

# מפרט דרישות תוכנה - SRS

## מידע כללי

שם הפרויקט:	DSM – Democratic shop managment
צוות הפרויקט	Alaa Daoud, Mustatfa abudalo, ahmad sabah,khaled khaskia.
מסמכים מצורפים:	
מסמכים קשורים:	<u>רעיון הפרויקט(מצגת) , מסמך אתחול, צוות הפיתוח, סיכום פגישה ראשונה עם הלקוח.</u>

## תוכן העניינים

1.....	מידע כללי
1.....	הסטורית שינויים
2.....	1. הקדמה
2.....	1.1 מטרה
2.....	1.2 היקף
2.....	1.3 מילון מונחים
2.....	1.4 סקירה
3.....	2 תרחישי שימוש – Use Cases
3.....	2.1 טבלת שחקנים ובעלי עניין ומטרותיהם
4.....	2.2 UML- של תרחישי השימוש במערכת
5.....	2.3 תרחישי שימוש פורמאליים עיקריים
7.....	3. סיפורי משתמשים – UserStories
7.....	4 דרישות סביבה
7.....	4.1 דרישות חומרה
7.....	4.2 דרישות תוכנה
7.....	4.3 דרישות נוספות

## הסטורית שינויים

גרסה	תאריך	תיאור השינוי	מקור השינוי
1.0	19/03/2017	גרסה התחלתית	לא ישים

# 1. הקדמה

## 1.1 מטרה

התוכנה אשר תפותח היא תוכנה לניהול "סופר-קאופרטיבי / משותף", והיא מיועדת למתנדבים ולהנהלה של הקואופרטיב, התוכנה תקל על ההנהלה בכך שיהיה שיבוץ אוטומטי, במקום תהליך מסורבל של שיבוץ 300 אנשים לסידור, וכמו כן תקשורת ישירה עם כל חברי הקואופרטיב, גם כן יתן למתנדבים גישה נוחה לבדיקת סידור העבודה, דף קשר של חברי הארגון, הצעת פריטים חדשים לסופר, תקשורת בין חברי הקואופרטיב, הכולל הודעות פוש (ע"י אדמין אשר ההודעה תגיע לכל החברים) ליידע את כל החברים בכל אינפורמציה נחוצה, הצגת רשימת המוצרים, כמו כן עמוד פוסטים (יבוא פוסטים חמים מרשתות חברתיות) נעבוד בתצורת קוד פתוח אשר יהיה זמין ב. *Github*.

## 1.2 היקף

בהמערכת כוללת מסד נתונים, GUI נוח לפי דרישות הלקוח, התוכנה מיועדת בעיקר למכשירים סולריים IOS & ANDROID, כמו כן יהיה בסיס נתונים NON SQL - MONGO DB

המערכת מיועדת עבור מתנדבי הקואופרטיב והנהלה, השימוש באלפקציה ועדכון הפרטים הם באחריות הקואופרטיב ועובדיו, ההתחברות למערכת היא על ידי קבלת סיסמה זמנית מה admin, (הרשאת הכניסה תתקבל אך ורק דרך ADMIN), כמו כן ניתן להגדיר הרשאות נוספות לדוגמה ADMIN נוסף, לאחר קבלת סיסמה זמנית יהיה על המשתמש לעדכון פרטים האישיים ועידכון הסיסמה, התוכנה מיועדת לעבוד על כל המכשירים הסולריים כמו אנדרויד, IOS. בסיס הנתונים

## 1.3 מילון מונחים

**מתנדב/חבר ארגון/עובד** – כל המתנדבים/עובדים בסופר הם חברי הארגון ויהו ממשתמשי התוכנה.

**משתמש** – ישות מקבלת שם משתמש מהADMIN, והיא תוכל לבצע פעולות בסיסיות כמו הצגת מוצרים, הצגת שיבוץ, הצעת מוצר, עדכון פרטי משתמש וגישה לפורום.

**ADMIN מנהל** – מתחזק את המערכת, יש לו הרשאות וגישה לכל הפעולות של משתמש רגיל ובנוסף יוכל: להוסיף חברים חדשים, עריכת השיבוץ, שליחת הודעות PUSH, יבוא/הסרת פוסטים מרשתות חברתיות, עדכון טבלת מוצרים.

## 1.4 סקירה

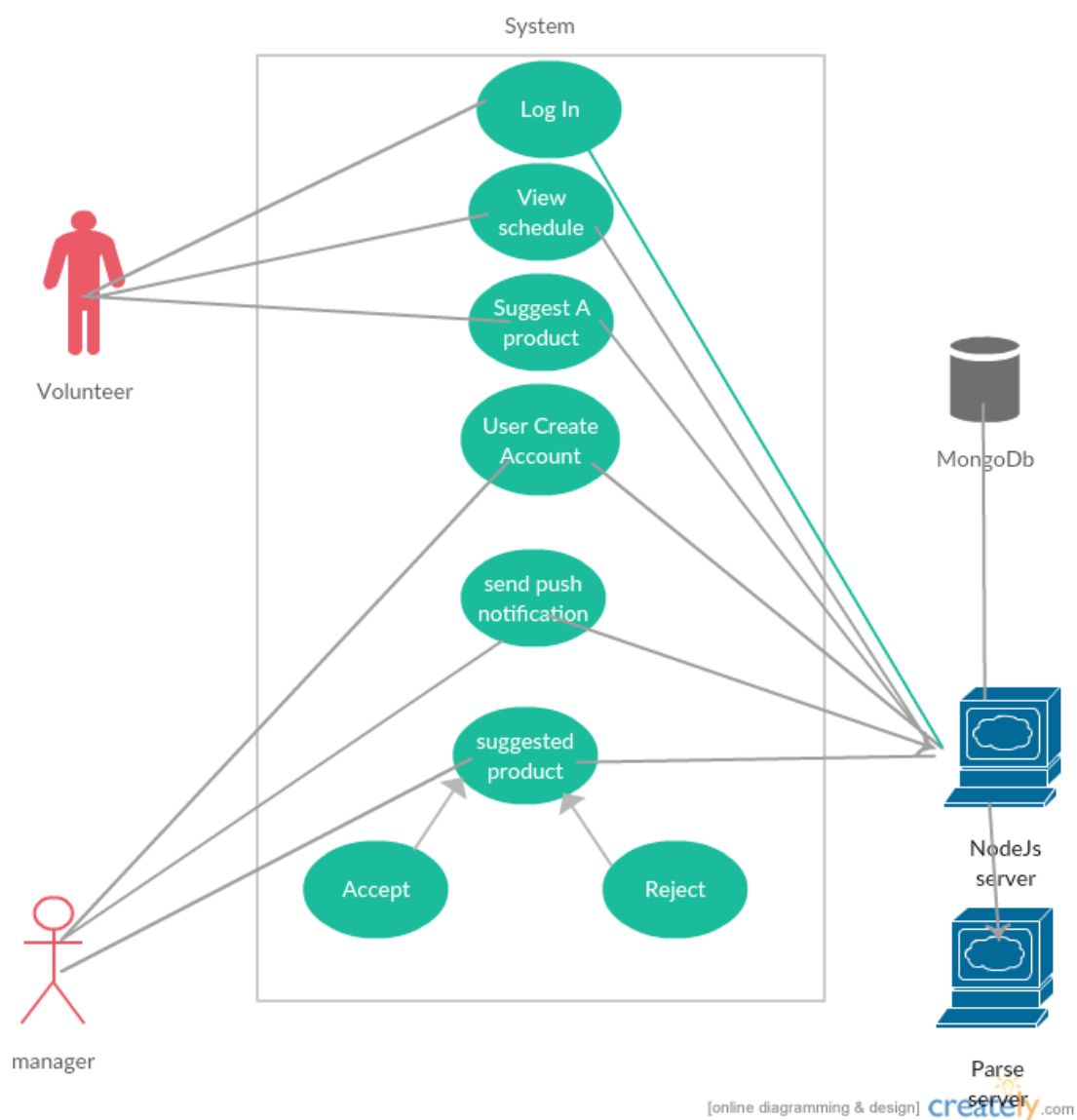
בהמשך המסמך נדון בפונקציונליות של המוצר, תוך כדי הצגתו בסיפורי משתמש *usecase* וכמו כן ניתן שתי דוגמאות מפורטות, ונראה את הדרישות הכוללות שהתוכנה צריכה לספק, וחלקים גרפיים מממשק המשתמש בתוסף העתיד לבוא.

