

WITCH PACK

Thanathat Pinthu (65010409)



About this game

เกมเอาชีวิตรอด โดยการฆ่ามอนสเตอร์ไปเรื่อยๆจนกว่าตัวละครเราจะตาย เขียนด้วยภาษา Python มีการสุ่มเกิดศัตรูและไอเทม เสียงเอฟเฟกต์ และประวัติคะแนน และอื่นๆ อีกมากมาย

การควบคุม



ใช้ WASD เพื่อควบคุม
การเคลื่อนที่ตัวละคร



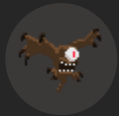
ใช้เมาส์เพื่อควบคุมทิศทาง
ยิงกระสุน และคลิกซ้ายเพื่อยิง



ใช้ปุ่ม X เพื่อหยุด
เกมชั่วคราว

สำหรับการ Navigate และ Actions อื่น ๆ
จะมี On-screen instructions ให้เห็นที่
หน้าเมนูหลัก และหน้าตารางคะแนน

การนับคะแนน



เมื่อจัดการมอนและบอส
คะแนนและมานาจะเพิ่มขึ้น



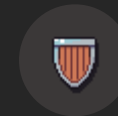
เมื่อเก็บไอเทมจะได้บัฟต่างๆ

เมื่อเกมจบแล้ว จะแสดงหน้า Game Over กด
Enter จะแสดงหน้าจอชื่อผู้เล่น กด Enter
จะแสดงหน้าตารางคะแนน กด Enter อีกทีเพื่อ
กลับหน้าเมนูหลัก ให้เลือกเล่นอีกครั้ง ดูกระดาน
คะแนน หรือออกจากเกม ตัวเกมจะมีการสร้าง
เสียงดนตรี เมื่ออยู่หน้าเมนูหลัก และเสียง Beep
สั้น ๆ เมื่อกระโดด เก็บไอเทม หรือยิงกระสุน

วิธีการเล่นเบื้องต้น



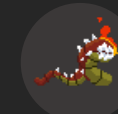
จัดการมอนไปที่ละ wave โดย
ทุกๆ การยิงจะเสียมานา 3 แต้ม



เมื่อตัวละครถูกโจมตีจะมีเกราะ
ป้องกัน เมื่อเกราะป้องกันหมด
ถึงจะโจมตีเข้าหัวใจ



ห้ามให้หัวใจตัวละครหมด
ไม่งั้นจะ Game Over



Spawn บอสหนอน
ทุกๆ 3 wave



Spawn บอสดีมอน
ทุกๆ 5 wave