Projet Cowsay Commentaire sur chaque partie: Alaa Saab Mhamad Deaibess

Difficile/facile dans partie bash:

Tout les scripts sauf crazy cow était relativement facile.

Nous avons essayer beaucoup de choses pour avoir quelque chose unique c'est pour cela ca pris de temps et d'effort un peu plus que les autres

Difficile/facile dans partie C:

Cette partie était bien sûre plus difficile que la partie bash, le debut n'était pas beaucoup compliquer, mais arrivons a wildcow et readingcow ca devient assez compliquer, nous avons essayer beaucoup de méthode différente pour readingcow, soit des méthodes vue en class ou des méthodes que nous voyons sur internet, et pour wildcow nous avons trouver que simplement les printf sont la plus simple méthode pour une bonne animation(courte) de la vache

La partie automates était vraiment difficile mais intéressant en même temps puisque c'est la première fois qu'on fais un tell jeu sur bash, mais ca pris plein du temp

Donc en tout et pour tout c'était bien sûre difficile et prend de temps puisque c'est quelque chose de nouveau de faire des telles codes, mais c'était vraiment intéressant.

Exemples des exécutions des parties de C newcow.c



Exemple d'exécution de readingcow sous form de vidéo dans le zip file

Photo de l'automate:

