

Classes et Objets (suite)

Plan de la leçon

- **Méthodes usuelles**
- **Classes internes**
- ~~**Enumération**~~
- **Exceptions**



Méthodes d'accès

Pour contrôler l'accès aux variables

Accesseurs → `getPropriété()`

Accéder en lecture seule

Mutateurs → `setPropriété()`

Contrôler la validité de la valeur affectée



Méthodes d'accès

```
public class Personne {  
    private int age ; ...  
  
    public int getAge() { return age; }  
    public void setAge(int a) throws Exception {  
        if (a < 0 || a > 120)  
            throw new Exception( "Age invalide " );  
        age = a ;  
    }  
}
```

Age = 130

Age invalide

Age = 130

```
public static void main(String args[]) {  
    Person p = new Personne();  
    p.age = 130 ;  
    System.out.println("Age =" + p.getAge());  
  
    try { p.setAge(140); } catch (Exception e) { //erreur !! }  
  
    System.out.println(" Age = " + p.getAge() );  
}
```

Méthode toString()

```
public class Personne {  
    private int age;           private String nom;  
    private boolean marié;     private int nbEnfants;  
    /*  
    * Conversion d'un objet en String  
    */  
    public String toString() {  
        String s = nom + " " + age + "ans";  
        if (marié) s += "(marié " + nbEnfants + " enfants) ";  
        return s;  
    }  
}
```

Abbad 35 ans (marié 2 enfants)

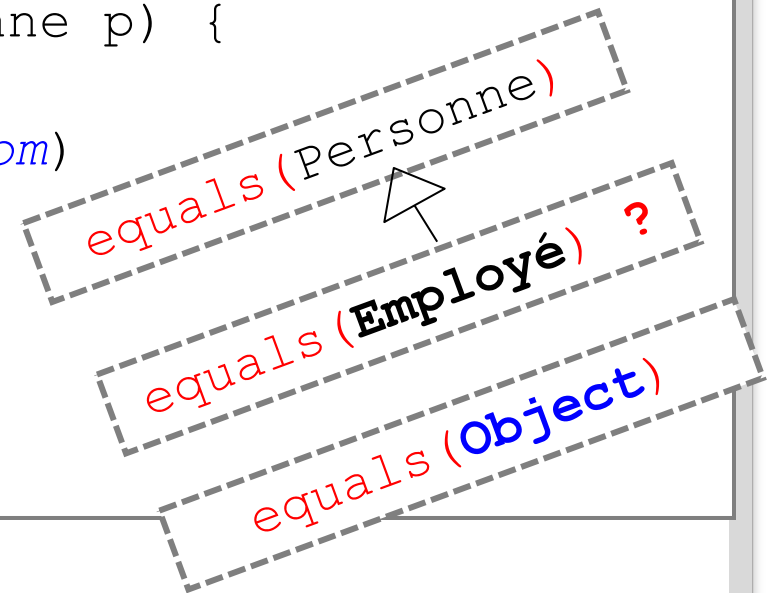
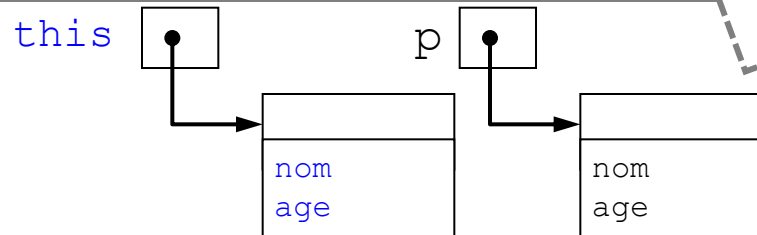
```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Person person = new Person("Abbad", 35, true, 2);  
        System.out.println(person);  
    }  
}
```



Méthode `equals()`

Person.java

```
public class Personne {  
    private String nom; private int age;  
  
    public boolean equals(Personne p) {  
        return (  
            nom.equals(p.nom)  
            &&  
            age == p.age  
        );  
    }  
}
```

