

## Synopsis :

### Eleve

L'utilisateur arrive sur une page lui proposant de renseigner une clef d'accès vers un salon privé dans une zone de texte. Soit la clef d'accès est valide et la page propose une invite à l'utilisateur pour entrer son nom et son prénom. Sinon la page affiche un message d'erreur indiquant à l'utilisateur de rentrer une clé valide. Une fois que l'utilisateur a transmis ses informations, le serveur le dirige vers le quizz. L'utilisateur effectuera le quizz en cliquant sur un ou plusieurs choix et en validant sa réponse par un bouton . En mettant fin au test en cliquant sur un bouton l'utilisateur obtient une clé personnel qui lui permet d'accéder à ses résultats.

### Prof :

L'utilisateur arrive sur une page où il peut créer son compte ou se connecter directement. Ensuite l'utilisateur peut créer un quizz à partir de son compte. En créant le quizz, l'utilisateur obtient une clé qu'il doit transmettre à ses élèves pour qu'ils accèdent aux quizz. Dans le quizz, l'utilisateur peut écrire une question, mettre quatre propositions de réponse pour chaque questions et ajouté une durée. Un bouton permet à l'utilisateur de valider sa question et ses choix de réponse. En cliquant l'utilisateur accède à une nouvelle page qui lui permet de créer une nouvelle question. Un autre bouton permet à l'utilisateur d'arrêter la création des questions et il revient à la page d'accueil du salon privé. L'utilisateur peut activer ou désactiver son quizz.

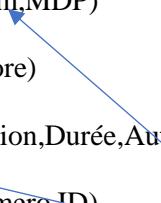
### Schéma BDD :

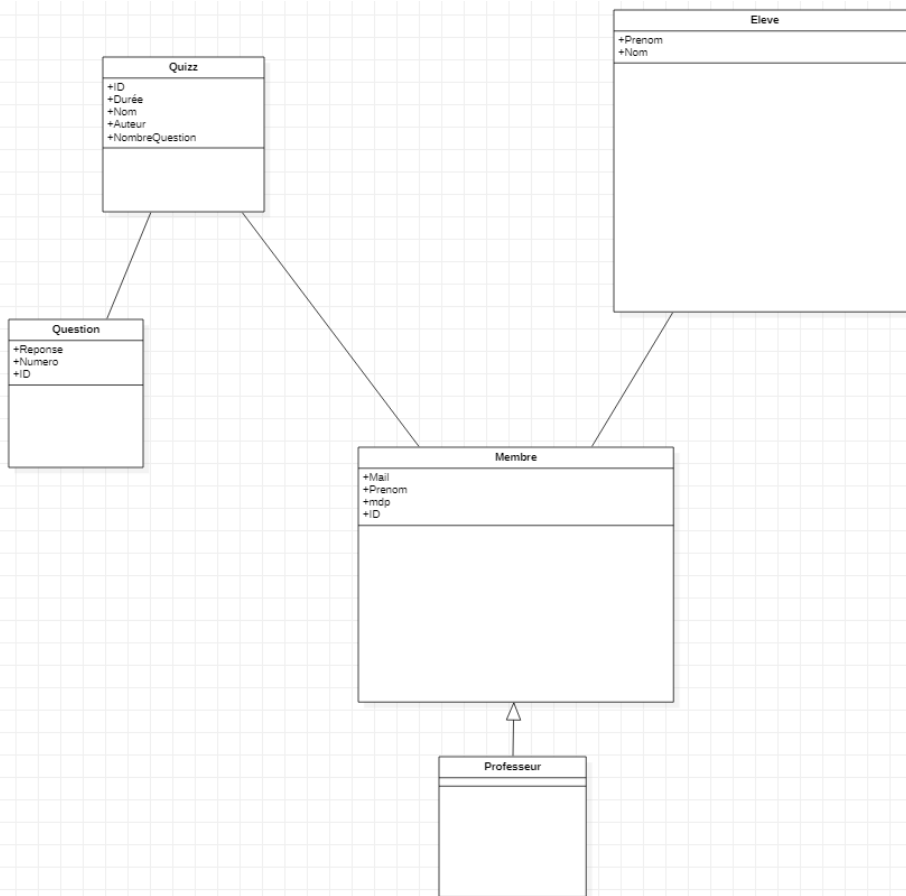
Professeur(Mail,Prenom,MDP)

Eleve(Prenom,nom,score)

Quiz(ID,NombreQuestion,Durée,Auteur,nom)

Question(Reponse,Numero,ID)





## Diagramme de classe

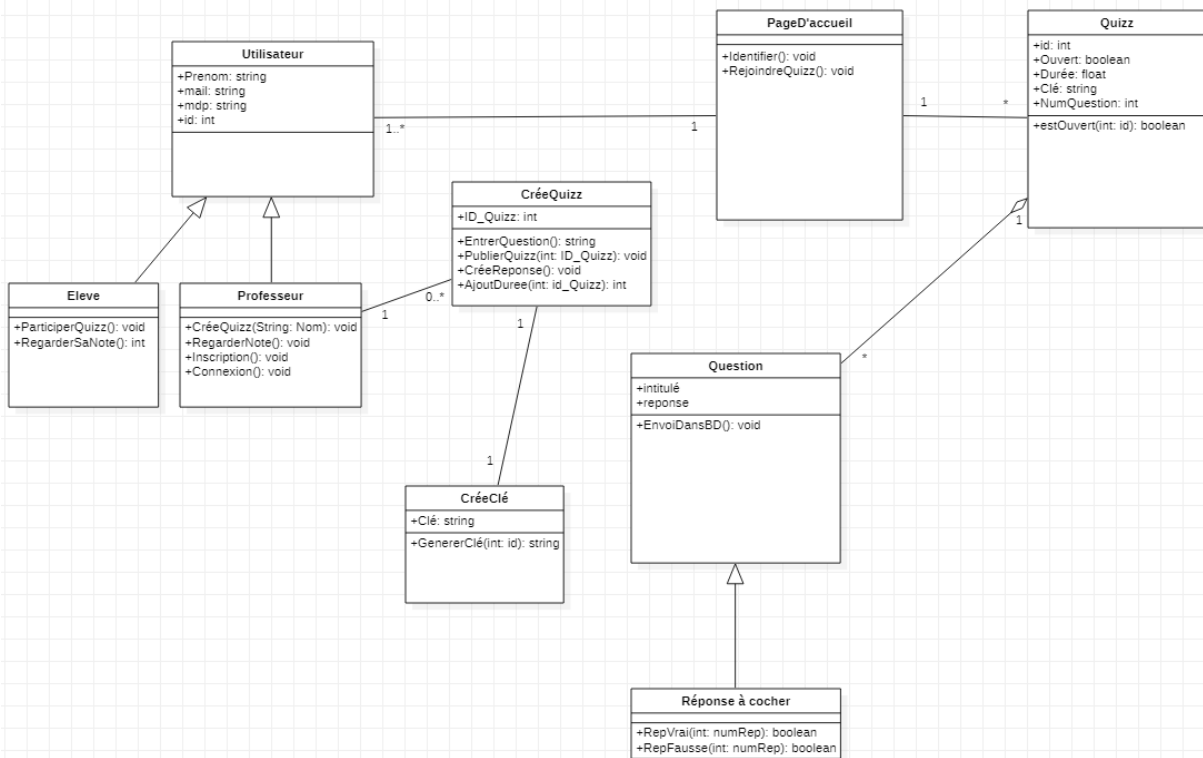


Diagramme de cas d'usage