## 2 . תרחישי שימוש – Use Cases

### 2.1 טבלת שחקנים ובעלי עניין ומטרותיהם

שם שחקן	מטרות
מנהל	יצירה והוספה של חברים, ביצוע שיבוץ אוטומטי, שינוי סטאוס מוצר מוצע (הצעה, הוזמן בדרך), עדכון פוסטים מרשתות חברתיות באופן ידני באתר, שליחת הודעות <i>PUSH</i> , עדכון טבלת מוצרים.
משתמש	עדכון פרטים אישיים, הגשת תאימות לשיבוץ, הצעת מוצר לחנות, צפייה במוצרים, צפיה בסידור העבודה, צפיה בדף קשר
בעלי עניין נוספים:	
מנהלי הקאופראיב	יצרת שיבוץ אוטומטי במקום ידני, שליחת הודעה אחת לכל החברים בלחיצה בודדת, הנגשת הסידור לכל התנדבים מכל מקום, הצעות לשיפור / הגדלת המלאי של החנות.

## 2.2 UML - של תרחישי השימוש במערכת



## 2.3 תרחישי שימוש פורמאליים עיקריים

שם התרחיש	Admin - רישום מתנדב חדש
שחקן ראשי	מנהל (אדמין)
מטרה	מנהל מעוניין להוסיף מתנדב לקואופרטיב
היקף ורמה <sup>1</sup>	משתמש בעל הרשאות ניהוליות.
בעלי עניין ואינטרסים	הנהלת הקואופרטיב – מסד נתוני עובדים מסודר , מעודכן , מניעת משתמשים לא רצויים (רק חברי הקואופרטיב).- הכולל מחיקת מתנדב מתנדבים – לנוחיות הכניסה – קבלת משתמש וסיסמה ישירות מהמנהל. (צריך לעכד/ את הסיסמה לאחר כניסה ראשונה).
תיאור	מנהל נכנס לעמוד הוספת משתמשים, לוחץ הוספת עובד חדש (נפתח מסך להכנסת שם, וסוג הרשאה) מזין את שם המשתמש החדש .... לוחץ על כפתור "צור משתמש חדש" – מתקבל משתמש חדש, עם סיסמה זמנית (לבחירת המנהל (אוטומטית)) על העובד לעדכנה לאחר כניסה ראשונה.
טריגר	מנהל נכנס לעמוד הוספת משתמשים בוחר משתמש חדש ומוסיף כבקשתו.(יוכל לבחור הרשאות רגילות או הרשאות מנהל)
תנאי קדם	1) המשתמש היוצר – הוא ADMIN מנהל. 2) שם המשתמש הוא יחודי.
תנאי סיום מוצלח	המשתמש נוסף לבסיס נתוני העובדים בהצלחה. וכעת יוכל להתחבר למערכת.
תנאי סיום כישלון	המשתמש אינו התווסף לבסיס הנתונים – ואינו יכול להתחבר למערכת.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המנהל מבצע כניסה למערכת רגילה דרך מסך הכניסה. 2. מנהל נכנס לעמוד הוספת משתמשים. 3. לוחץ הוספת עובד חדש (נפתח מסך להכנסת שם, סוג הרשאה ) 4. מזין שם משתמש וסוג הרשאה – ולחיצה על צור חדש. 5. המשתמש החדש נוצר ומוכנס לבסיס הנתונים הקואופרטיב, ויכול להתחבר למערכת . (נוסף לבסיס נתוני העובדים של המהלים אותו אחד) 6. ויצתרך לעדכן את הסיסמה בהתחברות ראשונה למערכת.
הרחבות (שגיאות)	1. המערכת לא מאפשרת ליצור את המשתמש הרצוי. 2. כפתור " צור משתמש חדש" לא מגיב או לא מבצע את הנדרש. 3. השרת לא מעודכן בהוספת המשתמש החדש למערכת.
תרחישים חלופיים	