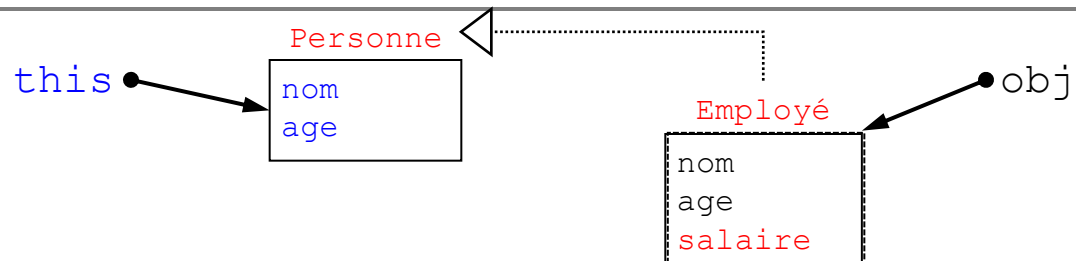


Méthode equals()

Person.java

```
public class Person {
    private String nom; private int age;
    public boolean equals(Object obj) {
        if (obj == null) return false;
        if (this == obj) return true;
        if (! (obj instanceof Personne)) return false;

        Personne p = (Personne) obj;
        return (nom.equals(p.nom) && age == p.age);
    }
}
```



Passage de paramètres

```
public class App{  
    public static void raz(int n) {  
        n = 0 ; }  
    public static void raz(A obj) {  
        obj.setValue(0) ; }  
  
    public static void main (String[] args){  
        int i=10;           raz(i);  
        System.out.println("i= "+i);  
        //  
        A a = new A(10) ; raz(a);  
        System.out.println("a= " + a.getValue());  
        return;  
    }  
}
```

type primitif

Par valeur

i = 10

type Objet

Par référence

a = 0

```
class A{  
    private int value ;  
    public A(int value){ this.value=value;}  
    public int getValue(){ return(value); }  
    public void setValue(int value){  
        this.value=value; }  
}
```




Classes internes

Classes internes

→ Classes définies à l'intérieur d'autres classes

```
public class Externe {  
    //variables et méthodes  
  
    class Interne {  
        //variables et méthodes  
    }  
}
```

Externe

- méthode ()

Interne

- méthode ()

→ Avantages :

1. Plus d'encapsulation
2. Les deux classes ont accès chacune aux membres privées de l'autre

Classes internes

→ Exemples

```
public class Tree{  
    private class Node{  
        public int data;  
  
        public Node left;  
        public Node right;  
        //...  
    }  
    private Node root;  
    //...  
}
```

Tree

- méthode()

Node

- méthode()

Classes internes

→ Exemples Applications de messagerie instantanée

- La classe ChatSession "gère" la session de chat
- Des *listeners* (*handlers*) sont utilisés **uniquement** par la classe ChatSession (à chaque envoi/réception d'un *message*)

ChatSession

- méthode ()

Handler

- handleEvent ()



Classes internes

Classe interne simple

- Ne peut pas contenir des déclarations **statiques** ni de méthode main
- Le compilateur génère deux fichiers indépendants

Externe

```
- varExt  
- methodeExt()  
- methode()
```

Interne

```
- varInt  
- methodeInt()  
- methode()
```

Externe.class

Externe\$Interne.class



Classes internes



Classe interne simple

→ Peut accéder aux attributs (externes)

```
public void methodeInt() {  
    system.out.println( methodeExt() );  
}
```

Externe

```
- varExt  
- methodeExt()  
- methode()
```

Interne

```
- varInt  
- methodeInt()  
- methode()
```

→ Possède une référence sur le **this** de sa classe englobante

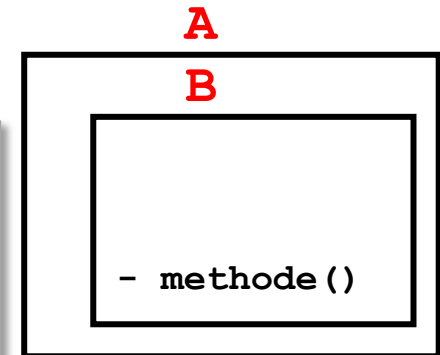
```
public void methodeInt() {  
    system.out.println(  
        Externe.this.methode() );  
}
```

