

Chef de projet

Dates du projet

18 oct. 2020 - 7 mars 2021

Avancée

0%

Tâches

25

Ressources

4

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Apprentissage	18/10/20	03/02/21
C++/Objet	18/10/20	02/02/21
Vulkan	18/10/20	02/02/21
Autres Librairies	18/10/20	02/02/21
Maquette	02/11/20	09/11/20
WireFrame	02/11/20	08/11/20
Prototype	10/11/20	25/12/20
Rendre un modèle 3D	10/11/20	24/12/20
Lire un son	12/11/20	24/12/20
Gestions Script/Plugin	12/11/20	24/12/20
Version de Test	26/12/20	22/01/21
Implementation de la physique	26/12/20	21/01/21
Interface utilisateur	26/12/20	21/01/21
Test du moteur	26/12/20	21/01/21
Version Finale	22/01/21	02/03/21
Implementation fonctionnalité optionel	22/01/21	01/03/21
Gestion Lumiere	22/01/21	01/03/21
Executable	22/01/21	01/03/21
Compilation automatique	22/01/21	01/03/21
Rapport/Préparation soutenance	02/03/21	07/03/21
Rédaction du rapport	02/03/21	06/03/21
Préparation soutenance	02/03/21	06/03/21
Test & Débugage	09/11/20	07/03/21
Correction des bugs	09/11/20	06/03/21
Test du projet	26/12/20	24/02/21

Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
Anatole PAIN	Développeur
Mickaël Albarello	Développeur
Matthieu Carriço	Développeur
Aladin Saleh	Développeur

Diagramme de Gantt

4

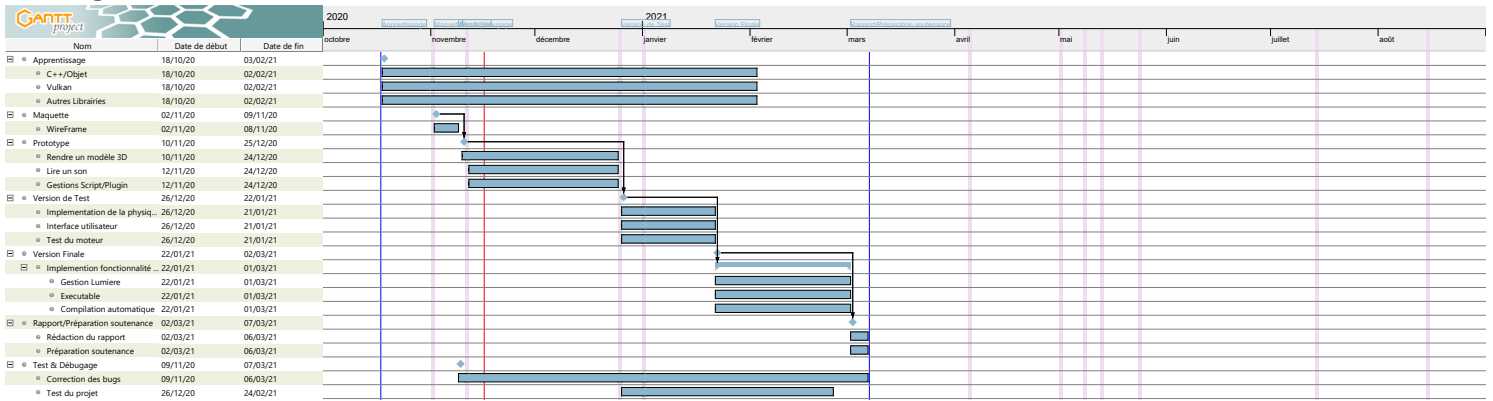


Diagramme des Ressources

