Nachrichtendefinitionen für ALF

Nachrichtendefinitionen für ALF								
				Aufbau der Nachricht				
Nachrichtentyp	Nachrichten ID	Beschreibung	Position	Datentyp	Bytes	Inhalt	Beschreibung	
	1	Messdaten vom Laserscanner werden mit dieser Nachricht übertragen	1	uin32_t	4	Sequenznu mmer	die fortlaufende Sequenznummer, die die Messungen bei der Aufnahme der Daten bekommen	
			2	uint32_t	4	Zeitstempel	der Zeitstempel, den die Messunge bekommt. Der Zeitstempel ist der Standard Linuxcounter(Auflösung 1ms)	
			3-x	long int	8	Messdaten	die vom Laserscanner aufgenommenen Daten; beginnend beim Index 0, bis zum Index max.	
			x + 1	uint32_t	4	first valid Index	der vordere Index innerhalb der Messreihe, der verwertbare Daten enthält	
			x +2	uint32_t	4	last valid index	der hintere Index innerhalb der Messreihe, bis zu welchem diese verwertbare Daten enthält	
	2	Initialisiert statische Daten über den Laserscanner auf Seiten des Clients (nicht mit Laserscanner verbunden)	1	float32	4	angle_min	der kleinste Winkel, bei dem der Laserscanner Daten liefert	
			2	flaot32	4	angle_max	der größte Winkel, bei dem der Laserscanner Daten liefert	
			3	float32	4	angle_incre ment	Δ α , der Winkel zwischen 2 direkt nacheinanderfolgenden Messungen	
			4	int	4	time_increm ent	die Zeit die zwischen 2 Messungen vergeht	
			5	int	4	range min		
			6	int	4	range max		
	3	Fahrrichtung und Geschwindigkeit vom HQ zum Fahrzeug übertragen	1	uint8_t	1	Sollgeschwi ndigkeit	Geschwindigkeit zwischen 0 und 100, Werte darüber werden als 100% interpretiert	
			2	uint8_t	1	Sollrichtung	Sollrichtung	
							0 := Vorwärts 1 := Rückwärts	
	4	Diverse Statusinformationen zum Garfield übertragen		\vdash			Licht an/aus	
			1	uint8_t	1	Licht hinten	0 := Licht aus	
			1 '	uirito_t	'	Licht hinten	1 := Licht an	
							Licht an/aus	
			2	uint8_t	1	Licht vorne	0 := Licht aus	
							0 := Licht aus 1 := Licht an	
							i .= Licit dii	
	255	Zeichen dafür, dass die Kommunikation vorerst beendet ist. Der Port sollte sowohl auf Server- als auch auf Clientseite manuell geschlossen werden	1	uint8_t	1	end	hat immer den Wert "1"	