«**this** de la
classe **Externe** »

Classes internes

Classe interne simple

```
public class Accessor {  
    public static void main(String... args) {  
        A.B b = new A().new B();  
        b.methode();  
    }  
}
```

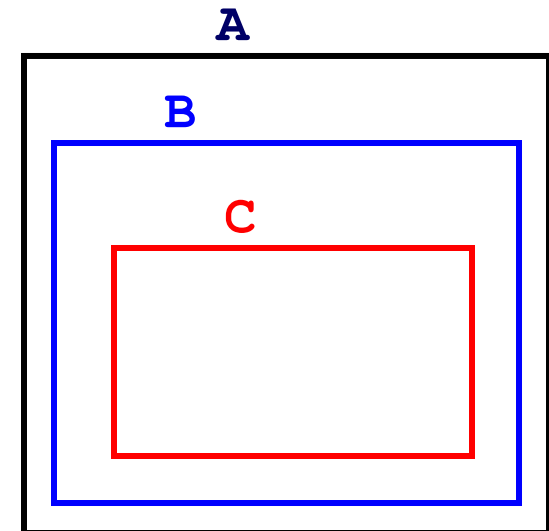


- Lors de la construction, une classe interne doit être **construite par un objet de la classe englobante**

Classes internes

→ Les classes peuvent être imbriquées

```
A a = new A() ;  
A.B b = a.new B() ;  
A.B.C c = b.new C() ;
```



```
A.B.C c = new A().new B().new C() ;
```


Classes internes

```
public class ShadowTest {  
    public int x = 0;  
    class FirstLevel {  
        public int x = 1;  
        void methodInFirstLevel(int x) {  
            System.out.println("x = " + x);  
            System.out.println("this.x = " + this.x);  
            System.out.println("ShadowTest.this.x = " +  
                               ShadowTest.this.x);  
        }  
    }  
  
    public static void main(String... args) {  
        ShadowTest st = new ShadowTest();  
        ShadowTest.FirstLevel fl = st.new FirstLevel();  
        fl.methodInFirstLevel(23);  
    }  
}
```

x = 23

this.x = 1

ShadowTest.this.x = 0



Classes anonymes

→ Pour créer un objet sans nommer sa classe

```
public abstract class Figure {  
    private Point centre;  
    public int getCentreX() { return centre.x; }  
    public abstract double surface();  
}
```

```
public class Rectangle extends Figure {  
    private double long, larg;  
    public double surface() { return (long*larg); }  
    //...  
}
```

~~Rectangle~~ r = new ~~Rectangle~~(); // "éliminer" Rectangle ??? **✗**
Pas de se

Figure r = new Rectangle(); // ou encore :

```
Figure r = new Figure() {  
    private double long, larg;  
    public double surface() { return (long*larg); }  
};
```



Classes internes anonymes



```
public abstract class Operation{
    int a, b ; //visibilité par défaut
    public Operation (int a, int b){
        this.a =a ; this.b = b;
    }
    abstract int eval();
}

public class OperationFactory{
    public static Operation plus(int x, int y) {
        // return (new Operation(x,y)) ; //incorrecte
        return new Operation(x,y) {
            @Override
            int eval() { return (x+y); }
        };
    }
}
```



Classes internes aux méthodes



```
public class A {  
    private int a = 10;  
    void methode(final int x) {  
        final int y = 10;  
        class B {  
            public void print(int z) {  
                System.out.println("somme= " + (a+x+y+z));  
            }  
        }  
  
        B b = new B();  
        // juste après la définition de la classe  
        b.print(5);  
    }  
}
```





