1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมรับ string 1 ชุด แล้วแสดงผลชุดตัวอักษร โดยถ้ามีตัวเลขหน้าตัวอักษรใด

ให้แสดงผลตัวอักษรนั้นซ้ำเท่ากับจำนวนตัวเลข เช่น

Input: a2Bc4d11Eg0Nk

Output: aBBcddddEEEEEEEEgk

Source Code: (ให้นักศึกษาเพิ่มบรรทัดในตารางตามโปรแกรมที่นักศึกษาเขียน)

```
บรรทัด
                                                    โปรแกรม
1
          #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS 1
2
          #include<stdio.h>
3
          #include<string.h>
4
          int main()
5
          {
6
          int i,num,count;
7
          char lastmode, curmode;
8
          char str[100];
9
          scanf("%s", str);
10
          lastmode = 'n';
          if ((str[0] >= 'a' \&\& str[0] <= 'z') || (str[0] >= 'A' and str[0] <= 'Z'))
11
12
          {
          num = 1;
13
14
          else if (str[0] >= '0' && str[0] <= '9')
15
16
17
          num = 0;
18
          for (i = 0;i<strlen(str);i++)
19
20
          if ((str[i] >= 'a' \&\& str[i] <= 'z') || (str[0] >= 'A' \&\& str[0] <= 'Z'))
21
22
          curmode = 'c';
23
24
25
          else if (str[i] >= '0' \&\& str[i] <= '9')
26
          curmode = 'n';
27
28
          if (lastmode == 'n' && curmode == 'n')
29
30
          num = num * 10 + (str[i] - '0');
31
32
          else if (lastmode == 'n' && curmode == 'c')
33
34
          for (count = 0; count < num; count++)</pre>
35
36
          printf("%c", str[i]);
37
38
39
          num = 1;
40
```

```
การทดลองที่ 4 : การทดสอบโปรแกรมและการ Debug
```

65010409 ธนธัส พินธุ

```
else if (lastmode == 'c' && curmode == 'n')
41
42
         num = str[i] - '0';
43
44
         else if (lastmode == 'c' && curmode == 'c')
45
46
         printf("%c", str[i]);
47
         num = 1;
48
49
         lastmode = curmode;
50
51
         return 0;
52
         }
53
```

ในโปรแกรม ช่วงบรรทัดแต่ละช่วง คือการทำงานอะไร

บรรทัดที่	ถึงบรรทัดที่	การทำงาน	
6	10	ประกาศตัวแปรและรับค่า input	
11	18	ถ้า input ตัวแรกเป็นตัวอักษร กำหนดค่า num=1	
		ถ้า input ตัวแรกเป็นตัวเลข กำหนดค่า num=0	
19	51	ทำงานตามลูป for จนครบรอบตามจำนวนตัวอักษร input	
21	28	เช็คว่า input แต่ละตัวเป็นตัวอักษรหรือตัวเลข แล้วแบ่งประเภท	
29	49	ถ้า input ตัวก่อนและตัวปัจจุบันเป็นตัวเลข ให้นับทบเป็นเลขหลายหลัก ถ้า input ตัวก่อนเป็นตัวเลขและตัวปัจจุบันเป็นตัวอักษร ให้แสดงผลตัวอักษรนั้นจน	
		ครบรอบเท่ากับตัวเลขของ input ตัวก่อน และกำหนดค่า num=1	
		ถ้า input ตัวก่อนและตัวปัจจุบันเป็นตัวอักษร ให้แสดงผลตัวอักษรนั้น และกำหนดค่า	
		num=1	
50	50	กำหนดค่า input ตัวก่อนหน้าให้ แล้ววนกลับไปทำงานในลูปช่วง 19-51	

ตอนที่ 2 : ให้นักศึกษากำหนด Test Script เพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรม (ให้นักศึกษาขยายตารางตามข้อมูล จริงของนักศึกษา)

ลำดับที่	Input ที่กำหนด	Output ที่คาดหวัง	ผลทดสอบ
1	a2b3c	abbccc	√
2	2a0b5c	аассссс	√
3	a2B3C	aBBCCC	X
4	2A10b	AAbbbbbbbbbb	X
5	A3b2C0D	AbbbCC	X
6	4A10B	AAAABBBBBBBBB	X

ตอนที่ 3 : ให้นักศึกษาระบุค่าของตัวแปรที่ตำแหน่งสำคัญเพื่อเป็นข้อ มูลสำหรับการ Debug โปรแกรม (ให้นักศึกษาขยายตารางตามข้อมูลจริงของนักศึกษา)

บรรทัดที่กำหนด Breakpoint	ตัวแปรสำคัญที่จะ Watch ดูข้อมูล
18	str[0] , num
19	i
28	str[i] , curmode
49	lastmode , num
50	lastmode

การกำหนดค่าตัวแปรในแต่ละ Break Point ของ Test Script แต่ละข้อ พร้อมผลการทดสอบ (ให้นักศึกษาเลือกทดสอบ Test Script อย่างน้อย 3 อัน ที่ผลการทดสอบอาจเป็น X)

TestScript ที่	บรรทัดที่กำหนดBreakPoint	ค่าตัวแปรที่ควรเป็น	ผลทดสอบ
3	28	aBBCCC	X
4	28	AAbbbbbbbbb	X
5	28	AbbbCC	X
6	28	AAAABBBBBBBBB	Х