

Cours : Introduction à l'informatique visuelle

Projets

L'objectif de ce travail est de mettre en œuvre les acquis d'apprentissage initiés dans le cours. Le travail demandé est de réaliser un projet de réalité virtuelle, utilisant Unity 3D et le langage C#, tenant compte des éléments suivants :

1. L'idée de votre projet de conception doit avoir un objectif.
2. La scène conçue en 3D peut être simple ou complexe. Notez que plus la scène comporte plus d'objets et en même temps bien gérée sera mieux noté. Mais bien évidemment, il est préférable d'opter pour une scène simple avec quoi vous arrivez à gérer correctement les autres modules. Le choix de la scène doit être justifié dans la présentation.
3. Une animation qui permet une interaction avec votre scène via des touches du clavier (animation d'objets ou de caméra) selon l'objectif de votre projet.

Spécifications :

- Le travail est fait par un Binômes maximum.
- Le travail doit être soumis sur votre compte Moodle dans la rubrique du devoir associé au projet.
- Il faut soumettre un fichier « .doc » comportant un **lien vers un dossier partagé** comprenant :
 1. Un dossier comportant les composants de votre conception.
 2. Une vidéo (15 minutes maximum) comprenant votre présentation orale (avec la narration) expliquant votre projet (Objectif, Conception, Différents Assets ...) et la simulation de votre application.
- Date limite d'envoi des documents : **Vendredi 11 Avril 2025**

Impressionnez Moi ☺
Bon courage