Exceptions : problématique



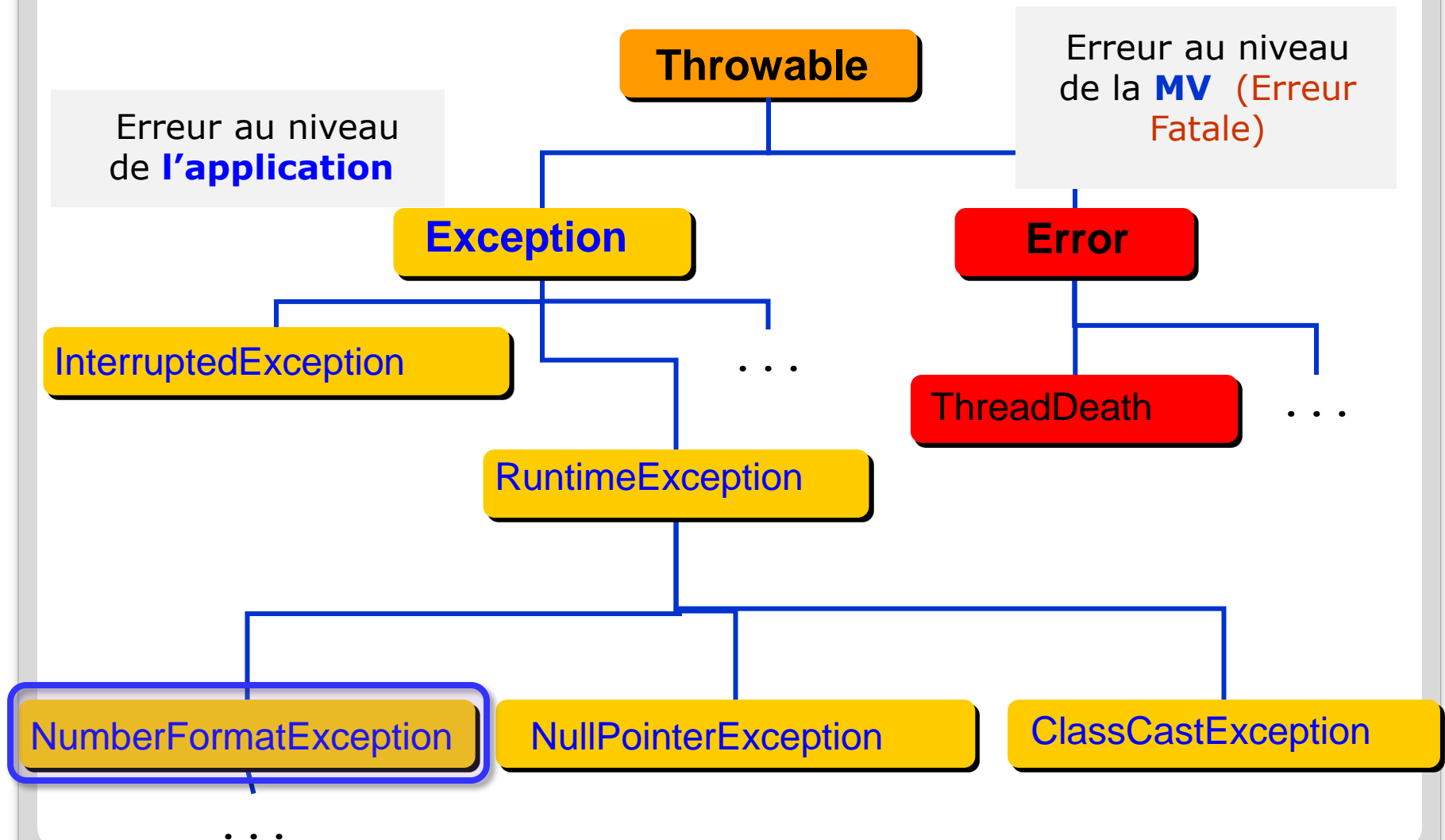
Traitement des erreurs par test des **valeurs de retour**

- La valeur de retour doit servir **à retourner des résultats**
- On risque d'oublier le **traitement des valeurs de retour**

Exception ?

Objet *contenant l'information relative au problème*

Exceptions : `java.lang.Throwable`



Exceptions : exemple

NumberFormatException

```
int moyenne(String[] lst)
{
    int somme=0,entier,nbNotes=0;
    for (int i=0;i<lst.length ;i++){
        entier=Integer.parseInt(lst[i]);
```

12 19 8 14 16 10

API

java.lang.Integer

public static int **parseInt**(String s) throws **NumberFormatException**

- *Parses the string argument as a signed decimal integer.*
- **Throws:** *NumberFormatException* - if the string does not contain a parsable integer.

