

Chef de projet

Dates du projet

18 oct. 2020 - 9 mars 2021

Avancée

0%

Tâches

19

Ressources

4

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Apprentissage	18/10/20	22/11/20
C++/Objet	18/10/20	27/10/20
Vulkan	27/10/20	21/11/20
Autres Librairies	07/11/20	21/11/20
Maquette	22/11/20	26/11/20
WireFrame	22/11/20	25/11/20
Prototype	26/11/20	17/01/21
Rendre un modèle 3D	26/11/20	16/01/21
Lire un son	26/11/20	26/12/20
Gestions Script/Plugin	27/12/20	16/01/21
Version de Test	17/01/21	11/02/21
Implementation de la physique	17/01/21	10/02/21
Interface utilisateur	17/01/21	10/02/21
Version Finale	11/02/21	09/03/21
Correction des bugs	11/02/21	08/03/21
Implementation fonctionnalité optionel	11/02/21	08/03/21
Gestion Lumiere	11/02/21	08/03/21
Executable	11/02/21	08/03/21
Compilation automatique	11/02/21	08/03/21

Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
Anatole PAIN	Développeur
Mickaël Albarello	Développeur
Matthieu Carriço	Développeur
Aladin Saleh	Développeur

Diagramme de Gantt

4

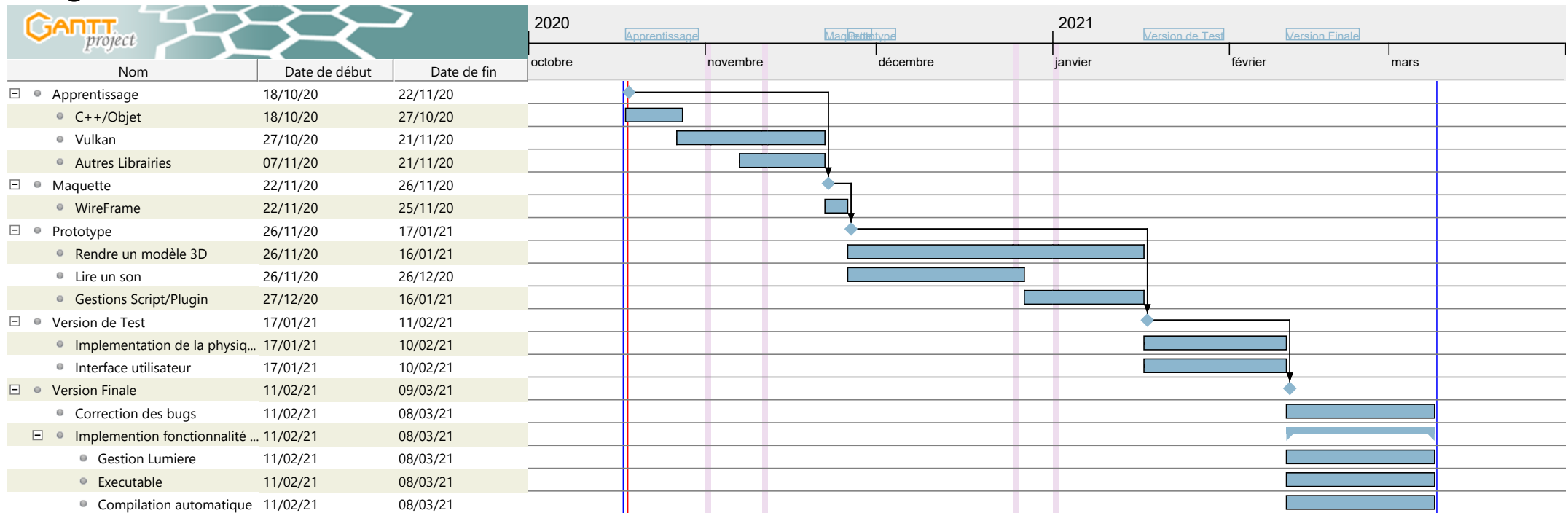


Diagramme des Ressources

