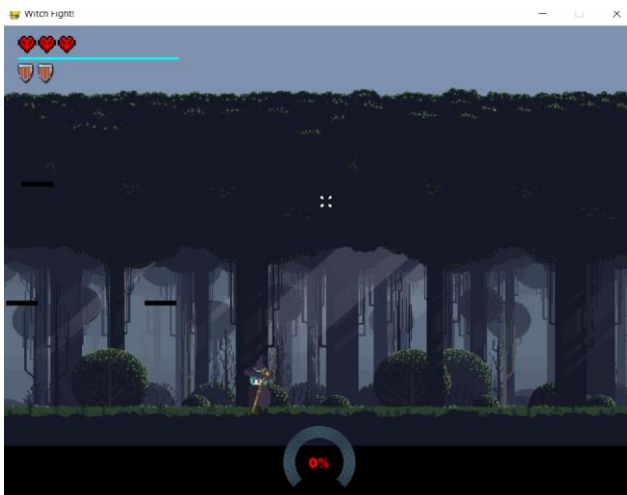


เอกสารรายงานความคืบหน้า
ครั้งที่ 1

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน/การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	ออกแบบและเขียนเอกสารรายละเอียดเกม	✓	
2	ศึกษาเกม	✓	
3	สร้างและลองควบคุมตัวละคร	✓	
4	สร้างการเคลื่อนที่ตามแรงโน้มถ่วง (กระโดด)	✓	

- สร้างและลองควบคุมตัวละคร



- ทำให้ตัวละครสามารถกระโดดได้