Exceptions : exemple

NumberFormatException

1. Ne traite pas l'exception

```
int moyenne(String[] lst) throws NumberFormatException
{
    int somme=0,entier,nbNotes=0;
    for (int i=0;i<lst.length ;i++){
        entier=Integer.parseInt(lst[i]);
        somme+=entier;    nbNotes++;
    }
    return somme/nbNotes;
}
```

12 19 8 14 16 10

Exceptions : exemple

NumberFormatException

2. Traite l'exception : **try/ catch**

```
int moyenne(String[] lst)
```

```
{  
    int somme=0,entier,nbNotes=0;  
    for (int i=0;i<lst.length ;i++){  
        try {  
            entier=Integer.parseInt(lst[i]);  
        } catch (NumberFormatException e) {  
            System.out.println("Valeur non entiere ");  
        }  
        somme+=entier;    nbNotes++;  
    }  
    return somme/nbNotes;  
}
```

12 19 8 14 16 10

Si la liste est vide ?

Exceptions : exemple

```
int moyenne(String[] lst) throws DivZeroException
{
    //...
    if (nbNotes == 0) throw new DivZeroException();
    return somme/nbNotes;
}
```

La méthode indique au compilateur qu'elle peut remonter une exception

La méthode lève une exception d'une manière explicite

- Une méthode() qui appelle `moyenne()` doit :
1. la remonter à son tour : clause **throws** dans sa déclaration **ou bien**
 2. intercepter et traiter l'exception : bloc **try /catch**

Exceptions : exemple

```
int moyenne(String[] lst) throws DivZeroException
{
    //...
    if (nbNotes == 0) throw new DivZeroException();
    return somme/nbNotes;
}
```

```
public void methode1(String[] a) throws DivZeroException
{
    int m = moyenne(a) ;    //...
}
```

Exceptions : exemple

```
int moyenne(String[] lst) throws DivZeroException
{
    //...
    if (nbNotes == 0) throw new DivZeroException();
    return somme/nbNotes;
}
```

```
public void methode2(String[] a) {
    try {
        int m = moyenne(a) ;
    } catch (DivZeroException e) { System.out.println(e); }}
```

Exceptions : exemple

```
int moyenne(String[] lst) throws DivZeroException
{
    //...
    if (nbNotes == 0) throw new DivZeroException();
    return somme/nbNotes;
}
```

```
class DivZeroException extends Exception{
    public String toString() {
        return "Aucune note n'est valide";
    }

    // Constructeurs, getters

}
```



Exceptions : clause try/catch



```
try {  
    // code pouvant lever une exception  
    // délimite la portion de code à surveiller  
}  
catch (MonException e) {  
    // Code à exécuter si MonException est levée  
    // Intercepte et traite une exception  
}  
catch (Exception e) {  
    System.out.println(e);  
}  
finally {  
    //Code toujours exécuté, exception levée ou non  
}
```



Exceptions : exemple

```
public class BadNumber {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Entrez un nombre:");  
  
        try {  
            Scanner kbd = new Scanner(System.in);  
            int i = kbd.nextInt();  
            if(i != 10) throw new BadNumberException(i);  
        } catch (BadNumberException e) {  
            System.out.println(e.getBadNumber() + "non attendu");  
        }  
        System.out.println("FIN");  
    }  
}
```

5
5 non attendu
FIN !!!!

BadNumberException

-badNumber : int

+BadNumberException()

+BadNumberException(int)

+BadNumberException(String)

+getBadNumber () : int

Exceptions : exemple

```
public class BadNumberException extends Exception {  
    private int badNumber;  
  
    public BadNumberException() {  
        super("Exception BadNumberException");  
    }  
    public BadNumberException(String message) {  
        super(message);  
    }  
    public BadNumberException(int badNumber) {  
        super();  
        this.badNumber = badNumber;  
    }  
    public int getBadNumber() {  
        return badNumber;  
    }  
}
```

BadNumberException

-badNumber : int

+BadNumberException()

+BadNumberException(int)

+BadNumberException(String)

+getBadNumber () : int

Classes et Objets (suite)