

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : Witches Pack

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : ธนัธส พินธุ

รหัสนักศึกษา : 65010409

รายละเอียดของเกม :



เป็นเกมที่บังคับตัวละครไปสู่กับคลื่นศัตรูชนิดต่าง และเอาชีวิตรอด เมื่อจัดการศัตรูได้ก็จะมีไอเทมต่างๆครอบและจะได้คะแนนเพิ่มขึ้น ถ้าหลุด HP ตัวละครหมดก็จะตาย และแพ้ไป

องค์ประกอบของเกม :



การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/Mouse	ผลลัพธ์ที่ได้
W	กระโดด
A	เดินไปทางขวา
S	เดินไปทางซ้าย
K	โจมตี

การคิดคะแนนในเกม :

เมื่อตัวละครจัดการศัตรูจะได้คะแนนตามระดับของศัตรู

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

เมื่อเริ่มเกม ศัตรูจะถูกสุ่มเกิดมาเรื่อยๆ เป็น wave เมื่อตัวละครเก็บไอเทมจะได้รับความสามารถพิเศษตามลักษณะไอเทมที่เก็บไป เมื่อ HP ตัวละครหมดจะเกมโอเวอร์ทันที

แผนการพัฒนาเกม :

สัปดาห์ที่	เป้าหมายการทำงานในเกมที่จะทำได้
1-2	ศึกษาเกม
2-3	สร้างและลองควบคุมตัวละคร
3-4	ใส่ไอเทมเข้าไป พร้อมกับทำให้ตัวละครเก็บไอเทมแล้วได้รับความสามารถพิเศษจากไอเทม
4-5	ใส่ศัตรู แล้วทำให้ศัตรูโจมตีใส่ตัวละคร
5-6	ออกแบบด่าน และเมนู
6-7	ทดสอบ และปรับปรุง
7-8	นำเสนอ

แผนการส่งความคืบหน้าของเกม :