it MGSat}(1)=begin{tabular}|\mathbb{I}|$
- $MGSat(d \land e) = MGSat(d) \sqcup MGSat(e)$

## Beschreibungen als Merkmalstrukturen

### MGSat (allgemeinster Erfüller)

Zu jeder konsistenten (widerspruchsfreien) Beschreibung  $d \in \mathbf{Desc}$  gibt es eine Merkmalstruktur  $MGSat(d) \in \mathcal{F}$  mit der Eigenschaft

$$\forall F \in \mathcal{F}. \ F \models d \iff MGSat(d) \sqsubseteq F$$

#### Konstruktion

- Für  $A \in \mathsf{Type}$ : MGSat(A) = [A]
- $MGSat(f_1f_2...f_n:d) = \begin{bmatrix} f_1 & f_2 & ... & f_n & MGSat(d) \end{bmatrix} \end{bmatrix}$
- ullet Wenn  ${\sf Var}=\mathbb{N}, \ {\sf dann} \ {\it MGSat}(1)=igl[\mathbb{I}igr]$
- $MGSat(d \land e) = MGSat(d) \sqcup MGSat(e)$

## Bedingungsprüfung per Unifikation: Beispiel

### Grammatikregel mit Constraint

 $\texttt{NP[CAS=?y]} \ \to \texttt{DET[GEN=?x,CAS=?y]} \ \texttt{N[GEN=?x]}$ 

#### Bedingungen als Beschreibungen

- type : *NP* ∧ CAS : 2
- type :  $DET \land GEN : \boxed{1} \land CAS : \boxed{2}$
- type : *N* ∧ GEN : 1

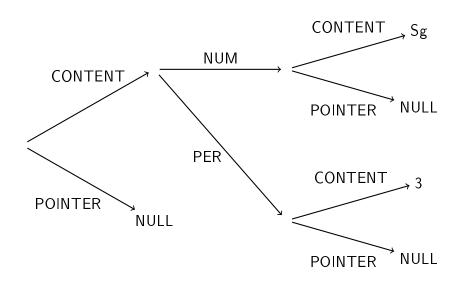
#### Bedingungen als Merkmalstrukturen

$$\begin{bmatrix} \mathsf{type} & \mathit{NP} \\ \mathsf{CAS} & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \mathsf{type} & \mathit{DET} \\ \mathsf{GEN} & \mathbb{I} \\ \mathsf{CAS} & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathsf{type} & \mathit{N} \\ \mathsf{GEN} & \mathbb{I} \end{bmatrix}$$

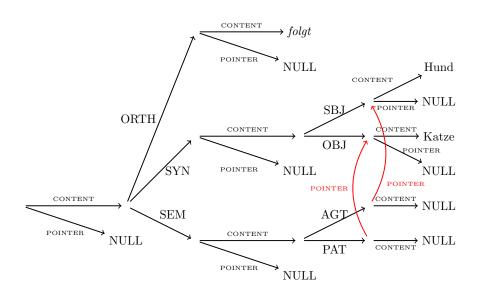
#### Nächstes Thema

- Formale Grundlagen
  - Merkmalstrukturen
  - Subsumption
  - Unifikation
  - Bedingungen
- 2 Implementierung
  - Merkmalstrukturen
  - Unifikation

### Merkmalstrukturen: Implementierung mit Zeigern

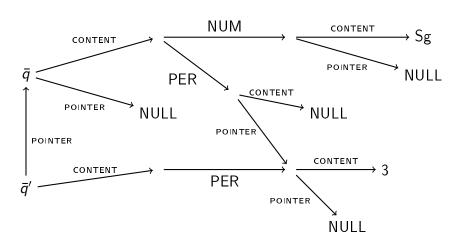


# Reentrance (Wiedereintritt)



### Unifikation: Implementierung mit Zeigern

$$\begin{bmatrix} \mathsf{NUM} & \mathit{Sg} \end{bmatrix} \sqcup \begin{bmatrix} \mathsf{PER} & \mathit{3} \end{bmatrix}$$



## Unifikationsalgorithmus

```
function unify(f1-orig, f2-orig)
                                               f1 \leftarrow deref(f1-orig)
   f2 \leftarrow deref(f2-orig)
   if f1, f2 \in \mathsf{Type} then
        return unifyValues(f1, f2)

    ▷ z. B. per Typhierarchie

   if f1 \in ContPoint \land f1 content is NULL then
        f1 pointer \leftarrow f2
        return f2
   if f2 \in ContPoint \land f2 content is NULL then
        f2 pointer \leftarrow f1
        return f1
   if f1, f2 \in ContPoint then
        f2 pointer \leftarrow f1
        return unify(f1 content, f2 content)
```

## Unifikationsalgorithmus ||

## Rückblick: Heutige Themen

- Formale Grundlagen
  - Merkmalstrukturen
  - Subsumption
  - Unifikation
  - Bedingungen
- 2 Implementierung
  - Merkmalstrukturen
  - Unifikation