שם התרחיש	הצעת מוצר לקואופרטיב
שחקן ראשי	מתנדב בקאופרטיב
מטרה	כל מתנדב בקאופרטיב יוכל להגיש הצעה למכירת מוצרים חדשים בקאופרטיב, בכדי לרענן ולחדש את המלאי וגיוון המוצרים במלאי(נחוצים/ מבוקשים/ חדשים)
היקף ורמה <sup>2</sup>	כלל משתמשי המערכת (מנהלים ת ומשתמשים)
בעלי עניין ואינטרסים	<b>הנהלה</b> – שיפור וגיוון מלאי הקואופרטיב, החלפת מוצרים לא מבוקשים, הוספת/הורדת מוצרים חדשים למדפים <b>המשתמשים/מתנדבים</b> - אשר הם גם מלקוחות הקאופרטיב יוכלו להינות ממלאי רחב יותר (מתאים להם יותר), כמו כן סיפוק עמצי של העובד.
תיאור	המתנדב נכנס לדף הצעות מוצרים בוחר הצעת מוצר חדש. נפתח חלון חדש אשר המתנדב נרדש להזין – שם מוצר, תיאור המוצר והוספת תמונה (בחירה). ואחר מכן הוסף.
טריגר	המתנדב נכנס לדף הצעות מוצרים - בוחר "הצעת מוצר חדש".
תנאי קדם	המתנדב עשה LOGIN כנדרש
תנאי סיום מוצלח	במסך הצעות מוצרים – המוצר אשר המתנדב הציע נמצא שם.
תנאי סיום כישלון	בדף הכללי (הצעות מוצרים) אם המוצר אינו מופיע ז"א היה כישלון בהוספת המוצר
<u>תרחיש הצלחה עיקרי</u>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המערכת מציגה מסך כניסה ראשי</li> <li>2. המשתמש מבצע כניסה למערכת</li> <li>3. המתנדב נכנס לדף הצעות מוצרים.</li> <li>4. בוחר הצעת מוצר חדש.</li> <li>5. נפתח חלון חדש אשר המתנדב נרדש להזין – שם מוצר, תיאור המוצר והוספת תמונה (בחירה).</li> <li>6. המשתמש לוחץ על כפתור "אישור הצעת מוצר"</li> <li>7. המערכת תציג בעמוד "הצעות מוצרים" את המוצר החדש.</li> </ol>
הרחבות (שגיאות)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המערכת אינה מראה את הצעות המוצרים.</li> <li>2. חלון הוספת מוצר חדש לא עובד ולכן לא ניתן להזין פרטים</li> <li>3. כפתור "אישור הצעת" לא מגיב או לא מבצע את הנדרש.</li> <li>4. המוצר החדש אינו מופיע ברשימת המוצרים המוצעים</li> </ol>
תרחישים חלופיים	

### 3. סיפורי משתמשים – UserStories

סיפור	תיאור קצר
US1	כניסה לאפליקציה תהיה כניסה אחידה לכל חברי האגון אבל להנהלה יהיה דף נוסף דף מנהלים.
US2	הוספת משתמש נוסף למאגר המשתמשים של המערכת המנהל יכול להוסיף משתמש חדש בדף ההנהלה יהיה כפתור "הוספת משתמש חדש" לאחר לחיצה והזנת שמו של העובד החדש ולחיצת אישור המשתמש יוקם. ויוכל להתחבר למערכת (יהיה עליו לעדכן פרטים בהתחברות הראשונה)
US3	כניסה לדף מנהל דף מנהל רק משתמש מסוג מנהל יהיה לו האפשרות לגשת אליו ובתוכו יהיה אפשרות ליצור משתמש חדש אפשרות לשלוח <i>PUSHNOTIFICATION</i> אפשרות למחוק משתמש
US4	הצעת מוצר(משתמש רגיל) למשתמש תהיה לו האפשרות להציע מוצר עם תמונה וסיפור קצר
US5	הצעת מוצר(מנהל) למנהל תהיה אפשרות למחוק הצעה ולשנות סטאטוס
US6	דף פיסבוק ו דף פורום תהיה אפשרות למשתמש הרגיל לראות את שלושת ה <i>POSTS</i> החמים בדף הפיסבוק של הארגון ו גם בדף פורום של האגון
US7	קישור לדף ניהול שעות יהיה באפליקציה קישור לפתוח דף <i>EXCEL</i> כדי לראות דף שעות של העובדים
US8	קישור לדף עובדים יהיה באפליקציה דף קשר של המתנדבים
US9	הודעת פוש (מנהל) המערכת תאפשר שימוש ב <i>PUSHNOTIFICATION</i> כך ש המנהל ישלח הודעה ו שאר המשתמשים יקבלו אותה

### 4. דרישות סביבה.

#### 4.1 דרישות חומרה

1. מכשיר אנדרויד או איפון(או כל מכשיר דור 3) .

#### 4.2 דרישות תוכנה

1. המוצר הסופי יהיה .apk. לכן על המכשירים לתמוך בהם.
2. שימוש בשרת חיצוני (חיבור לאינטרנט). להתחברות.
3. התוכנה צריכה לקלוט מסמכים מסוג JSON/CSV. לעדכון עובדים.

#### 4.3 דרישות נוספות

1. משתמש לא יכול לפתוח חשבון אלא רק המנהל יכול לפתוח לו חשבון
2. עיצוב המערכת יהיה בהתאם לבקשת הארגון .
3. תהליך ההתחברות לא יעלה על 5 שניות.

